



This is a digital copy of a book that was preserved for generations on library shelves before it was carefully scanned by Google as part of a project to make the world's books discoverable online.

It has survived long enough for the copyright to expire and the book to enter the public domain. A public domain book is one that was never subject to copyright or whose legal copyright term has expired. Whether a book is in the public domain may vary country to country. Public domain books are our gateways to the past, representing a wealth of history, culture and knowledge that's often difficult to discover.

Marks, notations and other marginalia present in the original volume will appear in this file - a reminder of this book's long journey from the publisher to a library and finally to you.

Usage guidelines

Google is proud to partner with libraries to digitize public domain materials and make them widely accessible. Public domain books belong to the public and we are merely their custodians. Nevertheless, this work is expensive, so in order to keep providing this resource, we have taken steps to prevent abuse by commercial parties, including placing technical restrictions on automated querying.

We also ask that you:

- + *Make non-commercial use of the files* We designed Google Book Search for use by individuals, and we request that you use these files for personal, non-commercial purposes.
- + *Refrain from automated querying* Do not send automated queries of any sort to Google's system: If you are conducting research on machine translation, optical character recognition or other areas where access to a large amount of text is helpful, please contact us. We encourage the use of public domain materials for these purposes and may be able to help.
- + *Maintain attribution* The Google "watermark" you see on each file is essential for informing people about this project and helping them find additional materials through Google Book Search. Please do not remove it.
- + *Keep it legal* Whatever your use, remember that you are responsible for ensuring that what you are doing is legal. Do not assume that just because we believe a book is in the public domain for users in the United States, that the work is also in the public domain for users in other countries. Whether a book is still in copyright varies from country to country, and we can't offer guidance on whether any specific use of any specific book is allowed. Please do not assume that a book's appearance in Google Book Search means it can be used in any manner anywhere in the world. Copyright infringement liability can be quite severe.

About Google Book Search

Google's mission is to organize the world's information and to make it universally accessible and useful. Google Book Search helps readers discover the world's books while helping authors and publishers reach new audiences. You can search through the full text of this book on the web at <http://books.google.com/>



A propos de ce livre

Ceci est une copie numérique d'un ouvrage conservé depuis des générations dans les rayonnages d'une bibliothèque avant d'être numérisé avec précaution par Google dans le cadre d'un projet visant à permettre aux internautes de découvrir l'ensemble du patrimoine littéraire mondial en ligne.

Ce livre étant relativement ancien, il n'est plus protégé par la loi sur les droits d'auteur et appartient à présent au domaine public. L'expression "appartenir au domaine public" signifie que le livre en question n'a jamais été soumis aux droits d'auteur ou que ses droits légaux sont arrivés à expiration. Les conditions requises pour qu'un livre tombe dans le domaine public peuvent varier d'un pays à l'autre. Les livres libres de droit sont autant de liens avec le passé. Ils sont les témoins de la richesse de notre histoire, de notre patrimoine culturel et de la connaissance humaine et sont trop souvent difficilement accessibles au public.

Les notes de bas de page et autres annotations en marge du texte présentes dans le volume original sont reprises dans ce fichier, comme un souvenir du long chemin parcouru par l'ouvrage depuis la maison d'édition en passant par la bibliothèque pour finalement se retrouver entre vos mains.

Consignes d'utilisation

Google est fier de travailler en partenariat avec des bibliothèques à la numérisation des ouvrages appartenant au domaine public et de les rendre ainsi accessibles à tous. Ces livres sont en effet la propriété de tous et de toutes et nous sommes tout simplement les gardiens de ce patrimoine. Il s'agit toutefois d'un projet coûteux. Par conséquent et en vue de poursuivre la diffusion de ces ressources inépuisables, nous avons pris les dispositions nécessaires afin de prévenir les éventuels abus auxquels pourraient se livrer des sites marchands tiers, notamment en instaurant des contraintes techniques relatives aux requêtes automatisées.

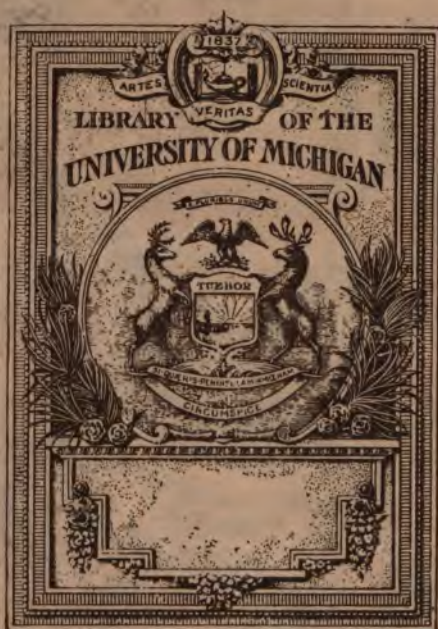
Nous vous demandons également de:

- + *Ne pas utiliser les fichiers à des fins commerciales* Nous avons conçu le programme Google Recherche de Livres à l'usage des particuliers. Nous vous demandons donc d'utiliser uniquement ces fichiers à des fins personnelles. Ils ne sauraient en effet être employés dans un quelconque but commercial.
- + *Ne pas procéder à des requêtes automatisées* N'envoyez aucune requête automatisée quelle qu'elle soit au système Google. Si vous effectuez des recherches concernant les logiciels de traduction, la reconnaissance optique de caractères ou tout autre domaine nécessitant de disposer d'importantes quantités de texte, n'hésitez pas à nous contacter. Nous encourageons pour la réalisation de ce type de travaux l'utilisation des ouvrages et documents appartenant au domaine public et serions heureux de vous être utile.
- + *Ne pas supprimer l'attribution* Le filigrane Google contenu dans chaque fichier est indispensable pour informer les internautes de notre projet et leur permettre d'accéder à davantage de documents par l'intermédiaire du Programme Google Recherche de Livres. Ne le supprimez en aucun cas.
- + *Rester dans la légalité* Quelle que soit l'utilisation que vous comptez faire des fichiers, n'oubliez pas qu'il est de votre responsabilité de veiller à respecter la loi. Si un ouvrage appartient au domaine public américain, n'en déduisez pas pour autant qu'il en va de même dans les autres pays. La durée légale des droits d'auteur d'un livre varie d'un pays à l'autre. Nous ne sommes donc pas en mesure de répertorier les ouvrages dont l'utilisation est autorisée et ceux dont elle ne l'est pas. Ne croyez pas que le simple fait d'afficher un livre sur Google Recherche de Livres signifie que celui-ci peut être utilisé de quelque façon que ce soit dans le monde entier. La condamnation à laquelle vous vous exposeriez en cas de violation des droits d'auteur peut être sévère.

À propos du service Google Recherche de Livres

En favorisant la recherche et l'accès à un nombre croissant de livres disponibles dans de nombreuses langues, dont le français, Google souhaite contribuer à promouvoir la diversité culturelle grâce à Google Recherche de Livres. En effet, le Programme Google Recherche de Livres permet aux internautes de découvrir le patrimoine littéraire mondial, tout en aidant les auteurs et les éditeurs à élargir leur public. Vous pouvez effectuer des recherches en ligne dans le texte intégral de cet ouvrage à l'adresse <http://books.google.com>









VK
553
D 878p

PRINCIPES
DE NAVIGATION,
O U
ABRÉGÉ DE LA THÉORIE
ET DE
LA PRATIQUE
DU PILOTAGE.

Ce livre se vend,

- A PARIS, chez { Jombert le jeune, rue Dauphine.
Durand, neveu, rue Galande.
La Porte, Imprimeur, rue des Noyers.
Mequignon *junior*, rue de la Harpe.
- A BORDEAUX, chez { Pallandre le jeune.
Bergeret.
- A BAÏONNE, chez Bancel.
- A BREST, chez { R. Malassis, Imprimeur.
Fournier.
- A CALAIS, chez J. Hamon.
- A COUTANCES, chez G. Joubert, Imprimeur.
- A CHERBOURG, chez Nicolas Moisson.
- A CAEN, chez le Roi, Imprimeur du Roi.
- A DIEPPE, chez Dubuc.
- A DUNKERQUE, chez Laurent.
- AU HAVRE, chez { Faure, Imprimeur.
Patry.
- A HONFLEUR, chez Gervais.
- A LYON, chez J. M. Bruisfet freres.
- A L'ORIENT, chez Fauvel.
- A MARSEILLE, chez J. Mossy, Imprimeur.
- A MORLAIX, chez J. Nicole.
- A NANTES, chez { Despilly.
Brun l'ainé.
- A RENNES, chez Robiquet.
- A ROCHEFORT, chez Mesnier, Imprimeur.
- A TOULON, chez Julien Bery
- A S. MALO, chez { Valais.
Hovius.
- A VALOGNES, chez Ch. Coquierre.

Nota. Tous les Exemplaires qui ne seront point signés ci-bas par
RACINE, doivent être regardés comme édition contre-faite.

Racine J.

PRINCIPES
DE NAVIGATION,
O U
ABRÉGÉ DE LA THÉORIE
ET DE
LA PRATIQUE
DU PILOTAGE,

Rédigés par Ordre du Roi, pour les Ecoles d'Hydrographie,
sous le Ministère de M. le Maréchal de Castries.

Vincent François Jean Noël
PAR M. DULAGUE, Professeur d'Hydrographie au
College Royal de Rouen, Membre de l'Académie des Sciences,
Belles-Lettres & Arts de la même Ville.

Prix, broché en carton, 3 liv. 5 f. relié 3 liv. 15 f.



A R O U E N,
Chez J. RACINE, Libraire, rue Ganterie.

M. DCC. LXXXVII.

Avec Approbation & Privilege du Roi.





AVERTISSEMENT.

CES Principes élémentaires sont un extrait de mes Leçons de Navigation. J'avois recueilli dans ces Leçons, tout ce que j'avois cru nécessaire à former un habile Pilote. Elles renferment par conséquent bien des choses au-dessus de la portée du commun de ceux qui se destinent à la Marine Marchande.

» L'intention du Roi étant qu'on suive
» à l'avenir une même méthode d'enseigne-
» ment dans toutes les Ecoles d'Hydrogra-
» phie établies dans les différens Ports du
» Royaume: « j'ai reçu ordre de rassembler
les Principes absolument nécessaires à tout
Marin, pour être reçu Capitaine.

J'ai donc cru, pour obéir à ces ordres, devoir extraire de mon Livre le principal de la Science du Pilotage. Je le présente ici sous trois points de vue différens. J'ai mis en caracteres italiques les définitions & les préceptes d'une indispensable nécessité, & qu'on exige de rigueur dans les Examens. J'ai employé le caractère ordinaire pour exposer la doctrine & ce qu'il convient d'étudier avec attention. Enfin j'ai mis en plus petit caractère ce qui ne sert qu'à éclaircir & à faire mieux com-

vj *AVER TISSEMENT.*

prendre l'exposition de cette doctrine, exposition qui n'étant pas d'une absolue nécessité, pourra se passer plus légèrement : à ce moyen cet ouvrage sera utile à tous.

Il ne faut pourtant pas croire que ce qui est sous ce petit caractère soit inutile à la Navigation. Plus un Pilote est instruit; mieux il fait tirer parti des différens moyens que lui fournit sa Science. S'il ne fait pas bien sa route, il s'écartera & courra les risques d'une Navigation plus onéreuse à ses commettans & plus dangereuse pour lui.

Or un Pilote doit penser que non-seulement il est responsable à l'Etat de lui-même & de ceux qui lui ont confié leur vie, mais encore des marchandises qu'il transporte, & dont la perte ou le dépérissèment, en faisant tort au commerce, affoiblit un de ses principaux nerfs, & diminue les ressources du Gouvernement. Il doit donc, tant pour son intérêt propre que pour celui de son Roi, de sa Nation & de ses Concitoyens, chercher à acquérir toutes les connoissances qui sont de son ressort.

C'est pour lui en faciliter les moyens & éclaircir son zele que je le renvoie à mes Leçons de Navigation, s'il veut savoir son art plus à fond. Outre une plus ample explication, il y trouvera des connoissances plus étendues & des Exemples assez nombreux, pour se former au calcul, dont il a besoin, selon les différentes circonstances & les diffé-

AVERTISSEMENT. vij

rentes observations qu'il peut faire pour assurer sa Navigation.

Quoique j'aie cru devoir, dans ce volume de Principes, m'en tenir pour l'ordinaire à un Exemple : cependant une expérience de trente-cinq ans m'a donné lieu de remarquer, que c'est principalement à force de mettre les regles en pratique, sur des Exemples vrais ou supposés, que mes Eleves ont fait le plus de progrès dans la Science du Pilotage. Rien ne leur fait mieux comprendre, ne les met plus au fait des principes & ne les leur fait mieux retenir, que de les obliger à en faire usage & à les appliquer par des Exemples multipliés. Mais j'ai regardé ce travail comme celui des Professeurs. J'aurois d'ailleurs grossi ce volume en pure perte pour les Eleves, & je n'aurois pas répondu aux vues du Gouvernement, qui demande que cet ouvrage ne contienne que ce qu'on doit absolument exiger des Marins pour être reçus Capitaines.

Je me suis de plus conformé en cela aux sentimens & à la marche de MM. Bouguer & de la Caille, nos grands Maîtres, & on peut appliquer à ce Livre d'Elémens, ce que ce dernier dit dans l'Avertissement du Nouveau Traité de Navigation. » Il y a dans ce » Traité assez de pratiques pour faciliter l'usage de chacune des Regles qu'on y expose. » Mais un Hydrographe zélé pour sa profession, ne doit pas s'en contenter. Il doit les » varier de toutes manieres, & selon tous les

viii *AVERTISSEMENT.*

» cas possibles , pour y exercer long-tems ses
» Eleves. Il doit faire exécuter les pratiques
» de chaque Exemple , d'abord par la conf-
» truction Géométrique d'une figure , ensuite
» par le calcul Trigonométrique. De même le
» jeune Marin destitué du secours d'un Maître ,
» doit tâcher de se procurer des Journaux de
» Voyages , pour en suivre toutes les opéra-
» tions , & refaire les calculs. «

Il est bon d'avertir ici que , si , dans le
courant du discours , il se trouve des nombres
renfermés entre deux parentheses , ces nom-
bres sont des renvois aux numéros où l'on
trouvera les préceptes dont on fait l'applica-
tion dans ces endroits.



TABLE

T A B L E

D E S M A T I E R E S.

L I V R E P R E M I E R.

Préliminaires de la Navigation , page 1

P R E M I E R E S E C T I O N.

Notions & Définitions de Géométrie, 2

CHAPITRE I. *Des Lignes, du Cercle & des Angles*, 3 & suiv.

CHAP. II. *Problèmes de Géométrie-pratique*, 6 & suiv.

CHAP. III. *Des Triangles*, 13

CHAP. IV. *Définitions des Sinus, Tangentes & Sécantes*, 15

S E C O N D E S E C T I O N.

Notions & Définitions de la Sphere, 16

CHAP. I. *Des grands Cercles de la Sphere*, 17

De l'Horison, *ibid.*

Du Méridien, 18

De l'Equateur, *ibid.*

Du Zodiaque & de l'Ecliptique, 19

Noms & Caracteres des Signes du Zodiaque, *ibid.*

Des Colures, 21

CHAP. II. *Des petits Cercles de la Sphere*, *ibid.*

Des Tropiques, *ibid.*

Des Cercles Polaires,	22
CHAP. III. <i>Des Cercles non représentés dans la Sphere</i> , <i>ibid.</i>	
Des Verticaux ou Azimuts, & de leur usage,	23
De l'Azimut & de l'Amplitude des Astres,	<i>ibid.</i>
Des Cercles de Déclinaison & des Cercles de Latitude,	24
Des Almicantrats ou Paralleles de Hauteur,	<i>ibid.</i>
Des Paralleles & des Cercles de Longitude,	25
Des trois situations de la Sphere,	<i>ibid.</i>

CHAP. IV. *Des Cercles représentés sur le Globe Terrestre*, 26

Des Zones,	27
------------	----

T R O I S I E M E S E C T I O N.

Notions Géographiques & Astronomiques.

CHAP. I. *Usage des différens Cercles de la Sphere*, 28

De la Latitude Terrestre,	<i>ibid.</i>
De la Longitude Terrestre & de la valeur des Degrés en Lieues ou en Milles,	29
De la Latitude Céleste,	30
De la Longitude Céleste,	31
De la Déclinaison des Astres,	<i>ibid.</i>
De l'Ascension droite des Astres,	32
De l'Ascension oblique & de la Différence ascensionnelle,	33

CHAP. II. *Des Astres & de leurs différens Mouvements*, 34

Des Planetes en général,	<i>ibid.</i>
Du Mouvement Journalier ou Diurne du Ciel,	<i>ibid.</i>
Du Mouvement propre ou particulier des Planetes,	35
Du Mouvement annuel ou particulier du Soleil,	36
Du Mouvement propre ou particulier de la Lune,	<i>ibid.</i>
Des Phases de la Lune & de ses Eclipses,	37

DES MATIERES. xi
LIVRE SECON D.

Des Calculs Astronomiques.

P R E M I E R E S E C T I O N.

Du Tems,	41
Du Tems Civil & du Tems Astronomique,	<i>ibid.</i>
CHAP. I. <i>De la Réduction des Degrés de Longitude ou de l'Equateur en Tems, & réciproquement,</i>	42
1°. De la Réduction des Degrés de l'Equateur en Tems,	43
2°. De la Réduction du Tems en Degrés de l'Equateur,	<i>ibid.</i>
CHAP. II. <i>De la Différence des Méridiens,</i>	44
Regles pour réduire le Tems compté sur un Navire, au Tems que l'on compte à Paris au même instant,	45
CHAP. III. <i>De la Distinction des Années Bissextiles & des Années Communes,</i>	47

S E C O N D E S E C T I O N.

Du Calcul des Phases de la Lune & des Marées.

CHAP. I. <i>Du Flux & Reflux de la Mer,</i>	49
Table du Retardement des Marées,	51
De l'Accord qu'il y a entre le Flux & Reflux, & les Mouvements du Soleil & de la Lune,	<i>ibid.</i>
CHAP. II. <i>Du Calcul des Lunaisons,</i>	54
Du Cycle Lunaire ou Nombre d'Or, & de la maniere de le trouver,	<i>ibid.</i>
De l'Epacte & de la maniere de la trouver,	55
PROBLEME I. Connoissant l'Epacte d'une Année, trouver quel jour du Mois arrive la Nouvelle & Pleine Lune,	57

II. Connoissant l'Epaëte, trouver l'Age de la Lune pour un jour proposé,	58
--	----

CHAP. III. <i>De l'Etablissement des Marées, & de la maniere de calculer l'Heure du Flux & Reflux,</i>	60
--	----

PROBLÈME I. Connoissant l'Heure de la Pleine Mer dans un Port un certain jour, & le Retardement des Marées, trouver son Etablissement,	<i>ibid.</i>
--	--------------

II. Connoissant l'Etablissement des Marées pour un Port & leur Retardement, trouver l'Heure de la Pleine Mer pour un jour proposé,	61
--	----

CHAP. IV. <i>Méthodes plus exactes que les précédentes, tant pour calculer les Phases de la Lune, que pour trouver l'Heure du Flux & Reflux,</i>	62
--	----

Calcul des Phases de la Lune,	<i>ibid.</i>
Calcul des Marées,	67

T R O I S I E M E S E C T I O N.

Des Moyens qu'on emploie en Mer pour trouver la Latitude & la Longitude, par l'Observation des Astres, 69

CHAP. I. <i>Des Instrumens qui sont en usage pour observer les Hauteurs des Astres,</i>	70
---	----

De la Construction & de l'Usage du Quartier Anglois ou Quart de Nonante,	<i>ibid.</i>
--	--------------

De la Construction, de la Vérification & de l'Usage de l'Octant ou Quartier de Réflexion,	71
---	----

Méthode pour rendre le grand Miroir perpendiculaire au plan de l'Octant,	73
--	----

Méthodes pour rendre le petit Miroir perpendiculaire au plan de l'Octant,	<i>ibid.</i>
---	--------------

De la Rectification ou Vérification de l'Instrument,	74
--	----

Déterminer le point du Limbe où les Miroirs sont parallèles, & par conséquent l'erreur de l'Instrument,	75
---	----

Observer la Hauteur par devant avec l'Octant,	77
---	----

Prendre Hauteur par derrière avec l'Octant,	<i>ibid.</i>
---	--------------

Prendre Hauteur sur Terre avec l'Octant, par réflexion dans un fluide,	79
--	----

DES MATIERES.

xij

CHAP. II. *Des Corrections qu'il faut faire à la Hauteur observée des Astres, pour avoir la Hauteur véritable,* 80

I. Correction. De l'Inclinaison de l'Horison de la Mer, — *ibid.*

II. Correction. De la Réfraction Astronomique, 81

III. Correction. Du Demi-Diametre du Soleil, 82

Connoissant la Hauteur ou la distance observée d'un Astre au Zénit, avec l'élévation de l'œil de l'Observateur au-dessus du niveau de la Mer; trouver la Hauteur ou la distance vraie de cet Astre au Zénit, 83

CHAP. III. *Explication & Usage des Tables de la Déclinaison du Soleil,* 84

Trouver la Déclinaison du Soleil à Paris, pour une certaine heure du matin ou du soir, 85

Trouver la Déclinaison du Soleil pour les endroits qui sont à l'Orient ou à l'Occident du Méridien de Paris, 87

Moyen de prolonger les Tables de la Déclinaison du Soleil, ou de les faire servir pour des Années postérieures, *ibid.*

CHAP. IV. *Explication & Usage des Tables de l'Ascension droite du Soleil,* 89

Trouver l'Ascension droite du Soleil à Paris, pour une certaine heure du matin ou du soir, *ibid.*

CHAP. V. *Du Calcul du Passage des Etoiles au Méridien, & du moyen de les reconnoître,* 90

Connoissant l'Heure du passage d'une Etoile au Méridien, avec l'Ascension du Soleil, trouver celle de l'Etoile, 92

Moyen de reconnoître les Etoiles, *ibid.*

CHAP. VI. *De la Latitude, des changemens qu'elle reçoit lorsqu'on passe d'un lieu à un autre, & des moyens qu'on emploie en Mer pour la trouver,* 95

Première Méthode. Trouver la Latitude par la distance du Zénit à l'Equateur, 96

I. Cas. Trouver la Latitude, lorsque les Astres sont au Méridien dans leur plus grande Hauteur, 97

- II. Cas. Trouver la Latitude, lorsque les Astres sont au Méridien dans leur moindre Hauteur, 101
- Seconde Méthode. Trouver la Latitude par la Hauteur du Pole, 102
- I. Cas. Trouver la Hauteur du Pole, lorsque les Astres sont observés dans le Méridien au-dessus du Pole, ou dans leur plus grande Hauteur, *ibid.*
- II. Cas. Trouver la Hauteur du Pole, lorsque les Astres sont observés au Méridien dans leur moindre Hauteur, ou au-dessous du Pole, 103
- CHAP. VII. Connoissant la Latitude d'un lieu & la Déclinaison d'un Astre, trouver sa Hauteur Meridienne, 104
- CHAP. VIII. Des différentes Méthodes de connoître la Longitude en Mer, de la difficulté de la trouver immédiatement & des moyens qu'on pourroit employer pour la découvrir, 105 & suiv.

Q U A T R I E M E S E C T I O N.

- Questions ou Problèmes Astronomiques, avec leur Solution par différentes Méthodes, 110
- PROBLEME I. Connoissant la Latitude d'un lieu & la Déclinaison du Soleil, trouver l'Heure de son Lever & de son Coucher, 111
- Remarques sur la Méthode de trouver l'Heure en Mer par le Lever ou le Coucher du Soleil, 114
- PROB. II. Connoissant la Latitude d'un lieu, la Déclinaison du Soleil & sa Hauteur, trouver l'Heure qu'il est, 116
- Trouver l'Heure qu'il est la nuit, par de semblables opérations appliquées à l'observation de la Hauteur d'une Etoile, 120
- Réflexions sur la Méthode de trouver l'Heure en Mer, par l'observation de la Hauteur des Astres, 122
- PROB. III. Connoissant la Latitude d'un lieu & la Déclinaison d'un Astre, trouver son Amplitude, 123
- Remarques sur cette Méthode, 124
- PROB. IV. Connoissant la Latitude d'un lieu & la Déclinaison d'un Astre, trouver sa Hauteur & l'Heure, lorsqu'il est dans le premier Vertical, ou qu'il répond exactement au-dessus du vrai Est ou du vrai Ouest, 125
- PROB. V. Connoissant la Latitude d'un lieu, la Déclinaison & la Hauteur d'un Astre, trouver son Azimut, 127

LIVRE TROISIEME.

De la Route générale du Navire.

PREMIERE SECTION.

De la Direction que suit le Vaisseau.

CHAP. I. *De la Construction de la Bouffole, & de son Usage pour reconnoître la Direction que suit le Vaisseau,* 130.

Méthode de Toucher ou d'Aimenter les Aiguilles de Bouffole, 132

De la Rose de la Bouffole & de sa division en Airs ou Rumbs de vent, *ibid.*

Des différentes sortes de Bouffoles & de leurs usages, 134

CHAP. II. *De la Déclinaison ou Variation de la Bouffole & de la Dérive,* 135

Méthodes de découvrir la Variation de la Bouffole, 136

I. Trouver la Variation par le moyen d'une ligne Méridienne, lorsqu'on est à Terre, 137

II. Par le passage des Astres au Méridien, *ibid.*

III. Par deux Hauteurs égales d'un Astre, 138

IV. Par l'Amplitude des Astres, 140

V. Par l'Azimut des Astres, 141

Remarques sur l'usage qu'on peut faire du passage des Astres au premier Vertical, pour trouver la Variation, 143

De la Dérive, & de la manière de la trouver, *ibid.*

CHAP. III. *Usagé de la Variation de la Bouffole & de la Dérive, pour la correction des Routes,* 144 & suiv.

CHAP. IV. *Trouver la Longitude en Mer par la Variation de la Bouffole,* 148

S E C O N D E S E C T I O N.

Du Sillage ou de la Mesure du Chemin du Vaisseau.
Remarques générales sur la Navigation. De la maniere
de s'approcher de terre & de sonder.

CHAP. I. *Moyens d'estimer le Sillage ou le Chemin du
Navire, principalement par l'usage du Loch*, 150 & suiv.

De la Division du Loch sur l'évaluation de la lieue Marine
par la grandeur des degrés terrestres, 154

La lieue Marine vers le quarante-cinquieme degré de latitude
est de 2850 toises ou de 17100 pieds, & le Mille Marin
de 950 toises, 155

De la Vérification du Sablier, *ibid.*

Moyen de corriger le Chemin trouvé avec un Sablier altéré
dans sa durée, ou un Loch mal divisé, ou l'un & l'autre
altérés, 157

CHAP. II. *Remarques générales sur la Navigation; sur la
maniere de s'approcher de Terre & de sonder*, 159 & suiv.

T R O I S I E M E S E C T I O N.

Des Cartes Marines ou Hydrographiques.

CHAP. I. *Des différentes sortes de Cartes Marines & de
leur Construction*, 163

De la Nature des Cartes Plates, *ibid.*

Des Cartes Réduites & de leur Construction, 164

CHAP. II. *Opérations ou Pratiques sur les Cartes Ma-
rines*, 166

PROBLÈME I. Trouver la Latitude d'un Lieu sur la Carte, *ibid.*

II. Trouver la Longitude d'un Lieu sur la Carte Réduite, *ibid.*

III. Trouver à quel Rumb de vent deux Lieux sont situés, 167

IV. Trouver la distance d'un Lieu à un autre, *ibid.*

V. Connoissant la Latitude & la Longitude d'un lieu, trouver
ce Lieu sur la Carte Réduite, 168

DES MATIERES. xvij

- VI. Moyen de marquer sur la Carte le Point où l'on est à la vue de deux Terres, 169
 VII. Connoissant le Rumb de vent qu'on a suivi & le Chemin qu'on a fait, ou les lieues de distances, trouver le point où l'on est arrivé sur la Carte, 170
 VIII. Transporter un Point d'une Carte dans une autre, *ibid.*

LIVRE QUATRIEME.

De la Résolution des Routes de Navigation par diverses Méthodes.

PREMIERE SECTION.

Dans laquelle on explique la maniere de Naviguer par le
Quartier de Réduction.

CHAP. I. *Description & Usage du Quartier de Réduction, 172*

- Trouver combien une Route porte vers le Nord ou vers le Sud, & vers l'Est ou vers l'Ouest, 173
 Réduction des Lieues ou Milles courus au Nord ou au Sud, en degrés de différence en Latitude, 177
 Méthode de réduire en degrés de Longitude les Lieues ou Milles parcourus vers l'Est ou vers l'Ouest sur un cercle parallèle à l'Equateur, 178
 Méthode de réduire les degrés de Longitude d'un parallèle en Lieues ou Milles Est ou Ouest, 179
 Du Moyen parallèle & de la maniere de le trouver, 180
 Principes essentiels pour la résolution des Problèmes généraux de Navigation, 181
 I. Connoissant la Latitude du départ & la différence en Latitude, trouver la Latitude d'arrivée, *ibid.*
 II. Connoissant les Latitudes du départ & de l'arrivée, trouver la différence en Latitude, 182
 III. Connoissant la Longitude du départ & la différence en Longitude, trouver la Longitude d'arrivée, *ibid.*
 IV. Connoissant les Longitudes du départ & de l'arrivée, trouver la différence en Longitude, 184

CHAP. II. *Résolution des Problèmes généraux de Navigation, par le Quartier de Réduction,* 185

PROBLEME I. Connoissant le point du départ (c'est-à-dire, sa Latitude & sa Longitude), le Rumb de vent qu'on a suivi & le Chemin qu'on a fait; trouver le point d'arrivée, c'est-à-dire, sa Latitude & sa Longitude, *ibid.*

II. Connoissant le point du départ, le Rumb de vent qu'on a suivi & la Latitude d'arrivée; trouver la Longueur du Chemin qu'on a fait & la Longitude d'arrivée, 187

III. Connoissant le point du départ & la Latitude d'arrivée avec la longueur du Chemin qu'on a fait; trouver le Rumb de vent qu'on a suivi & la Longitude d'arrivée, 188

IV. Connoissant le point du départ & celui de l'arrivée; trouver le Rumb de vent qui conduit d'un de ces points à l'autre, & la longueur du Chemin, 189

CHAP. III. *Des Regles de Navigation composées,* 190

Usage de la Regle composée, lorsqu'on navigue dans un endroit où il y a des Courans, 192

CHAP. IV. *Détail des Opérations qu'on nomme Corrections,* 193

De la premiere Correction, 197

De la seconde Correction, 198

De la troisieme Correction, 199

Application des Corrections aux Regles composées, 200

Premiere Correction de plusieurs Routes, 201

Seconde Correction de plusieurs Routes, 202

Troisieme Correction de plusieurs Routes, 203

CHAP. V. *Autre maniere de faire les Corrections,* 204

Application de cette méthode aux Regles composées, 208

Remarques sur les Regles composées, & sur la maniere de réduire les Routes, lorsqu'on a été plusieurs jours sans observer Hauteur, 209

S E C O N D E S E C T I O N.

Dans laquelle on explique la Résolution des Routes de Navigation, soit en se servant de la Regle & du Compas, soit en employant seulement le Calcul.

CHAP. I. *De la Résolution des Routes de Navigation par l'Echelle des Cordes simples,* 211

CHAP. II. *Méthode de résoudre les Routes de Navigation, en se servant des Tables des Logarithmes des Sinus & des Logarithmes des Nombres,* 212

CHAP. III. *Méthode de résoudre les Routes de Navigation par l'Echelle des Logarithmes, ou Regle de GUNTER, nommée vulgairement Echelle Angloise,* 217

CHAP. IV. *De la Navigation par la Loxodromie,* {219

Résolution des Problèmes de Navigation par la Table des Latitudes croissantes, 220

Résolution des Problèmes de Navigation par la Loxodromie, sans faire usage des Tables des Latitudes croissantes, 223

LIVRE CINQUIEME.

De la Détermination de la Longitude en Mer, par la mesure des Distances de la Lune au Soleil ou aux Etoiles.

CHAP. I. *Instructions générales sur cette Détermination,* 225

CHAP. II. *De la Maniere de faire les Observations,* 227

CHAP. III. *De la Maniere de calculer les Observations,* 230

Application de cette Méthode à des Exemples, 234 & suivantes.

xx TABLE DES MATIERES.

Tables pour le Calcul des Longitudes.

Table I. De l'Augmentation du demi-diametre horizontal de la Lune, à différentes hauteurs,	238
Table II. De l'Inclinaison de l'Horison de la Mer avec l'Horison vrai,	239
Table III. Des Réfractions Astronomiques, suivant M. l'Abbé de la Caille,	<i>ibid.</i>
Table IV. De la Parallaxe du Soleil à différentes hauteurs, en supposant l'horizontale de 8",8,	242
Conclusion. De l'Ordre que les Pilotes doivent mettre dans la Réduction de leurs Routes, & dans la forme de leur Journal,	243
Modele de Journal,	245

RECUEIL

De Tables Astronomiques.

Tables pour calculer les tems vrais des Phases de la Lune pour le Méridien de Paris,	pag. 2 & 3
Table du Retardement des Marées, &c.	4
Tables des Corrections qu'il faut faire aux observations de la hauteur des Astres, ou à leurs distances du Zénit, avant que de les employer dans les calculs de la Latitude, de l'Heure, &c.	5
Tables de la Déclinaison du Soleil, calculées pour Midi, au Méridien de Paris, pour les Années 1788, 1789, 1790 & 1791,	6 & suiv.
Table des Parties proportionnelles de la Déclinaison du Soleil,	14
Explication & Usage de cette Table,	17
Tables de l'Ascension droite du Soleil, calculées pour Midi, au Méridien de Paris, pour les années 1788, 1789, 1790 & 1791,	18 & suiv.
Table des Ascensions droites & des Déclinaisons des principales Etoiles fixes, pour le commencement de l'Année 1780, avec la quantité dont ces positions varient en un an,	26
Table des Latitudes croissantes, ou des longueurs qu'en doit donner aux divisions du Méridien dans les Cartes réduites,	27

Fin de la Table;

PRINCIPES



PRINCIPES
DE NAVIGATION,
O U
ABRÉGÉ DE LA THÉORIE
ET DE
LA PRATIQUE
DU PILOTAGE.

LIVRE PREMIER.

Preliminaires de la Navigation.



L'ART de naviguer que l'on appelle ordinairement *Pilotage*, consiste dans la connoissance de toutes les particularités de la route d'un Vaisseau. Non-seulement il met en état de déterminer en quel endroit de la Mer on se trouve dans chaque instant de sa Navigation; mais il apprend encore à connoître la direction précise

2 PRINCIPES DE NAVIGATION.

qu'il faut suivre pour se rendre au Port où l'on se propose d'aller.

On distingue deux sortes de Navigations. L'une s'appelle *Cabotage*. C'est celle dans laquelle on va de terre à terre, de cap en cap ou le long des côtes, sans perdre ordinairement la terre de vue.

L'autre se nomme *Long-cours*. Elle comprend les voyages pour lesquels on avance en pleine Mer, ou dans lesquels on traverse l'Océan. On l'appelle aussi *Hauturière*, parce que le Pilote n'étant plus dirigé par la vue des côtes, est obligé d'observer les Astres & de prendre *Hauteur*.

Il devient donc nécessaire que le Navigateur sache les principales définitions de la Sphere, & qu'il ait une connoissance abrégée des élémens d'Astronomie. Et comme d'ailleurs cette dernière Science, & toutes les parties de la marine même, empruntent plusieurs termes & diverses choses de la Géométrie, il est à propos que nous commençons par donner quelques notions qui lui appartiennent.

PREMIERE SECTION.

Notions & Définitions de Géométrie.

1. **L'**OBJET de la *Géométrie* est de mesurer l'étendue. Or, dans l'étendue on peut considérer la *longueur* seulement, ou la longueur & la *largeur* ensemble; ou enfin la longueur, la largeur & la *profondeur* ou *hauteur*.

2. Les Géometres nomment *Ligne*, la longueur considérée séparément. Ils ont donné le nom de *Surface* ou *Superficie* à la longueur & la largeur considérées ensemble. Enfin ils désignent par le nom de *Corps* ou *Solide* tout objet dans lequel ils considèrent la longueur, la largeur & la profondeur.

3. Les surfaces sont de deux sortes. Celles dont tous les points peuvent être touchés par une ligne droite, qui se meut dessus de toutes les manières, s'appellent des *Sur-*

faces planes ou simplement des *Plans*, comme seroit le dessus d'une table bien unie, d'une glace de miroir ordinaire, &c.

4. Celles dont tous les points ne peuvent être touchés par une ligne droite, se nomment des *Surfaces courbes*: telles sont celles d'une voûte, d'une boule, &c. Si la courbure est intérieure, comme le dedans d'une voûte, elle se nomme *Surface concave*: si elle est extérieure, comme le dessus d'une voûte ou d'un dôme, elle s'appelle *Surface convexe*.

CHAPITRE PREMIER.

Des Lignes, du Cercle & des Angles.

5. On appelle *Ligne droite*, celle qui va directement; & par le plus court chemin, d'un point à un autre; comme la ligne AB (Fig. 1.).

Fig. 1.

6. On nomme *Ligne courbe*, celle qui va d'un point à un autre en faisant quelque détour, comme la ligne CD (Fig. 2.).

Fig. 2.

7. On appelle *Lignes parallèles*, celles qui sont par tous leurs points à égale distance l'une de l'autre. Ces lignes prolongées à l'infini ne se rencontreroient jamais. Telles sont les lignes AB & CD (Fig. 3.).

Fig. 3.

8. Une ligne qui tombe sur une autre, & qui la coupe, de sorte qu'elle ne penche pas plus vers un côté que vers l'autre, s'appelle *Perpendiculaire*. Ainsi la ligne CD (Fig. 4.) est perpendiculaire sur la ligne AB, & celle-ci sur CD.

Fig. 4.

9. La *Ligne oblique* est celle qui tombe sur une autre, en s'inclinant plus d'un côté que de l'autre. Par conséquent GH (Fig. 5.) est oblique à EF, & réciproquement EF à GH.

Fig. 5.

Du Cercle & de sa Division en degrés.

10. Le *Cercle* est une figure plane parfaitement ronde,

4 PRINCIPES DE NAVIGATION.

qui se décrit en faisant tourner l'une des jambes d'un compas, l'autre jambe demeurant fixe au milieu de la figure & formant un point C (Fig. 6.) qu'on appelle *Centre*. La ligne courbe ABDE qui en forme le contour est appelée *Circonférence*. On dit dans ce même sens, la circonférence de la Terre, la circonférence des Cieux.

11. Les lignes droites qui traversent le cercle en passant exactement par le centre, s'appellent des *Diametres*. La ligne AD en est un, & l'on peut en tirer une infinité d'autres dans tous les sens, lesquels seront tous égaux entr'eux.

12. La moitié du diamètre comprise entre le centre & la circonférence, s'appelle *Demi-Diametre* ou *Rayon*. Ainsi les lignes CA, CF, CB, CD, &c. sont des rayons ou demi-diametres; il est évident qu'ils sont aussi tous parfaitement égaux entr'eux.

13. Une portion de la circonférence d'un cercle comme AF, s'appelle un *Arc*. La ligne droite AF tirée d'une extrémité de l'arc à l'autre, s'appelle une *Corde*.

14. Les Géometres divisent la circonférence du cercle en 360 parties égales, qu'ils nomment *Degrés*. Chaque degré se divise en 60 parties égales, qu'on appelle *Minutes*; chaque minute en 60 parties égales nommées *Secondes*; chaque seconde en 60 parties égales appelées *Tierces*, &c.

15. On désigne souvent les degrés par un petit zéro qu'on met après les chiffres qui en marquent le nombre, & un peu au-dessus. Les minutes sont désignées par une espece d'accent ou de virgule : les secondes par deux de ces accents; les tierces par trois, & ainsi de suite. Un arc ou partie de la circonférence qui seroit de 35 degrés 26 minutes 18 secondes 6 tierces, s'écrit ainsi $35^{\circ} 26' 18'' 6'''$.

16. La circonférence entière d'un cercle étant de 360 degrés, la demi-circonférence sera donc de 180 degrés; le quart en renfermera 90; la sixieme partie 60; la douzieme 30, la vingt-quatrieme 15, &c.

Des Angles.

17. On appelle *Angle* l'ouverture que forment deux lignes qui se coupent ou se touchent dans un point. Le

point de rencontre B (Fig. 7.) est la *pointe* ou *sommet* Fig. 7. de l'angle, & les deux lignes AB & BC en sont les côtés.

18. On marque quelquefois l'angle par une seule lettre qu'on met à la pointe ; mais quand on en emploie trois, c'est toujours la seconde qui désigne le sommet. Ainsi l'angle formé par les lignes AB & BC doit être indiqué par ABC ou par CBA, & non pas par ACB ni BAC.

19. Quand l'angle est formé par deux lignes droites, il se nomme *Rectiligne* ; formé sur une Sphere par deux arcs de grands cercles, on le nomme *Sphérique*.

20. La grandeur d'un angle ne dépend nullement de la longueur de ses côtés ; mais seulement de la situation ou de l'inclinaison de l'un par rapport à l'autre. Plus les lignes droites qui forment l'angle sont ouvertes, plus l'angle est grand. Sa mesure en degrés se prend sur l'arc de cercle AC compris entre ses deux côtés, & décrit du sommet B de l'angle comme centre.

Les angles prennent différens noms, selon qu'ils sont plus ou moins grands, ou plus ou moins ouverts. On en distingue de trois sortes, le *Droit*, l'*Aigu* & l'*Obtus*.

21. L'*Angle droit* est celui qui a pour mesure précisément 90 degrés ou le quart du cercle. Alors les deux lignes qui se forment sont perpendiculaires l'une sur l'autre. Ainsi l'Angle ACB (Fig. 6.) est droit, puisqu'il embrasse l'arc Fig. 6. AB quart de la circonférence ; l'angle BCD l'est aussi par la même raison.

22. L'*Angle aigu* est celui qui est formé par deux lignes plus inclinées vers un côté que vers l'autre, ou dont l'ouverture est plus petite que le quart du cercle. Ainsi l'angle ACF est aigu, puisqu'il embrasse l'arc AF moindre que le quart de la circonférence. Par la même raison l'angle BCF est aussi un angle aigu.

On voit par-là qu'il y a des angles aigus d'une infinité de sortes, de 10, de 15, de 20, &c. degrés ; puisqu'il suffit pour qu'un angle soit tel, qu'il ait moins que 90 degrés, ou le quart du cercle pour mesure.

23. Enfin l'angle est *obtus* quand ses côtés CD, CF embrassent un arc de plus de 90 degrés. Il y en a aussi d'une infinité de grandeurs, de 100, de 110, de 120, &c. degrés.

6 PRINCIPES DE NAVIGATION.

24. On appelle *Complément* d'un arc ou d'un angle sa différence avec l'angle droit, c'est-à-dire, avec 90 degrés. Si un angle est de 30 degrés, son complément sera de 60; s'il est de $50^{\circ} 50'$, son complément sera de $39^{\circ} 10'$; s'il est de $112^{\circ} 28'$, son complément sera de $22^{\circ} 28'$. Ainsi le complément de l'angle ACF est l'angle BCF, & réciproquement: le complément de l'angle obtus DCF est aussi l'angle BCF.

25. Le *Supplément* d'un arc ou d'un angle est sa différence à deux angles droits ou 180 degrés. Ainsi les angles DCF, ACF sont supplémens l'un de l'autre.

CHAPITRE II.

Problèmes de Géométrie - pratique.

PROBLÈME PREMIER.

Mener une parallèle à une ligne droite par un point donné.

SOLUTION.

Fig. 8. 26. **S**oit le point donné A (Fig. 8.) par lequel on veut tirer la ligne AB parallèle à CD. Du point A pris pour centre, décrivez avec un compas l'arc ECF qui touche exactement la ligne CD sans la couper. Avec la même ouverture de compas du point D pris à discrétion sur la ligne donnée CD, décrivez l'arc GBH. Tirez ensuite la ligne droite AB de manière qu'elle passe par le point proposé A, & qu'elle rase l'arc GBH. Les deux lignes AB & CD seront parallèles.

Fig. 9. 27. *Autre Solution.* Du point donné A (Fig. 9.) & de l'intervalle AD pris à discrétion, tracez l'arc de cercle DB; de la même ouverture de compas & du point D comme centre, décrivez l'arc AC; prenez ensuite cette

distance AC, & portez-la de D en B. Tirez la ligne AB, elle sera parallèle à CD.

PROBLÈME II.

D'un point donné hors d'une ligne abaisser une perpendiculaire sur cette ligne.

28. *Solution.* Soit le point donné A (Fig. 10 & 11.) Fig. 10 & 11. d'où l'on veut abaisser une perpendiculaire sur BC. De ce point A comme centre, décrivez à volonté l'arc de cercle BIC qui coupe la ligne donnée en deux points B & C. De chacun de ces points B & C décrivez avec une égale ouverture de compas prise à discrétion deux petits arcs de cercle, qui se coupent en D. Ensuite par le point donné A & par le point D, tirez la perpendiculaire AI.

29. *Autre Solution.* Si le point donné A (Fig. 12.) Fig. 12. répond vers l'extrémité D de la ligne BD, & que la place ne permette pas de prolonger cette ligne, tirez par le point A la ligne oblique AB à volonté. Du point C, milieu de cette ligne, & de l'ouverture AC ou BC décrivez le demi-cercle BDA qui indiquera le point D sur lequel doit tomber la perpendiculaire cherchée AD.

PROBLÈME III.

Sur un point donné dans une ligne droite élever une perpendiculaire à cette ligne.

30. *Solution.* Soit le point A de la ligne BC (Fig. 13.) Fig. 13. sur lequel on demande d'élever une perpendiculaire. 1°. Mettez une pointe du compas au point donné A, & faites les distances AB & AC parfaitement égales. 2°. Ouvrez le compas à discrétion, & des points B & C comme centres, faites une section hors de la ligne donnée comme en D. Ensuite tirez AD : c'est la perpendiculaire cherchée.



PROBLÈME IV.

Sur l'extrémité d'une ligne élever une perpendiculaire.

31. *Solution.* Pour élever une perpendiculaire sur l'extrémité A de la ligne AB (Fig. 14.) : du point A comme centre & d'une ouverture de compas prise à volonté, décrivez la portion de la circonférence de cercle indéfinie CDE. Portez la même ouverture de compas sur cet arc de C en D & de D en E : & des points D & E décrivez deux arcs de cercle qui se coupent en F. Tirez la ligne AF, elle sera perpendiculaire sur l'extrémité A de la ligne AB.

Fig. 15. 32. *Seconde Solution.* Du point A comme centre (Fig. 15.) décrivez à discrétion l'arc de cercle BE : portez la même ouverture de compas de B en C : prenez-en la moitié BD, & portez-la de C en E : le point E sera celui par lequel doit passer la perpendiculaire demandée.

Fig. 16. 33. *Troisième Solution.* Du point C (Fig. 16.) pris à volonté comme centre, & de l'intervalle AC décrivez une circonférence de cercle en tout ou en partie. Cette circonférence passera par le point A, & coupera la ligne AB en B. Tirez le diamètre BCD, & joignez les points A & D par la ligne AD, elle sera perpendiculaire sur l'extrémité A de la ligne donnée.

PROBLÈME V.

Une ligne étant donnée, la partager en deux parties égales par une perpendiculaire.

Fig. 17. 34. *Solution.* Des deux extrémités A & B de la ligne donnée (Fig. 17.), le compas étant ouvert à volonté, faites deux sections hors de cette ligne, l'une en C & l'autre en D : par ces deux points tirez la ligne CD, elle sera perpendiculaire à la ligne donnée AB, & la divisera en deux parties égales au point E.

PROBLÈME VI.

Faire passer la circonférence d'un cercle par trois points donnés , pourvu qu'ils ne soient pas en ligne droite.

35. *Solution.* Pour faire passer une circonférence de cercle par les trois points donnés A, B, C (Fig. 18.), joignez par des lignes les points A & B aussi-bien que B & C. Divisez chacune de ces lignes en deux également (34) par les perpendiculaires EF, GH. Le point de rencontre D de ces perpendiculaires sera le centre du cercle qui passera par les trois points donnés A, B, C. Fig. 18.

PROBLÈME VII.

Diviser la circonférence d'un cercle en quatre parties égales.

36. *Solution.* Tirez premièrement la ligne AB (Fig. 19.) de manière qu'elle passe par le centre C : ce sera par conséquent (11) un diamètre qui soutiendra la moitié de la circonférence. Divisez ensuite ce diamètre en deux parties égales par la perpendiculaire DE, le cercle sera partagé en quatre parties égales, dont chacune renfermera 90 degrés. Fig. 19.

PROBLÈME VIII.

Diviser la circonférence d'un cercle en 360 parties égales ou degrés

37. *Solution.* Il faut d'abord partager le cercle en quatre parties égales par les lignes HI & AE (Fig. 20.). Ensuite divisant chaque partie en trois également, on aura sur la circonférence 12 arcs, AK, KB, BI, &c. de 30 degrés chacun. Partageant donc ces 30 degrés en 3, on aura des arcs de 10 degrés ; partagez ceux-ci en deux pour

10 PRINCIPES DE NAVIGATION.

en avoir de 5 degrés ; & ces derniers en 5 parties égales ; pour avoir de petits intervalles qui seront chacun d'un degré , vous aurez un cercle divisé en 360 degrés.

38. On peut encore diviser un cercle en ses 360 degrés en prenant avec un compas la longueur d'un des rayons comme CA (Fig. 20.). On porte cette grandeur six fois sur la circonférence , de A en B , de B en D , de D en E , de E en F , de F en G & de G en A. Les six longueurs du rayon portées de cette sorte , formeront toujours exactement toute la circonférence du cercle , & chaque longueur du rayon donnera par conséquent 60 degrés ; c'est-à-dire qu'il y aura 60 degrés de A en B , de B en D , &c.

Cette première opération étant faite , on partage chaque arc en deux parties égales , aux points K , I , L , M , H & N , ce qui donne , comme ci-dessus , 12 arcs , AK , KB , BI , &c. de 30° chacun : divisant donc ces derniers en trois , on aura (37) des arcs de 10 degrés , &c.

PROBLÈME IX.

Faire un Angle égal à un Angle donné.

39. *Solution.* Pour faire l'angle DEF égal à l'angle donné ABC (Fig. 21.), tirez d'abord la ligne ED , si elle ne l'est déjà. Puis du point B sommet de l'angle donné , & d'un rayon BA pris à discrétion , décrivez entre les côtés de cet angle l'arc AC. De l'extrémité E de la ligne ED , & d'un rayon égal à BA tracez l'arc DH. Prenez la distance AC , & portez-la sur l'arc DH de D en F. Enfin tirez la ligne EF , vous aurez l'angle DEF égal à l'angle ABC.

PROBLÈME X.

Partager en deux également un Angle donné.

40. *Solution.* Du sommet B (Fig. 22.) pris pour centre , & d'une ouverture de compas prise à discrétion , décrivez l'arc AC. Des extrémités A & C de cet arc , tracez les petits arcs DE , FG qui se coupent en O. Menez la ligne BO : elle coupera l'angle ABC en deux parties égales.

PROBLÈME XI.

Faire un angle d'un nombre de degrés proposé.

41. *Solution.* Il faut se rappeler la méthode dont on a parlé ci-devant (37 & 38) pour diviser un cercle. Si l'on se propose, par exemple, de faire un angle de 55 degrés sur la ligne donnée BC (Fig. 23.). De l'extrémité ^{Fig. 23.} B de la ligne comme centre, & d'un rayon BC pris à volonté, décrivez l'arc de cercle CD; & sans changer l'ouverture du compas, portez-la sur cet arc de C en D, vous aurez l'arc CD de la fixieme partie du cercle (38), ou de 60 degrés. Divisez cet arc par la moitié en E pour en avoir un de 30 degrés. L'espace ED étant partagé en trois parties égales, vous donnera le point de 40 degrés en F, celui de 50 en G: divisez en deux l'arc GD compris entre 50 & 60 degrés, le point A trouvé sera celui de 55 degrés: par ce point & par B pris ci-devant pour centre, tirez la ligne AB pour second côté; l'angle ABC fera de 55 degrés, puisqu'il a pour mesure l'arc CA compris entre ses côtés.

Si l'angle demandé étoit plus grand que 60 degrés, il faudroit porter deux ou trois fois l'ouverture de compas ou le rayon sur l'arc CD pour en avoir un de 120 ou 180 degrés, & faire le reste comme ci-devant.

PROBLÈME XII.

Un angle étant donné à volonté en mesurer l'ouverture.

42. *Solution.* Pour connoître la valeur d'un angle tracé, on opérera comme au problème précédent. Supposons qu'on veuille mesurer l'angle ABC (Fig. 23.). Du sommet B ^{Fig. 23.} comme centre & d'une ouverture de compas à discrétion BC, on décrira l'arc CD. Portant cette même ouverture de C en D on aura 60 degrés. Il ne s'agit donc plus que de chercher combien il y a de degrés dans l'arc compris entre les deux côtés de l'angle, selon la proportion de 60 degrés

12 PRINCIPES DE NAVIGATION.

qu'on vient de trouver. On marquera en E la moitié de ce nombre, & l'on divisera en trois la distance ED. Enfin prenant la moitié de l'espace GD, on aura le point de 55 degrés : ce qui fait voir que l'angle ABC est de ce nombre de degrés.

S'il est nécessaire de pousser les divisions plus loin, ce qui arrive le plus souvent, il faudra partager les arcs de 5 degrés en 5 parties égales, & prendre les fractions de ces dernières parties.

Autres méthodes de mesurer les angles.

43. On trouve toujours dans les étuis de Mathématiques, un instrument nommé *Rapporteur*, dont on se sert pour mesurer les angles avec beaucoup plus de facilité. Ce rapporteur est un demi-cercle divisé en ses 180 degrés, & tracé sur du cuivre ou sur de la corne. On applique le centre du rapporteur à la pointe de l'angle, & il ne reste plus qu'à voir combien il y a de degrés compris entre les deux côtés de l'angle. Cet instrument sert non-seulement à mesurer les angles, mais à en former qui aient précisément le nombre de degrés qu'on veut leur donner.

44. On peut aussi se servir de tout cercle déjà divisé, en degrés, pour mesurer les angles. Si l'on veut, par exemple, mesurer l'angle ABC : entre les côtés de cet angle, prolongés s'il est nécessaire, on décrira l'arc AC précisément du même rayon, ou avec la même ouverture de compas qu'a été décrit le cercle qui est divisé en degrés. Il suffira ensuite de prendre avec le compas la corde de l'arc AC qui mesure l'angle, & de la transporter sur le cercle divisé : la quantité de degrés qu'elle embrassera sera la grandeur de l'angle ABC.

45. Au lieu d'un cercle divisé en degrés on peut encore faire usage d'une ligne droite, sur laquelle se trouvent marquées toutes les longueurs des cordes prises dans un cercle d'un certain rayon. Les Pilotes ont communément entre les mains des règles de buis, sur lesquelles se trouve ordinairement gravée une ligne ainsi divisée sous le nom d'*Echelle des cordes*. On en trouvera la construction Livre I. Chap. V. de la première Section des Leçons de Navigation.

46. Pour mesurer un angle par le moyen de cette échelle, il n'y a qu'à décrire entre les deux côtés de l'angle proposé un arc AC, dont le rayon BC soit exactement égal à la corde de 60 degrés prise sur l'échelle ; parce que cette corde indique la longueur du rayon du cercle qui a servi à la construction de

l'échelle. L'arc AC étant décrit, il ne reste plus qu'à prendre la corde AC avec le compas, & la porter sur l'échelle, faisant attention de placer l'une des jambes au point marqué zéro; l'autre jambe indiquera sur l'échelle le nombre de degrés qui forme la mesure de l'angle cherché.

CHAPITRE III.

Des Triangles.

47. **L**E *Triangle* est une figure bornée par trois côtés : il renferme trois angles. On appelle *Triangle Rectiligne*, celui qui est formé par trois lignes droites; & on nomme *Triangle Sphérique*, celui qui est formé sur une sphere par trois arcs de grands cercles.

On peut considérer le triangle par rapport à ses angles, ou par rapport à ses côtés; ce qui lui fait donner des noms différens.

I°. *Par rapport à ses Angles.*

48. Si le triangle a un angle droit, il s'appelle *Rectangle*, comme ABC (Fig. 24.) : on nomme le côté AC opposé à l'angle droit B, l'*Hypoténuse*. Fig. 24.

49. Si le triangle n'ayant pas d'angle droit, ses trois angles sont aigus, il s'appelle *Obliquangle* ou *Oxygone*, comme DEF (Fig. 25.). Fig. 25.

50. Si le triangle enfin a un angle obtus ou plus grand qu'un droit, il se nomme *Obtus-angle* ou *Amblygone*, comme GHI (Fig. 26.). Fig. 26.

II°. *Par rapport à ses côtés.*

51. Si les trois côtés d'un triangle sont égaux, il se nomme *Equilatéral*, comme LMN (Fig. 27.) Fig. 27.

52. Si deux côtés seulement sont égaux, ce triangle s'appelle *Isocèle*, comme OPQ (Fig. 28.). Fig. 28.

14 PRINCIPES DE NAVIGATION.

53. Et si les trois côtés sont inégaux, il s'appelle *Sca-*
Fig. 29. *lene*, comme RST (Fig. 29.).

54. Une propriété très-remarquable, & qu'il importe aux Pilotes de savoir, c'est que *dans tous les triangles formés par des lignes droites, soit que ces triangles soient rectangles ou obliques, les trois angles joints ensemble valent toujours 180 degrés* : c'est-à-dire, que si du même rayon ou de la même
Fig. 30. ouverture du compas, on décrit dans le triangle de la Fig. 30, trois arcs de cercle dans les trois angles A, B, C, pour leur servir de mesure, ces trois arcs joints ensemble feront toujours une demi-circonférence de cercle, & vaudront par conséquent 180 degrés. Ce seroit la même chose si l'on ouvroit ou si l'on fermoit les deux angles A & B : ils deviendroient plus grands ou plus petits ; les deux lignes AC & BC, au lieu de s'aller rencontrer en C, se rencontreroient plus loin ou plus près ; mais l'angle C qui, comme nous l'avons dit (20), ne reçoit pas la grandeur de celle de ses côtés, deviendrait plus aigu ou plus obtus, plus petit ou plus grand : & de cette sorte les trois angles vaudroient toujours 180 degrés ou la moitié du cercle.

55. Il suit de là qu'aussi-tôt qu'on connoît deux angles d'un triangle, on connoît toujours le troisieme ; puisqu'il est le reste à la moitié du cercle. Si l'un des angles est, par exemple, de 60 degrés & l'autre de 80, il faut nécessairement que le troisieme soit de 40, afin que les trois ensemble fassent 180 degrés. Lorsque le triangle est rectangle, l'angle droit vaut lui seul 90 degrés, ainsi il faut que les deux autres angles qui sont aigus, fassent ensemble l'autre moitié ou les autres 90 degrés, & qu'ils soient par conséquent le complément l'un de l'autre. Supposé que l'un soit de 30 degrés, l'autre sera de 60. Si l'un est de $41^{\circ} 15'$, l'autre sera de 48 degrés 45'.

56. On peut remarquer encore comme une propriété utile, que le *plus grand angle d'un triangle est toujours opposé au plus grand côté, & le plus petit angle au plus petit côté*, de sorte que quand deux côtés sont égaux, les deux angles opposés sont aussi égaux.

57. Les figures formées de quatre côtés se nomment *Quadrilateres*, & on les nomme *Parallélogrammes*, lorsque
Fig. 31. leurs côtés opposés sont parallèles entr'eux. La Fig. 31 nous présente un de ces parallélogrammes ; le côté AB, est paral-
Fig. 32. lele à CD, & AC l'est à BD. La Fig. 32 est bien encore un parallélogramme, mais on lui donne en particulier le nom de *Rectangle*, parce que tous ses angles sont droits.

58. Les lignes droites, comme AD, qui coupent ces figures par la moitié en se rendant d'un angle à son opposé, sont des diametres; mais on les nomme plus ordinairement *Diagonales*, pour les distinguer des diametres du cercle.

CHAPITRE IV.

Définitions des Sinus, Tangentes & Sécantes.

59. **L**E Sinus d'un arc est une ligne droite tirée d'une extrémité de cet arc perpendiculairement sur le rayon qui passe par l'autre extrémité du même arc. Cette ligne est aussi le sinus de l'angle mesuré par l'arc. Par exemple, le Sinus de l'arc AC (Fig. 33.) est la ligne CE tirée de l'extrémité C de cet arc perpendiculairement sur le rayon AB, qui passe par l'autre extrémité A de ce même arc. Cette ligne CE est en même-temps sinus de l'angle ABC, dont l'arc AC est la mesure: de même la ligne CF est sinus de l'arc CG & de l'angle CBG. Fig. 33.

60. On pourroit aussi définir le sinus par rapport à l'angle immédiatement, en disant que le sinus d'un angle est une perpendiculaire abaissée de l'extrémité d'un de ses côtés, pris pour rayon, sur l'autre côté prolongé s'il est nécessaire.

61. Enfin on peut dire encore que le sinus d'un arc est la moitié de la corde d'un arc double. Par exemple, CE sinus de l'arc AC est la moitié de CH, qui est la corde de l'arc CAH double de AC.

L'arc grandissant le sinus augmente jusqu'à un certain terme, après lequel il diminue. Si, par exemple, on fait l'arc égal au quart de cercle AG, il aura pour sinus le rayon ou demi-diametre BG plus grand que CE sinus de AC: mais si après cela on augmente encore l'arc, le sinus diminuera. Ainsi le sinus de l'arc AL fera LM plus petit que BG; par où l'on voit que le rayon est le plus grand de tous les sinus, & c'est pour cela qu'il prend le nom de *sinus total*.

62. La partie AE du rayon, comprise entre le sinus & l'extrémité A de l'arc AC, s'appelle le *sinus-verse* de cet arc ou de l'angle ABC.

63. On appelle *Tangente* de l'arc AC ou de l'angle ABC la ligne AN élevée perpendiculairement sur l'extrémité du rayon AB, & terminée par le rayon BC prolongé jusqu'en N.

64. Ce même rayon prolongé BCN, & terminée par la tan-

16 PRINCIPES DE NAVIGATION.

gente, est appelé *Sécante* du même arc AC & du même angle ABC. Pareillement GI est la tangente de l'angle GBI, & de l'arc CG, & BI en est la sécante.

65. Comme les arcs AC & CG sont complément l'un de l'autre, il en est de même de leurs sinus, tangentes & sécantes; c'est-à-dire que CE étant sinus de l'arc AC, AE son sinus-verse, AN sa tangente & BN sa sécante; CF sera le complément de son sinus, FG de son sinus-verse, GI de sa tangente & BI de sa sécante, ce que l'on appelle ordinairement *Co-sinus*, *Co-sinus-verse*, *Cotangente* & *Co-sécante*.

SECONDE SECTION.

Notions & Définitions de la Sphere.

66. **L**E terme de *Sphere* signifie un corps rond sur tous les sens, comme une boule; un globe, &c.; mais on applique ordinairement ce terme à un corps de cette forme par lequel on veut représenter le monde.

67. Il n'y a dans la nature qu'une *Sphere* qui comprend la Terre & les Cieux; mais on a imaginé d'en faire de trois sortes; savoir, la *Sphere* ou *Globe Céleste*, qui nous représente le Firmament ou le Ciel étoilé: la *Sphere* ou *Globe terrestre*, qui représente la surface de la Terre, & la situation des différens lieux, ainsi qu'ils nous sont connus: enfin la *Sphere Armillaire* ou l'assemblage de différens cercles que l'on suppose dans les Cieux. Ces cercles ont été inventés pour expliquer les mouvemens des Astres & fixer la position des lieux sur la Terre.

68. On en distingue de deux sortes, de grands & de petits. Les grands sont ceux dont le plan passe par le centre de la *Sphere*, & qui la divisent par conséquent en deux parties égales. Les petits sont ceux qui la coupent en parties inégales, & qui n'ont pas le même centre qu'elle.

Fig. 34. 69. La *Sphere*, *Armillaire* (Fig. 34.) est composée de dix cercles; six grands & quatre petits. Les grands sont l'Horison, le Méridien, l'Equateur, le Zodiaque, qui renferment l'Ecliptique & les deux Colures. Les quatre petits sont les deux Tropiques & les deux Cercles Polaires.

70. Le Ciel paroît tourner du levant au couchant, c'est-à-dire, d'Orient en Occident ou de l'Est à l'Ouest en 24 heures, sur deux points (P, p) qu'on appelle les deux poles du monde. Celui de ces Poles (P) qu'on voit en Europe, se nomme le pole du Nord, ou *Arctique*, ou *Septentrional*, ou *Boréal*; & l'autre (p) s'appelle le Pole du Sud ou *Antarctique*, ou *Méridional*, ou *Austral*. La ligne droite (P p) qui va d'un pole à l'autre se nomme *Axe* ou *Essieu* du monde.

71. Tous les cercles de la Sphere ont aussi leur axe & leurs poles. L'axe d'un cercle est une ligne perpendiculaire au plan du cercle par le centre duquel elle passe; & les deux extrémités de l'axe sont les deux poles de ce cercle, éloignés chacun de 90 degrés de tous les points de sa circonférence.

CHAPITRE PREMIER.

Des grands Cercles de la Sphere.

D E L' H O R I S O N.

72. **L'**HORISON (HO) est un grand cercle qui sépare la Fig. 34
partie du Ciel que nous voyons, de celle que nous ne pouvons appercevoir, à cause de la Terre qui la dérobe à nos yeux; on le nomme *Horison sensible*, pour le distinguer de l'*Horison rationel*, qui lui est parallele & qui passe par le centre de la Terre.

De sorte que l'Horison sensible est ce grand cercle, que l'on voit au tour de soi, & qui, lorsqu'on est au milieu de la Mer ou dans une grande plaine, dans laquelle la vue n'est point empêchée par des lieux élevés, semble joindre la Terre ou la Mer avec le Ciel.

73. Ces deux Horisons étant continués jusqu'aux Etoiles fixes, se confondent ensemble, puisqu'ils ne sont éloignés l'un de l'autre que du demi-diametre de la Terre, qui n'est qu'un point imperceptible comparé à la Sphere des Etoiles.

18 PRINCIPES DE NAVIGATION.

74. On appelle Zénit le point du Ciel (Z) le plus élevé sur l'Horison, & qui répond directement au-dessus de notre tête, & on nomme Nadir le point (n) qui lui est diamétralement opposé. Ainsi chaque point de la Terre a son zénit & son nadir particulier.

75. Le zénit & le nadir sont les poles de l'Horison, puisqu'ils sont éloignés de tous les points de sa circonférence de 90 degrés (71). Et la ligne droite (Zn) qui va du zénit au nadir est l'axe de l'Horison ; elle s'appelle ligne verticale.

Du Méridien.

Fig. 34. 76. Le Méridien (HZOn) est un grand cercle qui passe par le zénit & le nadir & par les deux poles du monde. Il coupe perpendiculairement l'Horison aux vrais points du Nord & du Sud, & partage la Sphere en deux parties égales, dont l'une est Orientale & l'autre Occidentale.

Le Nord se trouve à l'intersection de ces deux cercles la plus voisine du pole Arctique, & le Sud à l'intersection opposée.

77. Les poles du Méridien sont dans l'Horison aux vrais points de l'Est & de l'Ouest, ou de l'Orient & de l'Occident, & son axe est la ligne tirée de l'un à l'autre.

Après que les Astres se sont levés en coupant l'Horison vers l'Orient, ils vont en montant jusqu'à ce qu'ils arrivent au Méridien. Parvenus à ce cercle ils sont à leur plus grande hauteur qu'on appelle *Hauteur méridienne*, & dans le même instant ils commencent à descendre vers l'Occident de la même manière qu'ils ont monté, & vont couper l'Horison au point où ils se couchent. Quand le Soleil est arrivé au Méridien au-dessus de l'Horison, il est midi ou la moitié du jour ; & lorsqu'il est parvenu au Méridien au-dessous de l'Horison, il est minuit ou la moitié de la nuit. C'est le passage du midi qui a fait donner à ce cercle le nom de Méridien.

De l'Equateur.

Fig. 34.

78. L'Equateur (EQ) est un grand cercle. Il divise par conséquent la Sphere en deux parties égales, dont l'une (EPQ) est appelée Septentrionale ou Boreale, & l'autre (EpQ) Méridionale ou Australe ; les poles & l'axe de ce cercle sont les mêmes que ceux du monde. On le nomme aussi l'Equinoxial ou simplement la Ligne.

Les deux points opposés dans lesquels l'Equateur coupe l'Horison sont les points de l'Est & de l'Ouest, ou l'Orient & l'Occident, ou enfin les poles du Méridien.

On le nomme Equateur ou Equinoxial, parce que quand le Soleil est dans le plan de ce cercle le jour est égal à la nuit, ce qui arrive deux fois l'année; savoir, vers le 20 Mars & le 22 Septembre.

Du Zodiaque & de l'Ecliptique.

79. Le Zodiaque (DFGK) est une bande ou ceinture cir-
culaire large d'environ 26 degrés, dans laquelle les Planetes
font leur révolution en différens tems par leur mouvement
particulier d'Occident en Orient, ou de l'Ouest à l'Est, & qu'il
ne faut pas confondre avec le mouvement journalier qu'il se
fait d'Orient en Occident (70).

80. Au milieu de cette bande est l'Ecliptique (rR) grand
cercle de la Sphere, qui coupe obliquement l'Equateur (EQ),
enforte que ces deux cercles forment un angle de $23^{\circ} 28'$. Cet
angle est ce qu'on appelle l'Obliquité de l'Ecliptique. Delà il
suit que les poles de ce cercle (1, i) sont éloignés de ceux du
monde de $23^{\circ} 28'$. Le point I est le pole Boréal & le point
i le pole Austral.

81. L'Ecliptique représente la trace que le Soleil suit pen-
dant l'année entière. Cet Astre ne s'écarte donc jamais du
plan de ce cercle, au lieu que les Planetes s'en éloignent tan-
tôt d'un côté & tantôt de l'autre, d'une quantité qui peut al-
ler environ à 8 degrés; c'est ce qui forme, comme nous ve-
nons de le remarquer, la largeur du Zodiaque.

82. Les Anciens ont partagé le Zodiaque & par conséquent
l'Ecliptique en douze parties égales de 30 degrés chacune,
qu'ils ont appelées les douze Signes du Zodiaque; savoir:

Le Bélier..... γ	La Balance..... \mathcal{Z}
Le Taureau..... τ	Le Scorpion..... \mathfrak{m}
Les Gémeaux..... \square	Le Sagittaire..... \rightarrow
L'Ecrevisse..... \mathcal{C}	Le Capricorne..... \mathcal{A}
Le Lion..... \mathcal{Q}	Le Versseau..... \approx
La Vierge..... \mathfrak{P}	Les Poissons..... \mathcal{X}

20 PRINCIPES DE NAVIGATION.

83. *Les six premiers Signes sont dans la partie de l'Ecliptique, qui est du côté du Nord, & que le Soleil parcourt depuis le 20 Mars jusqu'au 22 de Septembre; les six autres sont du côté du Sud, & le Soleil les parcourt depuis le 22 Septembre jusqu'au 20 de Mars.*

Les noms & les caractères qui désignent les Signes du Zodiaque s'appliquent aussi aux *Constellations*, qu'il ne faut pas confondre avec les Signes. Il y a cette différence entre l'un & l'autre que les Signes sont des portions du Ciel, qui renferment exactement 30 degrés, sans se mêler les uns dans les autres; au lieu que les *Constellations* sont un certain assemblage ou amas d'Etoiles qui appartiennent à une même dénomination, mais dont les unes peuvent être dans un Signe, tandis que les autres sont dans un autre.

84. *Les douze Signes du Zodiaque (dans chacun desquels le Soleil entre vers le 20 ou 22 de chaque mois) se partagent encore en quatre parties pour les quatre saisons de l'année, trois Signes pour chaque saison.*

Le printemps commence pour les Européens, lorsque le Soleil entre au Bélier, c'est-à-dire, vers le 20 de Mars; l'Été, lorsqu'il vient à l'Ecrevisse le 22 Juin; l'Automne, lorsqu'il arrive à la Balance le 22 de Septembre; & enfin l'Hiver, lorsqu'il parvient au commencement du Capricorne vers le 22 Décembre.

85. *On appelle points Equinoxiaux les premiers points du Bélier & de la Balance, où l'Ecliptique coupe l'Equateur: le premier de ces points indique l'Equinoxe du Printemps, & le second l'Equinoxe d'Automne.*

Lorsque le Soleil passe par les points équinoxiaux (vers le 20 Mars & le 22 Septembre), il est également distant des deux pôles, & il se lève exactement au vrai Est & se couche au point précis de l'Ouest. Enfin par toute la terre, excepté sous les pôles, le jour est égal à la nuit.

86. *On appelle points Solsticiaux, les deux points de l'Ecliptique les plus distans de l'Equateur de part & d'autre. Ces deux points sont, 1°. le commencement de l'Ecrevisse, où le Soleil entre vers le 22 Juin & forme le Solstice d'Été. 2°. L'entrée du Capricorne, où le Soleil arrive vers le 22*

Décembre & donne le Solstice d'Hiver. Il est clair que les deux points Solsticiaux sont éloignés de l'Equateur de $23^{\circ} 28'$.

Ces points se nomment Solsticiaux, ou simplement Solstices, parce que le Soleil en cessant de s'écarter de l'Equateur, semble s'arrêter avant que de se rapprocher de ce cercle.

Des Colures.

87. Les Colures sont deux grands cercles, qui se coupent perpendiculairement aux deux poles du monde. Ils partagent l'Ecliptique & l'Equateur en quatre parties égales, & servent, par ce moyen, à distinguer les saisons. On nomme Colure des Equinoxes celui qui passe par les points Equinoxiaux, & Colure des Solstices, celui qui passe par les points Solsticiaux.

La ligne Pp, conçue comme cercle, peut représenter le Colure des Equinoxes, tandis que le cercle PEPQ indique le Colure des Solstices. Fig. 34.

CHAPITRE II.

Des petits Cercles de la Sphere.

DES TROPIQUES.

88. **L**ES Tropiques sont deux petits cercles paralleles à l'Equateur, qui touchent l'Ecliptique aux deux points des Solstices. Ils sont donc éloignés de part & d'autre de l'Equateur de $23^{\circ} 28'$. Celui (TR) qui est du côté du Nord, s'appelle le Tropique de l'Ecrevisse, à cause qu'il touche l'Ecliptique au premier degré de ce Signe. L'autre (tr) qui est dans la partie du Sud, se nomme le Tropique du Capricorne, parce qu'il répond au commencement de ce Signe. Ces deux cercles sont les paralleles qui servent de limites aux écarts du Soleil, par rapport à l'Equateur. Fig. 34.

Le Soleil, par son mouvement diurne, paroît décrire le Tropique de l'Ecreviffe vers le 21 Juin, ce qui donne le plus long jour de l'année pour les peuples qui habitent la partie Septentrionale de la Terre; & il paroît décrire l'autre Tropique vers le 21 Décembre, ce qui forme pour les mêmes peuples le jour le plus court de l'année. On voit assez qu'il arrive le contraire à ceux qui habitent la partie Méridionale du Globe, pour qui le plus long jour est celui auquel le Soleil décrit le Tropique du Capricorne; & le plus court celui auquel il parcourt le Tropique de l'Ecreviffe.

Des Cercles Polaires.

Fig. 34. 89. *Les Cercles polaires sont deux petits cercles de la Sphere, décrits parallèlement à l'Equateur par les poles de l'Ecliptique, tandis que la Sphere fait sa révolution autour des poles du monde. L'un d'eux (BI) est nommé Cercle polaire Arctique, Septentrional ou Boréal, parce qu'il est près du pole du même nom. L'autre (bi) par la même raison, s'appelle Cercle polaire Antarctique, Méridional ou Austral. Ces deux cercles sont donc éloignés des poles de l'Equateur ou du monde de $23^{\circ} 28'$.*

CHAPITRE III.

Des Cercles non représentés dans la Sphere.

90. *ON a encore imaginé dans le Ciel plusieurs cercles, tant grands que petits, & dont la connoissance est nécessaire dans l'Astronomie & la Navigation. On ne les met pas dans les Spheres Armillaires, pour éviter la confusion.*

Les grands sont les Verticaux, les Cercles de déclinaison & les Cercles de latitude. Les petits sont les Almicantarats, les Paralleles à l'Equateur & les Cercles de longitude.



Des Verticaux ou Azimuts & de leur usage.

91. *Les Verticaux*, (tels que ZAn Fig. 34.) qu'on appelle aussi *Azimuts*, sont de grands cercles qui vont du zénit au nadir, en coupant l'Horison perpendiculairement.

92. On nomme *Premier vertical*, celui de ces cercles qui coupe l'Horison aux vrais points de l'Est & de l'Ouest. Il est donc perpendiculaire au Méridien, qui est aussi un *Vertical*.

Si l'on se représente un cercle perpendiculaire au Méridien, & passant par les points ZCn, ce sera le premier vertical. Ce cercle est exactement entre le point du vrai Nord & celui du vrai Sud; d'où il suit qu'un Astre, quelque élevé qu'il soit sur l'Horison, étant dans le premier vertical, est également éloigné du Nord & du Sud, & par conséquent répond précisément à l'Est ou à l'Ouest.

93. Les Verticaux servent à mesurer la hauteur des Astres ou leur élévation au-dessus de l'Horison; car la hauteur d'un Astre est l'arc du cercle vertical compris entre cet Astre & l'Horison: ils servent encore à rapporter un Astre au point de l'Horison auquel il répond. On peut donc imaginer autant de Verticaux qu'il y a de points à l'Horison.

94. Ces cercles servent aussi à déterminer l'*Azimut* des Astres: car, l'*Azimut* d'un Astre est l'arc de l'Horison compté depuis le Méridien, c'est-à-dire, depuis le vrai Nord ou le vrai Sud de l'Horison, jusqu'au cercle vertical qui passe par le centre de l'Astre. Ainsi tous les Astres qui sont dans un même aplomb ou même vertical, ont le même Azimut: & on entend par *Angle azimutal*, l'angle sphérique formé au zénit par le Méridien & le cercle vertical dans lequel un Astre se trouve.

95. Le complément de l'*Azimut* s'appelle quelquefois *Amplitude*; mais on entend plus ordinairement par *Amplitude* la distance des Astres aux points d'Est ou d'Ouest, au moment de leur lever & coucher, c'est-à-dire, que l'*Amplitude* d'un Astre est l'arc de l'Horison compris entre le vrai point de l'Est ou de l'Ouest & le point du lever ou du coucher de cet Astre. L'*Amplitude* est *Ortive* ou *Occase*, Nord ou Sud, selon le cas. (Voy. N°. 387 & suiv.).

Il suit donc des définitions précédentes que l'Azimut d'un
 Fig. 34. Astre placé en A (Fig. 34.) est l'arc OM, qui est la mesure
 de son angle azimutal OZM, tandis que l'arc CM est son ampli-
 tude.

Des Cercles de Déclinaison.

96. Les Cercles de déclinaison (comme PAP) sont de
 grands cercles qui passent par les poles du monde, & coupent
 par conséquent l'Equateur à angles droits.

On les appelle ainsi, parce qu'ils servent à mesurer la déclinaison des Astres, qui est l'arc du cercle de déclinaison compris entre l'Astre & l'Equateur (121 & suiv.).

Il est évident que ces cercles sont autant de Méridiens, & effectivement on leur donne ce nom lorsqu'ils sont tracés sur des Globes ou sur des cartes terrestres. Sur les Globes ou les cartes célestes, on les nomme encore quelquefois *Cercles Horaires*, c'est quand on n'examine que leur distance au Méridien, parce qu'ils indiquent l'heure qu'il est,

Des Cercles de Latitude.

97. Les Cercles de latitude (tels que IAI) sont aussi de
 Fig. 34. grands cercles qui passent par les deux poles de l'Ecliptique, & qui, par cette raison, le coupent perpendiculairement.

Cette dénomination leur vient de ce qu'ils servent à mesurer la latitude des Astres, qui est l'arc du cercle de latitude compris entre l'Astre & l'Ecliptique (119).

Des Almucantarats ou Paralleles de Hauteur.

98. On nomme Almucantarats des petits cercles (comme
 Fig. 34. LV) paralleles à l'Horison, tant en dessus qu'en dessous : ils sont d'autant plus petits qu'ils sont plus éloignés de l'Horison. C'est un de ces cercles imaginé 18 degrés au-dessous de l'Horison, qui sert à déterminer le commencement & la fin du Crépuscule, c'est-à-dire, l'instant du point du jour & celui de la nuit close.

Ces cercles servent aussi à marquer tous les points du Ciel qui

ont une même hauteur ou un même abaiffement ; de sorte que dire que deux Etoiles font sur le même almicantrat , ou dire qu'elles ont une même hauteur , c'est précisément la même chose.

Des Paralleles.

99. On appelle *paralleles de déclinaison* , ou simplement *Paralleles* , les petits cercles paralleles à l'équateur que les Etoiles paroissent décrire autour du pole , par leur révolution journaliere.

On les nomme ainsi , parce que ces cercles font réellement paralleles entr'eux & à l'Equateur. Les Tropiques & les Cercles polaires font donc des paralleles.

Des Cercles de Longitude.

100. On appelle *Cercles de longitude* les petits cercles qui font paralleles à l'Ecliptique. C'est sur ces sortes de cercles que se mesure la longitude des Astres.

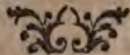
Des trois situations de la Sphere.

101. La Sphere est droite , oblique ou parallele , selon les différentes situations de l'Equateur par rapport à l'Horison.

102. La Sphere est droite quand l'Equateur coupe l'Horison perpendiculairement (Fig. 35.) ; alors l'Equateur passe par le zénit & le nadir , & les poles font dans l'horison.

La Sphere est oblique lorsque l'Equateur coupe l'Horison obliquement. (Fig. 34 & 36.)

Enfin la Sphere est parallele quand l'Equateur est parallele à l'Horison ou que ces deux cercles se confondent (Fig. 37.) : Fig. 37. le pole du monde est alors au zénit.



CHAPITRE IV.

Des Cercles représentés sur le Globe Terreſtre.

Fig. 38. 103. **O**N conçoit auſſi ſur la Terre quelques-uns des cercles que nous venons de décrire dans le Ciel; tels ſont ceux que nous avons marqués dans la Fig. 38, qui représente le Globe terreſtre. Les points oppoſés N & S ſont les deux poles qui ſont éloignés l'un de l'autre de 180 degrés ou de la moitié de la circonférence de la Terre. Le cercle EMQ eſt l'Equateur, qui eſt éloigné des poles de 90 degrés, & qui coupe la Terre par la moitié, ou qui la partage en deux demi-Globes ou *Hémispheres*. On y conçoit encore une infinité de petits cercles, tels que BI, TR, ZH, &c., qui ont leur centre dans l'axe de la Terre; ces cercles ſont donc parallèles entr'eux & à l'Equateur, c'eſt pourquoi on les appelle des parallèles. Les Tropiques & les Cercles polaires terreſtres ſont donc auſſi des parallèles; les premiers ſont indiqués par TR & *tr*, & les ſeconds par BI & *bi*.

104. On voit dans la même Figure les lignes *Nord & Sud* NES, NMS, NAS, &c., qui ſont des demi-cercles qui coupent l'Equateur perpendiculairement. On les nomme *Méridiens terreſtres*, parce qu'ils indiquent tous les lieux de la Terre qui, étant au Nord ou au Sud les uns des autres, ont midi dans le même inſtant. Le Soleil, en tournant d'Orient en Occident, donne ſucceſſivement le midi à tous les lieux de la Terre. Lorſqu'il eſt parvenu au milieu de ſa courſe par rapport au point M, par exemple, & qu'il y donne midi, il ſe trouve auſſi vis-à-vis de tous les autres points K, C, &c. placés exactement au Nord ou au Sud ſur le même Méridien. Mais le cas eſt tout différent, ſi les lieux ſont ſitués plus vers le levant ou vers le couchant les uns que les autres; ils auront différens Méridiens, & il eſt évident qu'il y ſera auſſi midi, ou plutôt ou plus tard, ſelon que le Soleil aura plus ou moins de chemin à faire dans le Ciel pour parvenir des uns aux autres. La différence ſera de douze heures ſi les lieux ſont placés ſur des Méridiens oppoſés; l'un aura midi lorſque l'autre aura minuit. Le quart de la circonférence de la Terre doit cauſer 6 heures de différence, & 15 degrés doivent donner une heure, puisqu'ils

forment la 24^e partie du tour de la Terre que le Soleil parcourt en 24 heures,

Des Zones.

103. Les Tropiques & les Cercles polaires terrestres partagent la Terre en cinq parties qu'on appelle Zones.

Celle qui est comprise entre les deux Tropiques, s'appelle Zone torride ou brûlante. L'Equateur se trouve au milieu de cette Zone. On donne le nom de Zones froides ou glaciales aux deux espaces qui ont l'un & l'autre pôle pour centre & qui sont renfermés dans les Cercles polaires. Enfin les espaces compris entre chaque Tropique & le Cercle polaire voisin, ou entre la Zone torride & l'une ou l'autre des Zones glaciales, forment les deux Zones tempérées.

Fig. 34

La Zone torride a de largeur la distance Tt ou Rr , d'un Tropique à l'autre, ou le double de $23^{\circ} 28'$, c'est-à-dire, $46^{\circ} 56'$.

La Zone tempérée Septentrionale, dans laquelle la France est située, de même que la plus grande partie de l'Europe, s'étend depuis TR jusqu'à BI ; & l'autre qui est du côté du Sud, s'étend depuis tr jusqu'à $b i$: chacune des deux Zones tempérées est large de $43^{\circ} 4'$.



TROISIEME SECTION.

Notions Géographiques & Astronomiques.

CHAPITRE PREMIER.

Usage de différens Cercles de la Sphere.

106. **L**A science du Navigateur consiste à pouvoir déterminer l'endroit où il se trouve dans chaque instant de sa navigation. Le Ciel lui fournit pour cela les moyens les plus sûrs par la position des Astres ; il est donc nécessaire qu'il la puisse trouver.

107. La position d'un point quelconque, soit sur la Terre, soit dans le Ciel, se détermine par l'intersection ou le point de rencontre de deux cercles de la Sphere.

108. La position d'un lieu ne se détermine que par la connoissance de sa latitude & de sa longitude : celle d'un Astre se peut déterminer de deux manieres, 1^o. par la connoissance de sa latitude & de sa longitude ; 2^o. par celle de sa déclinaison & de son ascension droite.

De la Latitude Terrestre.

109. La latitude d'un lieu est sa distance à l'Equateur terrestre, ou la quantité dont il est avancé dans la partie du Nord ou dans la partie du Sud : elle est égale en degrés (304) à la distance du zénit de ce lieu à l'Equateur céleste & à la hauteur du pôle au-dessus de l'Horison.

Ainsi un lieu qui seroit sur l'Equateur n'auroit pas de latitude ; & si au contraire on pouvoit aller jusqu'aux pôles, on seroit par une latitude de 90 degrés ; c'est la plus grande qu'il puisse y avoir.

Tous les lieux qui sont sur un même parallèle terrestre ont exactement la même latitude, puisqu'ils sont également éloignés de l'Equateur.

On distingue les latitudes en Septentrionales & en Méridionales, en Boréales & Australes, ou en Nord & Sud, selon que le lieu dont il s'agit est dans l'Hémisphère Boréal ou Austral de la Terre.

De la Longitude Terrestre, & de la valeur des degrés en lieues ou en milles.

110. La longitude d'un lieu est l'arc de l'Equateur compris depuis le premier Méridien, jusqu'au Méridien terrestre qui passe par ce lieu. Elle se compte de l'Ouest à l'Est, depuis zéro jusqu'à 360 degrés.

Ainsi supposé qu'on soit un degré à l'Occident du premier Méridien, on ne sera pas par un degré de longitude, mais par 359 degrés.

111. Le choix du premier Méridien est fort arbitraire; car on peut prendre celui que l'on veut pour lui rapporter tous les autres: effectivement les différentes Nations ne s'accordent pas dans ce choix.

112. Par une Ordonnance de Louis XIII, du 25 Avril 1634, les François doivent faire leur premier Méridien par l'Isle-de-Fer, la plus Occidentale des Canaries. Il est marqué par NMS dans la Figure 38.

113. Cependant aujourd'hui, presque toute la marine françoise prend pour premier Méridien celui qui passe par l'Observatoire royal de Paris: alors on distingue deux sortes de longitudes, l'une Orientale & l'autre Occidentale; elles se comptent de l'un & l'autre côté du Méridien de Paris, depuis 0 jusqu'à 180 degrés. Le demi-cercle NLS représente ce premier Méridien.

114. Les Anglois font passer leur premier Méridien par Londres ou par le Cap Lézard. Les Hollandois, par le pic de Ténériffe, l'une des plus hautes montagnes du monde dans une des isles Canaries; & les Espagnols ont fixé le leur par les isles de Corvo & de Flores, qui sont deux isles des Açores.

115. On doit bien remarquer que quand on court exacte-

30 PRINCIPES DE NAVIGATION.

ment au Nord ou au Sud, ou que lorsqu'on suit le même Méridien, on conserve toujours précisément la même longitude. La distance au premier Méridien se mesure sur l'Equateur ou sur les paralleles, & les degrés des paralleles sont plus petits dans le même rapport, que les intervalles entre les mêmes Méridiens sont moindres, à mesure qu'on les considère dans des endroits plus voisins du pôle. Il y a autant de degrés depuis C jusqu'en D, que depuis K jusqu'en G, ou depuis M jusqu'en A; de sorte que tous les lieux qui sont sur le même Méridien ou sur la même ligne Nord & Sud NAS, ont exactement 15 degrés de longitude. Tous les points du Méridien NVS en ont 60, &c.

Fig. 38

116. On veut en France que les degrés de grands cercles contiennent exactement 20 lieues ou 60 milles, ainsi chaque lieue marine vaudra 3 minutes de degré ou 3 milles, & un tiers de lieue vaudra une minute ou un mille.

117. Comme les Méridiens sont de grands cercles, il s'ensuit que tous les degrés de latitude valent 20 lieues; mais il n'en est pas de même de ceux des paralleles ou de longitude; il n'y a que sur l'Equateur que les degrés de longitude valent 20 lieues. Par tout ailleurs ils sont d'autant plus petits qu'on s'approche des poles (516); de sorte que sur le parallele de 60 degrés, ils sont diminués de moitié, & ne valent plus que 10 lieues ou 30 milles, & enfin aux poles ils sont réduits à rien.

118. Il suit delà, que lorsqu'on est fort avancé vers l'un ou l'autre pôle, il suffit de faire très-peu de chemin pour changer considérablement de Méridiens ou de longitude, & pour qu'on ait une très-grande différence dans l'heure de midi. Quelque grosseur qu'ait la Terre, il doit y avoir des endroits où, en faisant seulement une lieue vers l'Orient ou vers l'Occident, on change de 15 degrés de longitude, ce qui donne midi une heure entiere plutôt ou plus tard. Pour qu'une lieue vaille 15 degrés, il faut que toute la circonférence du parallele ne soit que de vingt-quatre lieues; le diametre ne doit pas être tout-à-fait de 8 lieues, & il faut que la distance au pôle soit un peu moindre que 4.

De la Latitude Céléste.

119. Nous avons déjà dit (97) que la latitude d'un Astre est son éloignement de l'Ecliptique; c'est-à-dire,

l'arc du cercle de latitude, qui mesure la distance de cet Astre à l'Ecliptique.

La latitude est Boréale ou Australe, selon que l'Astre est placé par rapport à l'Ecliptique, ou du côté de son pôle Boréal ou du côté de son pôle Austral : & comme le Soleil ne sort jamais de l'Ecliptique, il s'ensuit qu'il est toujours sans latitude.

De la Longitude Céleste.

120. *La longitude d'un Astre est l'arc de l'Ecliptique compris entre le premier point du Bélier & le cercle de latitude qui passe par le centre de l'Astre. Elle se compte de 30 en 30 degrés, ou de Signe en Signe, depuis 0 jusqu'à 12 Signes ou 360 degrés, en allant toujours selon l'ordre des Constellations du Zodiaque, c'est-à-dire, d'Occident en Orient.*

Il est nécessaire de remarquer que, quoique les dénominations de latitude & de longitude soient communes pour la Terre & pour le Ciel, les définitions ne sont pourtant pas les mêmes, & sont fort différentes l'une de l'autre.

De la Déclinaison des Astres.

121. *La déclinaison d'un Astre est sa distance à l'Equateur, & par conséquent l'arc du cercle de déclinaison compris entre l'Astre & l'Equateur.*

Si l'Astre est du côté du Pôle Nord, sa déclinaison est Nord ; s'il est du côté du pôle Sud, sa déclinaison est Sud : & le terme de la plus grande déclinaison est de 90 degrés ; c'est celle des pôles.

L'Etoile du Nord ou l'Etoile polaire n'a pas tout-à-fait 90 degrés de déclinaison, parce qu'elle n'est pas exactement au pôle du Ciel. Un Astre, au contraire, placé sur l'Equateur n'a point de déclinaison ; enfin tous les Astres qui sont sur un même parallèle ont exactement la même déclinaison, parce qu'ils sont également éloignés de l'Equateur.

122. *Les Etoiles fixes ne changent pas sensiblement de déclinaison, elles restent toujours à la même distance de l'E-*

32 PRINCIPES DE NAVIGATION.

quateur, & chaque jour on les voit décrire le même parallèle dans leur révolution diurne d'Orient en Occident.

Il n'en est pas de même des Etoiles errantes, ou Planetes, parmi lesquelles on compte le Soleil & la Lune.

123. Le Soleil, par exemple, est dans le cours d'une année tantôt au Nord, tantôt au Sud de l'Equateur; ainsi sa déclinaison est Nord ou Boréale, depuis l'Equinoxe du Printemps jusqu'à l'Equinoxe d'Automne, ou depuis environ le 20 Mars jusqu'au 22 de Septembre; & elle est Sud ou Australe depuis l'Equinoxe d'Automne jusqu'à celui du Printemps (83).

124. La déclinaison du Soleil va en augmentant depuis les Equinoxes jusqu'aux Solstices, & en diminuant depuis les Solstices jusqu'aux Equinoxes: le terme de sa plus grande déclinaison est de $23^{\circ} 28'$, distance des Tropiques à l'Equateur; elle est Nord de cette quantité vers le 21 Juin, & Sud le 21 Décembre.

De l'Ascension droite des Astres.

125. L'ascension droite d'un Astre est l'arc de l'Equateur compris entre le premier point du Bélier & le Méridien ou cercle de déclinaison qui passe par le centre de l'Astre. Elle se compte, par degrés, depuis 0 jusqu'à 360, en allant selon l'ordre des Signes, c'est-à-dire, de l'Ouest à l'Est.

Ainsi tous les Astres placés sur un même demi-Méridien, ont même ascension droite; & ceux qui sont dans le demi-Méridien opposé différent des premiers de 180 degrés.

126. Pour plus de commodité dans les calculs où l'on emploie les Ascensions droites des Astres, on se sert communément des heures, minutes & secondes de tems, au lieu des degrés & parties de degrés. On conçoit alors l'Equateur partagé en 24 heures, chaque heure en 60 minutes, &c., ce qui revient au même.

127. Il suit de ce que nous venons de dire dans les définitions précédentes, 1^o. que la déclinaison & l'ascension droite des Astres sont, par rapport à l'Equateur, ce que leur latitude & leur longitude sont par rapport à l'Ecliptique: car comme la latitude d'un Astre est sa distance de l'Ecliptique, de même sa déclinaison est sa distance à l'Equateur; & comme la longitude se compte sur l'Ecliptique depuis le premier point

du Bélier, en avançant selon l'ordre des Signes, aussi l'ascension droite se compte sur l'Equateur depuis le même point en allant vers le même côté.

2°. Que la déclinaison & l'ascension droite sont pour les Astres ce que la latitude & la longitude terrestres sont pour les lieux de la Terre. La déclinaison d'un Astre est sa distance à l'Equateur, la latitude d'un lieu est son éloignement du même cercle. L'ascension droite d'un Astre est sa distance du premier point du Bélier mesurée sur l'Equateur; la longitude d'un lieu est sa distance du premier Méridien comptée de même sur l'Equateur.

Enfin de ce qui précède on pourra conclure que la latitude de l'Astre placé en A (Fig. 34.) est l'arc Aa, sa longitude Fig. 34. l'arc γa ou Ca, sa déclinaison l'arc Ad & son ascension droite l'arc γd ou Cd.

De l'Ascension oblique & de la Différence ascensionnelle.

128. L'ascension oblique d'un Astre est l'arc de l'Equateur compris entre le commencement du Bélier & le point de l'Equateur qui se leve ou sort de l'Horison en même-tems que l'Astre; elle se compte dans le même sens que l'ascension droite.

129. La différence entre l'ascension droite & l'ascension oblique, s'appelle *différence ascensionnelle*; c'est l'arc de l'Equateur compris entre la section du Méridien qui passe par le centre de l'Astre & le point de l'Equateur qui se leve avec l'Astre.

La différence ascensionnelle du Soleil est encore l'intervalle de tems entre 6 heures du matin & son lever, ou entre 6 heures du soir & son coucher.



CHAPITRE II.

Des Astres & de leurs différens mouvemens.

130. **P**ARMI tous les Astres dont les Cieux sont parsemés, on remarque que la plupart conservent toujours la même situation les uns à l'égard des autres ; ce qui leur a fait donner le nom d'*Etoiles fixes*. Si nous ne les voyons pas pendant le jour, c'est parce que la lumière qu'elles répandent est effacée par celle du Soleil. Quelques-unes, en très-petit nombre, ne gardent pas la même position ni entr'elles ni à l'égard des autres ; elles semblent même tantôt avancer, tantôt reculer, tantôt rester en place ; ce qui les a fait appeller *Etoiles errantes* ou *Planetes*.

Des Planetes en général.

131. *Les planetes sont des Astres qu'on remarque changer continuellement de situation entr'eux. On en compte ordinairement sept, savoir, la Lune ☾, Mercure ☿, Vénus ♀, le Soleil ☉, Mars ♂, Jupiter ♃ & Saturne ♄.*

Du mouvement journalier ou diurne du Ciel.

132. *Le mouvement journalier ou diurne est celui que nous paroît avoir le Ciel, en tournant d'Orient en Occident ou de l'Est à l'Ouest en 24 heures (70).*

Il suffit de considérer le Ciel pendant une belle nuit, pour s'appercevoir que toutes les Etoiles tournent d'Orient en Occident, de même que le Soleil & la Lune ; & que les unes se lèvent lorsque d'autres se couchent. Ce mouvement paroît se faire comme si c'étoient les Cieux qui entraînaient tous ces Astres, en tournant à la manière d'une boule, qui fait ses révolutions sur deux pivots opposés. Les points voisins de ces pivots ne décrivent que de très-petits cercles, tandis que les autres points en décrivent qui paroissent d'autant plus grands,

qu'ils sont plus proches de la ligne également éloignée de ces deux pivots. C'est aussi ce que l'on remarque dans les Etoiles. Il en est une fort proche du pôle du Nord, que l'on découvre dans toute l'Europe, & que l'on nomme pour cette raison *Etoile Polaire* ou *Etoile du Nord*. Le cercle qu'elle parcourt est si petit, qu'elle paroît pendant la durée de chaque nuit comme fixée dans le même endroit, car elle n'est à présent éloignée du pôle que d'environ $1^{\circ} 50'$. Si le froid & les glaces permettoient d'aller jusqu'auprès du pôle de la Terre le plus voisin de nous, on auroit cette Etoile sur la tête.

Mais si les Etoiles qui sont très-voisines des deux pôles du Ciel, ne changent presque point de place; celles au contraire qui sont vers le milieu, ou à la même distance d'un pôle que de l'autre, décrivent de très-grands cercles. Le plus grand est décrit par les Etoiles qui sont dans l'Equateur.

Du Mouvement propre ou particulier des Planetes.

133. Outre le mouvement journalier de l'Est à l'Ouest commun à tous les Astres, les Planetes en ont un qui leur est propre, par lequel elles changent de place chaque jour dans le Ciel: ce n'est qu'après un tems assez considérable qu'elles se trouvent en avoir achevé le tour en sens contraire au mouvement diurne, qui se fait en 24 heures.

134. La Lune emploie environ 27 jours & un tiers à revenir au même point du Ciel d'où elle étoit partie; Mercure, à-peu-près trois mois; Vénus, sept à huit mois; le Soleil, un an; Mars, près de deux ans; Jupiter, douze ans & Saturne vingt-neuf à trente ans.

135. La plupart des Planetes sont plus belles que les Etoiles en général, parce qu'elles sont plus proche de nous; mais elles sont moins étincelantes, ce qui vient de ce qu'elles sont des corps opaques comme la Terre, & qu'elles ne brillent pas d'une lumière qui leur soit propre, comme celle des Etoiles, mais qu'elles empruntent leur éclat du Soleil, dont elles renvoient les rayons à-peu-près comme un miroir ou un mur bien blanc.

136. Les *Orbites* des Planetes sont toutes inclinées plus ou moins à l'Ecliptique, qui est véritablement l'orbite du Soleil: mais il ne s'en faut que peu de degrés que toutes les Planetes

36 PRINCIPES DE NAVIGATION.

ne suivent cette même route, & celles qui s'en écartent se plus ne passent guere 8 degrés de part & d'autre. Nous avons déjà remarqué que c'est cet écart qui a fait donner au Zodiaque la largeur de 16 degrés (81).

Du Mouvement annuel ou particulier du Soleil.

137. *Le mouvement annuel ou particulier du Soleil, se fait selon l'ordre des signes ou d'Occident en Orient, c'est-à-dire, en sens contraire au mouvement diurne: cet Astre s'avance chaque jour dans l'Ecliptique, d'environ un degré; de maniere qu'il fait le tour du Ciel en un an, ou plutôt en 365 jours 5^h 48' 45".*

Si le Soleil est aujourd'hui auprès d'une certaine Etoile, demain, après une révolution diurne du levant vers le couchant en 24 heures, il se trouvera éloigné de l'Etoile de 59' 8" vers l'Est; le lendemain de deux fois 59' 8"; le troisieme jour de trois fois cet espace, & il n'atteindra la même Etoile qu'au bout d'un an ou de 365 jours environ 6 heures.

138. Il faut encore remarquer, que ce mouvement annuel du Soleil de l'Ouest vers l'Est, ne se fait pas dans l'Equateur céleste, ni dans un cercle qui lui soit parallele, mais dans l'Ecliptique qui est oblique à l'Equateur; de sorte que le Soleil change chaque jour de parallele, ou que sa déclinaison varie tous les jours. Il coupe l'Equateur de 6 mois en 6 mois, en passant de la partie du Nord à celle du Sud, ou de celle du Sud à celle du Nord: & il s'éloigne de chaque côté de l'Equateur de 23° 28'.

Le mouvement du Soleil dans l'Ecliptique, que les Astronomes appellent son mouvement en longitude, n'est pas absolument uniforme. On a remarqué qu'il s'accélere petit à petit depuis le premier Juillet jusqu'au 31 Décembre, & qu'il se ralentit depuis le premier Janvier jusqu'au premier Juillet. Dans sa plus grande vitesse, il décrit, 1° 1' 12" par jour, & dans sa plus petite, il décrit 57' 12".

Du Mouvement propre ou particulier de la Lune.

139. *Le mouvement propre ou particulier de la Lune se fait aussi de l'Ouest à l'Est, dans un cercle incliné à l'Ecliptique d'environ 5 degrés, & elle avance chaque jour dans son*

orbite d'un peu plus de 13 degrés ; de sorte qu'elle fait le tour du Ciel en 27 jours presqu'un tiers (ou exactement en 27 jours 7^h 43' 12") ; c'est ce qu'on appelle la révolution périodique de la Lune ou son mois périodique.

140. Comme le mouvement propre du Soleil est à-peu-près d'un degré par jour dans le même sens que celui de la Lune , il s'ensuit qu'elle ne s'éloigne du Soleil que d'environ 22 degrés ; de manière que la révolution de cette Planete par rapport au Soleil , est d'environ 29 jours & demi (ou exactement 29 jours 12^h 44' 3") : cet espace de tems s'appelle une Lunaison , ou une révolution synodique ou un mois synodique.

141. Douze mois synodiques de chacun 29 jours $\frac{1}{2}$, forment l'année lunaire de 354 jours ; elle est plus courte d'environ 11 jours que l'année solaire commune , qui est de 365 jours : c'est cette différence qu'on appelle *Epacte*.

142. La proximité de la Lune est cause que deux Observateurs placés sur la surface de la Terre en des points un peu éloignés , & regardant la Lune au même instant , la rapportent à différens points du Ciel ; l'un la voit vis-à-vis une Etoile , & l'autre vis-à-vis une autre Etoile ; de même qu'il arrive que deux Spectateurs regardant en même-tems un même objet peu éloigné , l'un le trouve dans l'alignement d'un arbre qui termine l'Horison , l'autre le trouve dans l'alignement d'une maison. Cette différence de position apparente s'exprime par le mot de *Parallaxe* : & il est évident que la parallaxe doit être d'autant plus grande , que les Spectateurs sont plus éloignés l'un de l'autre & que l'Astre est plus près d'eux. La parallaxe de la Lune peut monter jusqu'à deux degrés ; mais on ne la calcule ordinairement qu'à l'égard de deux Spectateurs , dont l'un seroit au centre de la Terre , & l'autre en un point quelconque sur sa surface , ce qui réduit la plus grande parallaxe possible à un degré environ. Le Soleil n'a pas de parallaxe sensible , puisqu'étant 320 fois plus loin que la Lune , sa parallaxe ne peut être que de la 320^{me} partie d'un degré : en effet , les observations nous apprennent qu'elle est de 8'' $\frac{1}{4}$. Les autres Planetes n'en ont pas non plus de sensible à l'égard de la Terre.

Des Phases de la Lune & de ses Eclipses.

143. La lumière que la Lune nous envoie ne lui est point propre ; elle est un corps opaque , qui , comme toutes les autres

38 PRINCIPES DE NAVIGATION.

Planetes, nous reflète celle du Soleil qui l'éclaire comme un flambeau éclaire une boule. Si donc nous ne voyons pas toujours cette Planete parfaitement ronde, c'est qu'elle ne nous présente pas continuellement sa partie éclairée par le Soleil. On donne le nom de *Phases* aux différentes apparences que prend la Lune, selon qu'elle est située à l'égard du Soleil & par rapport à nous.

Fig. 39. 144. Si la Lune, en décrivant son orbite autour de la Terre, se trouve en N (Fig. 39.) dans le point de cette orbite placé entre la Terre T & le Soleil S, elle ne nous présentera que la partie que le Soleil ne peut pas éclairer; ainsi nous ne pourrions la voir à cause de son obscurité: on dit alors qu'elle est *nouvelle*, ou qu'elle est *en conjonction*: c'est de l'instant où elle se trouve dans cette position qu'on commence à compter l'*âge de la Lune*. Si même alors cette Planete se trouvoit dans le point où son orbite coupe l'Ecliptique, c'est-à-dire, dans un de ses nœuds, à cause de son opacité, elle nous cacheroit le Soleil; & voilà comme se font les *Eclipses de Soleil qui ne peuvent par conséquent jamais arriver que dans le tems des conjonctions ou nouvelles Lunes*.

145. Le jour de la nouvelle Lune cette Planete se leve, passe au Méridien & se couche à-peu-près en même-tems que le Soleil. Mais les jours suivans elle se leve, passe au Méridien & se couche de plus tard en plus tard; de sorte que la quantité moyenne du retard d'un lever comparé à l'autre, d'un passage au Méridien comparé au suivant, enfin d'un coucher à l'autre coucher, est à-peu-près de 48 minutes. Elle est alors en croissant, parce que nous appercevons une partie de son Hémisphere éclairé du Soleil.

Fig. 39. 146. Sept jours 9 heures 11' 1" ou environ 7 jours & un tiers après la conjonction, la Lune se trouve éloignée du Soleil de 90 degrés vers l'Orient. Elle est alors comme en P. Elle ne nous présente donc que la moitié de sa partie éclairée & la moitié de sa partie obscure, ce qui fait que nous ne voyons que le quart de son globe, & c'est ce que l'on nomme pour cette raison le *premier Quartier*. Elle se leve alors vers le tems que le Soleil est au Méridien; elle passe au Méridien lorsque le Soleil se couche, & elle se couche elle-même vers minuit.

147. A mesure qu'elle avance sur son orbite, nous découvrons une plus grande partie de l'Hémisphere éclairé, jusqu'à ce que 14 jours 18 heures 22' 1", ou environ 14 jours trois quarts après la nouvelle Lune, elle se trouve en L, en *opposition* avec le Soleil: alors elle en est éloignée de 180 degrés, & il est *pleine Lune*; nous la voyons parfaitement ronde, parce que tout son Hémisphere éclairé du Soleil est tourné vers

nous. Elle nous éclaire dans ce tems-là pendant toute la nuit ; car elle se leve lorsque le Soleil se couche, passe au Méridien à minuit & se couche vers le tems du lever du Soleil.

148. Si la Lune en opposition se trouve dans un de ses nœuds, ou à peu de distance des points où son orbite coupe l'Ecliptique, la Terre qui se trouvera entre deux, interceptera les rayons du Soleil, portera son ombre jusques sur la Lune, qui alors cessant de recevoir la lumiere du Soleil, ne pourra nous la renvoyer ; & telle est la cause des *Eclipses de Lune*, qui ne peuvent conséquemment arriver que dans les seules pleines Lunes ou oppositions.

149. Le croissant qui avoit commencé à la nouvelle Lune, cesse quand elle est parvenue à sa parfaite croissance, ou lorsqu'elle a gagné son plein. Alors commence le *Décours*, qui se terminera à la nouvelle Lune suivante, & pendant lequel nous verrons arriver des Phases semblables à celles que nous avons vues dans le croissant, mais en sens contraire. Le côté éclairé étoit celui qui regardoit l'Occident, maintenant le côté éclairé regardera l'Orient ; & de même que nous avons découvert peu à peu l'Hémisphère éclairé du Soleil, de même aussi nous l'allons perdre peu à peu, & sa partie obscure se tournera vers nous.

150. Lorsque l'âge de la Lune sera de 22 jours 3 heures 33' 2" Fig. 39. ou environ de 22 jours un septieme, elle se trouvera au point D, n'étant plus éloignée du Soleil que de 90 degrés du côté de l'Occident. On ne verra plus que la moitié de son disque éclairé, & le quart de son globe, & c'est ce que nous appelons le *dernier Quartier* : elle se leve alors vers minuit, passe au Méridien sur les 6 heures du matin, & se couche vers midi.

151. Enfin la Lune continuant toujours de s'approcher du Soleil, & de nous cacher peu à peu son Hémisphère éclairé, redevient nouvelle au bout de 29 jours 12 heures 44' 3" ou environ 29 jours & demi, ou d'un mois Synodique (140).

152. On nomme *Syzygies* les nouvelles ou pleines Lunes. Et on appelle *ligne des Syzygies* la ligne droite qui passe par le Soleil, la Terre & la Lune, soit que cette dernière Planete se trouve de même côté que le Soleil, ou du côté opposé. Selon ce que nous avons dit (144 & 148) les *Eclipses*, soit de Soleil, soit de Lune, ne peuvent donc arriver que dans les *Syzygies* ; mais elles n'arrivent pas dans toutes les syzygies, parce que la Lune n'est pas toujours proche d'un de ses nœuds à chaque Syzygie. Quoique nous cessions de voir la Lune dans toutes les conjonctions, & par conséquent lorsqu'elle est dans la ligne des syzygies, nous ne devons ce-

40 PRINCIPES DE NAVIGATION.

pendant pas regarder cette disparition comme une Eclipsé ; puisque nous savons bien que la Lune n'est pas alors privée de la lumière du Soleil ; mais que nous ne cessons de l'appercevoir que parce qu'elle nous présente sa partie obscure,





LIVRE SECOND.

Des Calculs Astronomiques.

PREMIERE SECTION.

Du Tems.

153. **U**N E révolution entiere ou le retour d'un Astre au même point du Ciel , d'où il étoit parti , s'appelle *un jour* , & se partage en 24 heures ; mais il n'y a pas un accord unanime tant sur la maniere de compter ces heures , que sur le commencement du jour.

154. Les uns , comme les Italiens , commencent le jour au coucher du Soleil & le finissent au coucher suivant. D'autres , comme les François , le font commencer & finir au milieu de la nuit & le font durer d'un minuit à l'autre. Les Astronomes le comptent d'un midi à l'autre midi : c'est ce qui a donné lieu de distinguer le tems civil & le tems astronomique.

Du Tems Civil & du Tems Astronomique.

155. Le *jour Civil* est celui qui est le plus en usage dans une nation , & qui commence parmi nous à minuit. Le *jour Astronomique* est celui dont les Astronomes font usage dans leurs calculs , & il ne commence qu'à midi , de sorte qu'il

ya toujours 12 heures du jour civil de passées, quand les Astronomes commencent à compter le leur.

156. Quoique dans l'un & l'autre de ces tems la durée & la division du jour soit de 24 heures; cependant, selon notre maniere de compter le tems civil, on n'emploie pas plus de 12 heures de suite, & on recommence par un après avoir compté 12. Mais afin de distinguer les 12 premières, on y joint le terme de *matin*, & aux 12 dernières celui de *soir*; au lieu que les Astronomes comptent 24 heures de suite, depuis un midi jusqu'au midi suivant: ainsi à minuit ils comptent 12 heures; à une heure après minuit ils comptent 13 heures; à 6 heures du matin ils comptent 18 heures; enfin à 11 heures du matin ils disent 23 heures, datant toujours de la veille jusqu'à midi, où ils comptent 24 heures, ou 0 heure du jour qu'ils commencent.

Par exemple, le 7 Avril à 8 heures du soir en tems civil, se compte aussi le 7 Avril à 8 heures en tems astronomique: mais le 7 Avril à 8 heures du matin en tems civil, se compte le 6 Avril à 20 heures en tems astronomique. Cette maniere de compter est plus commode pour les calculs astronomiques, & il est aisé de réduire l'une à l'autre: les Marins se conforment en quelque sorte au tems astronomique, puisqu'ils font les calculs de leurs routes, & qu'ils reglent toutes leurs opérations d'un midi à l'autre.

CHAPITRE PREMIER.

De la Réduction des degrés de Longitude ou de l'Equateur en Tems, & réciproquement.

157. **L**es longitudes sur la Terre & les ascensions droites dans le Ciel, ne se comptent pas seulement en degrés, elles se comptent aussi en tems: il faut donc que le Pilote soit en état de trouver sur le champ la correspondance de ces deux manieres de compter, que l'on emploie souvent toutes deux dans un même calcul, & que par conséquent il en connoisse le rapport.

158. Le Soleil, comme nous l'avons dit (70 & 104)

paroît faire le tour du Ciel, qui est de 360 degrés, en 24 heures : il parcourt donc 15 degrés par heure, d'où il suit qu'il fait un degré en 4 minutes de tems, une minute de degré en 4 secondes de tems, & ainsi de suite & en proportion : or, pour trouver les valeurs de ces rapports dont on a besoin dans toutes les opérations de l'Astronomie, on se servira des règles suivantes, qui peuvent se pratiquer aisément de mémoire.

I°. De la Réduction des degrés de l'Equateur en Tems.

159. Pour réduire en tems un nombre de degrés, minutes & secondes, on prend autant d'heures qu'il y a de fois 15 degrés dans le nombre ; ensuite on multiplie le reste des degrés, s'il y en a, par 4, afin d'avoir des minutes de tems, auxquels on ajoute autant d'unités qu'il y a de fois 15 dans le nombre des minutes de degrés ; enfin on multiplie le reste des minutes par 4, pour avoir des secondes de tems, auxquelles on ajoute de même autant d'unités qu'il y a de fois 15 dans le nombre des secondes de degrés ; & ainsi de suite, autant qu'il est nécessaire.

160. Par exemple, pour convertir en tems $37^{\circ} 47' 35''$, on prendra 2 heures pour 30 degrés ; puis multipliant le reste 7 par 4, on aura 28 minutes, à quoi il faut ajouter 3 minutes, parce que dans 47 il y a 3 fois 15 ; on aura donc 31 minutes d'heures ; & multipliant encore les deux minutes qui restent de 47 par 4, & ajoutant 2 au produit, on aura 10 secondes de tems ; enfin il restera 5 secondes de degrés, surplus de 35 sur 30, il les faudra quadrupler, ce qui donnera 20 tierces : on trouvera donc que $37^{\circ} 47' 35''$ valent $2^h 31' 10'' 20'''$: en suivant la même méthode on verra que $258^{\circ} 43' 25''$ donnent $17^h 14' 53'' 40'''$.

II°. De la Réduction du Tems en degrés de l'Equateur.

161. Pour réduire en degrés une différence de longitude ou d'ascension droite donnée en tems, on comptera autant de fois 15 degrés qu'il y a d'heures, on prendra ensuite le

44 PRINCIPES DE NAVIGATION.

quart des minutes pour en faire des degrés , & le quart des secondes pour en faire des minutes , &c. Par exemple , pour convertir en degrés $2^h 31' 10'' 20'''$: on a d'abord 30 degrés pour les 2 heures ; 7 degrés $\frac{3}{4}$ ou $7^{\circ} 45'$ pour les 31 minutes ; 2 minutes $\frac{1}{2}$ ou $2' 30''$ pour les 10 secondes ; enfin 5 secondes pour les 20 tierces ; ce qui fait en tout $37^{\circ} 47' 35''$ pour la valeur de $2^h 31' 10'' 20'''$.

On verra de même que $10^h 25' 18'' 35'''$ valent $156^{\circ} 19' 38'' 45'''$.

CHAPITRE II.

De la différence des Méridiens.

162. **Q**UEL que soit le tems que l'on emploie , soit le civil , soit l'astronomique , il est évident que tous les habitans de la Terre ne peuvent pas compter les mêmes heures en même-tems. Car les Astres , dans leur révolution diurne , se levent plutôt pour ceux qui sont vers l'Orient , que pour ceux qui sont vers l'Occident , & ils sont encore sur l'Horison des derniers , qu'ils sont déjà couchés pour les premiers. Le Soleil , par exemple , atteint d'autant plus tard les différens Méridiens (104) qu'ils sont plus à l'Occident les uns des autres. Il suit delà que deux Navigateurs qui partiroient ensemble d'un même Port , & dont l'un iroit vers l'Orient & l'autre vers l'Occident , étant revenus à ce Port , après avoir fait le tour du monde , ne s'accorderoient ni ensemble , ni avec les habitans du Port dans leur date ; car celui qui auroit singlé vers l'Orient compteroit un jour de plus que dans le Port , tandis que celui qui auroit été vers l'Occident compteroit un jour de moins , ce qui feroit entr'eux une différence de deux jours.

163. Or les Tables dont on fait usage dans la Marine sont calculées sur l'heure qu'il est sous un certain Méridien. Il faut donc qu'un Pilote sache réduire l'heure qu'il compte dans son Navire , à celle que l'on compte dans le même instant sous le Méridien pour lequel les Tables sont calculées. Un peu d'attention suffit pour faire cette réduction , & quelques exemples raisonnés serviront de regles. Ce qu'il faut principalement remarquer , c'est de connoître si l'on

compte dans le Navire plutôt ou plus tard que sous le Méridien dont on veut connoître l'heure, ce qui dépend de la route qu'on a tenue par rapport à ce Méridien, en singlant vers l'Est ou vers l'Ouest, comme on le peut voir par ce qui arriveroit aux deux Navigateurs dont nous venons de parler.

Regles pour réduire le Tems compté sur un Navire, au Tems que l'on compte à Paris au même instant.

164. Si le Navire est à l'Est ou à l'Orient du Méridien de Paris, il faut toujours soustraire la différence des Méridiens, réduite en tems (159), de l'heure que l'on compte astronomiquement sur le Vaisseau; le reste sera l'heure comptée pour lors à Paris.

165. Mais si le Navire est à l'Ouest ou à l'Occident de Paris, on ajoutera la différence des Méridiens au tems compté à bord du Vaisseau, & la somme donnera l'heure que l'on compte alors à Paris (1).

166. EXEMPLE. Le 12 Mars à midi, étant par $48^{\circ} 30'$ de longitude Orientale du Méridien de Paris, on demande l'heure que l'on compte pour lors dans cette ville.

Si le premier des Navigateurs dont nous avons parlé (162), qui fait route par l'Est, étoit parti de Paris; lorsqu'il se seroit trouvé par $48^{\circ} 30'$ de longitude, il auroit eu le Soleil au Méridien $3^h 14'$ avant que cet Astre fût arrivé au Méridien de Paris: il compteroit donc $3^h 14'$ de plus que cette ville; ainsi lorsqu'il est midi dans le Navire, il s'en faut $3^h 14'$ qu'il ne soit midi à Paris, c'est-à-dire, que l'on y compte le 11 Mars à $20^h 46'$ en tems astronomique, ou le 12 à $8^h 46'$ du matin en tems civil.

O P É R A T I O N.

Longitude du Navire Méridien de Paris E	$48^{\circ} 30'$
ou différence des Méridiens E...	$3^h 14'$
Tems astron. compté dans le Navire le 12, à	$0 \quad 0$
Tems astronom. compté à Paris le 11, à	$20^h 46'$
ou tems civil au matin le 12, à	$8 \quad 46$

(1) On trouve à la fin des Leçons de Navigation une Table très-étendue de la différence des Méridiens entre Paris & les principaux lieux de la Terre.

167. Si la longitude donnée est comptée du Méridien de l'Isle-de-Fer, on la réduira à celle de Paris de la manière ci-après, & on agira ensuite comme ci-devant.

Suivant les dernières observations de M. de Borda, la côte Occidentale de l'Isle-de-Fer est $20^{\circ} 30'$ à l'Ouest de Paris : mais la plupart des Géographes ont supposé jusqu'à présent, pour plus de facilité & en nombres ronds, que Paris est à 20 degrés de longitude ; c'est le nombre que nous emploierons toujours par la suite.

168. Or, pour réduire une longitude comptée de l'Isle-de-Fer à celle de Paris, il faut toujours en retrancher 20 degrés (longitude supposée au premier Méridien passant par cette Isle à l'Ouest de Paris), le reste donne la longitude Orientale Méridien de Paris. Si cependant ce reste excède 280 degrés, il faut le soustraire de la longitude totale, 360 degrés, pour avoir la longitude à l'égard de Paris, qui pour lors est Occidentale.

169. Mais si la longitude comptée de l'Isle-de-Fer est moindre que 20 degrés, il la faudra soustraire de ce nombre, & le reste sera la longitude Occidentale Méridien de Paris.

170. EXEMPLE. Le 15 Octobre à midi, étant en Mer par 60 degrés de longitude, comptée de l'Isle-de-Fer, on demande l'heure qu'il est pour lors à Paris.

Cet exemple ne diffère du précédent qu'en ce que la longitude y est comptée de l'Isle-de-Fer ; il faut donc la réduire à celle de Paris. Ainsi, suivant le n^o. 168, il faut retrancher 20 degrés de la longitude donnée 60, & le reste 40 est la longitude Orientale du Navire Méridien de Paris : or, 40 degrés valent $2^h 40'$, par conséquent cette ville comptera $2^h 40'$, de moins que le Navire, c'est-à-dire, qu'on y comptera le 14 Octobre à $21^h 20'$ en tems astronomique, ou le 15 à $9^h 20'$ du matin en tems civil.



CHAPITRE III.

De la distinction des Années Bissextiles & des Années Communes.

171. **S**I le Soleil employoit exactement un certain nombre de jours à revenir au même point du Ciel d'où il est parti une année auparavant, on ne manqueroit pas d'observer toujours les mêmes saisons attachées, pour ainsi dire, aux mêmes quantités & à la même heure; mais on a trouvé, par observation, que cet Astre, au bout de 365 jours complets, n'a point encore atteint le même degré de l'Ecliptique, & qu'il n'y parvient que 5 heures 48' 45" après (137).

172. Pour régler donc les années sur les saisons & les rendre conformes les unes aux autres autant qu'il dépend de nous, ce qu'on a pu faire de mieux étoit d'amasser, pour ainsi parler, ces heures & minutes jusqu'à ce qu'elles pussent former un jour, & l'ajouter à l'année; ce qui fait retrouver le Soleil aux mêmes quantités, dans les mêmes points du Ciel où il étoit ci-devant; puisqu'il arrive par-là qu'un certain nombre de ces années, prises ensemble, est égal au même nombre d'années solaires, ou de révolutions du Soleil sur l'Ecliptique.

173. On fait donc trois années de suite de 365 jours: on les nomme *Années Communes*, & on ajoute un jour de plus à la quatrième, que l'on fait de 366 jours: cette année s'appelle *Bissextile*. Le jour de plus s'ajoute au mois de Février, qui, dans les années communes, n'a que 28 jours & 29 dans les bissextiles. Cet arrangement a été prescrit par Jules-César, & on a nommé pour cela *Style Julien* cette manière de régler les années.

174. Pour faire les années bissextiles, on a choisi celles dont le nombre est divisible par quatre. L'année 1784 en est une. Les années 1788, 1792 & 1796 seront également bissextiles ou de 366 jours; au lieu que les années intermédiaires seront communes ou seulement de 365 jours: les unes compensant les autres, quatre font à-peu-près égales à quatre révolutions du Soleil autour de l'Ecliptique.

175. Pour que l'égalité fût parfaite, on s'aperçoit aisément qu'il faudroit que le Soleil mît précisément 365 jours 6 heures, au lieu de 365 jours 5 heures 48' 45" : ainsi cette différence de 11' 15" par an, fait que le Soleil ne finit pas précisément ses quatre révolutions avec nos quatre années, mais 45 minutes plutôt.

176. Cette différence, en se multipliant, avoit produit 10 jours depuis l'établissement des Fêtes Mobiles, fait au Concile de Nicée l'an 325 de J. C. lorsque le Pape Grégoire XIII, en réformant le Calendrier en 1582, ordonna, pour empêcher cette erreur de s'accumuler, que pendant trois siècles de suite, à commencer à l'année 1700, chaque centième année ne seroit pas bissextile; mais que la centième année du quatrième siècle seroit bissextile, & ainsi de suite, de sorte que toutes les années séculaires, dont le nombre est divisible par 400, sans reste, sont bissextiles. Selon cet arrangement, les années 1800, 1900, seront communes, 2000 sera bissextile, 2100, 2200, 2300 seront communes, 2400 bissextile, &c. Cette forme de Calendrier, qui est connue sous le nom de *Nouveau Style*, ou de *Style Grégorien*, n'a pas été généralement adoptée par toutes les Nations : celles qui suivent le vieux style comptent 11 jours de quantième moins que nous. Après l'an 1800 la différence sera de 12 jours, & elle sera de 13 jours pendant les deux siècles qui suivront l'an 1900. Les Anglois n'ont adopté le nouveau style qu'au mois de Septembre 1752.



SECONDE SECTION.

Du Calcul des Phases de la Lune & des Marées.

CHAPITRE PREMIER.

Du Flux & Reflux de la Mer.

177. **S**UR les côtes de l'Océan, on ne peut pas toujours sortir d'un Port ou y entrer, quoique le vent soit favorable : on est souvent obligé d'attendre le Flux, ou que la Mer soit pleine.

Tout le monde fait que nos côtes sont sujettes à une espece d'inondation, de la part de la Mer, deux fois le jour. Les eaux montent ou s'élèvent pendant environ 6 heures : ce mouvement, qui est quelquefois assez rapide, & par lequel la Mer vient couvrir nos plages, se nomme le *Flux* ou le *Flot*. Les eaux, lorsqu'elles sont parvenues à leur plus grande hauteur, restent à peine un demi-quart-d'heure dans cet état. La Mer est alors *Pleine* ou elle est *Etale* : elle commence ensuite à descendre, & elle le fait pendant environ six heures, qui forment le tems du *Reflux*, de l'*Ebe* ou du *Jusant*. La Mer en se retirant, parvient à son plus bas terme, qu'on nomme *Basse-Mer*, & elle remonte presqu'aussi-tôt. Il se fait un autre flux, qui dure également 6 heures, & ainsi toujours de suite.

178. Chaque mouvement de la Mer n'est pas précisément de 6 heures ; elle met ordinairement un peu plus à venir, & un peu plus à s'en retourner : ces deux mouvemens contraires sont même considérablement inégaux dans certains ports, principalement dans l'entrée des rivie-

res ; mais les deux ensemble font toujours plus de 12 heures , ce qui est causé que la pleine Mer ou chaque *Marée* n'a pas lieu le soir à la même heure que le matin : elle arrive environ 24 minutes plus tard ; & d'un jour à l'autre , il se trouve à peu-près 48 minutes de retardement ; c'est-à-dire , que s'il est pleine Mer aujourd'hui dans un Port , à 9 heures du matin , il n'y sera pleine Mer ce soir qu'à environ 9^h 24' ; demain à 9^h 48' du matin , & le soir à 10^h 12'. C'est aussi la même chose à l'égard des basses Mers ; elles retardent d'un jour à l'autre , d'environ 48 minutes , & du matin au soir , de 24 minutes.

179. Ce retardement étant connu , on peut , si l'on a été attentif à l'instant de la marée un certain jour , prévoir à quelle heure il sera pleine Mer dans le même Port un autre jour , & faire ses dispositions à propos , si on est dans un Navire , pour sortir du Port ou pour y entrer ce jour-là. Par exemple , si on avoit remarqué que la haute Mer est arrivée un certain jour à 6^h 30' du matin , & que l'on voulût savoir à quelle heure elle arriveroit 10 jours après , il n'y auroit évidemment qu'à multiplier 48 minutes par 10 , & on auroit 8 heures pour le retardement cherché : donc l'heure de la pleine Mer arriveroit à 2 heures & demie du soir.

180. Selon ce que nous venons de dire , pour trouver le retardement des marées , il suffit toujours de faire la proportion ou règle de Trois suivante. Si l'on demande combien la pleine Mer doit se faire plus tard au bout de 9 jours ; je dis , si 10 jours produisent 8 heures de retardement dans les marées , combien 9 jours en doivent-ils produire ? Je multiplie 9 par 8 , & divisant le produit 72 par 10 , il me vient 7 au quotient , qui marquent que le retardement est de 7 heures ; mais il reste 2 à la division , & chaque unité qui reste vaut un dixième d'heure , ou 6 minutes ; ainsi 2 vaudront 12 minutes ; par conséquent les marées doivent arriver plus tard au bout de 9 jours de 7^h 12'.

D'où il suit , que quand on veut réduire les jours de Lune en heures & minutes , il les faut toujours multiplier par 8 ; puis diviser le produit par 10 , & le reste , s'il y en a , doit être multiplié par 6 : voici comment on peut abrégier ce calcul. Après avoir multiplié les jours de Lune par 8 , il

Il suffit de retrancher du produit le dernier chiffre à droite, & ensuite de prendre la moitié de ce chiffre pour le mettre à sa gauche, ce qui donnera des minutes; c'est-à-dire, que dans notre exemple, si du produit 72 on retranche le chiffre 2 qui est à droite, & qu'on en prenne la moitié 1 pour la mettre à gauche, on aura 12 minutes, tandis que le 7 marquera des heures.

181. On peut encore trouver le retardement des marées par la petite Table suivante.

T A B L E

Du Retardement des Marées selon le nombre de jours après la Nouvelle & Pleine Lune.

Jours après la nouvelle & pleine Lune.	Retardement des Marées.	Jours après la nouvelle & pleine Lune.	Retardement des Marées.
1	0 ^h 48'	8	6 ^h 24'
2	1 36	9	7 12
3	2 24	10	8 0
4	3 12	11	8 48
5	4 0	12	9 36
6	4 48	13	10 24
7	5 36	14	11 12
8	6 24	15	12 0

Il est clair par la seule inspection de la Table, que si on demande la valeur de 20 jours de Lune, il faudra ne prendre que le surplus de 15; c'est-à-dire, 5 jours après la pleine Lune.

*De l'Accord qu'il y a entre le Flux & Reflux,
& les Mouvements du Soleil & de la Lune.*

182. Dans la Table précédente nous avons employé les jours de la Lune pour connoître le retardement des marées, parce qu'effectivement il y a un accord parfait entre le flux & le reflux & les mouvements de la Lune & du Soleil: pour s'en convaincre il suffiroit de remarquer que comme la Lune retarde de 48 minutes chaque jour à revenir au même point du Ciel, comme nous l'avons vu n°. 145, de même aussi les marées

retardent tous les jours de 48 minutes : que celles-ci reviennent à la même heure au bout de 15 jours, & au bout d'un mois lunaire ou de vingt-neuf jours & demi, lorsque la Lune est revenue, non pas exactement au même point du Ciel, mais dans la même situation par rapport au Soleil : forte preuve que les deux Astres ont part à l'effet, & toutes les autres circonstances le confirment, comme nous allons le voir.

183. Les marées sont plus fortes de 15 jours en 15 jours, c'est ce qui arrive à toutes les nouvelles & pleines Lunes, ou lorsque les deux Astres agissent ensemble sur le même point de la Mer. On donne le nom de *grandes eaux* ou *Vives-eaux* à ces plus fortes marées, on les nomme aussi *Malines*.

Dans certains tems de l'année les deux Astres exercent encore mieux leurs forces ; c'est quand ils répondent au-dessus de l'Océan vers le milieu de la Terre, ou vers l'Equateur ; la Mer monte alors beaucoup plus haut, & elle descend aussi plus bas : c'est ce qui arrive vers les commencemens d'Avril & d'Octobre, aux marées des Equinoxes, qu'on appelle *grandes Malines* ou *Reverdies*.

Enfin le Soleil & la Lune ne conservent pas toujours la même distance à la Terre. La Lune principalement est sujette à s'éloigner de notre Globe, & d'autres fois elle s'en approche. Une médiocre attention fait appercevoir ce changement de distance, la Planète nous paroît plus petite ou plus grande ; mais toutes les fois qu'elle est plus voisine, & qu'elle nous paroît par conséquent plus grande, son action sur la Mer est aussi plus forte : c'est ce que nous apprennent toutes les observations ; de sorte que si cette circonstance concourt avec une nouvelle ou pleine Lune au tems des Equinoxes, alors les marées sont les plus fortes qu'il soit possible.

184. Il arrive le contraire dans les quadratures, l'effet est moindre, parce que l'action de la Lune se trouve contrariée par celle du Soleil. Dans ce cas qui arrive aussi tous les 15 jours, & auquel on donne le nom de *Mortes-eaux*, la Mer monte moins haut, & elle descend aussi moins bas ; depuis le terme de la pleine Mer jusqu'à celui de la basse Mer, il n'y a quelquefois que la moitié de la hauteur qu'on observe dans les malines.

185. En général les marées du matin & du soir ne sont pas également fortes ; il y a un choix à faire lorsqu'on veut sortir d'un Port ou y entrer, & que ce Port n'est pas assez profond ; mais ce qu'il y a de très-remarquable, c'est que l'ordre de ces marées change au bout de six mois ; c'est-à-dire, que si ce sont les marées du matin qui sont actuellement les plus fortes, comme cela ne manque pas d'arriver en Hiver, en six mois ou un peu plus, elles seront les plus foibles. Ce sont effectivement les marées du soir

qui sont les plus fortes en Été, & il faut donc les préférer pour entrer dans les Ports & pour en sortir. Il arrive à peu près un égal changement à l'égard des grandes marées, des nouvelles Lunes, comparées aux grandes marées des pleines Lunes; elles sont aussi presque toujours inégales, & la différence est quelquefois de plusieurs pieds; mais au bout de six mois les plus fortes marées deviennent les plus foibles, & les plus foibles deviennent les plus fortes. Cet effet doit être principalement attribué à la Lune, qui n'est pas à la même distance de la Terre au bout de six mois, lorsqu'elle est dans la même situation par rapport au Soleil: si elle se trouve maintenant à sa moindre distance dans le tems des nouvelles Lunes, dans six mois, ce sera tout le contraire, elle sera à sa moindre distance dans le tems des pleines Lunes.

186. Au surplus, les *malines* n'arrivent pas précisément les jours des nouvelles & pleines Lunes, mais un jour & demi ou deux jours après. Les plus petites marées, ou les *mortes-eaux*, ne concourent pas exactement non plus avec les quadratures; elles tombent un jour & demi plus tard. Les marées ont rapport à tous les autres effets qui demandent du tems pour recevoir peu à peu leur augmentation, par l'action réitérée de la même cause ou du même agent. Après qu'elles ont été fort grandes, un ou 2 jours après la nouvelle ou la pleine Lune, elles vont en diminuant jusqu'à un jour & demi après la quadrature, & elles augmentent ensuite de nouveau jusqu'à deux jours environ après la pleine ou nouvelle Lune suivante. Il se trouve la différence que nous avons dite, entre les marées du soir & du matin, de même qu'entre les *malines*; mais c'est une règle générale, que toutes les fois que la Mer monte davantage par son flux, elle descend aussi davantage par son reflux. Lorsque toutes les circonstances sont favorables pour produire une très-grande *maline* vers le commencement d'Avril ou d'Octobre, la Mer, en se retirant, laisse aussi à sec une plage beaucoup plus grande qu'à l'ordinaire: on voit alors à découvert des bancs de sable & des écueils, qui sont cachés pendant tout le reste de l'année.

187. Les mers qui ont peu d'étendue, ne sont pas sujettes à avoir de marées, parce qu'en tout tems l'action du Soleil & de la Lune est à peu près la même sur une de leurs extrémités que sur l'autre: c'est pourquoi la Mer Méditerranée & la Mer Baltique n'ont presque pas de flux sensible. Il en est de même des petites Isles qui sont en pleine Mer.

C H A P I T R E I I.

Du Calcul des Lunaisons.

188. **N**ous venons de voir dans le Chapitre précédent que les marées ont un rapport immédiat avec les mouvemens du Soleil & de la Lune, & que leur retardement est le même que celui de cette dernière Planète : il est donc nécessaire de savoir calculer les Phases de la Lune pour connoître l'heure du flux & reflux : pour y parvenir, on se sert communément de l'*Epacte* que l'on trouve par le moyen du *Cycle Lunaire* ou *Nombre d'Or*.

Du Cycle Lunaire ou Nombre d'Or, & de la maniere de le trouver.

189. *Le Cycle Lunaire ou Nombre d'Or est une révolution de 19 ans, au bout de laquelle les nouvelles & pleines Lunes reviennent aux mêmes jours du mois, & presque à la même heure.*

Je dis presque à la même heure, parce qu'au bout de 19 ans les nouvelles & pleines Lunes arrivent environ une heure & demie plutôt. Les anciens Astronomes qui remarquèrent cette période, en eurent une si grande idée, qu'ils firent graver le Cycle lunaire en lettres d'Or; & c'est de là que l'on appelle *Nombre d'Or*, le nombre du Cycle qui répond à chaque année proposée.

Le Nombre d'Or augmente donc d'un chaque année, & quand la révolution de 19 ans est finie on recommence par un.

190. *Pour trouver le Nombre d'Or, d'une année quelconque de l'Ère Chrétienne, on ajoute 1 à l'année proposée, & on divise la somme par 19, le reste de la division est le Nombre d'Or cherché. S'il ne reste rien le Nombre d'Or est 19.*

On ajoute 1 à l'année proposée avant de faire la divi-

sion, parce qu'il y avoit 1 de Nombre d'Or à la naissance de Jesus-Christ.

191. Si l'on propose, par exemple, de trouver le Nombre d'Or en 1782, il faudra diviser 1783 par 19 : la division faite il restera 16, c'est le Nombre d'Or cherché, & le quotient 93 indiquera les révolutions passées depuis la naissance de Notre-Seigneur.

192. On trouve encore le Cycle Lunaire en prenant pour époque l'année séculaire, si on connoît son Nombre d'Or. On retranche les deux chiffres qui désignent les milles & les cens de l'année proposée : on prend ensuite dans le reste autant d'unités qu'il y a de fois 20 ; on y ajoute le surplus avec le Nombre d'Or de l'année séculaire (1) : la somme étant au-dessous de 29, sera le Nombre d'Or cherché ; mais si elle passe 29, on en retranchera ce nombre, & le reste sera le Nombre d'Or.

193. Il est facile de voir pourquoi on prend autant d'unités qu'il y a de fois 20 ; c'est que dans 20 années il y a une révolution de 19 ans & 1 de surplus ; dans 40 il y a deux révolutions qui valent 38 ans & 2 de surplus. On trouvera de même 3 pour 60, 4 pour 80 & 5 pour 100 ; ce qui fait voir que tous les cent ans le Nombre d'Or augmente de 5.

194. Si donc l'on propose l'année 1782 ; en retranchant de ce nombre les milles & les cens, il restera 82 ; puis prenant 4 unités pour 80, puisque dans ce nombre il y a 4 fois 20, & y ajoutant le surplus 2 avec 10, Nombre d'Or de l'année séculaire 1700, la somme 16 indiquera le Nombre d'Or de 1782. Si l'année proposée eût été après 1800, on auroit ajouté 15 & 1 après 1900.

De l'Epaële & de la maniere de la trouver.

195. Les Epaëles sont des nombres qui expriment pour chaque année l'âge à peu près qu'avoit la Lune à la fin de l'année précédente.

Lorsque 1783 a fini, par exemple, la Lune étoit âgée de 7 jours, c'est-à-dire, qu'à la fin de 1783 il y avoit

(1) C'est-à-dire, 19 dans le Siècle actuel, 15 dans le suivant & 1 après 1900, parce que les quantités 10, 15 & 1 sont les Nombres d'Or des Années séculaires 1700, 1800 & 1900.

7 jours d'écoulés depuis la dernière conjonction ou nouvelle Lune : c'est pourquoi 1784 a 7 d'Épacte. Et comme le nombre des jours contenus dans les mois de Janvier & de Février font ensemble environ deux lunaïsons, il s'ensuit que l'Épacte d'une année est aussi l'âge à peu près qu'a la Lune le dernier jour de Février de l'année courante.

196. L'Épacte (comme nous l'avons dit n^o. 141) vient de ce que l'année solaire commune est plus grande que l'année lunaire d'environ 22 jours, la première étant de 365 jours, & la seconde de 354 seulement. Il suit delà que l'Épacte doit augmenter de 22 chaque année.

197. Par la même raison, les nouvelles & pleines Lunes arrivent 11 jours plutôt une année que la précédente, & l'âge de la Lune doit aussi augmenter de la même quantité ; de sorte que, pour avoir l'Épacte d'une année, il suffit d'ajouter 22 à celle de l'année précédente : si la somme n'excede pas 30, ce sera l'Épacte cherchée ; mais si la somme surpasse 30, il faut en ôter ce nombre. Cette méthode de trouver l'Épacte dans le siècle présent & dans le suivant, souffre exception dans un cas, c'est quand le Nombre d'Or est un ; car alors il faut ajouter 12 à la dernière Épacte.

198. Il y a une correspondance entre le Nombre d'Or & les Épactes, puisque le Nombre d'Or est la période du retour de la Lune à son même âge le même jour de l'année ; mais à cause de la correction des années bissextiles de 100 en 100 ans, cette correspondance change toutes les fois qu'on omet une bissextile, à moins que l'Equation lunaire ne change aussi.

199. Pour trouver l'Épacte d'une année dans le dix-huit & le dix-neuvième siècle, c'est-à-dire, entre 1700 & 1900 exclusivement, on ôte 2 du Nombre d'Or, & on multiplie le reste par 22 ; ensuite on divise le produit par 30 ; ce qui reste après la division est l'Épacte.

200. Voici encore une méthode d'usage & fort simple. On compte le Nombre d'Or circulairement sur la racine, sur la jointure & sur le bout du pouce, en commençant à la racine. Si le Nombre d'Or finit sur la racine on en retranche 2 pour avoir l'Épacte ; s'il finit sur la jointure, on y ajoute 9 ; enfin s'il finit sur le bout on y ajoute 19 (1) ; la somme du

(1) Depuis 1900 jusqu'à 2100, on retranchera 2 du Nombre d'Or, s'il finit sur la racine, ou on y ajoutera 28 ; sur la jointure on ajoutera 8 & au bout 18.

Nombre d'Or & de la quantité ajoutée donne l'Épacte ; supposé que cette somme soit plus grande que 30, on en prend le surplus.

201. Si on demande l'Épacte de 1782, dont le Nombre d'Or est 16 ; en comptant ce nombre sur le pouce, comme on vient de le dire, & commençant par la racine, on trouvera aussi qu'il y finit ; ainsi il faudra retrancher 1 du Nombre d'Or ; le reste 15 sera l'Épacte cherchée.

PROBLÈME PREMIER.

Connoissant l'Épacte d'une Année, trouver quel jour du mois arrive la Nouvelle & Pleine Lune.

202. Nous avons vu ci-devant (144) que la Lune est nouvelle toutes les fois que cette Planète se trouve en conjonction avec le Soleil ; & qu'elle est pleine quand elle paroît diamétralement opposée à cet Astre, ou qu'elle en est éloignée de 280 degrés, ce qui arrive environ 25 jours après sa conjonction (147).

203. Pour trouver quel quantième du mois arrive la nouvelle Lune, on ajoute l'Épacte avec les mois écoulés depuis Mars inclusivement, jusques & compris celui pour lequel on cherche la nouvelle Lune ; cette somme se retire d'une lunaison, c'est-à-dire, de 29 ou de 30, selon que le mois a 30 ou 32 jours ; le reste donne le jour du mois qui indique la nouvelle Lune.

Si la somme de l'Épacte & des mois passés depuis Mars surpasse les nombres de 29 ou de 30, on la retranche de 59, valeur de deux lunaisons.

La raison de cette pratique est bien simple. Nous avons vu ci-devant (195) que l'Épacte d'une année marque à peu près l'âge qu'a la Lune le dernier jour de Février, & (196) qu'elle augmente de 11 jours d'une année à l'autre ; elle augmente donc d'environ un jour chaque mois. C'est pourquoi on ajoute le nombre des mois écoulés depuis Mars ; on a ensuite l'âge de la Lune à la fin du mois qui précède celui dont il s'agit. Ainsi en l'ôtant d'une ou de deux lunaisons, il doit rester le quantième de la nouvelle Lune.

204. *Quant aux mois de Janvier & de Février, on ne fait qu'ajouter 1 à l'Epaëte de l'année proposée, & on ôte la somme de 30 pour le mois de Janvier & de 29 pour le mois de Février.*

205. Il est une méthode aisée de distinguer les mois qui ont 30 jours de ceux qui en ont 31, quand on ne le fait pas par mémoire; c'est de tenir deux doigts d'une main fermée, le second & le quatrième, & les trois autres ouverts. Ils sont alternativement abaissés & étendus. On prononce ensuite les noms des mois sur les 5 doigts, en commençant par Mars & par le pouce, qui est du nombre des doigts ouverts: tous les mois qui tombent sur les doigts ouverts ont 31 jours, & ceux qui tombent sur les doigts fermés n'en ont que 30. Février forme une exception à cette règle, comme on le fait, il n'a que 28 jours les années communes, & 29 les années bissextiles.

206. *Pour savoir quel jour du mois tombe la pleine Lune, il suffit d'ajouter 25 jours au quantième de la nouvelle, si elle arrive avant le 25, au lieu qu'il faut en retrancher ce nombre, si elle arrive après le 25.*

207. EXEMPLE. On demande le tems de la nouvelle & pleine Lune au mois de Mai 1782.

L'Epaëte, comme nous l'avons vu (201), est 15: de plus, il y a en Mai 3 mois écoulés depuis Mars: la somme 18 est l'âge de la Lune le dernier jour d'Avril; il faut donc la retrancher de 30, puisqu'elle est moindre, & que le mois de Mai a 31 jours: le reste 12 est le quantième de la nouvelle Lune; ajoutant 15 avec 12, on a 27 pour le jour de la pleine Lune.

PROBLÈME II.

Connoissant l'Epaëte, trouver l'Age de la Lune pour un jour proposé.

208. *L'âge de la Lune est (144) le nombre de jours écoulés depuis sa conjonction avec le Soleil, ou depuis la nouvelle Lune. Or il est aisé de trouver cet âge pour un jour donné lorsqu'on connoît le jour qu'elle a été nouvelle; mais on peut aussi le trouver immédiatement, comme il suit.*

Pour cela , il faut ajouter trois choses ensemble ; savoir , l'Epaëte , le nombre des mois écoulés depuis Mars inclusivement , & le quantieme du mois ; la somme donne l'âge de la Lune ; mais lorsqu'elle surpasse 30 , on en prend le surplus quand le mois a 31 jours , ou le surplus de 29 quand le mois n'a que 30 jours ; si cependant la somme excédoit 59 , on en retrancheroit ce nombre.

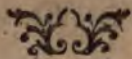
Cette pratique est fondée sur ce que la somme de l'Epaëte & des mois écoulés depuis Mars donne l'âge de la Lune à la fin du mois qui précède celui dont il s'agit (203) , il faut donc y ajouter encore le quantieme du mois proposé , puisque c'est un surcroît de plus à la Lune.

209. On agit aux mois de Janvier & de Février comme il a été dit (204) pour trouver la nouvelle Lune , c'est-à-dire , que l'on ajoute seulement 1 à l'Epaëte & au quantieme unis ensemble.

Malgré ces précautions on ne laisse cependant pas de trouver quelquefois 2 jours d'erreur , parce que cette manière de calculer les lunaïsons est trop grossière ; il vaut beaucoup mieux se servir de la méthode que nous enseignerons ci-après Chapitre IV , n°. 216 & suiv.

210. EXEMPLE. On demande l'âge de la Lune le 8 Juin 1782.

L'Epaëte 15 , trouvée ci-devant (201) étant ajoutée avec les mois écoulés depuis Mars 4 , & le quantieme 8 , il vient 27 pour l'âge de la Lune ; c'est-à-dire , que 27 jours auparavant le 8 Juin la Lune étoit en conjonction , & qu'elle étoit pleine ou en opposition seulement 12 jours auparavant.



CHAPITRE III.

De l'Etablissement des Marées, & de la maniere de calculer l'Heure du Flux & Reflux.

211. **I**L est pleine Mer sur toute une étendue de côte à la même heure; mais selon que les Ports sont plus ou moins retirés dans les terres, & que leur ouverture est plus ou moins étroite, la Mer emploie plus ou moins de tems pour s'y rendre, & il y est pleine Mer plutôt ou plus tard. Chaque Port a donc son heure particulière; outre que cette heure est différente chaque jour, il a été naturel de considérer plus particulièrement les marées des nouvelles & pleines Lunes, & d'y rapporter toutes les autres.

212. On nomme *Etablissement des Marées*, ou *Situation d'un Port*, ou *Heure d'un Port*, l'heure à laquelle il y est pleine Mer le jour de la nouvelle & pleine Lune. Dans la Baie de Brest, c'est à 3^h 30', au lieu que l'Etablissement des marées au Havre-de-Grace est à 9 heures; à Dieppe à 10^h 30', parce qu'il est pleine Mer dans ces Ports à ces heures-là, les jours des nouvelles & pleines Lunes. (On trouve une Table assez ample de la situation des Ports les plus remarquables à la fin des Leçons de Navigation.)

PROBLÈME PREMIER.

Connoissant l'Heure de la Pleine Mer dans un Port un certain jour, & le Retardement des Marées, trouver son Etablissement.

213. On connoît sans peine l'établissement des marées dans un Port, lorsqu'on se trouve dans ce même Port le jour de la nouvelle ou pleine Lune; mais si l'on s'y trouve un autre jour, l'heure de la pleine Mer sera différente, & il faudra avoir égard au retardement des marées, qui est, comme nous l'avons dit (178), d'environ 48 minutes par

jour : ainsi pour trouver l'établissement , ou la situation d'un Port, un autre jour que celui de la nouvelle ou pleine Lune, il faut toujours retrancher le retardement des marées de l'heure de la pleine Mer observée , augmentée de 22 s'il est nécessaire pour la soustraction.

Par exemple, si on trouve par les moyens expliqués ci-dessus, 10 jours d'écoulés depuis la nouvelle ou pleine Lune, & qu'on observe l'heure de la pleine Mer ce jour-là à 9^h 30' ; les 10 jours de Lune vaudront 8 heures de retardement, ainsi ces 8 heures doivent être retranchées de l'heure de la pleine Mer observée 9^h 30', & il restera pour l'établissement du Port 1^h 30'.

PROBLÈME II.

Connoissant l'Etablissement des Marées pour un Port & leur Retardement, trouver l'Heure de la pleine Mer pour un jour proposé.

214. Lorsqu'on connoît l'établissement d'un Port, ou l'heure à laquelle il y est pleine Mer le jour de la nouvelle ou pleine Lune, il est très-facile de trouver à peu près l'heure de la pleine Mer pour tous les autres jours, puisqu'il ne faut qu'ajouter la quantité du retardement à l'établissement du Port, & retrancher 22 heures de la somme, si elle surpasse ce nombre.

215. EXEMPLE. On demande à quelle heure il étoit pleine Mer au Havre-de-Grace le 11 Avril 1785.

Je cherche l'âge de la Lune pour ce même jour (208), & je trouve 2 jours d'écoulés depuis la nouvelle Lune ; ces deux jours produisent 1^h 36' de retardement, que j'ajoute à l'établissement des marées au Havre-de-Grace, qui est 9 heures, & j'ai 10^h 36' pour le tems de la pleine Mer.



CHAPITRE IV.

*Méthodes plus exactes que les précédentes ,
tant pour calculer les Phases de la Lune ,
que pour trouver l'Heure du Flux & Reflux.*

216. **L**E calcul des Epactes ordinaires étant trop grossier pour être d'usage sur Mer, il vaut mieux avoir recours à des Tables astronomiques, qui donnent beaucoup plus de précision. Celles dont on va enseigner l'usage ont été calculées de nouveau avec le plus grand soin : elles font connoître le vrai tems des Phases de la Lune à 10 ou 12 minutes près communément ; il n'y a presque jamais une demi-heure de différence dans les plus grandes erreurs. On auroit pu pousser plus loin l'exactitude de cette détermination ; mais il auroit fallu trop compliquer ce calcul, qui ne sert gueres qu'à connoître l'heure des marées dans les parages dont on connoît l'établissement : or, il suffit pour cela que l'on sache le vrai tems des Syzygies ou des Quadratures à 3 heures près, pour ne se tromper jamais de 10 minutes sur le tems de la plus haute marée, dans les jours où des vents forcés ne la rendent pas irrégulière.

Calcul des Phases de la Lune.

217. La Table I pour les années, au haut de la page 2, contient dans la première colonne les années pendant lesquelles on pourra s'en servir : la seconde colonne donne pour les années communes les jours, heures & minutes de Janvier, auxquels arrive à peu près la première Phase de ce mois indiquée dans la quatrième colonne de l'année correspondante ; mais il faut y ajouter un jour pour avoir cette première Phase dans les années bissextiles.

On trouve dans les trois Tables destinées pour le calcul des lunaïsons, des colonnes qui ont en tête la lettre A, avec des nombres qui ne passent pas 1000 : ces nombres

indiquent l'*Anomalie* de la Lune (1). Il faut remarquer que, lorsqu'en ajoutant ces nombres, leur somme surpasse 1000, on n'écrit que l'excédent : par exemple, si la somme étoit 1245, on n'écrit que 245. La raison en est, que 1000 marquant une révolution complète de la Lune à l'égard du terme de sa plus petite vitesse, le nombre 1245 exprime une révolution entière, plus la $\frac{245}{1000}$ partie d'une autre : or, comme les inégalités de la Lune recommencent à être les mêmes après chaque révolution, on ne doit plus avoir égard à la révolution achevée, mais à l'excédent 245, qui exprime la distance actuelle de la Lune à son Apogée, ou au terme de ses inégalités.

218. La lettre P qui est à la tête de la quatrième colonne des Tables I & II, sert à indiquer l'ordre des Phases de la Lune ; 1 exprime la première Phase ou la nouvelle Lune ; 2 le premier Quartier ; 3 la pleine Lune ; 4 le dernier Quartier ; 5 est un retour de nouvelle Lune ; 6 est un retour de premier Quartier ; 7 un retour de pleine Lune, & 8 un retour de dernier Quartier ; de sorte que dans ces Tables une nouvelle Lune est indiquée par le tems où le nombre P des années fait 1 ou 5 avec le nombre P des mois : un premier Quartier, par le tems où le nombre P des années fait 2 ou 6 avec celui des mois ; une pleine Lune, par le tems où le nombre P des années, fait 3 ou 7 avec le nombre P des mois ; enfin un dernier Quartier, par le tems où le nombre P des années fait 4 ou 8 avec le nombre P des mois.

Les nombres de la colonne P dans la Table I, indiquent

(1) Pour comprendre exactement ce que l'on entend par *Anomalie*, il faut observer que l'Orbite de la Lune, c'est-à-dire, la courbe qu'elle parcourt autour de la Terre pendant chaque mois lunaire, n'est pas un cercle exact, mais une Ellipse. D'un autre côté la Terre n'occupe pas le centre, mais un des foyers de cette Ellipse : il résulte de là que la Lune est tantôt plus près & tantôt plus loin de la Terre.

On nomme *Apogée* de la Lune sa plus grande distance à la Terre, & *Périgée* sa plus petite distance. Comme la Lune va plus vite dans son Périgée que dans son Apogée, & que son mouvement se ralentit à mesure qu'elle s'éloigne de la Terre, il a fallu fixer un terme de comparaison pour mesurer ces inégalités. L'*Anomalie* a été imaginée pour cet effet ; elle se compte depuis l'Apogée ; ainsi on peut dire que l'*Anomalie* de la Lune est la distance de cette Planète à son Apogée : elle se compte ordinairement par signes & degrés, de l'Ouest vers l'Est ; mais dans ces Tables, l'Orbite entière de la Lune est supposée divisée en 1000 parties qui répondent aux 12 Signes du Zodiaque : cette manière d'estimer l'*Anomalie* rend le calcul plus simple & plus commode.

quelle est la premiere Phase de l'année qui a eu lieu ou qui aura lieu en Janvier de l'année correspondante.

Par exemple, vis-à-vis de l'année 1798, on trouve 3 dans la colonne P; cela signifie que la premiere des Phases de la Lune qui auront lieu en Janvier 1798, sera la pleine Lune, qui arrivera le premier à 7^h 22' du soir environ.

219. Pour avoir toute autre Phase que la premiere de l'année, ajoutez ensemble les nombres qui sont pour l'année proposée dans la Table I (page 2) & dans la ligne trouvée pour le mois, Table II; puis avec le nombre A, qui résulte de la somme des deux nombres A de chaque Table, cherchez dans la Table III (page 3) l'équation correspondante à ce nombre, qu'il faut toujours ajouter à la somme des tems trouvés, pour avoir le vrai tems de la Phase cherchée; en observant, 1^o. de prendre cette équation dans la partie de la Table III, qui convient à l'espece de Phase; 2^o. de prendre à peu près & à la vue les parties proportionnelles; 3^o. d'augmenter d'un jour les tems marqués dans les cases des mois de Janvier & Février quand l'année sera bissextile.

220. Les Phases trouvées, comme nous venons de dire, sont pour le Méridien de Paris, puisque nos Tables sont dressées pour cette Ville. Sous tout autre Méridien, il faut ajouter la difference des Méridiens à la Phase trouvée pour Paris, si le lieu est à l'Orient, & la soustraire s'il est à l'Occident. Quelques exemples éclairciront ce que nous venons de dire, & feront mieux comprendre l'usage de ces Tables.

221. EXEMPLE I. On demande le jour de la nouvelle Lune à Paris en Janvier 1788.

Dans la Table I (page 2) vis-à-vis de 1788, on trouve 6 jours 6^h 43'. ... 27 A..1 P, ce qui signifie que le 6 Janvier 1788, vers 6^h 43', comptées depuis midi ou en tems astronomique, la Lune seroit nouvelle à Paris si l'année étoit commune; mais comme il s'agit de Janvier dans une année bissextile, il faut ajouter un jour au tems indiqué. Il ne reste plus qu'à chercher dans la Table III l'équation qui convient pour une Syzygie à 27 d'Anomalie; on trouvera 17^h 1' qu'il faut aussi ajouter; alors la nouvelle Lune de Janvier 1788 arrivera à Paris le 7 à 23^h 44' en tems astronomique, ou en tems civil, le 8 à 11^h 44' du matin.

O P É R A T I O N .

	J.	H.	M.	A.	P.
Pour 1788	6	6	43	27	1
Où à cause de Janvier dans une année bissextile	7	6	43		
Equation pour les Syzygies, corres- pondantes à 27 d'Anomalie		17	1		
Donc nouvelle Lune en Janvier le . . .	7	à 23h 44'			en tems astronom.
ou en tems civil . . . le . . .	8	à 11 44'			du matin.

222. EXEMPLE II. On demande le tems de la nouvelle Lune du mois de Juillet 1789 à Paris.

Dans la Table I, vis-à-vis de 1789, on trouve 3^J 0^h 42'... 155 A...2 P, ce qui signifie que la Phase 2 de la Lune, ou son premier Quartier, aura lieu le 3 Janvier 1789 à 0^h 42' en tems astronomique, ou du soir en tems civil, l'Anomalie de la Lune étant pour lors de 155.

Mais comme il s'agit de la nouvelle Lune de Juillet, ou de la Phase 1 ou 5, & que le premier Quartier ou Phase 2 répond au commencement de l'année, je cherche dans la case du mois de Juillet la ligne où le nombre P ajouté à 2 fasse 1 ou 5; cette ligne est celle où le nombre P est 3, vis-à-vis de laquelle on trouve 18^J 6^h 8'...232 A...3 P: j'ajoute cet article à celui de 1789; la somme 21^J 6^h 50'...387 A...5 P indique la nouvelle Lune le 21 Juillet à 6^h 50' en tems astronomique, à la correction près de l'Anomalie qui est de 387.

Je cherche donc, Table III, dans la colonne des Syzygies, l'équation qui convient à 387 d'Anomalie, je trouve 21^h 7' que j'écris sous la somme, & que je lui ajoute; le résultat donne le jour de la nouvelle Lune en Juillet 1789 le 22 à 3^h 57' du soir, pour le Méridien de Paris.



O P É R A T I O N .

	J.	H.	M.	A.	P.
Pour 1789	3	0	42	155	2
Pour Juillet	18	6	8	232	3
Somme	21	6	50	387	5
Equation pour les Syzygies		21	7		
Nouvelle Lune en Juillet le	22	à	3h 57'	en tems astr. ou du soir en tems civil.	

223. On peut aussi déterminer par la même méthode la Phase de la Lune la plus prochaine d'un quantieme donné : il suffit pour cela d'ajouter au tems de la premiere Phase de l'année indiquée dans la Table I, une Phase prise dans la case du mois proposé, de maniere que la somme ne diffère pas de plus de 4 jours du quantieme proposé. La somme des deux nombres P indiquera l'espece de Phase qu'on cherche.

Si la Phase trouvée de la sorte différoit de 4 jours entiers, ou plus du jour proposé, il faudroit calculer le tems de la Phase précédente ou suivante, selon que la Phase trouvée suivroit ou précéderoit le tems donné.

224. EXEMPLE. On demande la Phase de la Lune la plus prochaine du 20 Juillet 1804.

Dans la Table I, on trouve pour 1804, 2 jours 22^h 53'... 958 A... 4 P; il faut actuellement chercher dans la case du mois de Juillet la Phase qui répond à un nombre de jours dont l'addition avec 2 jours 22^h 53' approche le plus du 20 Juillet, quantieme proposé. Je prends pour cet effet la ligne 18 jours 6^h 8'... 232 A... 3 P. La somme 21 jours 5^h 1'... 190 A... 7 P m'indique que le 21 Juillet vers 5^h 1' il sera pleine Lune; par conséquent la Phase de la Lune la plus prochaine du 20 Juillet 1804 est une pleine Lune. Il ne reste plus qu'à faire la correction convenable à 190 d'Anomalie.



O P É R A T I O N.

	J.	H.	M.	A.	P.
Pour 1804	2	22	53	958	4
Pour Juillet	18	6	8	232	3
Somme	21	5	1	190	7
Equation pour les Syzygies	1	0	35		
Pleine Lune à Paris Juillet le	22	à	5h 36'	en tems astr. ou du soir.	

Calcul des Marées.

225. Nous sommes en état de calculer maintenant l'heure des marées avec plus d'exactitude que nous ne l'avons fait. Nous avons dit ci-devant qu'il étoit pleine Mer dans chaque Port à la même heure tous les jours des nouvelles & pleines Lunes ; qu'on prenoit cette heure-là pour l'*Etablissement* du Port , & que les marées retardoient d'un jour à l'autre d'environ 48 minutes d'heure ; mais toutes les observations nous montrent que ce retardement ne se fait pas d'une manière égale ; il est beaucoup moindre vers les nouvelles & pleines Lunes que vers les Quadratures.

Cette inégalité vient de ce que la Lune n'est pas l'unique cause du flux & reflux, & de ce que le Soleil y a aussi part. Les deux Astres ayant une certaine force pour soulever les eaux de la Mer, au-dessus desquelles ils passent, il faut considérer leur action comme réunie dans un point moyen : l'endroit le plus élevé de la Mer ne répond ni à l'un ni à l'autre des deux Astres ; il répond entre les deux ; mais il est plus voisin de la Lune, parce qu'elle agit avec plus de force, & il ne fait pas autant de chemin que cette dernière Planete, lorsqu'elle s'éloigne du Soleil.

La Table, page 4, marque d'une manière plus conforme aux observations les retardemens des marées par rapport à l'établissement d'un Port, en comptant depuis la Phase de la Lune la plus prochaine du tems pour lequel on veut connoître la haute Mer.

226. Au surplus on ne doit pas croire que ce nouveau calcul s'accorde toujours parfaitement avec l'observation.

68 PRINCIPES DE NAVIGATION.

Les vents, selon leurs différentes directions, peuvent altérer considérablement le mouvement des marées ; cependant, si l'on excepte quelques cas très-rares, la différence n'ira jamais gueres qu'à un quart-d'heure ; au lieu qu'on peut souvent tomber dans une erreur de plus d'une heure en employant un retardement uniforme de 48 minutes par jour, comme on a coutume de faire.

Nous devons encore avertir que la Table dont nous nous servons ici n'est pas absolument régulière ; il faudroit, dans la rigueur, en employer plusieurs, à cause du peu de conformité qu'il y a d'une lunaïson à l'autre dans les mouvements de la Lune par rapport au Soleil.

227- EXEMPLE. On demande à quelle heure arrivera la haute Mer le 20 Juillet 1804 le soir dans la baie de Brest.

Par les calculs expliqués ci-devant, on trouve (224) que la Phase de la Lune la plus prochaine du 20 Juillet 1804 est la pleine Lune, qui doit arriver à Paris le 22 à 5^h 36'. Si on en retranche la différence des Méridiens, 27', dont Brest est à l'Occident de Paris, il restera la pleine Lune à Brest le 22 Juillet à 5^h 9' en tems astronomique ou du soir en tems civil. Le 20 Juillet soir est donc environ 2 jours avant la pleine Lune. Or, dans la Table du retardement, page 4, on trouve que pour 2 jours avant la pleine Lune il faut ajouter 10^h 43' à l'établissement de la baie de Brest, qui est de 3^h 30', & on aura 14^h 13', ou 2^h 13' pour le tems de la haute Mer à peu près. Pour avoir l'heure avec plus de précision, on dira, du 20 Juillet à 2^h 13' du soir, au 22 Juiller à 5^h 9', il y a 2 jours 2^h 56' ou en nombres ronds 2 jours 3^h. A cet intervalle on trouve dans la Table 10^h 37' qu'il faut ajouter à 3^h 30' pour avoir 14^h 7', c'est-à-dire, 2^h 7' du soir, pour le tems de la haute Mer le 20 Juillet 1804 dans la baie de Brest.

Trouver l'Etablissement d'un Port.

228. On aura recours à la même Table pour trouver l'établissement d'un Port, lorsqu'on y aura observé l'heure de la marée un certain jour : on calculera d'abord le tems de la Phase la plus prochaine, & on cherchera dans la Table la quantité du retardement pour le jour de l'observation. Il n'y aura qu'à ôter toujours ce retardement de l'heure qu'on

aura observée, augmentée de 12 heures s'il est nécessaire, le reste donnera l'heure de l'établissement que l'on cherche, c'est-à-dire, l'heure de la pleine Mer pour le jour de la nouvelle & pleine Lune.

229. EXEMPLE. On a observé la pleine Mer dans un certain Port, à 10^h 20', un demi jour avant la nouvelle Lune. On demande la situation de ce Port.

Si nous consultons la Table, elle nous apprendra que le retardement pour 12 heures avant la nouvelle Lune est de 11^h 42', qu'il faut soustraire de 10^h 20' ou de 22^h 20' : le reste 10^h 38' fera l'établissement du Port où s'est faite l'observation.

TROISIEME SECTION.

Des Moyens qu'on emploie en Mer pour trouver la Latitude & la Longitude, par l'Observation des Astres.

230. **N**ous avons déjà dit (93) que la hauteur d'un Astre est l'arc d'un cercle vertical compris entre l'Astre & l'Horison: ainsi puisque HO (Fig. 34.) représente l'Horison, Z le zénit & ZMn un vertical, la hauteur d'un Astre, placé en A, sera marquée par AM, & AZ, qui est la distance de l'Astre au zénit, en fera le complément; car la hauteur d'un Astre sur l'Horison & sa distance au zénit font toujours ensemble 90 degrés. Fig. 34.

231. On ne peut pas dans un vaisseau, à cause de l'agitation continuelle de la Mer, employer d'instrumens garnis de fils à plomb pour observer la hauteur des Astres. Il est plus aisé au Pilote de se régler sur la ligne de niveau, que fournit la séparation apparente de la Mer & du Ciel, lorsqu'aucun obstacle ne borne sa vue. Cette ligne conduite depuis l'œil de l'observateur jusqu'à l'extrémité apparente de la Mer, n'est pas parfaitement horizontale, elle penche un

peu du côté de la Mer , à cause de l'élévation du vaisseau ; mais cette inclinaison n'est pas grande , & d'ailleurs on peut en savoir l'exakte quantité , & y avoir égard pour corriger l'observation , comme on le dira bientôt (263 , &c.).

CHAPITRE PREMIER.

Des Instrumens qui sont en usage pour observer les Hauteurs des Astres.

232. **L**ES instrumens les plus en usage à présent pour observer la hauteur en Mer , sont le *Quartier Anglois* , qu'on appelle aussi *Quart de Nonante* , & les *Quartiers de Réflexion*. Celui qu'on appelle *Arbalestrille* est tout-à-fait abandonné , & ce n'est pas sans raison , à cause du peu de précision , dont les observations auxquelles on l'emploie sont susceptibles ; c'est ce qui fait que nous ne parlerons ici ni de sa construction ni de son usage.

De la Construction & de l'Usage du Quartier Anglois ou Quart de Nonante.

233. Le *Quartier Anglois* n'est autre chose qu'un quart de cercle , mais formé de deux arcs de rayons différens , afin de rendre l'instrument moins embarrassant & plus solide. Un de ces arcs est de 60 ou de 65 degrés , & l'autre dont le rayon est le plus grand , contient le reste à 90 degrés. La Fi-

Fig. 40. gure 40 représente cet instrument.

La forme qu'on lui donne pour rendre son assemblage plus fort , n'empêche pas que les deux arcs FG & DE n'aient également leur centre en C : le premier de ces arcs , qui n'a que 8 à 9 pouces de rayon , n'est ordinairement divisé que de degré en degré ; l'arc DE dans lequel les degrés sont plus grands , parce qu'il est d'un rayon de 18 à 20 pouces , est souvent divisé de 10 minutes en 10 minutes ; & il y a des lignes obliques ou transversales , qui rendent chaque minute sensible.

234. L'usage du Quartier Anglois est très-facile : on met d'abord sur un nombre de degrés exact, comme en B, une espece de pinnule ou de petit marteau, qu'on peut faire glisser le long de l'arc FG ; on tourne le dos vers le Soleil, on fait tomber l'ombre du marteau B sur le marteau C, qui est au centre, & ensuite on applique l'œil à la pinnule A, & on fait concourir l'image du Soleil formée par un verre convexe placé au milieu de l'épaisseur du marteau B, sur un petit cercle tracé pour cet usage sur le marteau C. On fait couler le marteau A sur l'arc DE, jusqu'à ce qu'on voie exactement l'Horison par sa pinnule, & par une fente ou ouverture qui est vers le milieu du marteau C.

235. On aura la hauteur du Soleil mesurée en deux parties, & en dedans des deux marteaux A & B, on verra combien il y a de degrés depuis F jusqu'en B, & combien il y en a depuis E jusqu'en A : la somme des deux nombres donnera la hauteur. S'il y a, par exemple, 30 degrés depuis F jusqu'en B, & $7^{\circ} 15'$ depuis E jusqu'en A, la hauteur sera de $37^{\circ} 15'$, & on en aura le complément ou la distance au zénit, en ajoutant ensemble les deux nombres qui sont en dehors des mêmes marteaux, depuis B jusqu'en G, & depuis A jusqu'en D.

De la Construction, de la Vérification & de l'Usage de l'Octant ou Quartier de Réflexion.

236. Le Quartier de Réflexion est le plus parfait des instrumens qu'on ait imaginés jusqu'ici pour la Mer. On l'appelle aussi *Octant*, parce qu'il est la huitieme partie de la circonférence du cercle ; mais il est divisé en 90 parties, & il est équivalent à un quart de cercle, à cause de la propriété commune aux miroirs qu'on fait entrer dans sa construction.

237. Ce que nous allons dire de l'Octant peut aussi s'appliquer au *Sextant*, puisque sa construction & son usage sont les mêmes. Le Sextant étant la sixieme partie du cercle, est donc divisé en 120 parties égales.

238. L'Octant a 18 à 20 pouces de rayon. Il y a sur le côté BC (Fig. 41.) une pinnule O, ou une courte lunette, Fig. 41. à laquelle on applique l'œil. Un petit miroir de glace FN est

Fig. 41 posé sur le côté opposé AC, & situé perpendiculairement au plan de l'instrument. Cette petite glace n'est étamée que dans la partie la plus voisine de l'instrument, & l'autre moitié est sans étain ; ou bien elle est étamée dans toute sa surface, excepté en un espace vers le milieu, qui forme une espece de fente transparente, ce qui donne la facilité, lorsqu'on applique l'œil en O, de voir l'Horison au travers de cette partie transparente de la glace, en visant selon OH. L'Observateur peut, outre cela, voir en même-tems l'Horison sur la partie étamée du même miroir, parce qu'il y a une alidade ou regle mobile CD, qui tourne autour du centre C, & qui porte un autre miroir plus grand GL, lequel est aussi perpendiculaire au plan de l'instrument, & doit être parallele au petit miroir FN, lorsque la regle mobile est située sur le premier point de la graduation. Pendant que l'instrument est ainsi disposé, l'Horison qui se peint sur le grand miroir GL, se peint une seconde fois sur le petit miroir FN, le premier miroir renvoyant l'image au second, & de cette sorte l'Observateur voit comme deux Horisons exactement à côté l'un de l'autre, & ne formant qu'une seule ligne droite.

239. On place vers P quelques morceaux de verre coloré, qui, étant renfermés dans un cadre, tiennent à l'instrument par un petit bras qui a un jeu de charniere. Si l'on veut observer le Soleil, & que l'éclat de cet Astre soit trop grand, on fait tomber un de ces verres colorés sur le chemin que suivent les rayons, en allant d'un miroir à l'autre.

240. La perfection de l'Octant ou du Quartier de Réflexion, dépend presque entièrement du grand miroir, qui doit être parfaitement plan, & s'il est de glace, il faut que ses deux surfaces soient exactement paralleles entr'elles : le défaut de parallélisme multiplie les images apparentes du Soleil, & nuit à la précision des observations. Il faut encore que l'alidade ne souffre aucun jeu en tournant sur le centre C.

241. Mais une partie essentielle de cet instrument, lorsqu'on veut l'appliquer à d'autres observations qu'à celles du Soleil, c'est la lunette qui doit être placée en O, à la place de la pinnule. Voici les proportions qu'il convient de lui donner. Le verre objectif doit avoir 10 pouces de foyer & 25 à 30 lignes de diametre. L'oculaire, qui peut être concave ou plan concave, doit avoir 3 pouces & demi ou 4 pouces de foyer & 2 ou 3 lignes d'ouverture. La lunette doit être tellement placée, que son axe soit parallele au plan de l'instrument, & passe par le milieu de la ligne qui, sur le petit miroir FN, sépare la partie étamée de la partie transparente.

Méthode pour rendre le grand Miroir perpendiculaire au plan de l'Octant.

242. Pour rendre le grand miroir perpendiculaire au plan Fig. 41. de l'instrument, il faut poser l'Octant sur une Table dans le sens horizontal, avec l'alidade vers le milieu du limbe. On place ensuite un *dé* à jouer sur l'une des extrémités du limbe vers A, & un second exactement de même hauteur, sur l'autre extrémité vers B : ensuite l'œil étant placé vers S, & regardant le *dé* B par le bord G du grand miroir, on fera mouvoir tant soit peu l'alidade, jusqu'à ce que le premier *dé* A vienne se peindre par réflexion sur le bord du miroir, & paroisse placé à côté de l'autre *dé* B vu par le rayon direct. Alors si les surfaces supérieures des deux *dés* sont dans une même ligne droite, le grand miroir sera perpendiculaire au plan de l'instrument : autrement il faudra le rappeler à cette position par le moyen des vis qui le fixent sur l'alidade, jusqu'à ce qu'on n'apperçoive plus aucune différence dans les hauteurs des deux *dés*.

Méthode pour rendre le petit Miroir perpendiculaire au plan de l'Octant.

243. Quant au petit miroir FN, il n'est pas moins essentiel de le rendre perpendiculaire au plan de l'instrument : pour y réussir, dirigez la lunette sur quelque partie bien distincte du vaisseau : par exemple, sur l'extrémité d'une vergue, en tenant l'instrument dans une situation verticale ; faites mouvoir ensuite l'alidade, de manière que l'image réfléchie du même objet vienne se peindre dans le champ de la lunette : si les deux images coïncident parfaitement ensemble, sans que l'une dépasse l'autre, les deux miroirs auront la même position par rapport au plan de l'instrument ; & comme l'on suppose que le grand miroir a déjà été rendu perpendiculaire à ce plan, le petit miroir lui sera pareillement perpendiculaire ; mais si l'image réfléchie ne se confond point avec l'image directe, il faut rappeler le petit miroir à sa vraie position, par le moyen des vis de sa monture.

244. Un autre moyen de faire cette opération est d'em-

ployer l'Horison de la Mer. Pour cela, on tiendra d'abord l'instrument dans une situation verticale, & l'on fera tomber exactement l'une sur l'autre les deux images de l'Horison; ensuite on inclinera l'instrument de maniere à lui donner une position presque horizontale; & si dans cet état les deux images paroissent encore confondues, on sera assuré que les miroirs sont paralleles, & qu'ils ont par conséquent la même position par rapport au plan de l'instrument: mais si les images se séparent, on rappellera le petit miroir, comme nous l'avons dit ci-dessus.

245. On peut encore faire cette rectification par le moyen du Soleil (*), de la Lune ou d'une Etoile. Dans ce cas il faut tenir l'Octant verticalement & regardant l'Astre, on fait mouvoir l'alidade un peu en-deçà & au-delà du point zéro de la division. Alors si la position des deux miroirs à l'égard du plan de l'instrument est parfaitement la même, l'image de l'objet réfléchi du grand miroir sur le petit, paroitra passer sur l'objet vu directement au travers de la partie non éramée, & pourra le couvrir exactement. S'il y a quelque différence dans ces positions, l'image passera à droite ou à gauche de l'objet. Il faudra donc redresser le petit miroir comme on l'a dit.

Au reste, il n'est pas nécessaire de mettre dans ces opérations l'exactitude la plus scrupuleuse; pourvu que la différence d'inclinaison des deux miroirs n'excede pas 3 ou 4 minutes, les résultats des observations seront suffisamment exactes.

De la Rectification ou Vérification de l'Instrument.

Fig. 41. 246. Lorsqu'on s'est assuré que les deux miroirs de l'Octant sont bien perpendiculaires au plan de l'instrument, il ne s'agit plus, pour s'en servir, que de rendre le petit miroir FN parallele au grand, lorsque l'index de l'alidade est sur le premier point de la graduation. C'est ce que les Marins ap-

(*) Quand on fait usage du Soleil, il faut mettre un verre noir entre l'œil & l'oculaire de la lunette, ou à la pinnule O. On peut aussi le placer vers K, derrière le petit miroir FN.

se font ordinairement *la Rectification ou la Vérification* de l'Océan.

247. Cette opération se fait le plus souvent par le moyen de l'Horizon de la Mer. Pour cela, après avoir fixé l'alidade sur le point zéro de la graduation, on tient l'instrument dans une position verticale, & on observe si l'image réfléchie de l'Horizon, vue dans la partie étamée du petit miroir, coïncide ou est en ligne droite avec l'image directe vue à travers sa partie transparente. Si cela est, c'est une preuve que les deux miroirs sont parallèles; car l'alidade ou règle mobile CD étant sur le premier point I des divisions de l'instrument, lorsque l'Observateur voit les deux Horizons convenir dans une seule & même ligne droite, c'est une marque que les deux miroirs FN & GL sont bien disposés; ils sont donc alors exactement parallèles. La perfection de la construction de l'instrument est cause qu'on s'apperçoit de la moindre irrégularité dans leur situation.

Mais si la coïncidence parfaite n'a pas lieu, on l'obtiendra en tournant de côté ou d'autre la queue de cuivre qui est par derrière le petit miroir, jusqu'à ce que les deux Horizons se réunissent & n'en fassent qu'un seul. Ensuite on la fixera par le moyen du bouton à vis placé à cet effet.

248. Cette opération sera plus exacte, si au lieu de l'Horizon on emploie le Soleil, la Lune ou une Etoile brillante, & qu'on fasse de même coïncider les deux images d'un de ces Astres.

Déterminer le point du Limbe où les Miroirs sont parallèles, & par conséquent l'Erreur de l'Instrument.

249. La rectification dont nous venons de parler est la plus importante de toutes, elle doit toujours être faite chaque fois qu'on observe. Mais comme souvent on ne peut pas la faire immédiatement avant l'observation; dans ce cas les Observateurs les plus exacts préfèrent de trouver l'erreur qu'elle produit pour en tenir compte dans le calcul. Alors ils cherchent le point du Limbe où doit répondre l'index de l'alidade pour que les miroirs soient parallèles; & la différence entre ce point & le point zéro de la graduation leur donne l'erreur de l'instrument.

ment ; de sorte que si l'index de l'alidade marque 2 ou 3 minutes , lorsqu'il devroit marquer zéro , il n'y aura qu'à se ressouvenir que l'instrument *donne trop* , & il suffira ensuite d'ôter 2 ou 3 minutes de toutes les hauteurs ou de tous les angles qu'il fournira. Mais si l'index se trouve en dehors des divisions , & qu'au lieu de marquer zéro il marque 2 ou 3 minutes en sens contraire vers B , lorsque l'objet vu directement selon OH & l'objet vu par une double réflexion , conviennent parfaitement , il faudra se ressouvenir que l'instrument *donne trop peu* , & dans ce cas , il faudra ajouter 2 ou 3 minutes à toutes les observations qu'on fera pendant que l'instrument sera dans ce même état.

250. Pour trouver le point du Limbe où les miroirs sont parallèles , on dirige la vue sur l'Horison , l'instrument étant dans une situation verticale ; on fait ensuite mouvoir l'alidade jusqu'à ce que l'image réfléchie de l'Horison coïncide avec l'image directe , & alors l'index de l'alidade marque sur le Limbe de l'Ostant le point de graduation qui répond au parallélisme des miroirs ; & duquel par conséquent il faut compter toutes les distances ou tous les angles qu'on voudra déterminer par l'instrument.

251. Une autre méthode plus exacte de trouver ce point , est l'observation que l'on fait par le diamètre du Soleil : en voici le procédé. Après avoir mis un verre noir entre l'œil & l'oculaire pour affoiblir la lumière du Soleil , on dirige la lunette sur cet Astre , & l'on fait coïncider les bords des deux images du disque , d'abord d'un côté , ensuite de l'autre : on écrit à chaque observation les degrés & minutes marqués par l'index , & le milieu entre les deux résultats donne le vrai point du parallélisme des miroirs.

252. Les méthodes que nous venons de donner ne peuvent guere être d'usage que pendant le jour : durant la nuit , on peut se servir de la Lune , ou choisir quelqu'Etoile brillante & faire coïncider les deux images ; mais comme le point de coïncidence parfaite d'une Etoile est bien difficile à déterminer , on peut y remédier en donnant au petit miroir une inclinaison telle que les deux images ne puissent s'approcher qu'à 3 ou 4 minutes de distance l'une de l'autre ; ensuite on estimera le point où les deux images paroîtront être à la même hauteur (l'instrument étant supposé vertical) ce point sera celui du parallélisme des miroirs.

253. La différence entre le point du Limbe où les miroirs sont parallèles & le point zéro de la graduation est ce qu'on appelle *l'erreur de l'instrument*.

Observer la Hauteur par devant avec l'Ociant.

254. L'Ociant étant redressé, comme nous venons de le dire, on le tiendra l'arc en bas, le plus verticalement que l'on pourra. On placera ensuite l'œil à la lunette ou pinnule O; & regardant l'Horison à travers de la glace FN, dans l'endroit qui répond à peu près au-dessous du Soleil ou d'un autre Astre, dont on voudra observer la hauteur, on fera avancer l'alidade sur le Limbe, & par le moyen de ce mouvement l'image réfléchie viendra se joindre à l'Horison vu à travers le petit miroir FN. La hauteur de l'Astre se trouvera par le nombre des degrés marqués par l'alidade depuis le commencement de la division en I jusqu'à l'alidade en D, & la distance au zénit, qui est son complément, se compte au contraire depuis A jusqu'en D.

255. Si on veut prendre hauteur aux Etoiles, la meilleure manière est de regarder d'abord l'Etoile directement par la partie transparente du petit miroir, l'alidade étant sur le point zéro de la division; ensuite il faut avancer l'alidade sans perdre l'Etoile de vue, & la conduire par ce mouvement à l'Horison: cette précaution paroît nécessaire, tant à cause de l'obscurité, que pour ne pas prendre une Etoile pour l'autre. Pour mieux voir l'Horison on se sert des Etoiles qui passent au Méridien pendant le crépuscule, ou on profite du clair de Lune, ce qui rend l'observation plus précise.

Prendre Hauteur par derriere avec l'Ociant.

256. On trouve dans la plupart des Quartiers de Réflexion Fig. 41. une pinnule V, attachée au côté AC de l'instrument, à laquelle on applique l'œil, lorsqu'on veut prendre hauteur par derriere. Un petit miroir ayant une fente transparente vers le milieu, est placé en QR, non pas dans une situation parallèle comme FN, mais dans une situation perpendiculaire à celle que prend le grand miroir GL, lorsque l'alidade CD répond au premier point de la graduation I. On vise à l'Horison par la ligne VH, au travers de la partie transparente du

miroir QR, & on tire l'alidade CD à foi, jusqu'à ce que l'Astre se peigne sur ce miroir, & réponde exactement en T à côté de l'Horison. On aura ensuite la hauteur depuis I jusqu'en D, comme dans l'autre maniere d'observer, & le complément depuis A jusqu'en D.

257. Si c'est une Etoile dont on veut prendre la hauteur par derrière, il faut, avant de l'observer, connoître cette hauteur à peu près; autrement il seroit très-difficile de trouver son image réfléchié. Alors on met l'alidade sur la hauteur supposée, & tenant l'Octant dans une situation verticale, on dirige la vue à la partie de l'Horison opposée à l'Etoile.

258. Une autre maniere qui se pratique quelquefois, surtout lorsque l'Horison est bien net, est de viser directement à l'Etoile par la partie transparente du miroir QR, & on tire l'alidade à foi, jusqu'à ce que l'Horison réfléchi vienne toucher l'Astre. Dans l'un & l'autre cas, la hauteur est indiquée comme ci-devant par l'arc ID.

259. La vérification de l'instrument se fait aussi à peu près comme dans l'autre observation; mais elle est un peu plus difficile. Lorsqu'on met l'alidade D sur le premier point des divisions, on voit deux points opposés de l'Horison réunis en même-tems en T, supposé que l'instrument ne soit sujet à aucune erreur: l'Horison vu par la partie transparente du miroir QR est le direct, & l'Horison réfléchi sur la partie étamée du même miroir est celui qui est derrière l'Observateur. Cette seconde image est renversée, c'est-à-dire, que la Mer paroît en haut & le Ciel en bas, & c'est la même chose lorsqu'on observe l'Astre, son bord supérieur en apparence est réellement le bord inférieur. Ce renversement des objets est produit par la situation qu'ont les deux miroirs l'un par rapport à l'autre. Pour revenir à l'opération de la vérification, il faut remarquer que si les deux points de l'Horison qu'on découvre étoient exactement à l'opposite l'un de l'autre, & sur la même ligne droite, qui passe par l'œil de l'Observateur, il faudroit, pour que l'instrument fût rectifié, voir ces deux Horisons dans le même point T, l'alidade marquant exactement zéro sur la graduation. Mais les deux lignes tirées de l'Observateur aux deux points opposés de l'Horison, ne forment pas ensemble une seule ligne droite, elles sont chacune inclinées au-dessous de l'Horison réel de la même quantité, & qui est proportionnée à l'élévation de l'œil de l'Observateur au-dessus du niveau de la Mer. Lorsqu'on voit donc les deux Horisons réunis dans un même point T, il ne suffit pas, pour que l'Octant soit bien disposé, que l'alidade marque zéro sur les divisions,

mais qu'elle se trouve reculée vers B, ou au-dessous de zéro, du double de l'inclinaison de l'Horison.

260. Supposiez que l'œil soit élevé de 15 pieds au-dessus du niveau de la Mer, l'Horison sera incliné de 4 minutes; ainsi pour que les miroirs soient bien situés, il faudra que l'alidade marque 8 minutes vers B, ou au-dessous de zéro. Si elle ne marquoit pas tout-à-fait cette quantité, ce seroit une preuve que l'instrument augmente un peu les hauteurs ou qu'il *donne trop*. Il donneroit trop, par exemple, de 3 minutes, si pendant la vérification l'alidade ne marquoit que 5 minutes au-dessous de zéro, au lieu de marquer 8. Si au contraire l'alidade se trouve arrêtée sur 10 ou 12 minutes, l'instrument diminue trop les hauteurs & il donne *trop peu* de 2 ou de 4 minutes. C'est effectivement diminuer trop les hauteurs, que de faire paroître un objet encore plus bas qu'il ne l'est réellement. L'erreur une fois trouvée est la même dans toutes les autres observations, quoique l'objet soit plus ou moins haut, pourvu que l'instrument ne change point d'état, ou qu'on n'y touche qu'avec précaution.

Il résulte de ces opérations qu'il est très-difficile & par conséquent peu sûr de prendre hauteur par derrière avec le Quartier de Réflexion ordinaire; on ne doit donc avoir recours à ce moyen que quand on ne peut faire autrement.

REMARQUE. Dans l'usage de ces instrumens ceux qui ont la vue courte doivent, pour voir distinctement l'Horison de la Mer & l'image du Soleil, mettre entre leur œil & la pinnule ou visière un verre concave d'un foyer propre à leur vue.

Prendre Hauteur sur Terre avec l'Octant par réflexion dans un fluide.

261. On peut aussi, étant à terre, prendre hauteur avec l'Octant, par réflexion dans un vase rempli d'un fluide quelconque. Pour cela on place l'œil à la pinnule ou lunette O, & Fig. 41. on fait mouvoir l'alidade jusqu'à ce que l'image réfléchie par les miroirs coïncide parfaitement avec l'image réfléchie par le fluide. Alors l'Octant marquera le double de la hauteur de l'Astre.



CHAPITRE II.

Des Corrections qu'il faut faire à la Hauteur observée des Astres , pour avoir la Hauteur véritable.

262. **L**ES instrumens dont nous venons de parler , & de plus parfaits même qu'on pourroit inventer dans la suite , ne feront jamais connoître que la hauteur apparente d'un Astre , & l'on a besoin de connoître sa hauteur réelle.

PREMIERE CORRECTION.

De l'Inclinaison de l'Horison de la Mer.

263. La premiere cause qui fait différer la hauteur réelle d'un Astre de la hauteur trouvée par l'instrument , est la *dépression* ou *l'inclinaison* du rayon visuel de l'Observateur au plan de l'Horison : car lorsqu'on est élevé au-dessus de la Mer , & qu'on regarde son extrémité apparente , le rayon visuel n'est pas de niveau , il est plus ou moins incliné du côté de la Mer , selon qu'on est plus ou moins élevé.

Fig. 42. Si , par exemple , l'arc ABD (Fig. 42.) représente une partie de la circonférence de la Terre , & qu'un Observateur soit situé en O , & élevé de la quantité BO au-dessus de la surface de la Mer , il n'y a qu'à tirer du point O la tangente OE qui touche la circonférence du cercle en E , cette tangente représentera l'Horison de la Mer , de sorte que ce sera au-dessus de cette ligne que l'Observateur prendra la hauteur des Astres , faute de pouvoir prendre immédiatement au-dessus de la ligne HOR , qui est parfaitement de niveau : l'Observateur se trompera donc de l'angle HOE , dont l'Horison visuel est incliné.

264. Si l'on observe l'Astre E par devant , on aura l'arc EF pour sa hauteur observée , plus grande que la vraie HF de la quantité EH , dont l'Horison de la Mer s'incline ou s'abaisse ;

Il faut donc dans ce cas retrancher de la hauteur observée l'inclinaison de l'Horison visuel.

265. Mais si on prend hauteur par derriere ou en tournant le dos à l'Astre G, on aura GI pour hauteur observée, tandis que la hauteur réelle est l'arc GR; il faudra donc alors ajouter l'inclinaison de l'Horison de la Mer à la hauteur trouvée par l'instrument.

266. Ainsi, lorsqu'on observe par devant ou qu'on regarde l'Astre en face, il faut toujours retrancher l'inclinaison de l'Horison visuel, de la hauteur observée, ou, ce qui revient au même, ajouter cette inclinaison à la distance de l'Astre au zénit.

267. Au contraire, quand on prend hauteur par derriere, il faut toujours ajouter l'inclinaison de l'Horison à la hauteur observée, ou, ce qui revient au même, il faut retrancher cette inclinaison de la distance de l'Astre au zénit.

268. Si on trouve, par exemple, en observant par devant, que la hauteur d'un Astre est de $28^{\circ} 30'$, & qu'on soit élevé de 24 pieds au-dessus de la Mer, on trouvera dans la petite Table, page 5, qu'il faut retrancher 5 minutes pour l'inclinaison de l'Horison; ainsi on aura $28^{\circ} 25'$ pour la hauteur vraie de l'Astre, & $61^{\circ} 35'$ pour le complément ou pour la distance de l'Astre au zénit.

SECONDE CORRECTION.

De la Réfraction Astronomique.

269. La seconde cause qui altère la vraie hauteur d'un Astre est la *Réfraction*, qui le fait toujours paroître plus élevé qu'il n'est réellement.

Placez un objet au fond d'un vase de maniere que les bords du vase vous empêchent de voir l'objet; faites verser de l'eau dans le vase, vous commencerez à voir l'objet qui vous étoit auparavant caché. La cause de ce phénomène est que les rayons de lumiere entrant d'un fluide moins dense ou moins résistant dans un autre qui résiste davantage, se rompent en quelque sorte, c'est-à-dire, se détournent de leur droit chemin pour s'approcher de la perpendiculaire: c'est donc ce qui doit arriver aux rayons de lumiere qui nous viennent des Astres. Il

82 PRINCIPES DE NAVIGATION.

traversent un immense fluide extrêmement rare, & entrent ensuite dans notre Atmosphere qui est épais, ils s'écartent du chemin qu'ils avoient tenu jusqu'alors, s'inclinent vers la Terre, & par ce détour doivent nous faire juger l'Astre plus élevé qu'il ne l'est réellement.

270. La réfraction élève donc les Astres en apparence, & on sait, par une infinité d'observations certaines, que lorsqu'ils nous paroissent à l'Horison, ils sont réellement environ 33 minutes au-dessous. Lorsque le Soleil ou la Lune se lève ou se couche, la partie inférieure de ces Astres souffre plus de réfraction que le haut, ou paroît plus élevée à proportion; & c'est ce qui est cause que ces Astres prennent alors à notre vue une forme ovale.

271. Dans les Régions où l'air est plus dense, les réfractions doivent y être un peu plus fortes, & elles sont aussi, toutes choses d'ailleurs égales, un peu plus grandes en Hiver qu'en Eté. On peut, dans l'usage de la Navigation, n'avoir point égard à cette différence, & se servir toujours de la petite Table qu'on trouve à la fin de ce Traité, page 5.

Puisque la réfraction élève l'Astre en apparence, il faut donc toujours la retrancher de la hauteur observée, ou bien l'ajouter à la distance de l'Astre au zénit.

TROISIEME CORRECTION.

Du demi-Diametre du Soleil.

272. Lorsqu'on se sert du Quartier Anglois, où l'image du Soleil, formée par un verre, s'ajuste dans un petit cercle décrit sur le marteau du centre, l'observation que l'on fait donne la hauteur du centre du Soleil, & alors on n'a pas besoin de cette troisieme correction; mais lorsqu'on se sert de l'Octant ou Quartier de Réflexion, & que l'on aime mieux faire toucher le bord de l'image du Soleil par l'Horison de la Mer, que de mettre par estime le centre du Soleil sur cet Horison, alors il faut corriger son observation par le demi-diametre du Soleil: on en trouve une Table parmi celles qui sont à la fin de ce Traité (page 5); mais on peut, sans erreur sensible, employer le demi-diametre du

Soleil toujours de 16 minutes justes pendant toute l'année.

273. Lorsqu'on a observé le bord inférieur du Soleil, il faut ajouter son demi-diametre à la hauteur, ou bien le retrancher de la distance au zénit; si au contraire on observe le bord supérieur de cet Astre, il faut alors retrancher son demi-diametre de la hauteur observée, ou bien l'ajouter à la distance au zénit.

274. La correction se fait en sens contraire, quand on prend hauteur par derrière avec l'Océan, puisque, comme on l'a dit (259), le bord supérieur en apparence est réellement le bord inférieur.

275. Il suit de ce que nous venons de dire, que pour avoir la hauteur ou la distance vraie d'un Astre au zénit, il peut y avoir trois corrections à faire aux observations du Soleil, & deux seulement à celles des Etoiles; ce qui peut s'énoncer ainsi :

Connoissant la Hauteur ou la distance observée d'un Astre au Zénit, avec l'élévation de l'œil de l'Observateur au-dessus du niveau de la Mer; trouver la Hauteur ou la distance vraie de cet Astre au Zénit.

276. EXEMPLE. Dans le courant du mois de Janvier, en regardant le Soleil en face, on a observé son bord inférieur élevé sur l'Horison de $10^{\circ} 4'$, ayant l'œil 15 pieds au-dessus de la surface de la Mer. On demande la hauteur vraie du centre de cet Astre.

O P É R A T I O N.

Haut., Observ. par devant, du bord infér. du Soleil . . .	$10^{\circ} 4', 0$
Inclinaison de l'Horif. pour 15 pieds d'élévation. . .	$- 4, 0$
Hauteur apparente du bord inférieur	$10^{\circ} 0', 0$
Réfraction pour 10° de hauteur	$- 5, 6$
Hauteur vraie du bord inférieur	$9^{\circ} 54', 4$
Demi-diametre du Soleil en Janvier	$+ 16, 3$
Hauteur vraie du centre du Soleil	$10^{\circ} 10', 7$

CHAPITRE III.

Explication & usage des Tables de la Déclinaison du Soleil.

(Voy. N°. 121 & suiv.)

277. **L**es concours des années communes & bissextiles, dont on a parlé N°. 171 & suiv., nous met dans une espece de nécessité d'avoir des Tables de déclinaison, pour quatre années consécutives. Celles que nous donnons à la fin de ce Volume, page 6 & suivantes, sont calculées pour le midi de chaque jour, au Méridien de Paris. Le dernier chiffre à droite, qui est séparé par une virgule, indique des dixiemes de minutes.

Il est fort commode d'exprimer les fractions de minutes de degrés par des *Décimales*, c'est-à-dire, par des dixiemes. Pour cela on suppose que la minute de degré est divisée en 10 parties égales (dont chacune vaut par conséquent 6 secondes), cette subdivision étant suffisante, eu égard aux instrumens dont on se sert en Mer pour observer, lesquels donnent tout au plus la minute de degré. Par exemple, $18^{\circ} 23', 7$ est l'expression de 18 degrés 23 minutes & 7 dixiemes : le calcul n'en est pas plus embarrassant, il est précisément le même que si le degré étoit divisé, non en 60 minutes, mais en 600 : de sorte que l'expression précédente équivaut à celle-ci $18^{\circ} \frac{237}{100}$.

278. L'usage de ces Tables est fort simple, s'il s'agit de chercher la déclinaison du Soleil pour midi d'un jour quelconque au Méridien de Paris; car il n'y a qu'à prendre le nombre qui répond au-dessous du mois proposé, vis-à-vis du jour donné.

Si, par exemple, on demande la déclinaison du Soleil à Paris le 19 Avril 1790 à midi, on prendra le nombre qui est sous le mois d'Avril vis-à-vis du 19, & on trouvera $11^{\circ} 20', 2$; c'est la déclinaison cherchée, laquelle est du côté du Nord.

*Trouver la Déclinaison du Soleil à Paris , pour
une certaine heure du matin ou du soir.*

279. Nous avons déjà vu (124) , que la déclinaison du Soleil va en augmentant depuis un Equinoxe jusqu'au Solstice suivant , & va au contraire en diminuant depuis un Solstice jusqu'à un Equinoxe. Outre cela , elle ne change pas toujours également , elle souffre un changement d'environ 24 minutes d'un jour à l'autre vers les Equinoxes , au lieu qu'elle change d'une manière presque insensible vers les Solstices ; la partie de l'Ecliptique que le Soleil décrit alors , & qui est voisine des Tropiques , étant presque parallèle à l'Equateur.

280. Puisque les Tables nous apprennent la différence pour 24 heures ou pour un jour , il nous suffit toujours de faire une règle de Trois , pour trouver combien la déclinaison doit être plus petite ou plus grande à l'heure proposée qu'au midi précédent. Il ne restera plus ensuite qu'à ajouter ce changement , ou le retrancher , selon que la déclinaison va en augmentant ou en diminuant. Pour cela :

281. 1°. On réduira (156) le tems civil donné en tems astronomique. 2°. On prendra la différence en déclinaison entre le midi qui précède l'instant proposé & le midi qui le suit. 3°. On dira 24 heures , sont au mouvement diurne du Soleil en déclinaison , c'est-à-dire au changement de déclinaison d'un jour à l'autre ; comme l'heure donnée comptée en tems astronomique , est à la partie proportionnelle qui convient à ce tems , ou bien on aura recours à la Table page 14 & suivantes. Il faut ajouter cette partie proportionnelle à la déclinaison du midi précédent , si elle va en augmentant , ou l'en retrancher si elle va en diminuant.

282. Ce qui précède suppose que les deux déclinaisons sont de même dénomination , toutes deux Nord ou toutes deux Sud : mais si l'instant proposé tomboit entre deux jours , dont l'un précédat & l'autre suivit l'Equinoxe , c'est-à-dire , qu'une des déclinaisons fût Nord & l'autre Sud , il faudroit alors les ajouter ensemble pour avoir le changement du Soleil en déclinaison en 24 heures ou le mouvement diurne. En-

86 PRINCIPES DE NAVIGATION.

suite on cherchera la partie proportionnelle , qui convient à l'heure donnée , comme au N°. précédent : puis on prendra la différence entre la partie proportionnelle & la déclinaison du midi précédent ; le reste donnera la déclinaison cherchée , qui sera encore du côté de celle du premier midi , si la partie proportionnelle est la plus petite , sinon elle sera du côté contraire , c'est à-dire , qu'elle sera du côté de la déclinaison du second midi , si la partie proportionnelle est plus forte que la déclinaison du midi précédent.

283. EXEMPLE. On demande la déclinaison du Soleil pour Paris le 18 Avril 1789 , à 8 heures du soir.

L'instant proposé étant au soir , le tems astronomique sera aussi le 18 Avril à 8 heures. Je prends donc la différence en déclinaison entre le midi du 18 & le midi du 19 Avril , & je trouve 20 minutes 7 dixiemes , dont la déclinaison augmente en 24 heures ; ainsi , pour 8 heures elle doit augmenter à proportion de 6 minutes 9 dixiemes. Il faut donc ajouter 6', 9 à la déclinaison du 18 Avril à midi 11° 4', 3 , & on aura 11° 11', 2 pour la déclinaison cherchée à 8 heures du soir. On trouve les 6', 9 d'augmentation par cette regle de trois : si 24 heures font changer la déclinaison de 20', 7 , quel changement doivent produire 8 heures ? Il vient au quatrieme terme 6', 9. On trouve la même chose par la Table des parties proportionnelles. (Voyez page 17 du recueil.)

O P É R A T I O N.

Tems astronomique à Paris le 18 Avril 1789 , à 8 h.

Déclinaison du Soleil le 18 Avril 1789 , à midi . . .	11° 4', 3 N
Déclinaison du Soleil le 19 . . . à midi . . .	11. 25', 0

Mouvement diurne en déclinaison.	+ 20', 7
--	----------

Partie proportionnelle pour 8h	+ 6', 9
Déclinaison du Soleil le 18 Avril 1789 , à midi . . .	11 4', 3 N

Déclinaison cherchée pour le 18 , à 8h	11° 11', 2 N
--	--------------



Trouver la Déclinaison du Soleil, pour les endroits qui sont à l'Orient ou à l'Occident du Méridien de Paris.

284. Nos Tables sont calculées pour l'instant de midi à Paris ; mais si on est sur un autre Méridien vers l'Orient ou vers l'Occident, lorsqu'on y aura midi, il sera une autre heure à Paris ; ainsi il faudra nécessairement faire une réduction aux Tables, pour pouvoir s'en servir. Si l'on est à l'Orient, on aura midi plutôt, & on l'aura au contraire plus tard si l'on est à l'Occident. (162 & suiv.)

285. En général pour faire cette réduction, il faut 1°. trouver (164 & 165) quelle heure il est à Paris dans le tems pour lequel on demande la déclinaison. 2°. Chercher pour cette heure la déclinaison pour Paris (281 & suiv.) Ce sera celle qu'on demande dans le lieu proposé.

286. **EXEMPLE.** Je suppose qu'on soit par 120 degrés de longitude Orientale du Méridien de Paris, & qu'on demande la déclinaison du Soleil pour le 12 Avril 1789, à midi.

On remarquera d'abord que 120 degrés valent 8 heures. Ainsi lorsqu'on aura midi, le Soleil sera moins avancé pour Paris de cette quantité ; il ne sera donc que 4 heures du matin dans cette Ville, & il ne restera plus qu'à chercher, par le moyen de nos Tables, la déclinaison pour le 12 Avril à 4 heures du matin tems civil, ou le 11 à 16 heures tems astronomique ; en faisant l'opération comme ci-devant (283), on trouvera $8^{\circ} 49'$, 2 N : c'est la déclinaison pour Paris le 12 Avril 1789 à 4 heures du matin, ou pour midi dans l'endroit proposé.

Moyen de prolonger les Tables de la Déclinaison du Soleil, ou de les faire servir pour des Années postérieures.

287. Une Table de la déclinaison du Soleil peut servir de 4 ans en 4 ans, à cause de l'égalité sensible qu'il y a entre la longueur de quatre de nos années & 4 révolutions du Soleil autour de l'Ecliptique. Notre première Table est calculée pour 1788 ; elle peut servir derechef pour 1792 & 1796 ; cepen-

dant il faut y appliquer une petite correction pour les années postérieures, parce que le Soleil n'est pas tout-à-fait quatre ans à revenir au même point de l'Ecliptique. Il y revient 45 minutes plutôt, comme nous l'avons vu ci-devant (175); & il suit delà qu'au bout de 4 de nos années, le Soleil doit avoir un peu plus de déclinaison qu'il n'en avoit, si la déclinaison va en augmentant, & qu'il doit en avoir au contraire un peu moins, si la déclinaison va en diminuant. Ainsi pour avoir la différence, il suffira de prendre le mouvement du Soleil en déclinaison pour autant de fois 45 minutes, qu'il y aura de fois 4 ans entre l'année proposée & celle pour laquelle la Table est calculée.

288. On aura aussi cette différence en remarquant que 45 minutes sont la 32^e partie d'un jour : on regarde donc combien il y a de changement en déclinaison d'un jour à l'autre, & on en prend la 32^e partie, qu'on ajoute au nombre de la Table si la déclinaison va en augmentant, & qu'on soustrait au contraire si la déclinaison diminue.

Supposant que l'année proposée, au lieu de n'être éloignée que de 4 ans de celle de la Table, en fût éloignée de 8 ou de 12, &c. il faudroit prendre 2 ou 3 fois la 32^e partie, &c. Ces règles peuvent servir jusqu'en 1800; le retranchement de la bissextile obligeant alors de dresser de nouvelles Tables, ou de faire quelques changemens à celles que nous donnons.

289. EXEMPLE. On demande la déclinaison du Soleil pour midi à Paris, le 12 Novembre 1798.

L'année proposée étant une seconde après la bissextile, je cherche dans la Table calculée pour 1790, dont l'intervalle est de 8 ans ou de 2 fois 4 ans, qui répondent à 2 fois 45 minutes = 1h 30'. Je prends donc le mouvement diurne du Soleil en déclinaison du 12 au 13 Novembre, qui est de 16', 0, ainsi pour 1h 30' je trouve 1', 0, qu'il faut ajouter à 17° 51', 2, déclinaison marquée dans la Table pour le 12 Novembre 1790 à midi; ce qui donne 17° 52', 2 pour la déclinaison cherchée en 1798 : il faut ajouter cette petite correction, parce que la déclinaison du 12 au 13 va alors en augmentant.

On trouve aussi la même chose en prenant 2 fois la 32^e partie du changement en déclinaison d'un jour à l'autre : car si on multiplie par 2 le mouvement diurne 16', 0, le produit 32', 0 étant divisé par 32, donne comme ci-dessus 1', 0.



CHAPITRE IV.

Explication & usage des Tables de l'Ascension droite du Soleil.(Voy. N^o. 125 & suiv.)

290. **L'**ASCENSION droite du Soleil en tems est absolument nécessaire pour un grand nombre de calculs intéressans. Les Tables qui sont à la fin de ce volume (page 18 & suiv.) ont été dressées pour le midi de chaque jour au Méridien de Paris. La première est calculée pour l'année bissextile 1788 ; mais elle peut servir pour les années postérieures 1792 & 1796, en ajoutant à ses nombres 7 secondes $\frac{1}{2}$ ou simplement 7" pour quatre ans, & 15 secondes pour 8 ans. Il en est de même des trois autres Tables, c'est-à-dire, qu'il faut ajouter aux nombres qu'elles marquent, autant de fois 7 secondes $\frac{1}{2}$ qu'il y aura de fois 4 ans. Cette règle ne peut servir que jusqu'en 1800, pour les raisons alléguées ci-devant (288).

Trouver l'Ascension droite du Soleil à Paris, pour une certaine heure du matin ou du soir.

291. 1^o. On prendra la différence en ascension droite, entre le midi qui précède l'instant proposé & le midi qui le suit.
2^o. On dira, 24 heures, sont au mouvement diurne du Soleil en ascension droite ; comme l'heure donnée comptée en tems astronomique, est à la partie proportionnelle, qu'il faut toujours ajouter à l'ascension droite du midi précédent (1).

292. **EXEMPLE.** On demande l'ascension droite du Soleil pour Paris le 16 Avril 1789, à 8 heures du soir.

Je trouve dans la Table, page 20, que l'ascension droite le 16 Avril à midi est de $1^h 39' 44''$, & le 17 de $1^h 43' 26''$:

(1) Il y a une Table fort commode pour trouver cette partie proportionnelle, dans le recueil des Tables des Leq. de Navigation.

elle augmente donc en 24 heures de $3' 42''$; ainsi à proportion elle augmentera de $1' 14''$ pour 8 heures : ajoutant donc $1' 14''$ à $1^h 39' 44''$, on aura $1^h 40' 58''$ pour l'ascension droite du Soleil le 16 Avril 1789, à 8 heures du soir.

293. Si on veut avoir l'ascension droite du Soleil pour un lieu qui est à l'Orient ou à l'Occident de Paris, il faudra chercher (164 & 165), quelle heure on compte pour lors dans cette Ville, & opérer ensuite comme ci-dessus.

CHAPITRE V.

Du calcul du passage des Etoiles au Méridien, & du moyen de les reconnoître.

294. **L**e calcul du passage des Etoiles au Méridien est fort important, lorsqu'on veut se servir des Etoiles sur Mer, à la place du Soleil, que les nuages & les brumes cachent souvent pendant le jour : or ce calcul est fort aisé, car la différence entre l'ascension droite du Soleil en tems & celle d'une Etoile, donne la différence des passages de ces deux Astres au Méridien, de sorte que pour trouver l'heure du passage d'une Etoile au Méridien, il faut toujours retrancher l'ascension droite du Soleil, au tems proposé, de celle de l'Etoile (augmentée de 24 heures, si elle se trouve plus petite); le reste, s'il est au-dessous de 12 heures, donnera l'heure du passage de l'Etoile au Méridien le soir du même jour, & le lendemain matin s'il excède 12.

295. **EXEMPLE.** L'ascension droite du Soleil étant de $3^h 15'$, & celle d'une Etoile, de $10^h 30'$. On demande l'heure de son passage au Méridien.

En retranchant l'ascension droite du Soleil $3^h 15'$, de celle de l'Etoile $10^h 30'$, il restera $7^h 15'$ pour le tems du passage de cette Etoile au Méridien : ce sera le soir, puisque ce reste est au-dessous de 12 heures.

296. On trouvera à la fin de cet Ouvrage, page 26, une Table qui contient les ascensions droites en tems, & les déclinaisons des principales Etoiles du Ciel, calculées pour le premier Janvier 1780, avec les variations qu'elles subissent en un an, ce qui sert à trouver leurs positions pour toute autre année que 1780.

297. EXEMPLE. Soit proposé de trouver à quelle heure l'Etoile *Sirius*, dans la gueule du grand Chien, passera au Méridien de Paris le 3 Janvier 1789.

Selon les Tables, l'ascension droite de *Sirius*, au commencement de 1780, est de $6^h\ 35'\ 29''$, avec une augmentation annuelle de $2''$, 69; ainsi pour 9 ans, qu'il y a depuis le commencement de 1780 jusqu'au 3 Janvier 1789, elle augmentera de $24''$, 21: ajoutant donc $24''$ (en négligeant les décimales) à $6^h\ 35'\ 29''$, on a $6^h\ 35'\ 53''$, pour l'ascension droite de *Sirius* au commencement de 1789: celle du Soleil le 3 Janvier de la même année, à midi, est de $18^h\ 59'\ 23''$. Maintenant de $6^h\ 35'\ 53''$, ou (en ajoutant 24^h) de $30^h\ 35'\ 53''$, retranchant $18^h\ 59'\ 23''$, le reste $11^h\ 36'\ 30''$, seroit le tems précis du passage de *Sirius* au Méridien, si l'ascension droite du Soleil avoit été calculée pour le 3 Janvier à $11^h\ 36'\ 30''$ (1); mais l'ayant été pour midi, il faut en recommencer le calcul pour $11^h\ 36'\ 30''$, afin d'ôter cette ascension droite de celle de l'Etoile; ou bien il suffira de retrancher de l'heure trouvée d'abord, le mouvement du Soleil en ascension droite qui convient à cette heure. Ainsi prenant le mouvement diurne du Soleil en ascension droite du 3 au 4 Janvier, qui est de $4'\ 24''$, je cherche la partie proportionnelle qui convient à $11^h\ 36'\ 30''$, je trouve $2'\ 8''$ que j'ôte de ce nombre, & j'ai $11^h\ 34'\ 22''$ pour le tems vrai astronomique, ou du soir en tems civil du passage de *Sirius* au Méridien de Paris le 3 Janvier 1789.

298. Pour avoir le tems du passage d'une Etoile au Méridien d'un lieu qui est à l'Orient ou à l'Occident de Paris, il faut calculer d'abord son passage au Méridien de Paris, puis y ajouter le mouvement du Soleil en ascension droite qui convient à la différence des Méridiens, si le lieu est à l'Est de Paris, ou l'en retrancher si le lieu est à l'Ouest.

(1) Ce calcul est plus que suffisant, lorsqu'on ne cherche le passage d'une Etoile que pour se disposer à observer sa hauteur méridienne; ainsi on ne doit faire usage de ce qui suit que quand on a besoin de précision.



Connoissant l'Heure du Passage d'une Etoile au Méridien avec l'Ascension droite du Soleil, trouver celle de l'Etoile.

299. Il suit des principes & des calculs précédens, que pour connoître l'ascension droite d'une Etoile qui passe au Méridien à une heure quelconque, il faut toujours ajouter l'ascension droite du Soleil en tems, à l'heure proposée comptée astronomiquement; la somme (moins 24 heures, si elle surpasse ce nombre) donnera l'ascension droite du milieu du Ciel, ou du point de l'Equateur qui est dans le Méridien en ce moment. De sorte qu'en cherchant ce nombre dans la Table des ascensions droites des principales Etoiles (page 26.), on verra celle qui est dans le Méridien au tems donné.

EXEMPLE. L'ascension droite du Soleil étant de 1 heure 27', on demande celle d'une Etoile qui passeroit au Méridien à 8 heures 30' du soir.

Si au tems astronomique du passage de l'Etoile au Méridien 8 heures 30', on ajoute l'ascension droite du Soleil 1 heure 27', la somme 9 heures 57' donnera l'ascension droite du milieu du Ciel. Ce nombre répond dans la Table à l'ascension droite de *Regulus*, c'est-à-dire, que cette Etoile *Mérid* ou passe au Méridien ce jour-là vers 8 heures 30'.

Moyen de reconnoître les Etoiles.

300. Connoissant l'heure du passage d'une belle Etoile au Méridien, c'en est souvent assez pour la reconnoître dans le Ciel; car si elle est seule de remarquable dans ce cercle au moment de son passage, il sera aisé de l'y trouver; mais s'il s'en trouvoit plusieurs en même-tems dans le Méridien, pour reconnoître celle dont on a cherché le passage, il faudroit calculer sa hauteur méridienne, & faire usage de l'Océant pour la distinguer. On trouvera ci-après (331, &c.) la méthode de ce calcul, c'est la meilleure maniere de reconnoître les Etoiles.

301. Cependant il y a dans le Ciel plusieurs Constellations faciles à reconnoître; la *Grande Ourse* est de ce nombre; elle est formée de 7 Etoiles principales, dont 4 sont en rectangle, & les 3 autres sont rangées presque sur une même ligne. Ces 7 Etoiles ont donné le nom de Pole Septentrional au Pole du Nord ou à celui que nous voyons étant en Europe. On ne voit en nul autre endroit du Ciel des Etoiles disposées de la même

maniere, le vulgaire les nomme le *Grand Chariot*. De l'autre côté du Pole du Nord, on decouvre une autre Constellation encore fort facile à reconnoître, qu'on nomme *Cassiopee*; elle est remarquable par 5 Etoiles principales; elles forment une espece de lettre M irreguliere, dont les deux jambages extérieurs sont fort ouverts: l'Etoile du Nord est entre ces deux Constellations; elle est comme seule, & se trouve assez exactement entre la premiere de la queue de l'Ourse & la poitrine de Cassiopee, qui est l'Etoile la plus éloignée, ou le plus au Sud de cette seconde Constellation.

Le Taureau se distingue fort aisément par un tas de petites Etoiles nommées *Pléiades*, que le vulgaire nomme la *Pousfiniere*; il y a auprès une Etoile qui se fait remarquer par son éclat & par sa couleur rouge: c'est l'œil du Taureau, nommé *Aldebaran* par les Arabes. Plus vers le Sud & plus vers l'Orient, on voit *Orion*, dont le Baudrier contient trois Etoiles, que tout le monde connoît sous le nom des *Trois Rois*.

La Couronne Septentrionale est très-remarquable, quoique les Etoiles qui la forment n'achevent pas un cercle entier. La Lyre a une Etoile très-brillante, qui est reconnoissable par deux petites Etoiles avec lesquelles elle forme un petit triangle équilatéral; on la met ordinairement dans le petit nombre de celles qu'on dit être de la premiere grandeur, & dont il n'y a que 17 ou 18. Le Cygne contient cinq Etoiles principales, qui font une espece de grande croix, mais qui ne sont pas également brillantes. Dans l'Aigle il y a trois Etoiles en ligne droite, dont celle du milieu est la plus lumineuse. A peu de distance est le Dauphin, formé de quatre petites Etoiles en losange assez serré. Les deux têtes des Gémeaux sont marquées par deux Etoiles peu éloignées l'une de l'autre. Les deux cornes du Bélier sont aussi marquées par deux Etoiles; mais dans le voisinage de celles-ci, il y en a trois plus petites qui forment un triangle isocèle, & on ne peut pas s'y tromper.

De l'autre côté du Ciel, ou dans l'Hémisphere Austral, le *Scorpion* est non-seulement remarquable par une grande Etoile nommée *Antares*, d'une couleur fort rouge, placée au milieu de deux autres moindres, mais encore par une suite de belles Etoiles qui représentent la queue repliée de cet insecte. Le Navire, le Centaure & la Croix du Sud contiennent plusieurs belles Etoiles: toute cette partie est extrêmement brillante, & sans contredit la plus belle du Ciel; mais on ne la voit pas de ces pays-ci. Pour connoître plus aisément les Constellations, on peut s'aider de Cartes célestes.

302. Il suffit de connoître quelques Etoiles, pour pouvoir trouver le nom de toutes les autres, en examinant celles qui

sont dans l'alignement les unes des autres. Presqu'au milieu de la distance de l'Etoile du Nord, à l'extrémité de la queue de la grande Ourse, on trouve une Etoile que les Pilotes nomment la *Claire des Gardes*, qui est dans l'épaule de la petite Ourse.

Si de l'Etoile polaire on conduit une ligne droite, qui passe entre la Claire des Gardes & l'extrémité de la queue de la grande Ourse, elle ira rencontrer une belle Etoile nommée *Arcturus*, qui est dans le bas de la robe du Bouvier. *Arcturus* est d'ailleurs très-remarquable, parce qu'il est au bout d'une traînée d'Etoiles en forme d'arc de cercle, à la suite de celles qui forment le dos & la queue de la grande Ourse.

Une ligne droite tirée de la Claire des Gardes, ou de l'épaule de la petite Ourse par l'Etoile du Nord, passera à peu près par la *Claire de Persée*, & ensuite par la *Mâchoire de la Baleine*.

On trouvera le *Cœur du Lion* dans l'alignement de la Claire des Gardes, & du milieu du quarré de la grande Ourse.

L'*Epi de la Vierge*, qui est dans la partie du Sud, se trouve sur la ligne droite conduite de l'Etoile du Nord par la seconde de la queue de l'Ourse : si on s'éloigne de Cassiopée du côté opposé à l'Etoile du Nord, on trouvera la Constellation d'*Andromède*, remarquable par trois Etoiles principales, à peu près en ligne droite ; la plus éloignée du Pole, qui répond à la tête d'Andromède, forme un grand rectangle, avec trois autres Etoiles qui appartiennent à Pégase. En commençant au Pole, on trouve de suite quatre Etoiles qui indiquent à peu près, pour le siècle présent, le Méridien d'où on compte l'ascension droite : ces 4 Etoiles sont la Polaire, la Chaire de Cassiopée, la Tête d'Andromède & le bout de l'Aile de Pégase, nommée *Algenib* par les Arabes.

Entre le Pole & Orion on trouve la *Chevre*, qui est une Etoile de la première grandeur.

Une ligne droite conduite par l'*Œil du Taureau*, qui est auprès de la Poussinière, comme nous l'avons déjà dit, & par la *Ceinture d'Orion* ou par les Trois Rois, va se rendre à *Sirius*, qui est dans la gueule du grand Chien, & qui est l'Etoile la plus lumineuse du Ciel.



CHAPITRE VI.

De la Latitude, des changemens qu'elle reçoit lorsqu'on passe d'un lieu à un autre, & des moyens qu'on emploie en Mer pour la trouver.

(Voyez N°. 109.)

303. **N**ous avons des moyens pour déterminer notre changement de latitude en Mer, qui font d'une application tout-à-fait simple; pour peu que nous marchions, notre zénit & notre nadir changent de place, de même que notre Horison. Si nous avançons vers le Nord la partie Sud du Ciel s'abaisse vers notre Horison, & la partie Nord s'élève. Le point le plus haut du Ciel ou notre zénit, avance en même-tems vers les Etoiles qui sont voisines du Pole Arctique, & s'éloigne du Soleil & des Etoiles qui sont proche de l'Equateur. Si nous faisons tout le tour de la Terre ou ses 360 degrés, notre zénit parcourroit aussi toute la circonférence du Ciel ou ses 360 degrés; ainsi nous pouvons juger en Mer de notre progrès vers l'Equateur ou vers le Pole, ou de notre changement en latitude, par le changement de situation que reçoivent les Astres à l'égard de notre zénit.

304. Dans la Fig. 43, le grand cercle HZRQ représente Fig. 43. le Ciel, & le petit qui est au-dedans, tient lieu de la Terre; les deux Poles du monde ou du Ciel sont marqués par les points N & S, qui sont à l'opposite l'un de l'autre. La ligne EQ représente l'Equateur du Ciel, & eq est l'Equateur de la Terre. La distance Oe est donc (109) la latitude de l'Observateur O, & elle est égale en degrés à la distance ZE du zénit à l'Equateur céleste: il y a exactement le même nombre de degrés de la Terre, depuis O jusqu'en e, que de degrés du Ciel depuis Z jusqu'en E: la Latitude est encore égale à la quantité NR, dont le Pole N est élevé au-dessus de l'Horison; car les arcs EN, ZR étant chacun de

96 PRINCIPES DE NAVIGATION.

Fig. 43 90 degrés, l'écart des points E, Z est nécessairement égal à celui des points N, R. Si l'Observateur placé en O avance vers l'Equateur de la Terre, son zénit avancera du même nombre de degrés vers l'Equateur du Ciel, & s'y rendra exactement, supposé que l'Observateur continue sa route jusqu'à l'Equateur. L'Horison HR changera de place en même-tems, & prendra la situation SN, lorsque l'Observateur sera arrivé en e.

305. Il suit de là que nous avons deux méthodes générales de déterminer la latitude d'un lieu, parce que nous pouvons observer dans le Ciel deux quantités qui y sont exactement égales en nombre de degrés. Nous pouvons chercher la distance de notre zénit à l'Equateur céleste; ou bien la quantité dont le Pole céleste est élevé au-dessus de notre Horison. Nous ne réussirons pas à trouver ces quantités immédiatement, parce que ni l'Equateur ni le Pole ne sont visibles dans le Ciel; mais nous y parviendrons par les observations de quelqu'Astre, dont nous connoissons la distance à l'Equateur ou au Pole; car c'est avoir mesuré la hauteur d'un point dans le Ciel, que d'avoir mesuré celle d'un Astre qu'on fait devoir être alors plus haut ou plus bas que ce point d'une certaine quantité de degrés.

PREMIERE METHODE.

Trouver la Latitude par la distance du Zénit à l'Equateur.

306. Il est facile de déterminer la distance du zénit à l'Equateur, & par conséquent la latitude de l'endroit où l'on est, lorsqu'on peut observer la hauteur méridienne des Astres, dont on connoît d'ailleurs la déclinaison. Or, on reconnoît qu'un Astre a atteint sa hauteur méridienne, lorsque cessant de monter il est prêt à redescendre; ou lorsque cessant de descendre, il est prêt à remonter, ce qui arrive lorsqu'il répond exactement au Nord ou au Sud de la Boussole corrigée de la variation.

307. Comme la plupart des Marins emploient dans le calcul de leur latitude, la distance de l'Astre au zénit, au lieu de sa hauteur, nous nous en servirons par préférence; car cela

cela revient au même, puisque l'une est complément de l'autre.

I. Cas. Trouver la Latitude, lorsque les Astres sont au Méridien dans leur plus grande Hauteur.

308. Connoissant donc, par observation, la distance méridienne d'un Astre au zénit, sa déclinaison & de quel côté du Nord ou du Sud le zénit se trouve par rapport à l'Astre (*), pour avoir la latitude du lieu où l'observation aura été faite, il faut suivre la règle générale suivante.

309. Si le zénit & la déclinaison sont de même côté, c'est-à-dire, le zénit au Nord de l'Astre & la déclinaison Nord, ou le zénit au Sud & la déclinaison Sud, il faut toujours ajouter la distance méridienne de l'Astre au zénit avec sa déclinaison; la somme donne la latitude, qui est aussi de même dénomination.

310. Si, au contraire, le zénit & la déclinaison sont de différente dénomination, il faudra soustraire la moindre quantité de la plus grande; le reste exprimera la latitude, qui sera toujours du côté du plus grand nombre, c'est-à-dire, du côté du zénit, si la distance méridienne est plus forte que la déclinaison, & du côté de la déclinaison, si elle est plus grande que la distance au zénit.

311. Il nous est très-facile, en jettant les yeux sur la Fig. 43, Fig. 43 de nous convaincre que cette règle est parfaitement sûre. Si l'Astre, en passant au Méridien du côté du Sud, se trouve en A entre le zénit & l'Equateur, le zénit de l'Observateur qui est en O, sera au Nord, & la déclinaison de l'Astre sera aussi Nord; ainsi, selon la règle (309), il faudra ajouter la distance de l'Astre au zénit AZ avec sa déclinaison AE, pour avoir la latitude ZE.

312. Si l'Astre, au lieu de se trouver en A, lorsqu'il passe au Méridien, se trouve en A' de l'autre côté de l'Equateur par rapport au zénit, alors le zénit de l'observateur & la déclinaison de l'Astre, seront de différens côtés; ainsi, selon la règle

(*) Le zénit est toujours du côté contraire à celui où l'on observe l'Astre, c'est-à-dire, que si l'Astre est observé du côté du Sud, le zénit sera Nord par rapport à l'Astre; & le zénit sera Sud, si l'Astre est vu du côté du Nord.

Fig. 43. (310), il faudra soustraire. Effectivement la distance de l'Astre au zénit A'Z est trop grande, & si on en retranche la déclinaison A'E, il restera ZE distance du Zénit à l'Equateur, égale à la latitude.

313. Enfin si l'Astre se trouve en A" de l'autre côté du zénit, c'est encore le cas où le zénit se trouve du côté contraire à la déclinaison de l'Astre : ainsi la règle nous apprendra qu'il faut soustraire ; & on voit bien aussi que la déclinaison A"E est plus grande que la distance du zénit à l'Equateur, & qu'il faut donc en retrancher la quantité A'Z, dont l'Astre est éloigné du zénit.

314. Il est clair que, si l'Astre n'avoit point de déclinaison, c'est-à-dire, s'il étoit à l'Equateur, sa distance au zénit donneroit celle du zénit à l'Equateur, & par conséquent la latitude, qui seroit du côté du zénit.

315. Il est encore aisé de voir que, si l'Astre étoit observé au zénit, la latitude du lieu seroit alors égale à la déclinaison de l'Astre, & de même côté.

316. EXEMPLE. I. Un Pilote étant en Mer le 19 Juillet 1790, sous le Méridien de Paris, trouve le Soleil au Méridien du côté du Sud, éloigné du zénit de $29^{\circ} 20'$ (toutes corrections faites). Il s'agit de trouver la latitude.

Nous trouverons, pour le 19 Juillet 1790, la déclinaison du Soleil de $20^{\circ} 48'$, 5 Nord, & comme le zénit sera aussi au Nord, puisque l'Observateur voit le Soleil au Sud, il faut donc, suivant notre règle (309), ajouter la distance

Fig. 43. du Soleil au zénit avec sa déclinaison, pour avoir la latitude, qui sera aussi Nord. Ainsi, dans la Fig. 43, le Soleil sera en A entre le zénit & l'Equateur ; on fera donc l'opération suivante pour avoir la latitude.

Zénit N. Déclinaison N.

AZ	Distance du Soleil au zénit N	$29^{\circ} 20'$, 0
AE	Déclinaison du Soleil N	$20^{\circ} 48'$, 5
ZE	Latitude cherchée N	$50^{\circ} 8'$, 5

317. EXEMPLE II. Le 21 Janvier 1789, étant en Mer par 120 degrés de longitude estimée Occidentale à l'égard de Paris, on trouve, en observant par devant, le Soleil au Méridien du côté du Sud, son bord inférieur éloigné du zénit de $69^{\circ} 55'$, la hauteur de l'œil de l'Observateur étant

de 24 pieds. On demande la latitude du lieu de l'observation.

1°. Si à la distance observée 69° 55', on ajoute 5', 0 pour l'inclinaison, 2', 9 pour la réfraction, & que de la somme on en retranche le demi-diamètre du Soleil 16', 3; le reste 69° 46', 6 sera la distance vraie du centre du Soleil au zénit.

2°. En faisant les calculs indiqués N°. 284. & suiv., on trouvera la déclinaison du Soleil de 19° 39', 8 Sud.

3°. Je remarque que le Soleil étant observé du côté du Fig. 4 Sud, le zénit sera donc au Nord de cet Astre; mais comme la déclinaison du Soleil est Sud, il faut, suivant la règle (310) soustraire les deux quantités l'une de l'autre, & il restera 50° 6', 8 pour la latitude cherchée: elle sera Nord, ou du même côté que le zénit, parce que la distance du Soleil au zénit est plus grande que sa déclinaison: c'est ce qui arrive lorsque l'Astre se trouve en A' entre l'Équateur & l'Horizon.

OPÉRATION.

1°. Calcul de la Distance vraie du Soleil au Zénit.

Dist. observ. par devant, du bord infér. du Soleil . . .	69° 55', 0
Inclinaison de l'Horizon pour 24 pieds d'élévation . . .	+ 5, 0
Distance apparente du bord inférieur . . .	70° 0', 0
Réfraction pour 70° de distance au zénit. . .	+ 2, 9
Distance vraie du bord inférieur . . .	70° 2', 9
Demi-diamètre du Soleil le 21 Janvier . . .	— 16, 3
Distance vraie du centre du Soleil au zénit . . .	69° 46', 6

2°. Calcul de la Déclinaison du Soleil.

Longitude du Navire Méridien de Paris O . . .	120°
ou différence des Méridiens O . . .	8h 0'
Tems astron. compté à bord en 1789, le 21 Janvier. à . .	0 0
Tems astron. compté à Paris . . . le 21 . . . à . .	8h 0'
Déclinaison du Soleil le 21 Janvier 1789, à midi . . .	19° 44', 4 S
Déclinaison du Soleil le 22 . . . à midi . . .	19 30, 6
Mouvement diurne en déclinaison . . .	— 13, 8
Partie proportionnelle pour 8h . . .	— 4, 6
Déclinaison du Soleil le 21, à midi . . .	19 44 4 S
Déclinaison cherchée pour le 21, à 8h . . .	19° 39', 8 S

3°. Calcul de la Latitude.

Zénit N. Déclinaison S.

Fig. 43.

A'Z	Distance du Soleil au zénit N	69° 46', 6
A'E	Déclinaison du Soleil S	19 39, 8
ZE	Latitude demandée N	<u>50° 6', 8</u>

318. EXEMPLE III. Le 3 Janvier 1786, l'Etoile appelée la ceinture de Cassiopée, étant au Méridien, a paru vers le Nord, par rapport au zénit de l'Observateur; sa hauteur vraie sur l'Horison étant en ce moment de 80° 20'. On demande la latitude.

On trouve dans la Table des déclinaisons des principales Etoiles, page 26, celle de la ceinture de Cassiopée pour le commencement de 1780, de 59° 31' 15" Nord, avec une variation annuelle de 19",7 additive: elle augmentera donc à proportion de 1' 58" pour 6 ans; la déclinaison de cette Etoile étoit par conséquent au commencement de 1786, de 59° 33' 13" Nord.

Ainsi, pour trouver la latitude, il faudra encore soustraire, parce que le zénit & la déclinaison sont de différens côtés. C'est le cas où l'Astre se trouve en A" de l'autre côté du zénit, comme au N° 313. Il faut donc ôter la distance de l'Astre au zénit A"Z de sa déclinaison A"E, & la latitude sera Nord, ou du côté de la déclinaison, parce qu'elle est la plus grande des deux quantités.

Fig. 43.

O P É R A T I O N.

Déclin. de l'Etoile au commencement de 1780 59° 31' 15" N. Var. an. + 19",7

Variation pour 6 ans 118" = + 1 58 218",7

Déclinaison de cette Etoile en Janvier 1786 59° 33' 13"



Zénit S. Déclinaison N.

Z R	Distance du Zénit à l'Horison	90°	0'	0"	Fig. 43
A' R	Hauteur de l'Etoile sur l'Horison	80	20	0	
A' Z	Distance de l'Etoile au zénit S	9°	40'	0"	
A' E	Déclinaison de l'Etoile N	59	33	13	
Z E	Latitude cherchée N	49°	53'	13"	

II. Cas. Trouver la Latitude , lorsque les Astres sont au Méridien dans leur moindre Hauteur.

319. On peut encore connoître la latitude , lorsque les Astres cessant de descendre , ils sont prêts à remonter ; car lors de cette moindre hauteur ils sont dans le Méridien. Dans ce cas , *il faut toujours ajouter la déclinaison de l'Astre avec sa distance au zénit , & ôter la somme de 180 degrés ; le reste donne la latitude , qui est du côté de la déclinaison.*

320. L'Astre est alors comme en *a* (Fig. 43 & 44) ; sa déclinaison est *aQ* , qu'on ajoute avec *aZ* , ce qui donne la distance *ZQ* du zénit à l'Equateur , mais par le plus long chemin ; il faut donc ôter cette distance , qui est le supplément de la latitude , de 180 degrés ou du demi-cercle *EZQ* , pour avoir la latitude demandée *ZE*.

321. Ce cas peut avoir lieu pour le Soleil même , lorsque la Sphere est fort oblique , & que cet Astre ne se couche pas. Il nous éclaire pendant sa révolution entiere de 24 heures , de sorte qu'on peut l'observer à midi & à minuit.

322. **EXEMPLE.** A minuit le Soleil étant au Méridien dans sa moindre hauteur , éloigné du zénit de 84° 15' , sa déclinaison étant pour lors de 21° 30' N. On demande la latitude.



O P É R A T I O N .

Fig. 44.

a Z	Distance du Soleil au zénit	84° 15'
a Q	Déclinaison du Soleil N	21 30
ZQ	Supplément de la latitude	105° 45'
EZQ	180
ZE	Latitude requise N	74° 15'

S E C O N D E M É T H O D E .

Trouver la Latitude par la Hauteur du Pole.

323. Nous avons vu ci-devant (304) que la hauteur du Pole est la quantité de degrés dont il est élevé au-dessus de l'Horison; laquelle est égale à la latitude du lieu.

Fig. 43 & 44. 324. Ainsi, lorsque les Astres passent au Méridien du même côté du zénit que le Pole élevé, au lieu de chercher la distance du zénit à l'Equateur, on peut chercher la hauteur polaire ou la quantité NR (Fig. 43 & 44.) dont le Pole est élevé au-dessus de l'Horison, & on aura également la latitude; puisque, comme nous l'avons dit (304 & 305), ces deux quantités sont égales; mais lorsqu'on se sert de cette méthode on emploie la hauteur même de l'Astre, & non pas son complément, & on fait le contraire à l'égard de la déclinaison.

325. Si l'Astre passe au Méridien au-dessus du Pole, il faut soustraire le complément de sa déclinaison de sa hauteur, & le reste donne la hauteur du Pole.

326. Mais si l'Astre est au-dessous du Pole ou dans sa moindre hauteur, il faut alors ajouter le complément de sa déclinaison à sa hauteur, & la somme donnera la hauteur polaire.

I. Cas. Trouver la Hauteur du Pole, lorsque les Astres sont observés dans le Méridien au-dessus du Pole, ou dans leur plus grande Hauteur,

Fig. 43. 327. L'Astre étant dans sa plus grande hauteur au-dessus du Pole, est comme en A" (Fig. 43.); il faut donc ôter de sa

hauteur $A''R$, sa distance au Pole $A''N$, ou le complément de sa déclinaison; le reste NR fera la hauteur polaire, qui est égale à la latitude ZE .

328. EXEMPLE. Un Astre étant au Méridien au-dessus du Pole élevé sur l'Horison de $80^{\circ} 20'$, sa déclinaison étant Nord de $59^{\circ} 33'$. On demande la hauteur du Pole.

O P É R A T I O N.

EN	Distance du Pole N à l'Equateur	90°	$0'$
A'E	Déclinaison de l'Astre N.	59	33
		<hr/>	
A'N	Complément de la déclinaison	30°	$27'$
A'R	Hauteur de l'Astre sur l'Horison	80	20
		<hr/>	
NR	Hauteur du Pole N	49°	$53'$
		<hr/>	

II. Cas. Trouver la Hauteur du Pole, lorsque les Astres sont observés au Méridien dans leur moindre Hauteur, ou au-dessous du Pole.

329. L'Astre est comme en a ; ainsi la hauteur que fournit Fig. 43 l'instrument est moindre que la hauteur du Pole; il faut donc & 44. ajouter à sa hauteur aR , sa distance au Pole aN , ou le complément de sa déclinaison; & la somme NR fera la hauteur polaire.

330. EXEMPLE. Une Etoile étant au Méridien, dans sa moindre hauteur au-dessous du Pole, élevée sur l'Horison de $19^{\circ} 26'$, sa déclinaison étant de $59^{\circ} 33'$ N. On demande la hauteur du Pole ou la latitude.

O P É R A T I O N.

NQ	Distance du Pole N à l'Equateur	90°	$0'$	Fig. 43.
a Q	Déclinaison de l'Etoile N	59	33	
		<hr/>		
a N	Complément de la déclinaison	30°	$27'$	
a R	Hauteur de l'Etoile sur l'Horison,	19	26	
		<hr/>		
NR	Hauteur du Pole N	49°	$53'$	
		<hr/>		

On trouvera dans les Leçons de Navigation plusieurs Exemples des différens cas de connoître la latitude ou la hauteur du Pole. On y trouvera aussi le moyen de connoître la latitude & la déclinaison, par les deux distances méridiennes du même Astre au zénit, ou par ses deux hauteurs.

Remarques. Plusieurs Auteurs donnent divers moyens de découvrir la latitude, en observant les Astres, lorsqu'ils sont vers l'Orient ou vers l'Occident, à une certaine distance du Méridien. Ces méthodes peu directes, ou peu naturelles, nous paroissent plus curieuses qu'utiles en Mer : on en trouvera cependant quelques-unes dans les Questions Astronomiques de nos Leçons de Navigation. Les moyens que nous venons de donner doivent suffire. Supposé que le Soleil passe au Méridien, trop près du zénit pour qu'on soit assuré d'observer exactement sa hauteur, il n'y aura qu'à avoir recours aux autres Astres.

CHAPITRE VII.

Connoissant la Latitude d'un lieu & la Déclinaison d'un Astre, trouver sa Hauteur Méridienne.

331. **N**ous plaçons ici ce Problème, parce que sa résolution dépend de ce qui précède, & qu'il en est comme un corollaire; car ayant bien entendu les différens moyens de trouver la latitude, il est aisé de connoître la hauteur méridienne d'un Astre, puisque le complément de cette hauteur est égal à la somme, ou à la différence de la latitude & de la déclinaison.

332. 10. *Si la latitude du lieu & la déclinaison de l'Astre sont de différente dénomination, la somme de ces deux nombres donnera la distance méridienne de l'Astre au zénit ou le complément de sa hauteur.*

Fig. 43. L'Astre étant supposé en A' (Fig. 43.), il faut ajouter sa déclinaison A'E avec la latitude ZE, pour avoir sa distance au zénit A'Z, ou le complément de sa hauteur.

333. 20. *Si la latitude & la déclinaison sont de même*

côté, la différence des deux nombres donnera la distance méridienne de l'Astre au zénit.

L'Astre est en A ou en A''; s'il est en A, de ZE ôtez AE, Fig. 43. & le reste AZ sera la distance au zénit; mais s'il est en A'', il faudra retrancher ZE de A''E, pour avoir A''Z complément de la hauteur.

334. 3°. Enfin, si l'Astre est au-dessous du Pole, on aura sa plus petite hauteur méridienne, en retranchant le complément de sa déclinaison de la hauteur polaire ou de la latitude.

L'Astre est alors comme en a; il faudra donc ôter aN, complément de sa déclinaison, de la hauteur du Pole NR; & le reste aR, sera la plus petite hauteur méridienne de l'Astre.

335. EXEMPLE. Etant par 50° 8' de latitude Nord, le Soleil ayant 20° 48' de déclinaison Boréale. On demande sa hauteur méridienne,

O P É R A T I O N,

ZE	Latitude N	50°	8'
AE	Déclinaison du Soleil N	20	48
AZ	Distance du Soleil au zénit	29°	20'
ZH	Distance du zénit à l'Horison	90	
AH	Hauteur méridienne du Soleil S	60°	40'

C H A P I T R E V I I I.

Des différentes Méthodes de connoître la Longitude en Mer, de la difficulté de la trouver immédiatement, & des moyens qu'on pourroit employer pour la découvrir.

336. PENDANT que l'observation de la latitude nous fait connoître la quantité dont nous sommes avancés vers le Nord ou vers le Sud par rapport à l'Equa-

teur, la longitude détermine notre situation plus ou moins avancée vers l'Orient ou vers l'Occident. La premiere étant connue, c'en est souvent assez pour que nous puissions reconnoître sur la Carte, lorsque nous sommes en Mer, les côtes vis-à-vis desquelles nous nous trouvons. On voit aux deux côtés des Cartes marines des échelles qui sont dirigées Nord & Sud, & qui sont destinées à marquer les latitudes. Ces échelles ne commencent pas toujours à l'Equateur : lorsque la Carte n'est pas assez grande, l'Equateur est en-dehors, mais les degrés de latitude sont toujours censés y commencer. Si on jette, par exemple, les yeux sur une Carte du Golfe de Gascogne, c'est-à-dire, sur celle qui représente une partie des côtes de France & d'Espagne, on verra 43 degrés marqués vers le bas de l'échelle, parce que l'Equateur est 43 degrés en dehors de la Carte ou de la partie de la surface de la Terre dont cette Carte est un tableau. Les degrés y sont marqués en allant vers le Nord, parce que les latitudes ou les distances à l'Equateur deviennent plus grandes dans l'Hémisphere Septentrional, à mesure qu'on avance vers le Nord : or, pour revenir à ce que nous disions, que la latitude suffit souvent seule pour nous faire connoître quelle est la côte où nous abordons, il est évident que si l'observation des Astres nous apprend, au retour d'un voyage, que nous sommes par 47° 10' de latitude, & que nous voyions une Isle devant nous à l'Orient, nous ne pouvons pas nous y tromper. La Carte nous fait connoître que nous ne sommes pas auprès des côtes d'Espagne, ni même auprès de celles du Poitou ; car elles sont plus voisines de l'Equateur : nous ne sommes pas à portée non plus de voir Ouessant ni les environs de Brest, puisque ces lieux sont placés plus près du Pole ; la terre que nous voyons est nécessairement Belle-Isle.

337. On n'a pas sur Mer de méthode aussi facile pour connoître la longitude du lieu où l'on est, qu'on en a pour trouver la latitude. L'importance de cette recherche, & les récompenses qui ont été proposées pour ceux qui découvriraient une méthode sûre de pouvoir trouver, à quelques lieues près, la longitude d'un Navire, au moins de tems en tems, ont fait imaginer divers moyens dont aucun n'a encore parfaitement réussi.

338. A l'exception de la méthode de trouver la longitude en Mer, par la variation de la Bouffole dont nous traiterons particulièrement à la fin de la première Section du Livre III, n°. 468 & suivans; on peut réduire l'invention des longitudes sur Mer à cette question : *connoissant l'heure qu'il est sur le Navire, trouver quelle heure on doit compter au même instant en un lieu dont la longitude est bien connue.*

Puisque les 24 heures du jour répondent aux 360 degrés de longitude, & que le lieu où l'on compte une heure de moins que dans un autre, est plus Occidental que cet autre de 15 degrés, &c. (104), on pourroit donc déterminer immédiatement les longitudes : 1°. Si l'on avoit une horloge qui marchât si uniformément, qu'elle ne se dérangeât pas sensiblement dans la durée entière d'une traversée; car ayant réglé cette horloge dans le Port, & l'ayant mise à l'heure vraie au tems du départ, elle serviroit à faire connoître à tout instant l'heure vraie qu'il seroit dans le Port, & autant de fois 4 minutes que l'on trouveroit qu'elle retarderoit ou avanceroit à l'égard de l'heure qu'on auroit observée sur le Navire, selon quelques-unes des méthodes expliquées dans les 1^{er} & 2^e Problèmes des Questions Astronomiques, on compteroit que le Navire auroit fait autant de degrés en longitude vers l'Est ou vers l'Ouest, puisque l'on compteroit moins ou plus de tems au lieu du départ, qu'au lieu où seroit le Navire. Les succès réitérés des Montres marines de M. Harison en Angleterre & en France de MM. le Roy, Berthoud & autres, donnent l'espérance d'un moyen aussi facile que sûr pour découvrir les longitudes, lorsque ces Montres seront plus connues & plus répandues.

339. 2°. On pourroit encore trouver sur Mer la longitude d'un Navire, si l'on avoit des Tables astronomiques, qui servissent à calculer pour un certain lieu déterminé, dont la longitude fût bien connue, toutes les circonstances des mouvemens célestes, avec à peu près la même précision avec laquelle un Astronome placé dans ce lieu les observeroit, & si sur un Navire on pouvoit marquer le tems précis, auquel quelque phénomène céleste paroîtroit subitement; car en comparant le tems auquel l'observation en auroit été faite sur le Navire, avec le tems que le calcul des Tables donneroit pour le lieu que nous avons dit, la différence de ces tems donneroit la différence des longitudes, & par conséquent on auroit la longitude du Navire.

340. Il est vrai que l'Astronomie commence à être assez perfectionnée, pour pouvoir nous procurer des Tables aussi exactes qu'il est nécessaire; mais il y a encore très-peu de phénomènes célestes qu'il soit facile d'observer sur Mer, principalement à

cause de l'agitation du Vaisseau qui ne permet pas de se servir de lunettes assez longues pour faire ces observations avec quelque précision.

341. Parmi les phénomènes propres à servir de signal dans le Ciel, on ne connoît gueres que les Eclipses de Soleil & de Lune, les Eclipses des Etoiles & des Planetes par la Lune, les conjonctions & les Eclipses des Satellites de Jupiter.

342. Les Eclipses du Soleil arrivent très-rarement; il se passe plusieurs années de suite dans un même lieu sans qu'on en voie; & lors même qu'on en a observé quelqu'une dans un lieu dont on veut déterminer la longitude, il faut y employer des calculs si compliqués, si longs & si difficiles, qu'on ne peut raisonnablement proposer au commun des Pilotes d'apprendre à les faire, quoiqu'ils eussent beaucoup à gagner de se mettre en état d'y réussir.

343. Les Eclipses des Etoiles & des Planetes par la Lune ne sont gueres fréquentes, la plupart ne peuvent être observées qu'avec des lunettes, & même assez longues, sur-tout lorsque le phénomène se passe dans la partie éclairée de la Lune, dont l'éclat efface celui de ces Astres; de sorte qu'on ne peut souvent les distinguer à la vue simple que lorsqu'ils sont à une distance assez considérable de son bord éclairé. D'ailleurs la détermination de la longitude demande, après l'observation de ces sortes d'Eclipses, des calculs tout pareils à ceux qu'il faut faire pour les Eclipses du Soleil.

344. Le commencement & la fin des Eclipses de Lune, l'entrée totale dans l'ombre quand elle a lieu, & le commencement de la sortie hors de l'ombre, sont des phases qui peuvent être passablement bien observées à la vue simple, car elles peuvent être déterminées à moins de 2 minutes près. Les meilleures Tables astronomiques peuvent aussi servir à calculer le tems de ces phases à 2 minutes près; de sorte que par le moyen d'une Eclipsé de Lune, on peut, absolument parlant, s'assurer d'avoir sa longitude en Mer, à moins d'un degré près, précision très-grande à l'égard de l'incertitude avec laquelle on a des longitudes estimées dans les voyages de long cours; mais cette méthode est d'une faible ressource, puisque les Eclipses de Lune ne peuvent arriver que de 6 mois en 6 mois, & qu'il se passe souvent des années entières sans qu'il y en ait aucune; cependant un Navigateur ne doit point les négliger, & avant que de partir pour un voyage de long cours, il doit rechercher quelles Eclipses de Lune peuvent arriver pendant ses traversées; & s'il n'a pas les connoissances nécessaires pour en faire des calculs exacts, il doit se procurer ces calculs tout faits, ce qui est facile, puisqu'on a soin de les pu-

blier dans les Almanachs , & sur-tout dans la connoissance des tems , ou dans les Ephémérides des mouvemens célestes , où sont contenus des calculs pour plusieurs années de suite.

345. Il ne reste donc plus que les Eclipses des Satellites de Jupiter ; elles fournissent la méthode la plus commode & la plus universelle , d'observer les longitudes sur terre ; & c'est par leur moyen que la plupart des positions des lieux les mieux déterminés en longitude , ont été établies pour servir de fondement à toutes les autres , & à toutes les opérations géographiques & hydrographiques. Les Satellites de Jupiter sont quatre petites Lunes , qui tournent autour de lui avec beaucoup de vitesse ; tantôt ils disparaissent derriere cette Planete , tantôt ils paroissent en passant sur son disque ; tantôt ils se réunissent , puis se séparent , & tantôt ils disparaissent en entrant dans l'ombre que cette Planete laisse derriere elle , ou reparoissent en sortant de cette ombre. Il n'y a gueres de nuit où l'on ne puisse observer quelque'un de ces phénomènes , excepté pendant deux mois de l'année , lorsque cette Planete est près de sa conjonction avec le Soleil. L'entrée dans l'ombre , qu'on appelle l'*Immersion* , & la sortie hors de l'ombre , que l'on appelle l'*Emersion* , se font en assez peu de tems , pour qu'on puisse en décider le vrai moment , à quelques secondes près , & avec d'autant plus de précision qu'on se sert de plus longues & de meilleures lunettes ; mais c'est-là ce qui les a rendu jusqu'ici inobservables sur Mer ; car comme il faut nécessairement se servir de lunettes ou de télescopes qui agrandissent 30 ou 40 fois les diametres des objets , la vitesse d'un Astre vu dans une pareille lunette , paroît accélérée 30 ou 40 fois à l'égard de celle que l'agitation du Vaisseau lui fait attribuer à la vue simple : d'où il suit qu'à moins qu'on ne trouve un moyen de diminuer considérablement cette agitation , il est impossible de considérer Jupiter avec assez d'attention pour distinguer d'aussi petits points lumineux que sont les Satellites , & pour s'assurer s'ils viennent à paroître hors de l'ombre , ou à disparaître en y entrant. D'ailleurs l'éclat de Jupiter dans la lunette , joint à la vitesse avec laquelle il paroît se mouvoir dans le champ de cet instrument , efface absolument l'image très-petite d'un Satellite , qui doit être fort proche de la Planete dans les momens où arrivent les phases de ces Eclipses.

346. L'Astronomie ne pouvant fournir d'autres phénomènes subits , propres à donner les longitudes sur Mer avec quelque exactitude , & aussi souvent qu'il est nécessaire , on est obligé d'avoir recours aux mouvemens de la Lune. C'est pour cela que l'on donne tous les ans dans le Livre de la Connoissance des tems la distance de la Lune au Soleil & aux principales

110 PRINCIPES DE NAVIGATION.

Etoiles, de 3 heures en 3 heures, pour tous les jours de l'année où elle peut s'observer. Mais comme leur usage exige beaucoup de calculs, nous en avons fait un Livre particulier, qui est le cinquième de cet ouvrage. La méthode qu'on y donne est celle de M. le Chevalier de Borda, qui est, sans contredit, la plus simple & la plus naturelle de toutes celles qui ont paru jusqu'à ce jour. On trouvera dans les Leçons de Navigation les Tables nécessaires pour son usage.

QUATRIÈME SECTION.

Questions ou Problèmes Astronomiques, avec leur Solution par différentes Méthodes.

347. **N**ous rassemblerons dans cette Section les Problèmes les plus utiles aux Pilotes. Nous emploierons même, autant qu'il se pourra faire commodément pour résoudre les principaux, trois méthodes différentes pour les inculquer davantage.

348. Nous nous servirons d'abord de la méthode des Projections appelées Orthographiques, par le moyen de laquelle, avec un compas simple, l'Echelle des Cordes & la ligne des Sinus de cette même Corde, on forme une figure qui donne la résolution du Problème. Plus ces figures sont grandes, plus la solution est sûre : pour cette raison on peut, dans certains cas, ne projeter que le quart d'un cercle, afin d'employer une plus grande Corde ; on peut même alors se dispenser tout-à-fait de faire la figure, & se servir du Quartier de réduction.

349. La seconde méthode consiste à résoudre ces Problèmes par le Quartier Sphérique ; instrument astronomique dont les Marins font grand usage sur Mer : c'est la représentation d'un quart de cercle, ou le quart d'un Astrolabe, dans lequel le plan de l'instrument représente celui d'un Méridien quelconque. Voyez la Figure 45.

350. Enfin la troisième méthode, qui est sans contredit la plus exacte, consiste à résoudre ces Problèmes par le

calcul Trigonométrique (1); elle seule mérite d'être employée; car les deux autres sont si défectueuses, qu'on ne devroit jamais en faire usage dans les cas où l'on a besoin d'exactitude. Nous ne les avons mises ici que pour exercer les Eleves dans l'Astronomie, & pour leur faire mieux concevoir le calcul en arrivant au même but par différens moyens.

P R O B L Ê M E P R E M I E R.

Connoissant la Latitude d'un lieu & la Déclinaison du Soleil, trouver l'Heure de son Lever & de son Coucher.

351. Lorsqu'on connoît la latitude de l'endroit où l'on est, & la déclinaison du Soleil, il est facile de trouver par le calcul, ou autrement, l'heure du lever & du coucher de cet Astre; ce qui sert à régler les Horloges ou Sabliers qu'on a dans les vaisseaux. Quoiqu'on n'observe gueres la latitude qu'à midi, il est très facile, par la connoissance de la route, & par le chemin qu'on peut avoir fait dans le Nord ou dans le Sud, depuis la dernière observation, de connoître par quelle latitude on est le matin ou le soir.

EXEMPLE. Etant par 50 degrés de latitude Nord, le Soleil ayant 22° 30' de déclinaison Boréale. On demande l'heure de son lever & de son coucher.

352. *Première Méthode.* On décrit un cercle HZRQ (Fig. 46.) en lui donnant pour rayon la longueur de la Corde de 60 degrés; ce cercle représente le Méridien. On tire un diamètre HR, pour marquer l'Horison, & on lui élève la perpendiculaire Zn, qui représente (92) le premier vertical, & les points Z & n, le zénit & le nadir: on fait ensuite l'arc ZE égal à la latitude du lieu où l'on est (304), ou à la hauteur polaire: ainsi étant par 50 degrés de latitude, nous ferons l'arc ZE de 50 degrés; nous mettrons le même nombre de degrés depuis n jusqu'en Q, & ayant conduit l'Equateur EQ, on lui élève la perpendi-

(1) On trouve dans les Leçons de Navigation un Abrégé de Trigonométrie Rectiligne & Sphérique.

culaire NS, qui représente l'axe du monde : on peut, si l'on veut, pour tirer cette seconde ligne, faire l'arc NR, égal à la latitude ZE, puisque la hauteur du Pole lui est égale.

Fig. 46. 353. On mettra ensuite depuis E jusqu'en F, le même nombre de degrés de déclinaison, que depuis Q jusqu'en D, si l'Astre est du côté du Pole élevé; si la déclinaison étoit au contraire du côté du Pole abaissé, on marquerait les deux points F & D de l'autre côté de l'Equateur : on fera donc EF & QD, dans cet exemple, de $22^{\circ} 30'$, puisque la déclinaison du Soleil est Nord de cette quantité. On tirera après cela la ligne droite DF, qui représente le parallèle que décrit le Soleil. Le point le plus bas D représente le point de minuit; le point F, celui de midi; & le point A est celui du lever & du coucher de cet Astre : si l'on prend le milieu de DF, on aura en K le point de 6 heures. Ainsi pour découvrir à quelle heure le Soleil se leve & se couche, il s'agit de savoir combien cet Astre met de tems à se rendre de A en K ou de K en A, à proportion de tout le chemin DF, qu'il fait en 12 heures. Cette distance AK est l'intervalle de tems entre 6 heures du matin & le lever du Soleil, ou entre 6 heures du soir & son coucher; c'est ce que nous avons dit ci-devant (129) être la différence ascensionnelle. Pour la trouver, tirez du centre C par l'extrémité D du parallèle de déclinaison, le rayon CD; par le point A, tirez AB perpendiculaire à DF, ou parallèle à NS; prenez avec un compas l'intervalle CB, & portez-le sur l'Equateur de C en I; alors CI, mesuré sur la ligne des sinus, donnera la différence ascensionnelle : ou bien par le point I, tirez IG parallèle à CS, & mesurez GS sur l'échelle des Cordes; on trouvera dans l'exemple proposé $29^{\circ} 35'$.

354. La différence ascensionnelle étant ainsi trouvée, on la réduit en tems, à raison d'une heure pour 15 degrés, de 4 minutes de tems pour chaque degré & d'une minute d'heure pour 15 minutes de degré (159); il ne reste plus après cela qu'à l'ajouter à 6 heures, & à l'en retrancher pour avoir l'heure du lever & du coucher du Soleil.

Lorsque la latitude du lieu & la déclinaison du Soleil sont de même côté, toutes deux Nord ou toutes deux Sud, il faut toujours retrancher de 6 heures la différence ascensionnelle

fonnelle réduite en tems, pour avoir le lever de cet Astre, & l'ajouter à 6 heures pour avoir son coucher : c'est le contraire, quand la latitude & la déclinaison ne sont pas de même dénomination, c'est-à-dire, qu'il faut ajouter la différence ascensionnelle à 6 heures pour avoir le lever du Soleil & la retrancher de 6 heures, pour avoir son coucher.

355. Il suit delà que le lever & le coucher du Soleil sont supplément l'un de l'autre à 12 heures ; ainsi en retranchant le lever de cet Astre de 12 heures, on aura son coucher, & réciproquement, en ôtant le coucher de 12 heures, on aura le lever.

356. En doublant le tems du coucher du Soleil, on aura la longueur du jour ou l'arc diurne ; & en doublant le tems de son lever, on aura l'arc nocturne ou la durée de la nuit.

357. Ainsi dans notre exemple, où la latitude & la déclinaison sont Nord, il faut retrancher de 6 heures la différence ascensionnelle CI $29^{\circ} 35'$, ou sa valeur en tems Fig. 46. $1^h 58' 20''$ pour avoir le lever du Soleil, & l'ajouter à 6 heures, pour avoir son coucher.

O P É R A T I O N.

CI = CB Sinus de la différence ascensionnelle du Soleil, mesurée par l'arc GS $29^{\circ} 35'$, qui valent en tems . . . $1^h 58' 20''$

Différence. Lever du Soleil	4h 1' 40"
Somme. Coucher du Soleil	7 58 20

358. Autre maniere ; par le Quartier de réduction. Soit décrit le quart de cercle PEQ (Fig. 47.) pour représenter Fig. 47. un Quartier de réduction. La ligne EQ sera l'Equateur, EP la moitié de l'axe du monde & l'arc PQ le quart du Méridien.

359. Faites ensuite l'arc QI égal à la déclinaison du Soleil ; & du centre E, tirez par le point I la sécante EF : par le point Q, tirez parallèlement à EP, la tangente de la déclinaison QF ; portez-la de E en K, & tirez la ligne FK. Comptez la latitude ou la hauteur du pole, de P en H, & tirez l'Horison EH. Par le point de section A, de l'Horison avec la ligne FK, conduisez AG parallèlement H

114. PRINCIPES DE NAVIGATION.

à EP; alors PG, mesuré sur l'échelle des Cordes, donnera la différence ascensionnelle, avec laquelle on trouvera comme ci-devant (354 & suiv.) l'heure du lever & coucher du Soleil.

Fig. 45. 360. II. *Méthode.* Tendez le fil du Quartier Sphérique sur le degré de la latitude, comptée depuis le point A : ce fil représentera l'Horison. Remarquez en quel point il coupe le parallèle de la déclinaison du Soleil; & le Méridien qui passe par ce point donnera sur le Tropique DL, l'heure cherchée. Les heures qui sont marquées au dessous du Tropique, & qui sont moindres que celles d'en haut, sont pour le lever du Soleil, quand la latitude & la déclinaison sont de même dénomination, & pour son coucher lorsqu'elles sont de différent côté : celles qui sont marquées au-dessus du Tropique, donnent le lever du Soleil, lorsque la latitude & la déclinaison sont de différent côté, & son coucher quand ces deux choses sont de même dénomination.

Fig. 48. 361. III. *Méthode.* Soit décrit le cercle HZRQ (Fig. 48.), comme en la première méthode, l'Horison HR, l'Équateur EQ & le parallèle de déclinaison DE. Par les Poles & par le point A, décrivez le cercle de déclinaison PAp, & vous aurez le triangle Sphérique ACI, rectangle en I, dans lequel l'angle ACI est égal au complément de la hauteur du Pole, & l'arc AI à la déclinaison. On trouvera la différence ascensionnelle CI par l'analogie suivante.

Le rayon,

Est à la tangente de la latitude;

Comme la tangente de la déclinaison,

Est au Sinus de la différence ascensionnelle.

Voyez N°. 354 & suiv.

Remarques sur la Méthode de trouver l'Heure en Mer par le lever ou le coucher du Soleil.

362. Il faut remarquer que ce n'est pas le lever & le coucher apparent du centre du Soleil que ces méthodes fournissent : elles nous indiquent le tems auquel le centre du Soleil se trouve réellement dans l'Horison, & alors cet Astre nous paroît au-dessus, tant à cause de l'inclinaison de l'Horison de la mer, qu'à cause de la réfraction astronomique. Au moment du vrai passage du centre par le plan de l'Horison, on voit entre l'Horison de la Mer &

le bord inférieur du Soleil, un espace d'environ les deux tiers de son diamètre.

363. Il faut donc prendre pour l'instant du lever ou du coucher du Soleil, celui auquel son bord inférieur paroît tant soit peu plus au-dessus de l'Horison de la Mer, que le centre du Soleil n'est au-dessus de ce bord; ou, ce qui revient au même, il faut prendre pour le vrai instant du lever ou du coucher du Soleil, celui auquel son centre paroît tant soit peu plus au-dessus de l'Horison de la Mer, que n'est la grandeur apparente de son diamètre horizontal; c'est-à-dire, que le bord inférieur du Soleil doit paroître élevé au-dessus de l'Horison de 21 ou 22 minutes, ou son centre de 37 à 38 minutes.

364. Mais parce qu'il est difficile de distinguer à la vue simple si le Soleil est à la hauteur apparente requise, pour que son centre soit réellement dans l'Horison, on agira comme au Problème suivant; c'est-à-dire, que si on veut observer le Soleil quand son bord supérieur paroîtra toucher l'Horison de la Mer, son centre sera réellement alors 53 minutes au moins au-dessous de ce cercle; à savoir $33\frac{1}{2}$ pour la réfraction, $3\frac{1}{2}$ pour l'inclinaison de l'Horison de la Mer (en supposant l'œil élevé seulement de 11 pieds $\frac{1}{2}$) & 16 minutes pour le demi-diamètre du Soleil. Or la question se réduira à chercher l'heure qu'il est, lorsque le Soleil a 53 minutes d'abaissement: si on a observé le bord inférieur, son centre sera seulement 21 minutes au-dessous de l'Horison, puisque le demi-diamètre sera soustraitif.

365. La méthode de trouver l'heure en Mer par le lever ou le coucher du Soleil, n'est pas susceptible d'une extrême précision, parce que la réfraction astronomique est trop inconstante dans le voisinage de l'Horison, c'est-à-dire, qu'à la même hauteur apparente, comme d'un demi-degré, par exemple, elle est tantôt de 30 minutes, tantôt de 28, de 25, &c., selon la disposition actuelle de l'air & des vapeurs qui sont à l'Horison. On fait encore qu'elle est plus petite dans les pays chauds que dans les pays froids, & sur-tout vers l'Equateur que hors des Tropiques: ainsi, on ne doit guere compter que sur environ une demi-minute de tems pour l'exactitude de la détermination de l'heure vraie, par le lever ou le coucher du Soleil, même en employant le calcul trigonométrique, & ayant égard à l'inclinaison de l'Horison & à la réfraction, parce qu'il faut ajouter à l'inconstance des réfractions quelque incertitude

116 PRINCIPES DE NAVIGATION.
dans la latitude du lieu & dans la déclinaison du Soleil, dont
le calcul se règle sur la longitude estimée du même lieu.

PROBLÈME II.

Connoissant la Latitude d'un lieu, la Déclinaison du Soleil & sa Hauteur, trouver l'Heure qu'il est.

366. La plupart des Pilotes ont coutume de régler leurs Horloges sur le tems où ils cessent de voir le Soleil monter, & où ils croient qu'il est au Méridien, lorsqu'ils prennent hauteur: mais cette méthode est tout-à-fait défectueuse, parce que la hauteur de cet Astre vers midi est sensiblement la même pendant un tems assez considérable; au lieu que ce n'est pas la même chose lorsque le Soleil est vers l'Orient ou vers l'Occident.

EXEMPLE. Etant par 50 degrés de latitude Nord, le Soleil ayant $22^{\circ} 30'$ de déclinaison Boréale; on a observé sa hauteur, & on l'a trouvée de 46° , déduction faite de l'inclinaison de l'Horison de la Mer & de la réfraction. On demande l'heure qu'il étoit dans l'instant de l'observation.

367. *Première Méthode.* Si on se conforme à ce que nous avons dit dans le Problème précédent (352, &c.), la
Fig. 46. Figure 46 sera faite en partie, puisque la latitude & la déclinaison sont les mêmes; il ne reste donc plus qu'à porter 46 degrés de hauteur au-dessus de l'Horison, depuis H jusqu'en L, & depuis R jusqu'en M, & on tirera la ligne droite LM, qui sera parallèle à l'Horison, & qui tiendra lieu d'un almicantarât: cette ligne coupera le parallèle de déclinaison DF en *a*; & il est évident que le Soleil, lorsqu'on l'a observé à 46 degrés de hauteur, répondoit à ce point.

368. Par le Soleil *a*, j'éleve à DF une perpendiculaire *ab* jusqu'à la rencontre du rayon CF; ou, ce qui revient au même, je tire *ab* parallèlement à NS: ensuite je porte C*b* de C en *i*; & C*i*, mesuré sur la ligne des sinus & réduit en tems, me donne l'intervalle qu'il y a entre 6 heures & le moment de l'observation. Dans cet exemple on trouvera C*i* de $45^{\circ} 52'$, qui valent $3^h 3' 28''$. Si l'observation

4 été faite le matin, on ajoutera ce nombre à 6 heures & on aura 9^h 3' 28"; mais si l'observation a été faite le soir, on retranchera ce nombre de 6 heures pour avoir la distance du Soleil au Méridien ou l'heure après-midi, c'est-à-dire, 2^h 56' 32"; & supposé que les montres marquassent alors 2^h 50', ce seroit une marque qu'elles retarderoient de 6' 32". On peut aussi trouver tout de suite la distance où étoit le Soleil à l'égard du Méridien; il suffit de tirer *g* z parallèle à NS, & de mesurer l'arc *Eg* sur l'échelle des Cordes.

O P É R A T I O N.

<i>Ci</i> = <i>Cb</i> Sinus de la distance du Soleil à 6h, mesurée par l'arc <i>Sg</i> , 45° 52', qui valent en tems	3 ^h 3' 28"
Temps vrai de l'observation au matin	9 ^h 3' 28"
Temps vrai au soir	2 56 32
Temps supposé marqué à la montre au soir	2 50 0
Donc la montre retarde sur le temps vrai de	6' 32"

Ou bien.

Ei distance du Soleil au Méridien, mesurée par l'arc <i>Eg</i> 44° 8', qui valent en tems 2 ^h 56' 32".	
Donc temps vrai de l'observation au soir	2 ^h 56' 32"
Otez de	12 0 0
Temps vrai au matin	9 ^h 3' 28"

369. II. Méthode. Tendez le fil du Quartier Sphérique Fig. 45. sur le degré de la latitude, pour représenter l'Horison. Prenez avec un compas sur le côté CA, depuis le centre C, la hauteur du Soleil; portez l'une de ses pointes sur le parallèle de déclinaison, de sorte que l'autre pointe rase le fil; alors si on imagine une ligne, qui passe par ce point & qui soit parallèle au fil, elle représentera l'almicantarât du Soleil; & le Méridien qui passe par le point où cet almicantarât coupe le parallèle de déclinaison du Soleil, marquera sur le Tropique l'heure requise.

370. L'ouverture du compas se porte au-dessus du fil, lorsque la latitude & la déclinaison sont de même dénomination, toutes deux Nord ou toutes deux Sud; & elle se

porte au-dessous du fil, si elles sont de différente dénomination.

371. La latitude & la déclinaison étant de même côté, le Soleil est alors du côté du Pole visible A, & par conséquent entre l'Horison CE & le Pole A. Dans ce cas l'arc du Méridien AEB marque l'heure de minuit, & les heures qui sont au-dessous du Tropique, c'est-à-dire, les plus foibles, sont les heures du matin : celles qui sont au-dessus marquent les heures du soir.

372. Mais il arrive souvent que la hauteur du Soleil est trop grande pour que l'almicantarar puisse couper le parallèle de déclinaison dans l'instrument ; alors on met au lieu du fil une règle ICH, qui passe par le centre C, & qui fait, avec la ligne AC, l'angle ACH égal à la hauteur du Pole ou à la latitude ; voilà pourquoi on a divisé la ligne FG selon la proportion des degrés de latitude. Dans cette position la règle représente l'Horison, & l'on s'en sert comme du fil CE pour connoître l'heure qu'il est. Ici le Soleil se trouve à midi dans le quart de cercle AB, & les petites heures marquées au-dessous du Tropique désignent les heures d'après-midi, & les plus grandes sont celles du matin.

373. Enfin quand la latitude & la déclinaison sont de différente dénomination, le point A représente le Pole qui est sous l'Horison ; ainsi le Soleil doit être au-dessous du fil CE, du côté de l'Equateur CB : alors l'arc du Méridien AB marque midi ; & les heures qui sont au-dessus du Tropique, c'est-à-dire, les plus grandes, donnent l'heure du matin, & celles qui sont au-dessous marquent les heures du soir.

Fig. 42. 374. *III. Méthode.* La solution de ce Problème consiste à trouver la distance de l'Astre au Méridien : si donc HZ RQ (Fig. 49.) représente le Méridien, P le Pole élevé, EQ l'Equateur, Z le zénit, HR l'Horison & A le lieu de l'Astre dans le Ciel ; il est clair que ZP représentera le complément de la hauteur du Pole ou de la latitude. Le demi-cercle ZA γ , qui va du zénit par l'Astre jusqu'au nadir, sera un vertical (91), dont la partie AZ marquera la distance de l'Astre A au zénit, ou le complément de sa hauteur. Le demi-cercle PAP, tiré d'un Pole à l'autre passant par l'Astre est un Méridien ou cercle de déclinaison ; son

arc AP fera donc la distance de l'Astre au Pole ou le complément de sa déclinaison. De sorte qu'en considérant le triangle Sphérique ZAP, on voit aisément, 1^o. que l'angle ZPA formé au Pole, qu'on appelle *Angle horaire*, & qui mesure l'arc BE de l'Equateur, ou l'arc AF du parallèle de l'Astre, exprime la distance de l'Astre au Méridien : 2^o. que l'angle PZA formé au zénit, est le supplément de l'angle AZE, qui mesure l'arc HI de l'Horison, lequel arc HI est l'azimut de l'Astre (94). Nous n'examinerons point l'angle ZAP, quoiqu'il soit utile dans plusieurs calculs astronomiques ; cet angle est formé à l'Astre par le vertical & le cercle de déclinaison ; on l'appelle *Angle parallactique*. En résument tout ce qu'on vient de dire, on voit que le triangle Sphérique APZ contient cinq choses d'usage dans la Navigation ; savoir, le côté ZP le complément de la latitude, le côté AP le complément de la déclinaison de l'Astre, le côté AZ sa distance au zénit, l'angle horaire APZ sa distance au Méridien & l'angle AZP le supplément de son azimut ; & par conséquent trois de ces cinq choses étant données, on peut calculer celle des deux autres qu'on voudra, par les regles de la Trigonométrie Sphérique.

375. Après cette exposition générale, nous trouverons facilement le cas que nous avons à résoudre ; ainsi pour avoir la distance d'un Astre au Méridien ou son Angle horaire, par le moyen de sa hauteur observée, de sa déclinaison connue & de la hauteur du Pole ; ajoutez ensemble (comme dans l'opération suivante) la distance vraie de l'Astre au zénit, la distance du Pole au zénit & la distance de l'Astre au Pole élevé sur l'Horison (c'est le complément de la déclinaison de l'Astre, si cette déclinaison est de même dénomination que la latitude du lieu ; mais si la déclinaison & la latitude sont de différent côté, la distance de l'Astre au Pole élevé sera la somme de la déclinaison & de 90 degrés). Prenez la moitié de la somme, & de cette moitié ôtez alternativement la distance du Pole au zénit & la distance de l'Astre au Pole élevé ; ce qui vous donnera deux restes.

376. Additionnez en une seule somme les sinus logarithmes de ces deux restes, & les compléments arithmétiques des sinus logarithmes de la distance du Pole au zénit & de la distance

120 PRINCIPES DE NAVIGATION.

de l'Astre au Pole. Prenez la moitié de la somme , & vous aurez le sinus logarithme de la moitié de l'angle horaire , dont le double sera la distance de l'Astre au Méridien que l'on cherche.

On fait que pour avoir le complément arithmétique d'un logarithme , il faut ôter ce logarithme de celui du rayon , c'est-à-dire , de 10.000000.

377. On aura donc pour l'exemple proposé N°. 366 :

Dist. vraie du Soleil au zénit	44° 0'		
Dist. du Pole au zénit.	40 0	fin. logar. . .	9.808067 (a)
Dist. du Soleil au Pole élevé.	67 30	fin. logar. . .	9.963613 (b)
Somme	151° 30'	(a) com. ar.	0.191933
Moitié	75 45	(b) com. ar.	0.034385
Moitié—dist. du Pole au zénit	33° 45'	fin. logar. . .	9.766398
Moitié—dist. du Sol au P. élevé.	8 15	fin. logar. . .	9.136830
Somme des fin. des 2 restes & des comp. arith.			19.149746
Moitié. Sinus du demi-angle horaire	22° 4' 9"		9.574873
Donc appl. hor. , ou dist. au Méridien	44 8 18	= 2h	56' 33"

Trouver l'Heure qu'il est la nuit , par de semblables opérations appliquées à l'observation de la Hauteur d'une Etoile.

378. On pourra , par des opérations semblables , déterminer l'heure vraie pendant la nuit , à l'aide d'une Etoile , par le moyen de sa hauteur observée , de sa déclinaison & de la latitude du lieu où l'observation aura été faite. Il y aura cette différence que la distance de l'Etoile au Méridien trouvée comme au Soleil (375 & suiv.) sera toujours trop grande , parce que les Etoiles n'emploient qu'environ 23 heures 56' à faire leur révolution journalière. On retranchera pour cela du tems trouvé , une minute pour 6 heures , ou 10 secondes par heure , ou autant de secondes qu'il y a de fois 6 minutes , & le reste sera la vraie distance de l'Etoile au Méridien. On aura avec plus d'exactitude la quantité qu'il faut retrancher , en prenant le mouvement du Soleil en ascension droite , correspondant à la distance de l'Etoile au Méridien en tems solaire , à raison de son mouvement diurne au jour donné.

379. Ayant calculé le tems vrai du passage de l'Etoile au Méridien du Navire (294 & suiv.) , on en retranchera sa vraie distance au Méridien (trouvée comme on vient de le dire) ,

si l'observation a été faite du côté de l'Orient ; ou on ajoutera cette distance , si la hauteur a été prise du côté de l'Occident : le reste ou la somme donnera l'heure vraie de l'observation de la hauteur de l'Etoile.

380. EXEMPLE. Le 2 Janvier 1784, un Pilote étant en Mer par $33^{\circ} 48'$ de latitude Nord & par 60 degrés de longitude estimée Ouest à l'égard de Paris , a trouvé en observant par devant la hauteur de l'Etoile , *Sirius* , de $15^{\circ} 5'$ du côté de l'Orient ; au moment où une montre marquoit 8 heures 2' du soir , l'œil étant élevé de 24 pieds au-dessus du niveau de la Mer. On demande l'heure vraie de l'observation & l'état de la montre.

1°. En faisant les calculs indiqués n°. 294 & suiv. , on a trouvé que *Sirius* a dû passer au Méridien du Navire le 2 Janvier 1784 , à 11 heures 41' 13".

2°. On trouve dans la Table , page 26 , la déclinaison de cette Etoile pour le premier Janvier 1780 de $16^{\circ} 25' 6''$ Sud , avec une augmentation annuelle de $3'',1$: or , depuis le premier Janvier 1780 , jusqu'au commencement de 1784 , il y a 4 ans ; c'est donc 12" à ajouter avec $16^{\circ} 25' 6''$, & la somme $16^{\circ} 25' 18''$ est la déclinaison de *Sirius* au commencement de 1784.

3°. Si de la hauteur observée on retranche $5',0$ pour l'inclinaison & $3',0$ pour la réfraction , la hauteur vraie ou corrigée sera de $18^{\circ} 57'$.

381. Maintenant avec ces données , il est facile de trouver la distance de *Sirius* au Méridien , soit en faisant une Figure graphique , soit par le Quartier Sphérique , soit enfin par le calcul. En employant ce dernier moyen , on trouvera l'angle horaire de *Sirius* de $52^{\circ} 47' 30''$, qui , réduits en tems , donnent 3 heures 31' 10" pour la distance de cette Etoile au Méridien , comptée en tems solaire ; ainsi il faut diminuer cette distance de 35" (à raison de 10" pour heure , ou d'une seconde pour 6 minutes) , & le reste 3 heures 30' 35" donne à très-peu près la distance du *Sirius* au Méridien.

382. On aura cette distance avec plus de précision , en prenant le mouvement du Soleil en ascension droite pour 3 heures 31' 10" , à raison de $4' 24''$ pour 24 heures (différence en ascension droite entre le 2 & 3 Janvier 1784) ; on le trouvera de 39" , qu'il faut ôter de 3 heures 31' 10" , & on aura 3 heures 30' 31" pour la vraie distance de *Sirius* au Méridien.

383. Enfin en retranchant cette distance de l'heure du passage de *Sirius* au Méridien du Navire 11 heures 41' 13" (puisque la hauteur est Orientale) ; on aura 8 heures 10' 42" pour l'heure vraie de l'observation de la hauteur ; mais nous avons supposé

que la montre marquoit 8 heures 2'; ainsi elle est en retard de 8' 42".

Réflexions sur la Méthode de trouver l'Heure en Mer, par l'observation de la Hauteur des Astres.

384. Cette méthode est, sans contredit, la meilleure & la plus simple qu'on puisse employer sur Mer; il seroit même très-utile que l'usage de régler tous les jours les montres dont les Officiers sont munis, s'introduisît dans la Marine, afin de ne pas manquer les occasions de faire quelque observation utile, & de s'entretenir dans l'exercice des observations & des calculs: mais pour avoir des résultats exacts, il faut, outre les corrections faites à la hauteur observée pour l'inclinaison de l'Horison, & pour la réfraction, 1°. que lorsqu'on observe l'Astre, son mouvement en hauteur soit fort sensible, c'est-à-dire, qu'il s'élève ou s'abaisse au moins de 3 ou 4 minutes de degrés à chaque minute de tems; il faut donc pour cela que si le Navire est hors des Tropiques, l'Astre soit au moins éloigné de deux heures du Méridien, & que sa déclinaison n'excede pas 60 degrés. Si le Navire est en dedans des Tropiques, on peut observer l'Astre un peu plus près du Méridien, sur-tout s'il a peu de déclinaison; mais alors sa grande hauteur en rend l'observation difficile, à moins que ce ne soit le Soleil: en général plus l'Astre est éloigné du Méridien & voisin du premier vertical, plus l'observation de sa hauteur est propre à faire trouver le tems vrai avec précision.

385. 2°. Il faut que l'Astre ne soit pas aussi trop près de l'Horison, parce que la réfraction astronomique n'y est pas toujours la même, & qu'elle y est fort incertaine, comme nous l'avons déjà remarqué (365); on peut donc observer les Astres à cinq ou six degrés de hauteur & au-dessus.

386. 3°. Il faut faire une réduction exacte de la route faite Nord & Sud par le Navire, depuis le moment qu'on a eu une latitude exacte, jusqu'à celui où l'on a observé la hauteur de l'Astre, afin d'avoir, avec plus de précision qu'il est possible, la hauteur du Pole qui entre dans le calcul de l'heure: on enseignera dans le Livre IV, n°. 537 & suivans, la méthode propre à faire cette réduction.

PROBLÈME III.

Connoissant la Latitude d'un lieu & la Déclinaison d'un Astre, trouver son Amplitude.

387. On a vu ci-devant (95) que l'amplitude d'un Astre est l'arc de l'Horison compris entre le vrai point de l'Est ou de l'Ouest & le point du lever ou du coucher de cet Astre. L'amplitude est *Ortive* ou *Orientale*, si on la compte depuis le point d'Est; & elle est *Occase* ou *Occidentale*, si on la compte depuis le point d'Ouest.

388. L'amplitude, soit *Ortive*, soit *Occase*, est toujours Nord pour les Astres qui sont entre l'Equateur & le Pole Nord; & elle est Sud au contraire pour ceux qui sont entre l'Equateur & le Pole Sud; c'est-à-dire, qu'elle est toujours du côté de la déclinaison de l'Astre (1).

389. Ainsi, l'amplitude du Soleil est Nord depuis environ le 20 Mars jusqu'au 22 de Septembre, & Sud depuis le 22 Septembre jusqu'au 20 Mars.

EXEMPLE. Étant par 50 degrés de latitude Nord, le Soleil ayant 22° 30' de déclinaison Boréale. On demande son amplitude.

390. *Première Méthode.* Décrivez le Méridien HZRQ (Fig. 50.) ; tirez comme au premier Problème, l'Horison Fig. 50. HR, l'Equateur EQ & le parallèle de déclinaison DF; le point A où ce parallèle coupe l'Horison, sera celui où se trouve le Soleil au moment de son lever & de son coucher; le point C répond (77 & 78) au vrai Est & au vrai Ouest; ainsi l'arc de l'Horison AC représentera l'amplitude (95 & 387). Il suffira donc de mesurer cette distance AC sur la ligne des sinus: ou bien on tirera AG parallèle à Zn, & on mesurera Gn sur l'échelle des Cordes: on trouvera dans l'exemple proposé 36° 32' pour la vraie amplitude; elle sera

(1) Cette règle a aussi lieu pour les Astres qui sont élevés au-dessus de l'Horison, lorsque la latitude & la déclinaison sont de différente dénomination; mais quand la latitude & la déclinaison sont de même côté, alors l'amplitude peut être du côté contraire à la déclinaison, c'est ce qui arrive après le passage des Astres par le premier vertical du côté de l'Orient, & avant leur passage par ce cercle du côté de l'Ouest ou de l'Occident.

124 PRINCIPES DE NAVIGATION.

Nord, puisque la déclinaison du Soleil est Nord (388).

391. *Autre manière; par le Quartier de réduction.* Soit Fig. 51. décrit le quart de cercle PEQ (Fig. 51.) pour représenter un Quartier de réduction; la ligne EQ sera l'Equateur, P le Pole, & le point E le véritable Est ou Ouest: faites ensuite l'arc PH égal à la hauteur polaire ou à la latitude, & tirez l'Horison EH; comptez la déclinaison de l'Astre de Q en I, & tirez la ligne CI parallèle à l'Equateur. Le point A, où cette ligne coupe l'Horison sera celui du lever & du coucher de l'Astre; ainsi AE représentera le sinus de l'amplitude; faites après cela EB égal à AE, en décrivant l'arc AB, & tirez BD parallèlement à EQ; alors l'arc DQ, mesuré sur l'échelle des Cordes ou compté sur le Quartier de réduction, donnera la vraie amplitude.

Fig. 45. 392. *II. Méthode.* Tendez le fil CE du Quartier Sphérique, sur le degré de la latitude ou hauteur du Pole AE; il représentera l'Horison; le point où ce fil coupera le parallèle de déclinaison déterminera l'amplitude, en prenant avec un compas la distance du centre C à ce point, & en la mesurant sur l'Equateur BC, ou sur l'Ecliptique CD, ou enfin sur le Colure des Equinoxes AC.

Fig. 48. 393. *III. Méthode.* Dans le triangle Sphérique ACI (Fig. 48.) il est aisé de voir que l'amplitude de l'Astre, qui est en A au moment de son lever & de son coucher, est l'hypoténuse AC; on connoît dans ce triangle l'angle ACI, complément de la hauteur du Pole, & le côté AI, déclinaison de l'Astre. On aura donc son amplitude en disant :

*Le cosinus de la latitude,
Est au sinus de la déclinaison;
Comme le rayon,
Est au sinus de l'amplitude.*

394. Il faut remarquer que l'amplitude trouvée comme nous venons de l'enseigner, ne convient pas à l'instant auquel le Soleil, à son lever ou à son coucher, paroît comme à demi coupé par l'Horison: l'Astre est alors réellement trop bas, tant par l'inclinaison de l'Horison de la Mer, que par l'effet de la réfraction qui courbe les rayons de lumière. L'amplitude tant Ortive qu'Occase, que nous donnent ces méthodes, est celle qu'a le Soleil, lorsque son bord inférieur paroît élevé au-dessus de l'Horison d'environ les deux tiers de son diamètre; c'est

alors que son centre est effectivement dans l'Horison, & c'est donc dans cet instant qu'il est à propos de l'observer avec le compas de variation, pour voir si l'amplitude marquée sur le compas convient avec la vraie amplitude qui est trouvée par l'une des méthodes précédentes.

395. Comme il est difficile d'observer à la vue simple, si le Soleil est à la hauteur apparente requise, pour que son centre soit réellement dans l'Horison, on agira comme au Problème V. Si on veut donc observer le Soleil quand son bord supérieur paroîtra toucher l'Horison de la Mer; son centre, comme nous l'avons dit N°. 364, sera réellement alors 53 minutes au moins au-dessous de ce cercle: ainsi la question se réduira à chercher l'azimut du Soleil, lorsque l'Astre a 53 minutes d'abaissement: si on a observé le bord inférieur, son centre sera seulement environ 21 minutes au-dessous de l'Horison.

P R O B L Ê M E I V.

Connoissant la Latitude d'un lieu & la Déclinaison d'un Astre, trouver sa Hauteur & l'Heure, lorsqu'il est dans le premier vertical, ou qu'il répond exactement au-dessus du vrai Est ou du vrai Ouest.

EXEMPLE. Etant par 50 degrés de latitude Nord, le Soleil ayant 22° 30' de déclinaison aussi Nord. On demande sa hauteur & le moment de son passage par le premier vertical.

396. *Première Méthode.* Décrivez, comme aux Problèmes précédens, le Méridien HZRQ (Fig. 50.), l'Horison HR Fig. 50. & sa perpendiculaire Zn qui représente (92) le premier vertical; tracez aussi l'Equateur EQ & le parallele de déclinaison DF: alors la hauteur du Soleil au moment de son passage par le premier vertical sera indiquée par CO; ainsi mesurant cette distance sur la ligne des sinus, on trouve 29° 58'; ou par le point O tirez un almicantaré, ce sera celui du Soleil au moment requis. Pour avoir l'heure on opérera comme au second Problème, & on trouvera 20° 20' pour la distance du Soleil à 6 heures, ou 69° 40' pour la distance de cet Astre au Méridien, c'est-à-dire, 4^h 38' 40" pour l'heure après midi, par conséquent 7^h 21' 20" pour le matin.

397. *Autre manière; par le Quartier de réduction.* On agit à-peu-près comme pour l'amplitude; on fait PH (Fig. 51.) Fig. 51. égal au complément de la hauteur du Pole, ou QH égal à la

latitude ; alors EH représente le premier vertical : on tire ensuite le parallèle de déclinaison CI , ce qui détermine le Soleil en A , & par conséquent AE est le sinus de la hauteur de cet Astre lorsqu'il est dans le premier vertical ; on décrit ensuite l'arc AB & on tire BD parallèlement à l'Equateur EQ , ce qui donne l'arc DQ pour la hauteur requise.

398. On peut aussi trouver par le Quartier de réduction le moment du passage du Soleil au premier vertical. Pour cela on opere comme au premier Problème, N^o. 358 , à cela près qu'au lieu d'employer la latitude, on emploie son complément : on cherche donc PG (Fig. 47.) ; on le réduit en tems , & on l'ajoute à 6 heures pour avoir l'heure du passage au premier vertical au matin ; on retranche au contraire de 6 heures PG en tems pour le passage du soir.

Fig. 45. 399. II. Méthode. Mettez le fil CE du Quartier Sphérique sur la latitude, en comptant du point B vers E, ou sur son complément en comptant à l'ordinaire : ce fil représentera le premier vertical, & son extrémité E marquera le zénit ; le point A sera le Pole du monde & la ligne BC l'Equateur : le point où le parallèle de déclinaison coupera le fil déterminera le Soleil , & sa distance au centre C du Quartier sera sa hauteur au moment de son passage par le premier vertical ; enfin le Méridien, qui passera par le Soleil , indiquera l'heure de ce passage , qui arrive toujours le matin après 6 heures, & le soir avant.

400. III. Méthode. Ayant fait une figure comme il a été dit aux Problèmes précédens , faites passer un cercle de déclinaison par l'Astre, supposé dans le premier vertical , ce qui donnera un triangle sphérique rectangle , dont l'hypoténuse sera la hauteur cherchée : on la trouvera par cette analogie :

*Le sinus de la latitude ,
Est au sinus de la déclinaison ;
Comme le rayon ,
Est au sinus de la hauteur dans le premier vertical.*

401. On aura aussi par le calcul la distance de l'Astre au Méridien , en faisant cette proportion :

*Le rayon ,
Est à la cotangente de la latitude ;
Comme la tangente de la déclinaison ,
Est au cosinus de la distance de l'Astre au Méridien.*

402. La distance au Méridien , réduite en tems , donne

l'heure requise après midi, si c'est le Soleil qu'on veut observer; mais pour une Etoile il faut ajouter cette distance à l'heure de son passage par le Méridien, ou l'en retrancher, selon que l'Etoile est observée à l'Occident ou à l'Orient.

403. Il faut remarquer que la hauteur trouvée par ces méthodes est la vraie; ainsi pour avoir l'apparente ou celle que donne l'instrument, il faut ajouter à la vraie la réfraction & l'inclinaison de l'Horison visuel.

P R O B L Ê M E V.

Connoissant la Latitude d'un lieu, la Déclinaison & la Hauteur d'un Astre, trouver son Azimut.

404. Nous avons déjà dit (94) que l'*azimut d'un Astre* est l'arc de l'Horison compté depuis le Méridien, c'est-à-dire, depuis le point Nord ou le point Sud de l'Horison, jusqu'au cercle vertical qui passe par le centre de l'Astre.

405. L'azimut est toujours du côté de la déclinaison, à moins que la hauteur de l'Astre sur l'Horison n'excede celle qu'il a lors de son passage au premier vertical; car dans ce cas l'azimut est du côté contraire à la déclinaison: ce qui ne peut avoir lieu que quand la latitude & la déclinaison sont de même dénomination.

Cette règle revient à celle de la note du N°. 388, donnée pour l'amplitude.

EXEMPLE. Etant par 50 degrés de latitude Nord, le Soleil ayant 22° 30' de déclinaison Boréale & 46 degrés de hauteur vraie. On demande son azimut.

406. *Première Méthode.* Ayant décrit, comme ci-devant, le Méridien HZRQ (Fig. 50.), l'Horison HR, l'Equateur EQ, &c.; tirez du centre C à l'extrémité L de l'almicantarate le rayon CL; du point *a* où est le Soleil, tirez *aB* perpendiculaire à l'Horison, ou parallèle à CZ; prenez avec le compas l'intervalle BC, & portez-le du même côté sur l'Horison de C en I: alors CI sera le sinus du complément de l'azimut, ou le sinus de l'amplitude (95); ou bien tirez Ig parallèle à Cn, & vous aurez Hg pour la mesure de l'azimut HI: on le trouvera dans l'exemple proposé de 67° 51' du côté du Sud.

128 PRINCIPES DE NAVIGATION.

Fig. 48. 407. *II. Méthode.* Tendez le fil CE du Quartier Sphérique sur le degré de la latitude, en comptant du point A vers E; ce fil représente alors l'Equateur, le point A le zénit, le côté BC l'Horison; les Ellipses, qui se coupent au zénit, indiqueront des verticaux ou azimuts, & les lignes parallèles à l'Horison BC, des almicantarats ou parallèles de hauteur.

408. Prenez ensuite avec un compas sur le côté CA ou CB, depuis le centre C, la déclinaison de l'Astre; portez l'une de ses pointes sur l'almicantarats, de sorte que l'autre pointe rase le fil: alors si on imagine une ligne qui passe par ce point & qui soit parallèle au fil, elle représentera le parallèle de déclinaison; & le vertical qui passera par ce même point déterminera dans l'Horison l'azimut de l'Astre compté depuis le point B.

409. L'ouverture du compas se porte au-dessus du fil, c'est-à-dire, vers le point A, lorsque la latitude & la déclinaison sont de même dénomination, & elle se porte au-dessous du fil, si elles sont de différent côté: dans l'un & l'autre cas, l'azimut est toujours du côté contraire à la latitude, c'est-à-dire, qu'il est Sud quand la latitude est Nord, & Nord quand elle est Sud.

410. Lorsque la latitude & la déclinaison sont de même côté, le matin avant que le Soleil soit parvenu au premier vertical, ou le soir quand il a passé ce cercle, le point où le parallèle de déclinaison coupe l'almicantarats, ne tombe pas dans le quart de cercle ABC; alors on met le fil ou une règle ICH de l'autre côté du point A, & on fait l'angle ACH égal à la hauteur du Pole: dans ce cas l'azimut est de même dénomination que la latitude.

Fig. 49. 411. *III. Méthode.* On cherchera l'angle azimutal AZP (Fig. 49.) par le moyen des trois côtés donnés; AZ distance de l'Astre au zénit, AP sa distance au Pole élevé, & PZ le complément de la latitude du Navire, ou la distance du Pole au zénit. Nous avons déjà expliqué les fondemens de cette méthode au Problème II, N°. 374 & suivans, & le calcul s'en fait précisément de même, en mettant la distance de l'Astre au Pole élevé à la place de la distance au zénit.

OPÉRATION.

OPÉRATION pour l'Exemple proposé ci-devant N°. 405.

Dist. du Soleil au Pole élevé . .	67° 30'		
Dist. du Pole au zénit. . .	40 0	fin. logar. . .	9.808067 (a)
Dist. vraie du Soleil au zénit . .	44 0	fin. logar. . .	9.841771 (b)
<hr/>			
Somme	151° 30'	(a) com. ar.	0.191933
Moitié	75 45	(b) com. ar.	0.158229
<hr/>			
Moitié—dist. du Pole au zénit . .	35° 45'	fin. logar. . .	9.766598
Moitié—dist. du Sol au zénit . .	31 45	fin. logar. . .	9.721162
<hr/>			
Somme des fin. des 2 restes & des comp. arith.			19.837922
Moitié. Sinus du demi-angle azimuthal . .	56° 4' 32"		9.918961
Donc angl. azimuthal cherché AZP . .	112 9 4		

Cet angle est mesuré par l'azimut RI, compté depuis le Méridien le plus éloigné, & son supplément 67° 30' 56" est l'azimut HI compté depuis le plus proche Méridien, comme on a coutume de le faire.

L'angle azimuthal AZP donne toujours l'azimut du côté de la latitude ; & quand il excède 90°, on prend son supplément ; alors l'azimut est du côté opposé à la latitude, comme dans l'exemple proposé.

AUTRES EXEMPLES. Etant par $\left\{ \begin{matrix} 30^{\circ} & 10' \\ 45 & 0 \\ 60 & 0 \end{matrix} \right\}$ de latitude du Sud
la déclinaison du Soleil étant de $\left\{ \begin{matrix} 10^{\circ} & 35' \text{ N} \\ 12 & 0 \text{ S} \\ 23 & 24 \text{ S} \end{matrix} \right\}$ & sa hauteur vraie
de $\left\{ \begin{matrix} 35^{\circ} & 15' \\ 40 & 0 \\ 15 & 52 \end{matrix} \right\}$. On demande son azimut.

Rép. 47° 52' N. 62° 55' N. 70° 31' S.

AUTRE EXEMPLE. Etant par 29° 20' de latitude Nord, le Soleil ayant 20° de déclinaison Sud ; on a trouvé, en le regardant en face, la hauteur de son bord inférieur de 30 degrés, l'œil étant élevé de 16 pieds au-dessus du niveau de la Mer. On demande son azimut.

Rép. Haut. vraie 30° 10'. Azimut Sud 38° 42'.

N. B. On trouvera dans les Leçons de Navigation un plus grand nombre de Problèmes astronomiques appliqués à plusieurs exemples.



LIVRE TROISIEME.

De la Route générale du Navire.

PREMIERE SECTION.

De la Direction que suit le Vaisseau.

CHAPITRE PREMIER.

De la Construction de la Bouffole , & de son usage pour reconnoître la Direction que suit le Vaisseau.

412. **L**A Bouffole est un instrument composé d'une boîte, qui porte à son fond un pivot sur lequel est placée une aiguille aimantée, collée sous une rose des vents.

413. Son invention a changé la face de la Navigation, & l'a rendue très-différente de celle des Anciens, qui n'osoient gueres se hasarder en pleine Mer, ni s'exposer à perdre la terre de vue. Sa principale partie est une règle ou aiguille d'acier, qu'on frotte ou qu'on touche à une pierre d'aimant, ce qui lui donne la propriété singulière de se diriger vers le Nord & vers le Sud, & d'indiquer à peu près la direction du Méridien. Pour cet effet, il faut

qu'elle puisse tourner librement sur un pivot, ou qu'elle soit suspendue par le milieu à un fil, ou enfin qu'elle nage sur un fluide en repos.

414. On a remarqué que l'aiguille aimantée, après avoir tourné librement, ne prenoit qu'à peu près la direction Nord & Sud; c'est-à-dire, que la direction qu'elle prend fait presque toujours quelqu'angle avec la ligne méridienne: on appelle cet angle *la Déclinaison* de l'aiguille, & plus communément sur Mer *la Variation*. La ligne dans laquelle s'arrête une aiguille placée librement sur un pivot, s'appelle un *Méridien magnétique*; ainsi *la variation est l'angle entre le Méridien magnétique & le Méridien véritable*.

415. On a remarqué encore que, si avant d'aimanter une aiguille, on la met en équilibre & de niveau sur un pivot, aussi-tôt qu'on l'a aimantée, elle perd son niveau, & s'incline plus ou moins vers l'Horison, selon la position de l'aiguille à l'égard du Méridien magnétique, & selon les différens lieux de la Terre où l'on transporte cette aiguille; cette propriété s'appelle *l'Inclinaison* de l'aiguille aimantée. Dans un même lieu, l'inclinaison est la plus petite, lorsque l'aiguille est dans le plan du Méridien magnétique; & elle est de 90 degrés, ou ce qui est la même chose, l'aiguille se tient perpendiculaire à l'Horison, quand elle est dans un plan perpendiculaire au Méridien magnétique. Dans l'Hémisphère Septentrional de la Terre, c'est le bout de l'aiguille qui indique le Nord qui s'abaisse; le contraire arrive dans l'autre Hémisphère. L'inclinaison de l'aiguille aimantée étoit à Paris le premier Juin 1786 de 71° 5'. On est donc obligé, pour rendre l'équilibre à l'aiguille après qu'elle a été touchée, de limer ou d'user à plusieurs reprises, & petit à petit, un peu de la partie qui paroît plus pesante, jusqu'à ce qu'elle reste enfin bien de niveau sur son pivot: ou bien on charge la rose, du côté opposé, d'un peu de cire d'Espagne.

416. La forme des aiguilles qu'on veut aimanter n'est point indifférente; on les faisoit ci-devant en parallélograme ou losange, soit avec de la tôle qu'on évidoit par le milieu, soit avec du fil de fer; mais on a remarqué que ces aiguilles avoient peu de vivacité ou peu de vertu. L'aiguille pour être bonne doit être toute simple: on la fait longue de 3 ou 6 pouces; on lui donne une demi-ligne ou trois quarts de ligne d'épaisseur & 3 ou 6 lignes de largeur, de sorte qu'elle forme un rectangle fort allongé. On la perce dans le milieu afin d'y pouvoir appliquer la *chape*, qui est un petit morceau de laiton ou

d'agate creusé par-dessous , & le pivot sur lequel pose la chape soutient l'aiguille & lui donne la liberté de tourner.

Méthode de Toucher ou d'Aimer les Aiguilles de Bouffole.

417. On aime plus parfaitement l'aiguille , ou on la touche mieux , lorsqu'on a deux bons aimans. Après qu'on a bien limé & poli l'aiguille , on la pose sur une table , on applique le bouton de l'armure d'un des aimans proche le milieu , on le fait glisser vers la pointe de l'aiguille , en appuyant un peu fortement ; & on fait la même chose en même-tems de l'autre côté avec l'autre aimant , en se servant de l'autre Pole. On peut se servir aussi d'une seule pierre ; & c'est même la manière qui est le plus en usage. Après avoir fait glisser trois ou quatre fois de suite un des boutons de l'armure , depuis la chape de l'aiguille jusqu'à 7 ou 8 pouces de distance au-delà d'un même bout de l'aiguille , on fait glisser l'autre bouton autant de fois & de la même manière , depuis la chape jusqu'à 7 ou 8 pouces de distance au-delà de l'autre bout.

418. On supplée aux aimans naturels par des aimans artificiels ; ce sont quelquefois de simples morceaux d'acier bien trempés , qu'on a fortement aimantés , & on s'en sert comme d'aimans. C'est toujours le Pole qui se tourne vers le Sud , qui sert à aimer l'extrémité de l'aiguille qu'on destine à marquer le Nord ; & l'autre Pole sert à aimer l'autre extrémité.

De la Rose de la Bouffole & de sa division en Aïrs ou Rumbs de Vent.

419. L'aiguille étant aimantée , on la place sur un pivot dans une boîte , qu'on a le soin de couvrir d'une glace , & le tout forme la Bouffole. L'instrument est néanmoins presque toujours plus composé , lorsqu'on le destine à l'usage de la Marine. L'agitation du Vaisseau étant quelquefois fort grande , on se trouve obligé de munir la Bouffole d'une double boîte : celle de dedans est soutenue au milieu d'un ou de deux *balanciers* ou quadres de cuivre qui sont l'un dans l'autre , & qui se placent horizontalement , en portant sur de petits boulons , comme dans les lampes de Cardan. Nous avons soin d'avertir expressément que les

balanciers doivent être de cuivre ; car il faut qu'il n'entre absolument aucun autre fer que l'aiguille aimantée , dans la construction des Bouffoles ; & on ne sauroit aussi pousser l'attention trop loin pour exclure la plus petite partie de ce dernier métal du voisinage de ces instrumens. Une aiguille toute simple seroit presque toujours trop sujette à vaciller ; outre cela , il ne suffit pas de connoître le Nord & le Sud , on a besoin en Mer de connoître un plus grand nombre de différentes directions : c'est pourquoi on charge l'aiguille d'un carton très-léger , ou plutôt d'une feuille de talc d'Irlande très-mince , taillée en rond , & collée entre deux morceaux de papier ; & on trace dessus une *Rose des Vents* , qui est un cercle divisé en 32 parties égales par des rayons qu'on nomme *Rumbs* ou *Airs de vent*. Fig. 52.

420. Le Nord est indiqué par une fleur-de-lis qui doit répondre à l'extrémité de l'aiguille. Une autre ligne est perpendiculaire à la ligne Nord & Sud ; elle indique d'un côté l'Orient ou le Levant , & de l'autre l'Occident ou le Couchant : on lui donne dans la Marine le nom de ligne *Est* & *Ouest* ; on nomme *Est* l'Orient & *Ouest* l'Occident. Ces quatre directions *Nord* , *Sud* , *Est* & *Ouest* , qui partagent la Bouffole , & même l'Horison en 4 parties égales , sont regardées comme principales ; on les nomme les *Vents Cardinaux* , & ils communiquent leurs noms à tous les autres.

421. L'air de vent qui est exactement entre le Nord & l'Est , emprunte son nom de ces deux premiers ; il se nomme *Nord-Est*. On a de même le *Sud-Est* entre le Sud & l'Est ; le *Sud-Ouest* entre le Sud & l'Ouest , & le *Nord-Ouest* entre le Nord & l'Ouest. L'Horison ou le tour de la Bouffole se trouve de cette sorte divisé en huit parties égales , qui sont chacune de 45 degrés : on les partage de rechef par la moitié , & on donne encore aux airs ou *rumbs* de vent moyens , les noms des deux entre lesquels ils se trouvent , en observant d'employer toujours ceux des 4 Cardinaux les premiers. On a donc le *Nord-Nord-Est* , l'*Est Nord-Est* , l'*Est-Sud-Est* , le *Sud-Sud-Est* , le *Sud-Sud-Ouest* , l'*Ouest-Sud-Ouest* , l'*Ouest-Nord-Ouest* , & le *Nord-Nord-Ouest*.

422. La Bouffole se trouve alors divisée en 16 parties , qui sont chacune de 22° 30' ; enfin on les subdivise encore en les partageant par la moitié ; mais pour abréger un peu

les noms, on suit, en nommant les nouvelles directions, une méthode un peu différente de la première. L'air de vent qui est entre le Nord & le Nord-Nord-Est, se nomme le Nord quart de Nord-Est; parce qu'il est auprès du Nord, mais qu'il marque le quart de la distance du Nord au Nord-Est; cet air de vent est presque le Nord, mais il avance d'un quart vers le Nord-Est. On a de l'autre côté du Nord le Nord quart de Nord-Ouest, c'est-à-dire, le Nord qui avance un quart vers le Nord-Ouest. On forme le nom de tous les autres quarts de la même manière. La Fig. 52 les représente avec tous les autres rumb: nous les avons marqués par leurs lettres initiales, comme on le fait ordinairement dans la Marine; au lieu de Nord quart de Nord-Est, on écrit $N\frac{1}{4}$ NE.

Des différentes sortes de Bouffoles & de leurs usages.

423. On nomme *Compas de route*, les Bouffoles dont on se sert pour diriger le cap ou la proue du Navire, du côté vers lequel on veut aller: ces Bouffoles sont renfermées dans l'*Habitacle*, qui est une espèce d'armoire ouverte, située selon la largeur du Vaisseau, ou perpendiculairement à la longueur de la quille. La boîte de la Bouffole est parfaitement quarrée, ce qui fait qu'en examinant la situation de la rose, par rapport à la boîte, ou par rapport à l'*Habitacle*, on fait, sans être obligé de porter la vue plus loin, où est le cap du Navire, c'est-à-dire, comment le Navire est dirigé.

424. On a d'autres Bouffoles qui servent à relever les objets éloignés, ou à reconnoître l'air de vent auquel ils répondent; & on nomme ces Bouffoles *Compas de variation*, à cause d'un autre usage qu'elles ont, & dont nous parlerons dans un moment. Le Compas ordinaire de variation ne diffère du Compas de route que par deux petites fenêtres diamétralement opposées, par lesquelles on peut observer le lever & le coucher du Soleil, ou d'une autre Planète: chaque fenêtre est divisée par un fil vertical, & les extrémités supérieures de ces deux fils sont jointes par un fil horizontal qui passe au-dessus du centre de la rose des vents. Cet instrument est sujet à une assez grande incom-

modité ; car il exige toujours en Mer , pour son usage , le concours de deux Observateurs.

On a cherché à lever cet inconvénient ; les uns en y adaptant un miroir plan , qui sert d'autant mieux , qu'un seul Observateur y peut très-bien réussir , même lorsque les Astres sont élevés sur l'Horison ; d'autres font regarder l'objet au travers de deux pinnules , qu'ils placent au-dessus de cet instrument , & y ont ajouté un ressort , par le moyen duquel l'Observateur fixe la rose. Mais le nouveau Compas azimutal à réflexion de M. Degaulle , Ingénieur-Hydrographe de la Marine , est préférable à tous les autres , puisqu'il par son moyen un seul Observateur peut obtenir tout-à-la-fois & l'azimut du Soleil & sa hauteur.

CHAPITRE II.

De la Déclinaison ou Variation de la Boussole ; & de la Dérive.

425. **N**ous avons déjà dit N°. 414 que la *déclinaison ou variation de l'aiguille aimantée est l'angle formé entre le Méridien magnétique & le Méridien véritable ; ou bien , c'est le nombre de degrés dont le Nord de la Boussole s'écarte du Nord du monde. On dit que la variation est Nord-Est, lorsque le Nord de la Boussole s'éloigne du vrai Nord du côté de l'Est ou de l'Orient ; & elle est Nord-Ouest, s'il s'en écarte du côté de l'Ouest ou de l'Occident.*

426. Cette variation , qui est commune à toutes les Boussoles , n'est pas toujours la même dans un même lieu. On a remarqué pendant plus d'un siècle qu'elle avoit changé en certains endroits de 9 à 10 minutes chaque année ; & que dans la même année la variation est très-différente dans les lieux différens ; de sorte qu'il y a plus ou moins de variation dans la même Boussole , selon qu'on la transporte dans les différens pays.

427. On est donc obligé , & il est même important , lorsqu'on veut connoître la route que suit le Navire , d'avoir continuellement égard à la déclinaison ou à la variation

de la Bouffole, laquelle est quelquefois extrêmement grande: elle est actuellement sur les côtes de Hollande de 20 à 22 degrés, & elle est encore plus grande vers la baie d'Hudson, dans le Nord de l'Amérique.

428. Si la déclinaison de la Bouffole étoit constamment la même en chaque lieu, on pourroit imiter plusieurs Pilotes qui, au lieu d'observer la variation dans le lieu où ils se trouvent en Mer, se contentent de consulter sur ce point les anciens Journaux, dont ils ont le soin de se munir. Une aussi grande négligence est extrêmement dangereuse, puisque la variation change assez sensiblement: elle a augmenté depuis long-tems de 9 ou 10 minutes par an du côté du N O sur les côtes de France, où elle est actuellement de 18 à 20 degrés, tandis qu'il y a un peu plus d'un siècle qu'elle y étoit NE. Il paroît même que cette augmentation graduelle dans la variation, remarquée depuis plus de 100 ans, cesse enfin d'avoir lieu, puisque depuis 1771 on la trouve à-peu-près la même, & qu'il semble plutôt qu'elle diminue. Ce changement n'a pas été le même par-tout; il a été beaucoup moins grand dans l'Amérique Méridionale, où la variation est actuellement NE. Dans l'Isle de Madagascar, par exemple, la variation y a été observée en 1656 de 19°: elle a encore été trouvée de la même quantité en 1756.

Méthodes de découvrir la Variation de la Bouffole.

429. On a plusieurs moyens de trouver la variation, qui tous consistent à comparer, dans certaines occasions, les directions que fournit la Bouffole, avec les vraies directions qui se rapportent aux Régions du monde.

- 1°. Etant à terre, par le moyen d'une ligne Méridienne,
- 2°. Par le passage des Astres au Méridien,
- 3°. Par deux hauteurs égales d'un Astre,
- 4°. Par l'amplitude.
- 5°. Enfin par l'azimut.

Mais de tous ces moyens, on ne fait usage en Mer que des deux derniers, c'est-à-dire, de l'amplitude & de l'azimut.



I. Méthode. *Trouver la Variation, par le moyen d'une ligne Méridienne, lorsqu'on est à Terre.*

430. La meilleure maniere de trouver la variation, lorsqu'on est à terre, c'est de tirer une ligne méridienne sur une pierre unie, ou sur un carreau de terre cuite, ou sur une table solide, pourvu qu'elle ne soit pas clouée de fer.

431. Alors on prend une Bouffole & on applique successivement les quatre faces de sa boîte le long de cette méridienne, en marquant à chaque fois de combien la déclinaison paroît être. On prend une déclinaison moyenne, qui est la vraie, quand même la boîte ne seroit pas parfaitement quarrée comme elle doit l'être.

II. Méthode. *Trouver la Variation par le passage des Astres au Méridien.*

432. Cette méthode consiste à relever l'Astre lorsqu'il est dans le Méridien, ce qui indique la ligne Nord & Sud du monde : alors sa différence avec la ligne Nord & Sud de la Bouffole donnera la variation. Elle sera NE, si la fleur-de-lis se trouve à droite ou à l'Est de cette ligne, & NO si elle se trouve à gauche.

433. EXEMPLE. A midi le Soleil étant au Méridien du côté du Sud, répondoit au SSE de la Bouffole, ou à $22^{\circ} 30'$ de distance du Sud vers l'Est. On demande la variation.

Elle est de $22^{\circ} 30'$ NE; ce qui se trouve aisément au moyen de la Fig. 53, où les points N, S, E & O indiquent les 4 rumb de vents Cardinaux de la Bouffole; car si on place le Soleil en M éloigné du Sud du Compas vers l'Est de $22^{\circ} 30'$, & qu'on tire la ligne BM, elle représentera le vrai Méridien, c'est-à-dire, que le point B sera le Nord du monde, & M le Sud ou le midi; par conséquent L indiquera l'Est ou le Levant & C l'Ouest ou le Couchant : on aura donc MS égal à BN variation NE $22^{\circ} 30'$; elle est NE, puisque le Nord de la Bouffole est entre le Nord & l'Est du monde.

434. Cette méthode est facile, mais elle n'est pas susceptible d'une grande précision, vu l'incertitude où l'on est en Mer du vrai moment auquel un Astre se trouve dans le Méridien.

435. On fait aussi quelquefois usage de l'Etoile du Nord ou

133 PRINCIPES DE NAVIGATION.

Etoile polaire. Nous avons vu n°. 132, qu'elle décrit un très-petit cercle autour du Pole; elle s'écarte donc peu du Méridien à droite & à gauche, mais elle passe deux fois par ce cercle à chaque révolution de 24 heures, & dans ces deux instans elle répond au vrai Nord; ainsi il n'y a qu'à l'observer quand elle est précisément au-dessus ou au-dessous du Pole, & voir si la fleur-de-lis du Compas répond exactement au-dessous. Si la fleur-de-lis de la Bouffole, au lieu de répondre exactement sous l'Etoile, répond à un certain nombre de degrés vers l'Orient ou vers l'Occident, la variation sera NE ou NO, & on en aura la quantité. Au reste il n'est pas difficile de savoir quand il est tems d'observer l'Etoile polaire: cette Etoile est dans ce siècle-ci entre le Pole & une autre Etoile connue de tous les Marins sous le nom de la *Ceinture de Cassiopée*. L'Etoile du Nord se trouve donc au-dessus ou au-dessous du Pole, toutes les fois qu'elle est elle-même au-dessus ou au-dessous de la ceinture de Cassiopée. Cette Etoile est encore au Méridien lorsqu'elle est au-dessus ou au-dessous de la première de la Queue de la grande Ourse marquée E dans la Table des Etoiles.

III. Méthode. Trouver la Variation par deux Hauteurs égales d'un Astre.

436. Il ne sera gueres plus difficile de découvrir la variation par deux observations correspondantes du Soleil, l'une faite le matin & l'autre le soir; mais il faudra que deux Observateurs travaillent de concert: un des Observateurs, il n'importe à quelle heure du matin, prendra la hauteur du Soleil, & un autre examinera précisément dans le même tems, avec le Compas de variation, la situation du Soleil par rapport à la ligne Nord & Sud indiquée par l'aiguille.

437. On attendra après cela que le Soleil ait passé le Méridien, & qu'il soit le soir parvenu en descendant à la même hauteur où il étoit le matin; c'est-à-dire, qu'on répétera les observations déjà faites, en saisissant l'instant où le Soleil est autant éloigné du Méridien d'un côté, qu'il l'avoit été de l'autre. Les hauteurs de l'Astre étant égales, toutes les autres circonstances seront les mêmes; ainsi si le Soleil se trouve également situé le matin & le soir de part & d'autre de la ligne Nord & Sud de la Bouffole, ce sera une marque qu'il n'y a point de variation, ou que la Bouffole indique exactement le Nord & le Sud.

438. Si, par exemple, le Soleil répondoit le matin au SE de la Bouffole, ou à 45 degrés de distance du Sud vers l'Est, &

que le soir, lorsque le Soleil se trouve à la même distance du zénit, mais du côté de l'Occident, il réponde au S O de la Bouffole, ou à 45 degrés de distance du Sud vers l'Ouest, il faut nécessairement que l'aiguille aimantée soit dirigée sur la ligne du Méridien, & par conséquent il n'y a pas de variation.

439. Mais si au contraire on trouve sur le Compas des quantités inégales dans les observations correspondantes, il y aura de la variation, & elle sera égale à la moitié de la différence des deux quantités, à moins que les observations ne se trouvassent toutes deux du même côté du Méridien; alors il faudroit prendre la moitié de leur somme pour avoir la variation.

440. EXEMPLE. On suppose avoir relevé le Soleil au matin à 45 degrés de distance du Sud vers l'Est de la Bouffole, & le soir, étant revenu à la même hauteur, on l'a trouvé à 65 degrés de distance du Sud vers l'Ouest. On demande la variation.

Puisque les deux distances ne sont pas du même côté du Méridien, il faut prendre leur différence 20 degrés, dont la moitié 10 degrés est la variation cherchée. En effet, lorsque l'aiguille s'écarte du point du milieu, elle s'approche autant d'un côté qu'elle s'éloigne de l'autre, & une des deux distances doit être précisément trop grande de la même quantité dont l'autre est trop petite; c'est pourquoi il ne faut prendre que la moitié de la différence pour avoir l'écart de l'aiguille ou la variation. Elle est NO dans cet exemple; car dans la Fig. 54, où les extrémités des lignes ponctuées représentent les rums de vent Cardinaux de la Bouffole, on verra que le Soleil répond le matin au point A, à 45 degrés de distance du Sud vers l'Est, & que le soir il est en *a*, à 65 degrés du Sud vers l'Ouest; par conséquent le Sud du monde sera en M autant éloigné du point A que du point *a*; d'où il suit que si on fait la distance *a*H égale à AS, & qu'on la retranche de *a*S, le reste sera HS, dont la moitié MS est égale à la variation BN du côté de l'Ouest. On aura donc :

<i>a</i> S	Distance observée le soir	65° 0'
<i>a</i> H	= AS Distance observée le matin	45 0
HS	Différence	20° 0'
MS	= BN Variation NO	10 0

441. On peut aussi trouver la variation par le lever & le coucher d'un Astre, comme par deux hauteurs égales; car dans ces deux momens l'Astre est effectivement à la même dis-

tance du zénit, & par conséquent également éloigné du vrai Nord & du vrai Sud.

442. Les moyens précédens d'observer la variation sont peu usités en Mer; 1^o. parce que le moment que les Astres passent au Méridien est incertain; 2^o. parce que le Navire peut changer de latitude entre deux observations de deux hauteurs égales, ou entre le lever & le coucher d'un Astre. Les méthodes suivantes n'ont aucuns de ces inconvéniens.

IV. Méthode. *Trouver la Variation par l'Amplitude des Astres.*

443. On se sert plus ordinairement en Mer du lever du Soleil ou de son coucher pour découvrir la variation, & on préfère l'observation du soir, parce qu'on a plus le tems de s'y préparer. On cherche par le Problème III. des Questions astronomiques, N^o. 387 & suiv., la vraie amplitude, c'est-à-dire, à quelle distance le Soleil se leve ou se couche du vrai point de l'Orient ou du vrai point de l'Occident, & on examine le matin ou le soir si l'Astre se leve ou se couche effectivement à cette distance de l'Est ou de l'Ouest de la Bouffole: il ne faut de cette sorte qu'une seule observation.

444. Si l'amplitude calculée & l'amplitude observée, sur le Compas, sont de même dénomination, toutes deux Nord ou toutes deux Sud, il faut les soustraire l'une de l'autre pour avoir la variation.

445. Mais, si les deux amplitudes sont de différent côté, l'une Nord & l'autre Sud, leur somme donnera la variation.

446. Il est facile de déterminer de quel côté varie la Bouffole, avec une rose des vents, ou par la règle suivante.

447. Si l'amplitude du point déterminé par la Bouffole est plus Nord ou moins Sud que l'amplitude vraie, la variation est du côté où l'on a observé l'Astre; elle est au contraire du côté opposé, si le point désigné par la Bouffole est plus Sud ou moins Nord que l'amplitude vraie ou calculée.

448. EXEMPLE. Supposons que la vraie amplitude du Soleil soit Nord de 25 degrés, c'est-à-dire, que cet Astre doit se coucher à 25 degrés de distance du vrai point de

l'Ouest vers le Nord, & qu'il ne se couche effectivement qu'à 10 degrés de distance de l'Ouest de la Bouffole vers le Nord ; il s'agit de trouver la variation.

Il est évident qu'il y aura 15 degrés de variation, & qu'elle sera NE ; car l'amplitude observée est moins Nord que la vraie, & par conséquent du côté opposé au Soleil.

449. Il est aisé de s'assurer de la justesse de l'opération par la Fig. 55, que l'on peut même tracer grossièrement, & sans y observer de mesures exactes. Les points N, S, E & O indiquent, comme ci-devant, les 4 rumbz de vent Cardinaux de la Bouffole. Je place ensuite le Soleil en A, à 10 degrés de distance du point O ; je mets le Soleil du côté de l'Ouest, parce que l'amplitude est Occale, ou que l'observation a été faite le soir, & je compte les 10 degrés de l'Ouest vers le Nord, parce que l'amplitude observée est supposée Nord. Je place après cela l'Ouest du monde en C, en portant 25 degrés de A en C, de manière que le Soleil A se trouve éloigné de l'Ouest du monde C vers le Nord de cette quantité : enfin par le point C & le centre de la figure, tirant la ligne CL & sa perpendiculaire BM, on aura les quatre points Cardinaux du monde B, M, L & C ; & pour avoir la variation, il ne restera plus qu'à prendre la différence des deux amplitudes en cette sorte :

AC	Amplitude vraie ou calculée N.	25°
AO	Amplitude observée Occale N.	10°
CO = BN	Variation NE	15°

V. Méthode. Trouver la Variation par l'Azimut des Astres.

450. Si l'Horison étoit toujours net, on pourroit se borner à l'observation des amplitudes ; mais il arrive que dans de très-longues traversées on ne voit que rarement le Soleil se lever ou se coucher ; cet Astre se trouve engagé dans les nuages à l'Horison, & il ne paroît que lorsqu'il est parvenu à une certaine hauteur : il est donc comme nécessaire d'avoir recours à l'observation de l'azimut (94) pour naviguer avec moins de risque. L'obser-

vation est un peu plus difficile lorsque l'Astre est élevé ; il faut que deux Pilotes agissent ensemble, l'un observe la hauteur de l'Astre, pendant que l'autre examine sur le Compas de variation l'azimut magnétique, ou la direction sur laquelle l'Astre se trouve par rapport à la Bouffole ; mais pour peu que ces deux Observateurs soient exercés à travailler de concert, ils rendront leurs observations très-exactes, en les faisant dans le même instant. Pour plus de sûreté, on répétera deux ou trois fois cette opération concertée, ensuite il ne restera plus qu'à faire le calcul de l'azimut de l'Astre, Problème V. des Questions astronomiques, N°. 404 & suiv., pour le comparer à celui de la Bouffole, afin que la différence donne la variation. En général l'observation sera d'autant plus sûre, que l'Astre sera moins élevé au-dessus de l'Horison, parce que les opérations faites avec un Compas de variation ne sont susceptibles d'exactitude que lorsque l'objet qu'on relève a peu de hauteur ; enfin on aura la quantité de la variation de la Bouffole en observant ce qui suit :

451. *Si les deux azimuts (l'observé & le calculé) sont de même dénomination, tous deux vers l'Est ou tous deux vers l'Ouest, leur différence sera la variation.*

452. *Mais si les deux azimuts sont de différent côté, la somme des deux donnera la variation.*

Ce dernier cas ne peut avoir lieu que lorsque la variation est très-grande, ou que l'observation est faite, l'Astre étant proche du Méridien ; ce que nous avons dit (450) ne devoir pas être exact.

453. EXEMPLE. Au matin le Soleil a été relevé à 30° de distance du Sud vers l'Est de la Bouffole, & l'azimut vrai, calculé pour cet instant, a été trouvé de 46 degrés aussi du Sud vers l'Est. On demande la variation.

Fig. 56. Soit la Fig. 56, dans laquelle les points N, S, E & O représentent les rumbs de vents Cardinaux de la Bouffole. Si on met le Soleil en A, à 30. degrés de distance du Sud du Compas vers l'Est, & qu'on place ensuite le Sud du monde en M, en portant 46 degrés de A en M, on aura MS égal à la variation BN, en prenant la différence des deux azimuts comme il suit :



A M	Azimut vrai ou calculé du Sud vers l'Est . . .	46°
A S	Azimut observé du Sud vers l'Est . . .	30
M S = BN Variation NO		<u>16°</u>

R E M A R Q U E S.

454. Si on relève un Astre avec la Bouffole , quand il est dans le premier vertical , c'est-à-dire , dans l'instant auquel il répond au vrai point d'Est ou d'Ouest , on aura la variation sans aucun calcul ; car si l'Astre répond effectivement à l'Est ou à l'Ouest de la Bouffole , il n'y aura point de variation ; mais s'il y a quelque différence , elle marquera l'erreur à laquelle la Bouffole est sujette : voyez ci-devant , Problème IV des Questions astronomiques , n°. 396 & suiv. , la maniere de trouver le moment auquel un Astre passe par le premier vertical.

455. Cette méthode d'observer la variation est fort exacte , lorsque l'Astre ne passe pas à une grande hauteur au-dessus du vrai point d'Est ou d'Ouest : elle est applicable aux Etoiles & aux Planetes dont on connoît la déclinaison , & fort praticable dans les crépuscules ; elle n'est possible que lorsque l'Astre a une déclinaison de même côté que le Pole élevé , & que cette déclinaison est plus petite que la latitude ; car il n'y a que ces sortes d'Astres qui puissent se lever & se coucher au-delà du vrai point d'Est ou d'Ouest , & qui par conséquent passent directement au-dessus de ce point peu après qu'ils sont levés , ou avant qu'ils se couchent. Or , comme il arrive souvent que le Soleil est caché par des nuages à l'Horison , & que d'ailleurs les vapeurs de l'Horison empêchent qu'on ne voie les Etoiles à leur lever ou à leur coucher , il sera très-utile de relever , avec un bon Compas de variation , le Soleil ou les Etoiles lorsqu'elles passeront dans le premier vertical , ou au-dessus du vrai point d'Est ou d'Ouest.

De la Dérive , & de la maniere de la trouver.

456. Le Compas de variation sert encore à reconnoître la route effective qu'on suit pendant sa Navigation , ou à la distinguer de la situation qu'a la quille ou la longueur du Navire. Les Bouffoles qui sont dans l'habitable , ne font connoître que le rumb auquel on présente la proue ; mais lorsque le vent n'est pas absolument favorable , on est obligé

144 PRINCIPES DE NAVIGATION.

d'orienter les voiles obliquement. L'endroit du Navire où se termine la grande voile vers l'avant se nomme l'*Amure* (1). Cette obliquité des voiles oblige le Vaisseau d'aller plus ou moins de côté, selon qu'elles sont orientées plus ou moins obliquement. Il s'en faut quelquefois beaucoup qu'il ne suive dans son mouvement la direction de sa quille.

457. On nomme *Dérive*, cet écart, ou l'angle que fait la vraie route du Vaisseau avec la ligne de sa longueur. Elle est toujours du côté opposé à l'amure; de sorte que si un Navire est amuré du côté de bas-bord, sa dérive sera du côté de tribord. L'angle de la dérive est plus ou moins grand, & dépend de la direction & de la force du vent, des courans & des marées, de la figure du Vaisseau & de la manière dont il est appareillé: il est quelquefois de plus de 20 ou 25 degrés; c'est-à-dire, que le Navire, au lieu de marcher sur le prolongement de sa quille, suit une direction différente de cette même quantité. Heureusement le Vaisseau, en fendant la Mer avec force, laisse toujours derrière lui une trace qui subsiste très-long-tems; il suffit donc de prendre cette ligne pour la vraie route, & d'observer son gisement sur le Compas de variation: cette trace se nomme ordinairement la *Houache*.

CHAPITRE III.

Usage de la Variation de la Boussole & de la Dérive, pour la Correction des Routes.

458. *Il y a deux différentes manières d'avoir égard à la variation de la Boussole; car elle sert à corriger les routes qu'on a déjà faites, ou à juger de celles qui sont à faire, en prévenant l'erreur qu'elle produit.*

459. On croyoit, par exemple, suivre le Méridien en se réglant sur la Boussole; mais elle est sujette à une déclinaison ou variation NE de 11° 15'; il est évident qu'au lieu de

(1) On dit qu'un Vaisseau est amuré du côté de *Tribord* lorsque l'amure est du côté droit; les voiles sont en même-tems *bordées* ou tirées vers la poupe, du côté gauche ou du côté de *Bas-bord*.

de courir au Nord ; on aura couru réellement au $N\frac{1}{2}NE$; par la même raison tous les rumb de la Bouffole qui sont du côté de l'Est , se seront éloignés du vrai Nord & approchés du Sud ; ainsi , au lieu de suivre ou de faire le NE , on aura fait le $NE\frac{1}{2}E$; au lieu de faire l'E , on aura fait l' $E\frac{1}{2}SE$. Ce sera tout le contraire pour les rumb de vent qui sont du côté de l'Ouest : tous les points de la Bouffole , qui sont de ce côté-là se sont approchés du vrai Nord , & éloignés du Sud ; ainsi pendant qu'on croyoit faire l'Ouest en se reposant sur la fidélité de la Bouffole , on faisoit effectivement l' $O\frac{1}{2}NO$; & en croyant suivre le $NO\frac{1}{2}O$, on suivoit le NO.

460. Il s'agit dans le cas précédent , & c'est le plus ordinaire , de voir quel est l'effet de la variation , lorsqu'une route est déjà faite ; mais on veut quelquefois prévenir l'erreur : on se propose de faire exactement une certaine route , & alors il faut se précautionner contre la variation. Si on veut , par exemple , courir exactement au SSE , lorsque la variation est de $50^{\circ} 18'$ NE , il ne faut pas suivre le SSE de la Bouffole , car on courroit effectivement au SSE $50^{\circ} 18' S$; mais il faut prendre $50^{\circ} 18'$ à l'E ; c'est-à-dire , qu'il faut courir au SSE $50^{\circ} 18' E$ sur la Bouffole , & de cette sorte on prévient l'erreur que causeroit la variation ; on courra effectivement au SSE.

I. Cas. Corriger la Route qu'on a faite avec un Compas dont on connoît la Variation.

461. Il suit de ce que nous venons de dire , que , si la variation est NE , il faut la compter à droite du rumb de vent , en supposant le regarder du centre de la rose ; au lieu que si elle est NO , on la comptera à gauche.

462. S'il y a des degrés joints au rumb de vent , il faut , pour plus de facilité , les ajouter à la variation $\left\{ \begin{array}{l} NE \\ NO \end{array} \right\}$, s'ils sont à $\left\{ \begin{array}{l} droite \\ gauche \end{array} \right\}$ du rumb de vent , & les en soustraire s'ils sont à $\left\{ \begin{array}{l} gauche \\ droite \end{array} \right\}$: ensuite corriger l'air de vent (sans degrés) de la somme ou de la différence des deux nombres.

EXEMPLE. On a fait route au $SO\frac{1}{2}O$ du Compas , ayant
K

9 degrés de variation NO. On demande quelle est la vraie route qu'on a tenue.

R. Rumb valu le SC 20 15' O.

II. Cas. Connoissant la Variation, juger de la Route que l'on doit tenir sur le Compas.

463. La variation se compte à gauche du rumb de vent, si elle est NE, & à droite si elle est NO.

EXEMPLE. On demande à quel rumb de vent de la Bonfsole il faut mettre le cap pour faire la route du SE, la variation étant de 15 degrés NO.

R. Au SE $\frac{1}{2}$ S 3° 45' S.

Usage de la Dérive.

464. Il en est de la dérive comme de la variation ; c'est-à-dire, qu'il faut distinguer deux cas, l'un pour corriger de la dérive une route déjà faite, l'autre pour la prévenir dans une route à faire. (Voyez ci-devant (457) ce que c'est que la dérive.)

I. Cas. Corriger la Route qu'on a faite lorsqu'il y a eu de la Dérive.

465. Si la dérive est du côté de tribord, il faut en compter la quantité à main droite du rumb de vent ; & si elle est du côté de bas-bord, on la comptera à main gauche.

Les Marins nomment *tribord* le côté droit du Navire, en regardant l'avant ou le cap du Vaisseau, & *bas-bord* le côté gauche.

EXEMPLE. On a fait route au NE ayant 15 degrés de dérive du côté de tribord. On demande la vraie route qu'on a tenue.

R. Le NE E 3° 45' E.

II. Cas. Connoissant la Dérive, juger du Rumb de vent qu'on doit tenir pour faire valoir une Route.

466. Si la dérive est du côté de tribord on la comptera à

LIV. III. SECT. I. CHAP. III. 147
main gauche du rumb de vent ; & si elle est bas-bord on la comptera à main droite.

EXEMPLE. On demande à quel rumb de vent il faut mettre le cap pour faire valoir la route du NO, la dérive étant de 26 degrés du côté de bas-bord.

R. Au NNO 30 30' N.

Usage de la Dérive & de la Variation ensemble.

467. Si la dérive est du côté de tribord & que la variation soit NE, ou la dérive à bas-bord & la variation NO, on les ajoute ensemble, & on corrige la route d'une quantité égale à la somme: mais si la dérive est à tribord & la variation NO, ou la dérive à bas-bord & la variation NE, il faut alors prendre la différence des deux quantités, & corriger la route dans le sens du plus grand nombre, suivant les différens cas.

I. Cas. Corriger la Route qu'on a faite, lorsqu'il y a de la Dérive & de la Variation.

EXEMPLE. On a fait route au NO $\frac{1}{2}$ O de la Bouffole, la variation étant de 110 15' NE & la dérive de 220 30' du côté de tribord. On demande la vraie route.

R. Le NNO.

II. Cas. Connoissant la Dérive & la Variation, juger du Rumb de vent qu'on doit tenir sur le Compas pour faire valoir une Route.

EXEMPLE. On demande où il faut mettre le cap pour faire valoir la route de l'ENE, la variation étant de 170 30' NO & la dérive de 20 degrés du côté de bas-bord.

R. A l'E $\frac{1}{4}$ SE 30 45' S.



CHAPITRE IV.

Trouver la Longitude en Mer parla Variation de la Bouffole.

468. On peut encore tirer un avantage de la connoissance de la variation de la Bouffole; elle peut servir en plusieurs occasions pour trouver la longitude: ce moyen ne doit pas être regardé comme général; mais il suffit qu'il soit quelquefois utile pour que nous soyons obligés de le recommander.

469. M. Halley, célèbre Astronome Anglois, ayant recueilli un très-grand nombre d'observations sur les déclinaisons de la Bouffole, il lui vint en pensée de les représenter toutes ensemble sur une Carte marine. Il traça une ligne courbe qui passoit par tous les lieux où la Bouffole marquoit exactement le Nord; cette ligne courbe indiquoit donc tous les points de l'Océan où l'aiguille aimantée est exempte de déclinaison. Il lia également par une ligne courbe tous les points de la Mer où la variation étoit NE de 5 degrés; il traça d'autres courbes pour 10 degrés, pour 15, &c., & il fit la même chose pour les variations NO. On voit de cette sorte d'un coup d'œil, lorsqu'on a la Carte de M. Halley entre les mains, de combien la Bouffole décline en chaque endroit. Ces lignes courbes, quoiqu'irrégulières, gardent cependant entr'elles un certain ordre; la ligne qui passe par tous les lieux de la Mer, où la fleur-de-lis de la Bouffole marque exactement le Nord, est comme au milieu de toutes les autres. Si l'on s'en écarte un peu du côté de l'Orient, la variation de la Bouffole devient NO, & elle devient de plus grande en plus grande, à moins qu'on ne s'approche trop de quelqu'autre branche de la même ligne courbe. Si l'on avance au contraire vers l'Occident, la variation devient NE.

470. La Carte de M. Halley marquoit à-peu-près l'état des choses pour l'année 1700; mais l'assemblage de toutes ces lignes courbes devoit être sujet à changer de place, à cause du changement qu'on remarque en peu d'années dans la variation qu'on observe dans un même lieu: on s'est donc apperçu qu'en général l'assemblage des courbes de M. Halley s'avançoit vers l'Occident & vers le Sud; & qu'outre cela chaque ligne souffroit aussi en particulier quelque changement dans ses inflexions.

MM. Moutaine & Dodson ont entrepris de faire pour 1744, & ensuite pour 1756, ce que M. Halley avoit fait pour 1700; & comme ils ont eu un plus grand nombre d'observations, ils se sont trouvés en état de tracer les lignes courbes magnétiques tout autour de la Terre, ce que n'avoit pas fait M. Halley.

471. Sur les observations de ces Messieurs, on a fait graver à Paris en 1765 une Carte des variations de la Bouffole pour l'année 1756. Si on en veut faire usage pour trouver la longitude d'un lieu où l'on a observé la latitude & la variation de la Bouffole, il ne s'agit que d'y chercher le point où le parallèle sur lequel on est arrivé coupe la courbe qui indique les lieux dont la variation est de la quantité observée; ce point sera celui où l'on est arrivé.

472. Mais si l'année pour laquelle on veut trouver la longitude est postérieure à 1756, il faudra, en général, retrancher 9 à 10 minutes par an des variations observées NO, & les ajouter aux variations observées NE. Je dis en général, puisqu'il y a des endroits où le changement de variation n'est pas sensible pendant nombre d'années, comme nous l'avons remarqué n°. 428. D'où il suit que cette méthode de trouver les longitudes n'est pas assez certaine pour mériter une pleine confiance; en outre elle ne peut pas servir dans les endroits de la Mer, où les lignes courbes sont presque perpendiculaires au Méridien, comme vers la Floride, vers l'Isle de Cube, &c. On trouve dans ces parages, & dans tous les autres qui sont situés vers le sommet des lignes courbes, la même déclinaison de la Bouffole, quoiqu'on s'ingle beaucoup en longitude; ainsi on ne peut pas juger alors du changement de l'une par le changement de l'autre.

473. Quelques Marins ignorans font un très-mauvais usage de cette Carte: j'en ai vu qui, au lieu d'observer la variation de la Bouffole, prenoient sur cette Carte celle que leur indiquoit la ligne courbe qui passoit par leur point estimé. Cette paresse n'est point pardonnable; car leur longitude n'étant qu'estimée, ils ne peuvent avoir qu'une variation très-éloignée de la vraie, tandis qu'on peut l'obtenir par observation à moins d'un degré près. De sorte que plus leur longitude estimée est éloignée de la véritable, plus l'erreur sur la variation est grande, sur-tout dans les endroits où les lignes courbes sont presque parallèles aux Méridiens.



SECONDE SECTION.

Du Sillage ou de la Mesure du Chemin du Vaisseau. Remarques générales sur la Navigation. De la manière de s'approcher de terre & de sonder.

CHAPITRE PREMIER.

Moyens d'estimer le Sillage ou le Chemin du Navire, principalement par l'usage du Loch.

474. *O*^N appelle *estime*, le jugement que l'on porte du Sillage ou de la longueur du chemin que le Navire a fait pendant un certain tems.

Pour faire une bonne estime, il faut avoir égard à la force du vent, au nombre des voiles, à la manière dont elles sont orientées & à la rapidité de l'eau qui passe à côté du Vaisseau. Tout cela demande beaucoup d'expérience; car les Vaisseaux ne vont pas tous d'une même vitesse: les uns sont meilleurs voiliers que les autres, & tel qui va très-bien vent arrière, ne sauroit aller à la bouline, c'est-à-dire, au plus près du vent ou presque contre l'origine du vent. Toutes ces circonstances, & autres que la pratique fait connoître, prouvent qu'il est fort difficile d'estimer le chemin d'un Navire; en sorte qu'on peut dire que c'est la partie de la Navigation la plus délicate, & qui demande le plus d'expérience & de pratique.

I. Moyen. Connoissant la différence en Latitude & le Rumb de vent qu'on a suivi , trouver le Chemin qu'on a fait.

475. Si on fait route au Nord ou au Sud , & qu'on remarque combien on a changé en latitude , on aura le chemin du Navire , en prenant 20 lieues ou 60 milles pour chaque degré.

476. Mais si on a couru sur une route oblique , on cherchera par le calcul , ou par le Quartier de réduction (578), combien le changement en latitude donne de chemin sur le rumb de vent proposé ; en observant de ne se servir que de ceux qui sont proche du Nord ou du Sud , parce que la moindre erreur qu'on pourroit commettre en employant les autres , occasionneroit une différence sensible dans le chemin.

EXEMPLES. On a singlé au $\left\{ \begin{smallmatrix} N \\ NNO \end{smallmatrix} \right\}$ d'un midi au midi suivant , & on a élevé en latitude de $\left\{ \begin{smallmatrix} 2^{\circ} 12' \\ 4 \quad 15 \end{smallmatrix} \right\}$. On demande le chemin parcouru en une heure.

R. $\left\{ \begin{smallmatrix} 132 \\ 276 \end{smallmatrix} \right\}$ milles en 24^h ; ou $\left\{ \begin{smallmatrix} 5,5 \\ 11,5 \end{smallmatrix} \right\}$ milles par heure.

II. Moyen. Connoissant la distance d'une terre à une autre , avec le tems employé à la parcourir , trouver le Chemin que le Navire fait par heure.

477. On peut aussi éprouver son Vaisseau , lorsqu'on navigue le long des côtes , en observant exactement le tems qu'il emploie à parcourir une distance connue : il faut seulement prendre garde dans toutes ces expériences , qu'il n'y ait ni marées ni courans , si l'on veut que l'estime puisse servir en d'autres occasions.

EXEMPLE. Il y a d'une terre à une autre 80 lieues , ou
K 4

440 milles , & on a fait cette traversée en 20 heures. On demande combien le Navire faisoit par heure.

R. 12 milles ou 4 lieues.

III. Moyen. Connoissant la longueur d'un Vaisseau , avec le tems que l'écume de la Mer emploie à parcourir cette longueur , trouver le Chemin horaire du Navire.

478. Si on connoît la longueur du vaisseau , on trouvera sa vitesse en comptant combien l'écume de la Mer emploie de secondes de tems à aller de l'avant à l'arrière. Car pour savoir combien le Navire fait de chemin par heure , il suffira de faire cette regle de trois :

*Le nombre de secondes que l'écume emploie à parcourir la longueur du Vaisseau ,
Est au nombre de pieds contenus dans cette longueur ;
Comme 3600 secondes , valeur d'une heure ,
Est au nombre de pieds parcourus par le Navire en une heure.*

479. Ce nombre de pieds étant divisé par 17100 pieds , valeur d'une lieue marine (489) , donnera le chemin que fait le Navire pendant une heure.

480. EXEMPLE. Supposons qu'un Vaisseau ait 72 pieds de longueur , & que l'écume de la Mer emploie 6 secondes à passer de l'avant à l'arrière : il s'agit de trouver le chemin du Vaisseau pendant une heure.

En faisant la regle de proportion ci-dessus , on trouvera qu'en une heure le Navire parcourra 43200 pieds. Divisant donc ce nombre par 17100 , le quotient donnera un peu plus de deux lieues & demie pour le chemin du Vaisseau pendant une heure.

481. On peut abrégér cette opération en multipliant la longueur du Vaisseau par 360 , & en divisant le produit par 171 multipliés par la quantité de secondes que l'écume a employée à parcourir le Navire ; le quotient exprimera sa vitesse en une heure , en dixiemes de lieues : ainsi dans notre exemple , on multipliera 72 par 360 , & on divisera le produit 25920 par 171 multipliés par 6 , c'est-à-dire , par 1026 , le quotient sera 25 dixiemes ou 2 lieues $\frac{1}{2}$, comme ci-dessus.

482. L'observation de la rapidité de l'eau par l'écume qui

glisse le long du Navire, se doit toujours faire *sous le vent*, c'est-à-dire, du côté du Vaisseau qui n'est pas exposé au vent, parce que les vagues du côté du vent causent à l'eau des mouvemens irréguliers.

483. Les Pilotes emploient encore un autre moyen à-peu-près semblable, qui n'est appuyé que sur une grande expérience : ils jettent un petit morceau de bois à l'avant du Navire, & remarquent la vitesse avec laquelle il passe à l'arrière ; car cette vitesse n'est autre chose que celle du Navire, & en le suivant ils jugent du chemin qu'ils feroient sur terre en marchant de cette sorte : cette opération se doit toujours faire aussi *sous le vent*.

IV. Moyen. Par l'usage du Lock.

484. Enfin le moyen le plus ordinaire pour mesurer la vitesse d'un Navire ou son fillage, est l'usage du *Lock* : cet instrument n'est autre chose qu'un morceau de bois attaché à une longue ficelle. On laisse tomber de la poupe sous le vent le morceau de bois dans la Mer, où il sert comme de point fixe, à l'égard duquel on mesure le mouvement du Navire. Plus on fait de chemin, plus on est obligé de lâcher de ficelle, puisqu'on veut que le morceau de bois auquel elle est attachée reste dans un parfait repos : la longueur de la ficelle étendue sur la surface de la Mer, marque donc la longueur du chemin que fait le Navire pendant la durée de l'expérience ; & sachant le chemin parcouru pendant un intervalle de tems connu, on fait à proportion celui que le Navire fait pendant une heure entière ou pendant un jour.

485. On ne fait durer ordinairement l'expérience que 30 secondes ou une demi-minute ; & on emploie pour cet effet un *Sablier* de cette durée. Il est à propos que le Pilote ne perde point de vue le morceau de bois du lock, afin qu'il se règle plus aisément en lâchant la ficelle qui doit être tendue, mais qui ne doit pas l'être trop ; cette ficelle fait un grand nombre de tours sur une espee de dévidoir, qu'on fait tourner plus ou moins vite, selon que l'exige le mouvement plus ou moins rapide du fillage. On ne fait pas commencer les 30 secondes que doit durer l'expérience dans le même instant qu'on jette le morceau de bois à la Mer ; on attend qu'il soit éloigné de la poupe,

154 PRINCIPES DE NAVIGATION.

d'environ une longueur du Navire ; on veut qu'il soit tout-à-fait hors de cette eau extrêmement agitée , que le Vaisseau laisse derrière lui , & qu'on nomme *le Remous* ; il y a une marque sur la ficelle pour terminer cette longueur , & c'est lorsqu'on y parvient qu'on commence à compter les 30 secondes ; alors celui qui jette le loch avertit , par le mot *Vire* , de tourner le sablier , & celui-ci , par le mot *Stop* , donne au premier le signal d'arrêter le loch lorsque le sablier finit.

486. La ficelle est divisée en plusieurs parties égales par des *nœuds* , afin qu'on puisse les compter , même pendant l'obscurité de la nuit. On compte un nœud à la fin du premier espace , deux nœuds à la fin du second , trois nœuds à la fin du troisième , &c. ; & chacun de ces espaces est exactement la 360^e. partie d'une lieue marine , ou la 120^e. partie d'un tiers de lieue ; ainsi le nombre des nœuds ou espaces que le Navire parcourt pendant l'expérience , répond à autant de tiers de lieue parcourus dans une heure. Si le Navire ne fait qu'un espace , ou deux espaces pendant la demi-minute , il fera 120 fois plus de chemin dans une heure ; & ce sera donc un tiers de lieue , ou deux tiers de lieue : si on est obligé de *filer 9 ou 10 nœuds* , on saura de même qu'on fait trois lieues par heure , ou trois lieues & un tiers.

487. La distance entre les nœuds est fondée sur la mesure de la Terre. Les Astronomes en ont mesuré le contour dans le sens de deux Méridiens opposés qui font un cercle entier. Ils ont trouvé que le degré sous l'Equateur étoit de 56748 toises du Châtelet de Paris , dont chacune est de 6 pieds de roi ; en France sous le parallèle de 45 degrés , de 57030 toises & sous le cercle polaire , de 57422 : ainsi il faut absolument que la Terre ne soit pas parfaitement ronde , & qu'elle soit plus haute vers l'Equateur que vers les Poles. Sa courbure est plus subite vers l'Equateur dans le sens Nord & Sud , puisque les degrés y sont plus petits ; & la Terre est au contraire plus plate vers les Poles , puisque les degrés y sont plus grands ; de sorte que l'axe de la Terre , ou la ligne droite tirée d'un Pole à l'autre , est plus court que les diamètres de l'Equateur d'environ une 179^e. partie.

488. Au reste cette différence n'est pas encore assez grande pour qu'on y ait égard dans la Marine , & on peut continuer de considérer la Terre comme un Globe parfait. Il est seulement à propos , puisque les degrés du Méridien sont de grandeurs un peu différentes , de leur attribuer , lorsqu'on les suppose

égaux, non pas la plus grande longueur qu'ils ont vers les Poles, ni la plus petite qu'ils ont vers l'Equateur, mais celle qui tient un milieu : on peut s'arrêter à celle qu'ils ont vers le 45°. degré de latitude, & les fixer à 57000 toises.

489. Cela supposé, nous pouvons régler aisément la longueur de la lieue marine, en la rendant une certaine partie du degré. Comme on veut en France que le degré de grand cercle contienne exactement 20 lieues (116), nous n'avons qu'à diviser 57000 toises par 20, & nous aurons 2850 toises du Châtelier de Paris pour la lieue marine Françoisse, ou 17100 pieds. Cette lieue est plus grande que la plupart de celles dont on se sert dans les différentes Provinces du Royaume, & elle est aussi plus longue que la lieue horaire que fait ordinairement un homme de pied pendant une heure. Les Hollandois mettent 15 lieues dans le degré terrestre; ainsi chaque lieue sera de 3800 toises. Les Espagnols comptent 17 lieues $\frac{1}{2}$ au degré; ainsi chacune de ces dernières lieues sera de 3257 $\frac{1}{2}$ toises. Les Italiens & les Anglois se servent de *Milles*, & ils supposent que 60 de ces milles font un degré : cette maniere d'évaluer les distances est fort commode; le mille doit donc valoir une minute de degré terrestre, ou un tiers de nos lieues marines, c'est-à-dire, 950 toises.

490. Enfin le tiers de la lieue Marine étant de 950 toises, si l'on en prend la 120^e. partie, il viendra 7 toises 5 pieds 6 pouces ou 47 pieds & demi. Il faut donc donner cette longueur précise aux parties de la ficelle du loch, ou aux intervalles qui séparent ses nœuds; il faut vérifier de tems en tems si ces nœuds gardent la même distance, & en cas d'alongement ou d'accourcissement de la ficelle, il faut la rectifier.

491. Cependant la pratique a fait voir qu'en mettant 47 pieds & demi entre les nœuds, on trouve toujours trop peu de chemin; cela vient de ce que le loch ne reste pas parfaitement en place pendant l'observation, & qu'il s'approche toujours du Vaisseau. Suivant les différentes expériences faites à bord de la Frégate *la Flore* en 1771 & 1772, on a trouvé qu'il ne falloit mettre entre les nœuds que 45 pieds : c'est le nombre que nous emploierons par préférence. (Voyez les Mémoires de l'Académie des Sciences, année 1773, page 313 & suivantes).

492. Un Pilote ne doit pas se servir de sablier, qu'il ne l'ait bien vérifié : il doit même de tems en tems recommencer sa vérification, parce que le sable, en coulant, use le trou qui est entre les deux ampoulettes, & l'agrandit insensiblement : or, cette vérification se peut faire aisément à terre, soit en partant, soit dans les relâches; on peut aussi la faire en Mer dans un tems calme : en voici la maniere. Prenez un fil délié

de soie plate, ou, à son défaut, de fil tors de soie, de chanvre ou de lin (un brin de fil de *Pite* seroit meilleur, ou un brin de chanvre plat tiré de dessus la plante rouie, ou tiré d'un paquet de chanvre avant que d'être filé) : cirez ce fil, afin qu'il ne se détorde pas; ce qui l'allongeroit; suspendez-y une balle de mousquet bien ronde, & faites passer l'autre bout du fil par une très-petite fente pratiquée dans quelque corps solide & fixe, de manière que le fil étant pincé par la fente, il ne puisse pas baloter : mesurez ensuite exactement entre le point de suspension & le centre de la balle 36 pouces 8 lignes & demie de longueur, & faites-la balancer légèrement, en ne lui faisant parcourir d'abord que des arcs de 3 ou 4 pouces; chacun de ces balancemens ou de ces vibrations simples sera exactement d'une seconde; il en faut 60 pour faire une minute d'heure, & 3600 pour faire une heure entière. Il faut entendre par balancement ou vibration simple, une allée seule ou un retour seul, car c'est pris séparément qu'ils sont d'une seconde. Si l'on vouloit que le pendule marquât les demi-secondes, il ne faudroit mettre entre le point de suspension & le centre de la balle que le quart de 36 pouces 8 lignes $\frac{1}{2}$, c'est-à-dire, 9 pouces 2 lignes $\frac{1}{4}$.

493. Pour ne point avoir la peine de mesurer toutes les fois qu'on voudra vérifier les sabliers, on fera ce qui suit : après avoir mesuré le diamètre de la balle, on en prendra la moitié, & on retranchera cette moitié de 36 pouces 8 lignes $\frac{1}{2}$ ou de 9 pouces 2 lignes $\frac{1}{4}$, selon que l'on voudra avoir des secondes ou des demi-secondes : on fera une petite règle de bois précisément de la longueur du reste, & toutes les fois qu'on voudra faire la vérification, il suffira de placer la règle contre le fil, de manière qu'une de ses extrémités touche à la balle, & l'autre au point de suspension.

494. Quelque soin qu'on apporte dans la construction du loch que nous avons décrit ci-dessus, cet instrument ne peut donner que le mouvement particulier du Navire par rapport à la Mer. On suppose que le morceau de bois qu'on prend pour terme est parfaitement immobile; mais si la Mer est elle-même sujette à se mouvoir, si elle avance vers un certain côté, son mouvement se communiquera au loch, de même qu'au Navire; ainsi on ne trouvera, en se servant de cet instrument, que le surplus de la vitesse du sillage sur celle de la Mer, si les deux mouvemens se font dans le même sens, & on aura au contraire leur somme, s'ils se font dans des sens opposés.

495. On sait par plusieurs observations sûres, que la Mer dans la Zone torride se meut vers l'Occident, & qu'elle forme un courant continuel, qui fait dans le milieu de l'Océan plus

de 3 lieues par jour. Si l'on singe donc vers l'Ouest dans ces endroits où il y a un mouvement continu, & qu'on se serve du loch pour mesurer la marche du Navire, on ne trouvera que la quantité dont on avance plus vite que la Mer, puisqu'on ne comptera pas le mouvement que reçoit secrètement le loch : si l'on fait route au contraire vers l'Est, en allant contre le courant, on croira faire plus de chemin qu'on n'en fait effectivement, parce que, sans le savoir, on ajoutera, à la vitesse réelle du Navire, celle de la Mer qui entraîne le loch, & qui l'éloigne du Vaisseau.

496. L'ignorance de ce mouvement continu dans ces parages est cause que plusieurs Pilotes qui vont d'Europe en Amérique, s'avisent mal-à-propos de raccourcir l'intervalle des nœuds de leur ficelle, ou d'altérer la durée de leur sablier, parce que dans les voyages précédens ils ont toujours découvert la terre plutôt qu'ils ne s'y attendoient : cela ne leur seroit point arrivé s'ils avoient eu soin d'ajouter au chemin que le vent leur faisoit faire, le mouvement secret que la Mer communiquoit au loch & au Navire. Ils auroient reconnu leur faute, & auroient trouvé les divisions du loch beaucoup trop petites, à cause du mouvement en sens contraire, s'ils étoient revenus par le même chemin ; mais comme on sort promptement de la Zone torride en dirigeant la proue vers le Nord, & qu'on trouve des vents variables qui obligent à changer souvent de routes, ils ne se sont pas aperçus de leur erreur.

Les imperfections du loch dont nous venons de parler, ont été aperçues depuis long-tems, & plusieurs Savants se sont occupés à le perfectionner ou à y suppléer par d'autres instrumens propres à mesurer le sillage d'un Vaisseau : mais de tout ce qui a paru jusqu'à ce jour, il n'y a que le *Sillometre* inventé par M. Degaulle, dont l'usage soit facile en Mer ; car avec cet instrument on peut connoître à chaque instant & la marche du Vaisseau & sa dérive.

Moyen de corriger le Chemin trouvé avec un Sablier altéré dans sa durée, ou un Loch mal divisé, ou l'un & l'autre altérés.

497. I. CAS. Corriger le Chemin trouvé avec un Sablier altéré dans sa durée, le Loch étant bien divisé.

Faites cette regle de proportion :

*Le nombre de secondes que dure le sablier ,
Est à sa vraie durée 30 secondes ;
Comme le nombre de nœuds trouvés par le loch ,
Est au vrai chemin qu'on a fait.*

EXEMPLE. Un Navire a filé 5 nœuds d'un loch dont les divisions étoient de 45 pieds , pendant la durée d'un sablier qui n'étoit que de 25 secondes. On demande le vrai chemin.

Suivant la regle ci-dessus , on aura ; 25 secondes , sont à 30 secondes ; comme 5 nœuds , sont à 6 nœuds : ainsi le Navire faisoit réellement 2 lieues par heure.

498. II. CAS. Corriger le Chemin trouvé avec un Loch mal divisé , le Sablier étant exact.

Dites : *La vraie distance des nœuds 45 pieds ,
Est à la distance actuelle entre les nœuds du loch ;
Comme le nombre de nœuds filés pendant une demi-minute ,
Est au chemin qu'on a fait réellement.*

EXEMPLE. Un Navire a fait 5 nœuds pendant une demi-minute , la distance entre les nœuds n'étant que de 42 pieds. On demande le vrai chemin du Vaisseau.

On dira donc 45 pieds sont à 42 pieds , comme 5 nœuds sont à 4 nœuds $\frac{2}{3}$: ainsi le Navire faisoit réellement 4 nœuds $\frac{2}{3}$ en une demi-minute , ou un peu plus d'une lieue & demie par heure.

499. III. CAS. Corriger le chemin trouvé avec un Sablier altéré dans sa durée & un Loch mal divisé.

Faites les deux Regles de Trois suivantes :

1^o. *Le nombre de secondes que dure le sablier ,
Est à sa vraie durée 30 secondes ;
Comme le nombre de nœuds donnés par le loch ,
Est à un quatrieme terme.*

- 2°. *La vraie distance des nœuds 45 pieds ,
Est à la distance actuelle ;
Comme le quatrième terme trouvé ci-dessus ,
Est au vrai chemin du Vaisseau.*

EXEMPLE. Un Navire a filé 12 nœuds pendant la durée d'un sablier qui n'étoit que de 24 secondes ; la distance entre les nœuds du loch étant de 52 pieds. On demande le vrai chemin du Navire.

On dira donc 1°. 24" sont à 30" ; comme 12 nœuds sont à 15.

2°. 45 pieds sont à 52 pieds , comme 15 nœuds sont à $17\frac{1}{2}$; ainsi le Navire faisoit un peu plus de 5 lieues $\frac{1}{4}$ par heure.

CHAPITRE II.

Remarques générales sur la Navigation , sur la maniere de s'approcher de Terre & de sonder.

500. **L'**INCERTITUDE de la Navigation , par rapport à la longitude , est cause que lorsqu'on veut aller d'un Port à un autre , qui en est considérablement éloigné , on ne tente jamais de s'y rendre par le rumb de vent le plus direct. Si nous partons de quelque Port de France dans l'Océan , pour aller aux Isles Antilles en Amérique , nous courons d'abord assez à l'Ouest pour *décaper* , c'est-à-dire , afin de s'éloigner assez des terres pour qu'il n'y ait pas à craindre d'y être rejeté par le gros tems , ni de rencontrer quelque Cap , & sur-tout le Cap Finisterre , lorsque nous dirigeons notre route vers le Sud. Deux raisons nous invitent ensuite à entrer promptement dans la Zone torride ; nous y trouvons des vents toujours favorables , qui viennent continuellement de l'Est ; ce sont les vents qu'on nomme *Alisés* , dont la force , toujours la même , n'est pas sujette à des reprises comme celle des vents que nous ressentons dans les autres Mers. En second lieu , nous nous hâtons de nous mettre , par la latitude de l'Isle où nous nous proposons d'aller ; par exemple , par $14^{\circ} 36'$, si c'est la Martinique , & nous n'avons ensuite qu'à courir précisément à l'Ouest : nous vérifions chaque jour , en observant la latitude , si nous suivons

exactly cette route, & de cette sorte nous ne pouvons pas manquer de rencontrer l'Isle, malgré l'imperfection de notre Art quant à la longitude.

501. Si, au lieu de nous conformer à cette regle générale, nous dirignons de fort loin notre route sur la Martinique, nous pourrions, en nous trompant seulement de quelques degrés sur le rumb de vent, passer à 50 ou 60 lieues de l'Isle, au risque de nous aller perdre sur quelqu'autre terre. Outre cela, comme nous ignorérions de quel côté nous nous serions trompés, en manquant notre but, nous ne saurions pas s'il faudroit l'aller chercher à l'Est ou à l'Ouest. Nous évitons tous ces accidens, & nous assurons le succès de notre Navigation en poussant très-loin la précaution de nous mettre de bonne-heure sur le parallele du lieu de l'arrivée. Lorsque nous aurons des méthodes immédiates & commodes de déterminer la longitude en Mer, nous pourrions aller alors plus directement au lieu de notre destination; cependant, comme nous devons croire que les occasions d'observer la longitude seront toujours moins fréquentes que celles de déterminer la latitude, on peut penser que l'usage présent ne sera jamais totalement abandonné.

502. On fait à-peu-près la même chose lorsqu'on revient de l'Amérique en France: on dirige d'abord sa route vers le Nord; on se hâte de sortir de la Zone torride, afin de trouver des vents moins contraires; on singe ensuite à l'Est, & on se met sur une latitude qu'on choisit, & qu'on suit constamment. Cette latitude regle l'atterage, & on prend exprès celle d'un Cap ou d'une Isle dont on puisse approcher sans risque, & qu'on puisse appercevoir de plus loin. S'il s'agit de doubler un Cap fort éloigné, il faut se conformer à la même pratique pour aller d'abord le reconnoître. Supposé que ce Cap soit environné d'écueils à une trop grande distance, on ira en reconnoître quelqu'autre en-deçà qui assurera la longitude, & qui servira comme de nouveau point de partance pour former l'espece de circuit, qui doit comprendre la terre qu'on veut doubler.

503. C'est sur cette regle générale, & sur la connoissance qu'on a des vents & des courans, qu'on doit dresser le plan de sa Navigation: les vents & les courans se dirigent vers l'Ouest dans presque toute l'étendue de la Zone torride. Les premiers excitent les seconds; lorsque les vents soufflent long-tems du même côté, la surface de la Mer prend du mouvement dans le même sens; mais les terres qui sont dans la Zone torride détournent aussi les vents de leur première direction, & elles les en détournent d'une manière qui est bien digne de remarque; les vents s'écarteront de la ligne droite pour aller rencontrer les côtes presque perpendiculairement: c'est ce qu'on

remarque

remarque en divers endroits de la Mer des Indes & de celle du Sud , de même qu'à une certaine distance d'Afrique dans notre Océan. Une partie de l'air entre les deux continens suit la direction des vents alisés , en allant vers l'Ouest , pendant que l'autre partie prend un autre chemin pour s'approcher de la côte d'Afrique ; & l'espace du milieu , qui n'est guere éloigné dans la Mer du Nord de l'interfection de notre premier Méridien & de l'Equateur , est souvent sujet à des calmes & à des orages que les Marins ne sauroient éviter avec trop de soin. Il y a même des endroits dans la Zone torride où les vents ont une certaine direction pendant 6 mois , & en ont une toute-à-fait contraire pendant 6 autres mois ; c'est ce qu'on appelle *Moussons*.

504. La Mer participe à la fin aux changemens de direction du vent , & on juge assez que de ces mouvemens il en résulte d'autres , ou parce que les eaux sont plus sujetes à trouver des obstacles , & qu'elles rejaillissent par la rencontre des côtes , ou parce que les eaux qui viennent remplacer celles que le courant principal entraîne , forment nécessairement des courans particuliers. Nous ne devons pas entreprendre d'expliquer ces choses en détail , il nous suffit de bien persuader les Lecteurs qu'elles sont de la plus grande importance , & qu'ils ne doivent rien négliger pour s'informer de tout ce qui a rapport aux voyages qu'ils vont entreprendre.

De la maniere de s'approcher de Terre.

505. Lorsqu'on pense approcher de terre , dès le tems même qu'on s'en croit encore assez loin , on doit se tenir sur ses gardes , & ne donner toujours qu'une médiocre confiance à son travail. Il faut aller de nuit à petites voiles , lorsqu'il n'y a point encore de péril à craindre ; & il est même de la prudence quelquefois , lorsque les nuits sont longues & obscures , de reprendre un peu le large , c'est-à-dire , de courir , non pas parallèlement à la côte , mais de s'en écarter de quelque quart de vent : l'usage de la sonde est d'un grand secours dans ces rencontres. Il suffit quelquefois de savoir combien il y a de fond ou de profondeur d'eau pour pouvoir , avec l'observation de la latitude , marquer sur la Carte l'endroit où l'on est. On trouve dans certains parages le fond à plus de 150 lieues de terre , & il va insensiblement en montant à mesure qu'on avance.

506. Les Pilotes ont des livres qu'ils consultent & qu'ils nomment *Routiers* : ces Livres indiquent , non-seulement la

162 PRINCIPES DE NAVIGATION.

profondeur de l'eau , mais toutes les qualités du fond ; ils marquent si ce fond est de vase ou de sable , mêlé de coquilles , de petites pierres colorées , &c. Toutes les différences qu'on peut reconnoître par la sonde , se réduisent à cinq ou six , & on les écrit quelquefois sur les Cartes mêmes , à côté des brasses d'eau.

De la maniere de sonder.

507. Il est très-facile de sonder dans les Mers peu profondes ; mais l'opération est longue & pénible , lorsqu'en venant de loin , on veut sonder dans des endroits où il y a une grande profondeur d'eau. Il faut alors se servir de cordes ou de lignes de sonde beaucoup plus grossières , & on est aussi obligé de mettre à l'extrémité des poids beaucoup plus pesans , des plombs , par exemple , de 60 ou 80 livres , au lieu de ceux de 20 ou 30 livres qui suffisent ordinairement : ces poids ont la forme conique , ou de pains de sucre , & ils ont toujours en-dessous un creux dans lequel on met du suif. Cette matière , en s'appuyant sur le fond , se charge de quelques-unes des parties terrestres qui sont en bas , ou reçoit l'impression du rocher , s'il n'y a rien autre chose.

508. On ne peut pas sonder pendant que le Navire fait voile , car le choc de l'eau empêcheroit le plomb de descendre , & exposeroit la ligne à se rompre. Il faut donc nécessairement s'arrêter , ou *mettre en panne* ou *côté à travers*. Plusieurs Matelots se mettent autour du Navire par dehors ; ils soutiennent la ligne , & lorsque tout est prêt , ils lâchent à leur tour la portion qu'ils tenoient , & ils ne la lâchent qu'autant qu'il est nécessaire , afin de sentir , s'il est possible , la diminution que doit recevoir tout-à-coup le poids total , lorsque le plomb vient à s'appuyer sur le fond.



TROISIEME SECTION.

Des Cartes Marines ou Hydrographiques.

CHAPITRE PREMIER.

Des différentes sortes de Cartes Marines & de leur Construction.

509. **L**ES Cartes Marines représentent les Mers & les bords des terres. Leur but est de marquer aux Pilotes les routes qu'il faut prendre pour aller d'un lieu à un autre par le rumb de vent qui y conduit. C'est pour cela qu'on y place plusieurs Roses des vents, & que les Méridiens, les paralleles & les rumb de vent y sont représentés par des lignes droites; au lieu que dans les Cartes Géographiques les Méridiens & les paralleles sont représentés ordinairement par des lignes courbes.

510. Il y a de deux sortes de Cartes marines; les unes se nomment Cartes plates, & les autres Cartes réduites.

De la Nature des Cartes Plates.

511. Les Cartes plates sont celles dont les degrés de latitude sont égaux, & qui n'ont point d'échelle de longitude. Il y en a même où les degrés de latitude ne sont point marqués: on les nomme alors Cartes de distances; on ne s'en sert guere que pour reconnoître les terres, aussi ne sont-elles d'usage que pour le Cabotage.

512. Les Cartes plates sont nommées ainsi, parce que la partie du Globe qu'elles représentent est supposée n'avoir pas de courbure sensible. On s'en sert ordinairement dans les courtes navigations, quoiqu'il fût beaucoup meilleur

de ne se servir jamais que de Cartes réduites. Les Méridiens, ou les lignes Nord & Sud, sont marqués par des lignes paralleles dans les Cartes plates; au lieu que sur la Terre, comme nous l'avons vu, les Méridiens vont se rencontrer aux deux Poles, en s'approchant les uns des autres, à mesure qu'on s'éloigne de l'Equateur.

§13. Plus la Carte plate a de hauteur ou d'étendue du Nord au Sud, plus elle est défectueuse. Son imperfection est encore plus grande, si la partie du Globe qu'elle représente est par une plus grande latitude: car alors le Pole est plus voisin, & les Méridiens different donc davantage d'être paralleles. On sentit ce défaut aussi-tôt qu'on commença à se servir des Cartes plates; mais ce ne fut qu'après de longues tentatives qu'on réussit à y trouver la correction nécessaire.

Des Cartes réduites & de leur Construction.

§14. *Les Cartes réduites sont celles dont au moins une des paralleles est divisé en parties égales pour déterminer les longitudes; & les degrés de latitude y sont inégaux.*

§15. Comme on veut que les rumb de vent soient des lignes droites, on se met dans la nécessité de rendre les Méridiens paralleles entr'eux, & on rend les degrés des paralleles aussi grands que ceux de l'Equateur, quoiqu'ils dussent être plus petits dans toutes sortes de rapports, & se réduire à rien aux deux Poles. Mais il y a une maniere de donner à ces mêmes degrés une moindre valeur; c'est de les mesurer avec une échelle dont les parties soient plus grandes. Voici donc le parti qu'on prend. On fait croître sur la Carte réduite les degrés du Méridien dans le même rapport que les degrés de longitude devroient être plus petits, & on prend toujours les degrés du Méridien pour la mesure de 20 lieues marines. Les degrés de longitude ou les degrés des paralleles se trouvent après cela comme plus petits, à mesure qu'on avance vers le Pole. Il faut considérer la Carte réduite comme un assemblage de Cartes plates différentes, placées les unes au-dessus des autres, & qui n'ont pas les mêmes échelles de lieues.

§16. Les degrés des paralleles diminuent de longueur dans le même rapport que les circonférences de ces cercles, & les circonférences diminuent comme les rayons. Mais si on jette

les yeux sur la figure 38, & qu'on fasse attention que tous les Fig. 38.
parallèles ont leur centre dans l'intérieur de la Terre, sur l'axe
ou sur le diamètre conduit d'un Pole à l'autre, on verra que les
rayons des parallèles sont les sinus de complément des latitudes.
Le rayon du parallèle BI, par exemple, est le sinus de l'arc
BN, qui est la distance du point B au Pole, ou le complé-
ment de sa latitude. Ainsi lorsqu'on avance vers les Poles, les
degrés des parallèles diminuent de grandeur, dans le même
rapport que les sinus de complément des latitudes. Si on est
éloigné de l'Equateur de 60 degrés, on sera éloigné du Pole
de 30 degrés; & le sinus de 30 degrés étant la moitié du sinus
total, la circonférence de ce parallèle sera deux fois plus petite
que celle de l'Equateur, les degrés de longitude sur ce pa-
rallèle ne seront que de 10 lieues; ils seront deux fois plus pe-
tits que ceux de l'Equateur. Mais puisqu'on doit faire aug-
menter les degrés du Méridien dans le même rapport que les
degrés des parallèles devroient être plus petits, & que nous
les rendons réellement plus grands, il faut faire croître les
degrés du Méridien comme les sécantes des latitudes; car les se-
cantes augmentent de la même quantité que les sinus de com-
plément diminuent.

§ 17. On ne réussiroit pas à graduer assez exactement le Mé-
ridien, ou à trouver la grandeur qu'il faut donner à chacun
de ses degrés, si on traçoit un quart de cercle, pour y prendre
successivement toutes les sécantes. Au lieu de faire l'opération
par une figure, on l'a faite par le calcul, & elle est devenue
d'une précision incomparablement plus grande. On ne s'est pas
contenté de chercher la grandeur des degrés, on a même cru
nécessaire de chercher celle des minutes. C'est ainsi qu'on a cal-
culé la Table des *Latitudes croissantes* ou *réduites*, que nous
donnons à la fin de ce Traité, page 27. Cette Table suppose
que chaque degré de longitude sur les parallèles est de 60 par-
ties, ou est égal à 60 minutes prises sur l'Equateur. Si on veut,
par exemple, marquer sur la Carte l'étendue de 40 degrés de
longitude, on prend sur une échelle de dixme 2400 parties, qui
est le produit de 40 par 60. Mais pour avoir la longueur qu'il
faut donner à 40 degrés de latitude sur la Carte réduite, il faut
la chercher dans la Table des *Latitudes réduites* ou *parties mé-
ridionales*, & on trouve 2623 parties: ce nombre est la somme
de toutes les sécantes naturelles de minute en minute jusqu'à
40 degrés.



CHAPITRE II.

Opérations ou Pratiques sur les Cartes Marines.

518. **L**A plupart des opérations qu'on peut faire sur les Cartes sont communes aux plates & aux réduites. Nous allons expliquer la manière de *pointer* les unes & les autres, en séparant, comme on le fait ordinairement, ces opérations en différens Problèmes ou en diverses questions de pratique qui sont à résoudre.

PROBLÈME PREMIER.

Trouver la Latitude d'un Lieu sur la Carte.

519. Conduisez par le lieu proposé une ligne parallèle aux lignes Est & Ouest de la Carte jusqu'à la rencontre d'un des deux Méridiens gradués; cette ligne déterminera la latitude de ce lieu. De sorte que si

On demande la latitude du Cap de la Hague, on la trouvera de $49^{\circ} 45'$.

PROBLÈME II.

Trouver la Longitude d'un Lieu sur la Carte réduite.

520. Il faut prendre avec un compas la plus courte distance du lieu proposé à une des lignes N & S, & porter cette ouverture sur la ligne Est & Ouest sur laquelle sont marqués les degrés de longitude: le point également distant de la même ligne N & S, du même côté, marquera la longitude du lieu proposé. En opérant ainsi, on trouvera que le Cap de la Hague est par $4^{\circ} 22'$ de longitude Occidentale du Méridien de Paris.

PROBLÈME III.

Trouver à quel Rumb de vent deux Lieux sont situés, c'est-à-dire, la route qu'il faut faire pour aller de l'un à l'autre.

521. Il faut imaginer une ligne droite tirée d'un lieu à l'autre, & remarquer à quel rumb de vent cette ligne se trouve parallèle; ce qu'on découvre aisément à l'œil ou avec un compas. On évitera tout tâtonnement en tendant un fil sur les deux points, ou bien en se servant d'une règle au lieu de fil: on prendra avec un compas la plus courte distance du centre d'une rose au fil ou à la règle, & faisant couler ses deux pointes parallèlement à la règle, celle qui part du centre de la rose tracera le rumb de vent qu'on cherche, tandis que l'autre pointe indiquera la route du Vaisseau.

EXEMPLE. On demande à quel air de vent sont situés l'Isle d'Aurigny & le Cap Lézard.

R. $E \frac{1}{4} SE \frac{1}{2} E$ & $O \frac{1}{4} NO \frac{1}{2} O$.

PROBLÈME IV.

Trouver la distance d'un Lieu à un autre.

522. Rien n'est plus aisé que de trouver la distance d'un lieu à un autre sur la Carte plate, car il ne s'agit que de prendre cette distance avec un compas, & la porter sur l'échelle des lieues.

523. On opère à-peu-près de même sur les Cartes réduites, & quand elles n'ont point d'échelles de lieues on se sert d'un des Méridiens gradués, en estimant 20 lieues pour chaque degré; & comme ces degrés sont inégaux dans les Cartes réduites, on a soin de porter l'ouverture du compas sur le Méridien gradué, de manière que la latitude moyenne des deux lieux soit à-peu-près le milieu de cette distance.

524. Lorsque les deux lieux sont fort éloignés l'un de

l'autre, la mesure naturelle du chemin étant la portion du Méridien gradué, comprise depuis une latitude jusqu'à l'autre, il faut prendre cet intervalle pour servir de mesure, & la porter en ligne droite d'un lieu à l'autre autant de fois qu'il est nécessaire. Il n'y a pas d'inconvénient néanmoins dans la pratique à embrasser immédiatement quelques degrés de plus ou de moins que la différence en latitude pour servir de mesure; on observe seulement, si l'on prend un ou deux degrés de plus ou de moins par en haut, de prendre aussi un ou deux degrés de plus ou de moins par en bas, afin de faire une espèce de compensation.

EXEMPLE. On demande la distance de l'Isle d'Aurigny au Cap Lézard.

R. 39 lieues.

PROBLÈME V.

Connoissant la Latitude & la Longitude d'un Lieu, trouver ce Lieu sur la Carte réduite.

525. Cherchez avec deux compas le point où se rencontre la ligne Est & Ouest, qui répond au degré de latitude donnée, & celle Nord & Sud qui répond au degré de longitude: ce point de rencontre est celui où l'on se trouve sur la Carte.

EXEMPLE. On suppose être arrivé par $49^{\circ} 30'$ de latitude Nord & par 8 degrés de longitude Occidentale du Méridien de Paris. On demande le point sur la Carte.

R. Ce point est 10 lieues $\frac{1}{2}$ dans le SSO du Cap Lézard.

526. On met souvent ce Problème en usage dans les voyages de long cours, après avoir trouvé par le premier Problème du Quartier de réduction (571) la latitude & la longitude d'arrivée.



PROBLÈME VI.

Moyen de marquer sur la Carte le Point où l'on est à la vue de deux Terres.

527. Lorsqu'on se trouve à la vue de deux terres, on peut, après les avoir relevées avec la Bouffole ou le Compas de variation, marquer fort aisément sur la Carte l'endroit où l'on est; car il suffit de mener de ces deux points des lignes parallèles opposées aux deux rumb de vent observés; le point où ces deux lignes se rencontrent représente le lieu où l'on est.

528. Supposons qu'on puisse voir Belle-Isle d'assez loin, de même que l'Isle-Dieu, & que la première de ces Isles reste au $N\frac{1}{4}NE$, & l'autre à l' $E\frac{1}{4}SE$. Nous prendrons, avec un compas ordinaire, la distance du milieu de Belle-Isle au $N\frac{1}{4}NE$, & faisant glisser une des pointes du compas le long du rumb de vent en descendant, l'autre pointe tracera une ligne parallèle, qui sera la direction du $S\frac{1}{4}SO$ par rapport à Belle-Isle, mais le $N\frac{1}{4}NE$ par rapport au point d'où l'on voit Belle-Isle; nous prendrons en même tems, avec un autre compas, la distance de l'Isle-Dieu à l' $E\frac{1}{4}SE$, & traçant une ligne parallèle à ce second rumb de vent, nous aurons une seconde direction, & le concours des deux nous donnera le point où nous nous trouvons nécessairement; de sorte que de ce point Belle-Isle reste au $N\frac{1}{4}NE$ éloignée d'environ 9 lieues $\frac{1}{2}$, & l'Isle-Dieu à l' $E\frac{1}{4}SE$ distante de 12 lieues $\frac{1}{3}$: car si on suivoit l'un ou l'autre de ces rumb de vent, on iroit rencontrer l'une ou l'autre Isle.

529. On se sert ordinairement de cette pratique pour marquer son point de *Partance* sur la Carte. Le soir lorsqu'on est à la veille de perdre les terres de vue, on en relève deux avec la Bouffole, ce qui vaut beaucoup mieux que de n'en relever qu'une, & d'estimer à quelle distance on en est; cependant il faut quelquefois avoir recours à ce second moyen de fixer le commencement de sa Navigation; on y est nécessairement obligé, lorsqu'on part d'une petite Isle, & lorsqu'elle est seule.

PROBLÈME VII.

Connoissant le Rumb de vent qu'on a suivi & le Chemin qu'on a fait, ou les lieues de distance, trouver le point où l'on est arrivé sur la Carte.

530. Du point du départ, il faut mener une ligne droite parallèle au rumb de vent qu'on a tenu, & égale au chemin qu'on a fait : l'extrémité de cette ligne représentera le point de l'arrivée.

EXEMPLE. Etant 6 lieues $\frac{1}{2}$ au NE $\frac{1}{2}$ N du Cap de la Hague, on a couru 15 lieues au NE $\frac{1}{2}$ E. On demande le point d'arrivée.
R. Ce point est 9 lieues dans l'ESE 3 degrés S de la pointe Sainte Catherine, ou par $50^{\circ} 25'$ de latitude, & par $16^{\circ} 54'$ de longitude Méridien de l'Isle-de-Fer.

PROBLÈME VIII.

Transporter un Point d'une Carte dans une autre.

531. Lorsqu'en pointant une Carte, on se trouve à une de ses extrémités, il faut passer dans une autre, où soient marqués les mêmes endroits par lesquels finit la première ; alors on transporte le point d'une Carte dans l'autre, en le mettant à la même distance & au même rumb de vent par rapport à la même terre, & en observant de mesurer cette distance dans chaque Carte, avec sa propre échelle.

532. L'opération est la même lorsqu'on passe d'une Carte réduite dans une autre, & on a même toujours un secours de plus, parce qu'il suffit, pour transporter le point, de le mettre par la même latitude & la même longitude ; mais il faut toujours s'assurer auparavant si le premier Méridien est absolument le même dans les deux Cartes : lorsque ces Méridiens sont différens, il faut réduire une longitude à l'autre, Supposé que le premier Méridien dans une des

Cartes passe par l'Isle-de-Fer, & que dans l'autre il passe par l'Observatoire Royal de Paris, il y aura entre toutes les longitudes 20 degrés de différence, dont Paris est plus vers l'Orient que l'Isle-de-Fer. Voyez ci-devant, N°. 167 & suivans.

533. La différence est beaucoup moins grande entre les premiers Méridiens qui passent par l'Isle-de-Fer & par le Pic de Ténériffe; c'est ce qui fait qu'on pourroit s'y tromper beaucoup plus aisément. Un de ces Méridiens est éloigné de l'autre d'environ $1^{\circ} 0'$; il faut bien se ressouvenir que l'Isle-de-Fer étant la plus Occidentale des Canaries, toutes nos longitudes sont plus grandes, aussi-tôt qu'on les compte de l'Ouest vers l'Est; ainsi pour réduire nos longitudes Françoises aux Hollandoises, qui se comptent depuis le Pic de Ténériffe, il faut retrancher $1^{\circ} 0'$ des nôtres; si on veut au contraire réduire les longitudes Hollandoises aux Françoises, il faut ajouter $1^{\circ} 0'$ aux Hollandoises.





LIVRE QUATRIEME.

*De la Résolution des Routes de Navigation
par diverses Méthodes.*

PREMIERE SECTION.

*Dans laquelle on explique la maniere de
Naviguer par le Quartier de Réduction (1).*

CHAPITRE PREMIER.

*Description & Usage du Quartier de Ré-
duction.*

534. **L**E Quartier de réduction est comme une Carte qui convient à tous les endroits du Globe terrestre. On pointe, pour ainsi dire, les routes sur cet instrument ; & après avoir vu à quelle latitude & quelle longitude elles conduisent, on transporte le point, si l'on veut, sur la Carte réduite, & on en tient compte sur le Journal.

(1) On trouvera dans les Leçons de Navigation plusieurs Exemples sur chacun des Articles contenus dans cette Section.

535. Le Quartier est partagé en plusieurs petits quarrés par des lignes droites paralleles qui sont coupées perpendiculairement par d'autres paralleles : celles qui vont dans un sens sont des lignes Est & Ouest qui se trouvent, par ce moyen, toutes divisées en parties égales, & celles qui vont dans le sens perpendiculaire au premier, sont des lignes Nord & Sud pareillement divisées en parties égales. Il y a aussi sur le plan de cet instrument plusieurs quarts de cercles tracés, qui ont leur centre commun dans un des angles. Un de ces quarts de cercles est divisé en degrés, & de 12 en 12 minutes ou de 10 en 10 par des transversales. Il part du centre plusieurs rayons qui sont, les uns avec les autres, des angles de $11^{\circ} 15'$ & qui marquent les rumb de vent. Les paralleles à AC (Fig. 57 & 58) sont les ^{Fig. 57} lignes Nord & Sud, & les paralleles à BC sont les lignes ^{& 58.} Est & Ouest. Les Quartiers, dont on fait usage, sont collés sur une feuille de carton, & on y attache un fil ou un crin au centre des arcs de cercles, pour suppléer aux rayons ou rumb de vent qu'on ne peut, sans confusion, tracer en plus grand nombre.

536. Il est facile de former sur cet instrument tous les triangles rectangles possibles. Le fil qu'on peut tendre sur telle direction qu'on veut, représente l'hypoténuse. On en règle la longueur par le moyen des arcs concentriques & également éloignés les uns des autres, dont les intervalles se comptent aisément par la maniere dont ils sont distingués & cotés de 5 en 5 : on voit avec la même facilité la longueur des deux autres côtés par le moyen des droites paralleles & perpendiculaires, qui laissent aussi entr'elles des intervalles égaux.

Trouver combien une Route porte vers le Nord ou vers le Sud, & vers l'Est ou vers l'Ouest.

537. Puisque la Navigation se fait par latitude & par longitude, la premiere recherche qu'on doit faire, lorsqu'on a parcouru quelque chemin en Mer, est de savoir de combien on a changé tant en latitude qu'en longitude, depuis le moment où l'on a commencé de compter ce chemin ; car alors connoissant la latitude & la longitude du

point d'où l'on est parti, il est facile de conclure celles du point où l'on est parvenu. Cette question s'énonce ainsi :

Connoissant le nombre de Lieues parcourues sur un Rumb de vent quelconque, trouver le nombre de Lieues qu'on a fait dans la ligne Nord & Sud, & le nombre de Lieues qu'on a fait dans la ligne Est & Ouest.

Fig. 57 & 58. 538. Pour résoudre cette question par le Quartier de réduction, on prend toujours le centre C (Fig. 57 & 58.) pour le point du départ. La route faite suivant un même rumb de vent se compte toujours le long du fil attaché au centre, qu'on tend pour cet effet dans la direction de ce rumb; & les lieues, milles, ou telles autres portions de parties égales du chemin fait sur ce rumb, se comptent sur le Quartier par les intervalles entre les cercles paralleles qui y sont décrits : car cet instrument peut représenter indifféremment chaque quart de l'Horison. On peut prendre aussi-bien le rayon CA pour le Sud que pour le Nord, & le rayon CB tient également lieu de l'Ouest & de l'Est. Le Quartier de réduction satisfait à cet égard à tous les besoins du Pilote, parce que les quatre portions de l'Horison sont divisées de la même manière. Si l'on a couru au NE, on prendra la ligne CA pour le Nord, & CB pour l'Est; & la ligne du milieu sera le NE; on aura le NNE entre le Nord & le NE, &c. De même si l'on eut courir à l'OSO, on prendra la ligne CA pour le Sud & CB pour l'Ouest; la ligne du milieu sera le SO, & le rayon qui est entre l'Ouest & le SO, sera l'OSO, & ainsi des autres. A l'égard des lieues parcourues dans le Nord ou le Sud, & de celles qui sont parcourues dans l'Est ou l'Ouest, on les compte toujours par les intervalles des droites paralleles.

539. Le Quartier de réduction est moins sujet que les autres instrumens aux erreurs qui viennent de faute d'attention, parce qu'il met sous les yeux les opérations dans leur plus grande simplicité : il rend très-sensibles les plus petites quantités quand les routes parcourues sont fort

petites. En général on y règle la valeur des intervalles des droites & des cercles parallèles, selon l'étendue des divisions de ce Quartier, & selon celle de la route qu'on veut réduire. Si on a couru un grand nombre de lieues, on prend les intervalles des lignes ou des cercles parallèles qui y sont tracés pour une lieue, pour deux, pour trois ou pour quatre, &c., selon qu'on le trouve nécessaire, pour que la droite, qui représente la route parcourue, ne sorte pas hors le cadre du Quarrier, & il suffit de n'en pas changer la valeur pendant la même opération. Si l'on n'a fait que très-peu de chemin, il est alors plus convenable de réduire les lieues en milles, qui sont des tiers de lieue. On peut même dans certains cas, pour avoir plus de précision, supposer que chaque mille est subdivisé en dix parties égales, pour avoir des *Décimales de milles*, ce qu'on fait en y ajoutant un zéro, qu'on sépare par une virgule pour éviter tout mécompte. Par exemple, au lieu de dire qu'un Navire a fait 6 lieues, je dirai qu'il a fait 18 milles, dont chacun vaut une minute de grand cercle : pour exprimer 51 milles & 3 dixièmes, j'écrirai 51,3. La forme de la division du loch doit encore déterminer à faire usage de milles, puisque cet instrument est partagé en tiers de lieue.

540. EXEMPLE. On a couru 6 lieues ou 18 milles au $\text{NO}\frac{1}{4}\text{N}$. On veut savoir combien on a avancé vers le Nord & vers l'Ouest.

Je prends la ligne CA pour le Nord & la ligne CB pour l'Ouest; la ligne du milieu fera le $\text{NO}\frac{1}{4}\text{N}$, & CD sera le $\text{NO}\frac{1}{4}\text{N}$. Je prends après cela chaque intervalle des droites & des cercles parallèles pour un mille; je compte sur CD 18 intervalles de cercle, ils se terminent en F, où je plante une aiguille pour marquer le point de l'arrivée. Je compte ensuite le nombre des intervalles de droites parallèles à CB qu'il y a depuis I jusqu'en F, ou depuis C jusqu'en E, & j'ai 15 milles avancés vers le Nord : la quantité dont j'ai avancé vers l'Ouest, ou dont je me suis éloigné du Méridien vers l'Occident, est marquée par EF; je la compte par le nombre des intervalles de droites parallèles à CA compris depuis E jusqu'en F, je la trouve de 10 milles.

Connoissant le nombre de Milles (ou de Lieues) singlés sur plusieurs Rumbs de vent, trouver le nombre de Milles qu'on a fait dans la ligne Nord & Sud, & dans la ligne Est & Ouest.

§41. EXEMPLE. On suppose avoir singlé au NNE 10 milles, au NO 12 milles, au SE $\frac{1}{4}$ E 6 milles $\frac{1}{2}$ & à l'OSO 5 milles $\frac{1}{2}$. On demande combien on a avancé de milles dans la ligne Nord & Sud, & dans la ligne Est & Ouest.

Routes.	Distances.	N.	S.	E.	O.
NNE	10 Milles.	9,2	3,8
NO	12	8,5	8,5
SE $\frac{1}{4}$ E	6 $\frac{1}{2}$	3,6	5,4
OSO	5 $\frac{1}{2}$	2,1	5,1
		17,7	5,7	9,2	13,6
		5,7			9,2
Milles au N & à l'O.		12,0			4,4

EXPLICATION.

§42. Après avoir disposé les articles, en les remplissant de toutes les quantités déjà connues ou données, nous avons cherché les milles Nord & Sud, & les milles Est & Ouest qui répondent à chaque rumb de vent & à chaque distance : nous avons fait ensuite une somme des milles courus exactement dans le même sens, & nous avons ôté les uns des autres, ceux qui ont été faits dans des sens directement contraires. Les milles Nord & les milles Ouest se sont trouvés les plus forts, & en égard à tout, nous n'avons couru que 12 milles au Nord & 4 milles 4 dixièmes à l'Ouest.

§43. Nous avons eu égard dans cet exemple aux dixièmes de milles ; au lieu de 10 milles au NNE, nous avons compté 100, & il nous est venu 92 au Nord & 38 à l'Est, &

& nous avons écrit ces nombres, comme on le voit, en mettant une virgule avant la figure à droite, ce qui montre que 9,2 valent 9 milles & 2 dixiemes, & que 3,8 valent 3 milles & 8 dixiemes. Nous avons fait la même chose pour les autres routes : les deux dernieres sont de 6 milles $\frac{1}{2}$ & de 5 milles $\frac{1}{2}$, qui, réduits en dixiemes, valent 6,5 & 5,5 ; ainsi il a fallu compter 65 sur le SE $\frac{1}{2}$ E & 55 sur l'O S O.

Réduction des Lieues ou Milles courus au Nord ou au Sud, en degrés de différence en Latitude.

344. Nous avons vu ci-devant (116 & 117), que les degrés de latitude valent 20 lieues marines ou 60 milles, & que chaque lieue vaut 3 minutes de degré ou 3 milles.

345. Ainsi connoissant les lieues dont on est avancé dans la ligne Nord & Sud, il est aisé de savoir le nombre de degrés & de minutes dont on a changé en latitude, parce que (303) le Pole s'éleve ou s'abaisse d'autant de degrés qu'on a couru de fois 20 lieues dans cette ligne. On convertit donc les lieues en degrés en les divisant par 20 ; & pour faire cette opération d'une maniere bien courte, il n'y a qu'à retrancher la figure qui est à droite, & prendre la moitié du nombre qui reste à gauche ; cette moitié donnera les degrés, & il faudra multiplier par 3 la figure retranchée pour avoir les minutes de surplus. Si on a, par exemple, avancé 62 lieues au Nord, la différence en latitude sera de 3° 6'. On multiplie par 3 la figure retranchée, puisque chaque lieue marine vaut 3 minutes de degré. Si l'on avoit avancé 215 lieues & un tiers vers le Nord ou vers le Sud, on trouveroit de la même maniere, en convertissant ces lieues en degrés, que la différence en latitude est de 10° 46' : lorsqu'on retranche la figure 5, on a du côté gauche 21 qui valent 10° 30' : les 5 lieues retranchées valent 15 minutes de plus, & il faut encore mettre une minute pour le tiers de lieue.

346. La réduction des milles en degrés n'est pas plus difficile que celle des lieues ; car il ne s'agit que de diviser par 60 le nombre de milles avancés au Nord ou au Sud, ce qui se fait aisément en retranchant la figure à droite, & en prenant le sixieme du reste : ce sixieme don-

nera des degrés, & la figure retranchée des minutes. Si, par exemple, on a avancé 186 milles vers le Sud, la différence en latitude sera de $3^{\circ} 6'$: si l'on avoit fait 646 milles au Nord, on trouveroit $10^{\circ} 46'$.

Méthode de réduire en degrés de Longitude les Lieues ou Milles parcourus vers l'Est ou vers l'Ouest sur un cercle parallele à l'Equateur.

547. Il n'en est pas des degrés de longitude comme de ceux de latitude. Il n'y a que sur l'Equateur que les degrés de longitude valent 20 lieues ou 60 milles (117). Par-tout ailleurs ils appartiennent à des petits cercles, & sont d'autant plus petits qu'on s'éloigne de l'Equateur ou qu'on s'approche des Poles ; de sorte que sur le parallele de 60 degrés ils sont diminués de moitié, & ne valent plus que 10 lieues ou 30 milles. Enfin sous les Poles ils sont réduits à rien.

Fig. 38. 548. Or, pour convertir en degrés de longitude un nombre de lieues ou de milles, parcourus Est & Ouest sur un parallele, il suffit de chercher à combien de degrés ils répondent sur l'Equateur. Si, par exemple, on a fait 212 lieues vers l'Est sur le Globe terrestre de la Fig. 38, depuis C jusqu'en D : ces 212 lieues, si elles étoient courues sur un grand cercle, occuperoient un arc de $10^{\circ} 36'$; mais dans le cas présent elles doivent en occuper un d'un plus grand nombre de degrés, à cause de la petitesse de ceux du parallele ZH : nous n'avons qu'à chercher de combien de degrés est l'arc AM auquel elles répondent sur l'Equateur ; les arcs CD & AM sont équivalens quant à la longitude, parce qu'ils sont compris entre les mêmes Méridiens : ainsi l'arc AM étant de 300 lieues qui valent 15 degrés, nous en concluons que les 212 lieues que contient l'arc CD valent aussi 15 degrés.

Fig. 57 & 58. 549. Pour exécuter l'opération précédente sur le Quartier de réduction, on compte les degrés de latitude sur le quart de cercle gradué, en commençant au point B. Le Quartier ne représente pas alors l'Horison ou la surface de la Mer, mais le quart du Méridien terrestre : la ligne Est & Ouest CB, prolongée plus ou moins, représente le rayon de l'Equateur, & la ligne Nord & Sud CA, la moitié de

l'axe de la Terre. On tend le fil sur le degré de la latitude du parallèle. On compte ensuite les lieues ou milles parcourus Est & Ouest sur la ligne CB, & par le point où ces lieues ou milles se terminent, on tire une ligne parallèle à CA jusqu'à la rencontre du fil sur lequel on plante une aiguille : on compte ensuite sur ce fil, par les arcs, depuis le centre C jusqu'à l'aiguille, combien il y a de lieues ou de milles, dont la réduction en degrés donne la différence en longitude.

550. EXEMPLE. On est par 42 degrés de latitude, & on a avancé 16 lieues ou 48 milles à l'Est ou à l'Ouest. On demande le changement en longitude.

Après avoir compté 42 degrés sur le quart de cercle AB Fig. 5 du Quartier de réduction, depuis le point B ; je tends le fil sur ce nombre de degrés ; sa situation est représentée par la ligne ponctuée CH. Je compte ensuite les 16 lieues ou 48 milles parcourus Est & Ouest sur CB, depuis C jusqu'en I, & je monte parallèlement à CA, jusqu'à la rencontre du fil où je plante une aiguille en G, de manière que GK est égal à CI. Je trouve enfin, en comptant le long du fil, par le moyen des arcs, 21 lieues $\frac{1}{2}$ ou 64 milles $\frac{1}{2}$ depuis C jusqu'en G. Ainsi 16 lieues ou 48 milles, courus à l'Est ou à l'Ouest, lorsqu'on est éloigné de l'Equateur de 42 degrés, équivalent à 21 lieues $\frac{1}{2}$ ou à 64 milles $\frac{1}{2}$ courus sur l'Equateur ; c'est-à-dire, à $1^{\circ} 4' \frac{1}{2}$ de différence en longitude.

*Méthode de réduire les degrés de Longitude
d'un parallèle en Lieues ou Milles Est ou
Ouest.*

551. Cette proposition étant l'inverse de la précédente ; on tend le fil sur la latitude comme ci-devant : on compte les minutes de différence en longitude, sur les arcs, le long de ce fil, & on y plante une aiguille : alors les lieues ou milles Est ou Ouest se comptent parallèlement à CB, depuis l'aiguille jusqu'à la ligne Nord & Sud AC.

552. EXEMPLE. On demande combien 43 minutes de différence en longitude valent de milles Est & Ouest par la latitude de 42 degrés.

Fig. 57. Si on tend le fil sur 42 degrés de latitude comptée depuis le point B, il sera représenté par la ligne CH : comptant ensuite le long de ce fil les 43 milles, ou minutes de différence en longitude, ils se termineront en G, où l'on plantera une aiguille; alors les milles Est & Ouest seront représentés par GK que l'on trouvera de 32 milles.

Du Moyen parallele & de la maniere de le trouver.

553. Quand on fait route directement à l'Est ou à l'Ouest, la réduction des lieues ou des milles parcourus se fait par la latitude du parallele où l'on est; mais si on a couru sur une route oblique, comme, par exemple, le NE; les lieues Est qui en proviendront n'auront été faites ni sur le parallele du départ, ni sur celui de l'arrivée; elles auront été faites sur tous les paralleles compris entre deux: alors on fait la réduction sur le parallele qui tient le milieu entre les deux latitudes, & c'est ce qu'on appelle *le moyen parallele*.

554. Il y a plusieurs manieres de trouver le moyen parallele. La plus simple & en même-tems celle qui est pratiquée en Mer, est de prendre la moitié de la somme des deux latitudes, si elles sont de même dénomination, & le quart de cette somme si les deux latitudes sont de différent côté.

555. Le moyen parallele trouvé de cette maniere ne seroit point exact, si la différence des deux latitudes excédoit 5 ou 6 degrés; mais comme il faudroit être plusieurs jours sans faire la réduction de ses routes, pour trouver une si grande différence en latitude, il ne peut gueres arriver qu'elle passe ces nombres. Si cependant on étoit dans le cas d'en avoir une plus considérable, comme de 12 ou 15 degrés, on pourroit chercher le moyen parallele sur l'échelle des latitudes croissantes, qui est à côté du Quartier de réduction, en prenant avec un compas le milieu entre les deux latitudes, ou plus exactement par la Table, pages 27 & 28; mais le plus sûr est de faire usage de la méthode de la loxodromie expliquée ci-après, N°. 674 & suivans.

556. EXEMPLE. On est parti de 31 degrés de latitude

Nord, & arrivé à 45 degrés de latitude aussi Nord. On demande le moyen parallèle.

Latitude du départ N	31° 0'
Latitude d'arrivée N	45 0
Somme des latitudes	76° 0'
Moyen parallèle	38 0
Sur l'échelle des latitudes croissantes & par la Table, page 27, on trouve	38° 20'

Principes essentiels pour la résolution des Problèmes généraux de Navigation.

I.

Connoissant la Latitude du départ & la différence en Latitude, trouver la Latitude d'arrivée.

557. Si la latitude du départ & la différence en latitude sont de même côté, toutes deux Nord ou toutes deux Sud, on les ajoute ensemble pour avoir la latitude d'arrivée qui est aussi du même côté.

558. Mais si la latitude du départ & la différence en latitude sont de différente dénomination, on retranche la plus petite quantité de la plus grande, & le reste donne la latitude d'arrivée, qui est toujours du côté du plus grand nombre, c'est-à-dire, du côté de la latitude du départ, si elle est plus forte que la différence, ou du côté de la différence, si elle surpasse la latitude du départ.

EXEMPLE. Etant par 41° 2' de latitude Nord, on a fait au Nord 116 milles ou 1° 56'. On demande la latitude d'arrivée.

Latitude du départ N	41° 2'
Différence en latitude N	1 56
Latitude d'arrivée N	42° 58'



I I.

Connoissant les Latitudes du départ & de l'arrivée, trouver la différence en Latitude.

559. Si les deux latitudes sont de même côté, toutes deux Nord ou toutes deux Sud, il faut les soustraire l'une de l'autre pour avoir la différence en latitude, qui est aussi de même côté, quand la latitude d'arrivée est plus forte que celle du départ, sinon elle est de différent côté.

560. Mais si les deux latitudes ne sont pas de même dénomination, que l'une soit Nord & l'autre Sud, il faut les ajouter ensemble pour avoir la différence en latitude, qui est alors du côté de la latitude d'arrivée.

EXEMPLE. Etant parti de $41^{\circ} 2'$ de latitude Nord, & arrivé à $42^{\circ} 58'$ de latitude aussi Nord. On demande la différence en latitude.

Latitude du départ N	$41^{\circ} 2'$
Latitude d'arrivée N	$42 \quad 58$
Différence en latitude N	<u><u>$1^{\circ} 56'$</u></u>

I I I.

Connoissant la Longitude du départ & la différence en Longitude, trouver la Longitude d'arrivée.

561. On a vu ci-devant (110 & suiv.) que la longitude se compte de l'Ouest à l'Est, depuis 0 degré jusqu'à 360, quand on fait passer le premier Méridien par l'Isle-de-Fer, & que l'on distingue en longitude Orientale & Occidentale, celle qui se compte du Méridien de Paris, depuis 0 degré jusqu'à 180 degrés de chaque côté : voici les regles qu'il faut suivre dans l'un & dans l'autre cas.

I°. Le premier Méridien passant par l'Isle-de-Fer.

562. Lorsque la différence en longitude est Orientale ou du côté de l'Est, on l'ajoute avec la longitude du départ pour avoir celle de l'arrivée; & si la somme excède 360 degrés, on en prend le surplus.

563. Quand la différence en longitude est Occidentale, ou du côté de l'Ouest, on la retranche toujours de la longitude du départ (augmentée de 360 degrés, si elle est plus petite que la différence); le reste est la longitude d'arrivée.

II°. Le premier Méridien passant par Paris.

564. Si la longitude du départ & la différence en longitude sont de même dénomination, toutes deux Orientales ou toutes deux Occidentales, on les ajoute ensemble pour avoir la longitude d'arrivée, qui est aussi de même côté; mais si la somme excède 180 degrés, on la retranche de 360, & le reste est la longitude d'arrivée, qui est pour lors du côté opposé à celle du départ.

565. Si la longitude du départ & la différence en longitude sont de différent côté, on retranche le plus petit nombre du plus grand, & le reste est la longitude d'arrivée, qui est toujours du côté du plus grand des deux nombres, c'est-à-dire, du côté de la longitude du départ, si elle est plus forte que la différence; ou enfin du côté de la différence, si elle surpasse la longitude du départ.

EXEMPLE. Etant parti de 195° 40' de longitude comptée du Méridien de l'Isle-de-Fer, la différence en longitude étant de 1° 44' du côté de l'Est. On demande la longitude d'arrivée.

Longitude du départ	195° 40'
Différence en longitude E	1 44
Longitude d'arrivée.	<u>197° 24'</u>



I V.

Connoissant les Longitudes du départ & de l'arrivée, trouver la différence en Longitude.

1^o. Le premier Méridien passant par l'Isle-de-Fer.

366. Il faut toujours soustraire les deux longitudes l'une de l'autre ; le reste, s'il est moindre que 180 degrés, est la différence en longitude : mais si ce reste excède 180 degrés, on ajoute alors 360 degrés à la plus petite des deux longitudes, & on en retranche ensuite la plus grande. La différence en longitude est du côté de l'Est quand on augmente en longitude, & du côté de l'Ouest quand on diminue.

11^o. Le premier Méridien passant par Paris.

367. Si les deux longitudes sont de même dénomination, routes deux Orientales ou toutes deux Occidentales, il faut les soustraire l'une de l'autre, pour avoir la différence en longitude, qui est aussi de même côté quand la longitude d'arrivée est la plus forte, sinon elle est de différente dénomination.

368. Si les deux longitudes ne sont pas de même dénomination, que l'une soit Orientale & l'autre Occidentale, il faut les ajouter ensemble pour avoir la différence en longitude, qui est alors du côté de la longitude d'arrivée. Si cependant la somme surpasse 180 degrés, on la retranche de 360, & le reste est la différence en longitude, par le plus court chemin, qui, dans ce cas, est du côté de la longitude du départ.

EXEMPLE. Etant parti de 99° 45' de longitude Orientale, & arrivé par 101° 54' de longitude aussi Orientale. On demande la différence en longitude.

Longitude du départ E	99° 45'
Longitude d'arrivée E	101 54
	<hr/>
Différence en longitude E	2° 9'
	<hr/>

CHAPITRE II.

Résolution des Problèmes généraux de Navigation, par le Quartier de Réduction.

569. **L**ES explications précédentes étant bien entendues, on ne trouvera aucune difficulté dans les Problèmes que nous allons proposer : nous ne ferons toujours, pour les résoudre, que répéter les opérations que nous venons de faire.

PROBLÈME PREMIER.

570. *Connoissant le point du départ (c'est-à-dire, sa Latitude & sa Longitude), le Rumb de vent qu'on a suivi & le Chemin qu'on a fait, trouver le point d'arrivée, c'est-à-dire, sa Latitude & sa Longitude.*

571. **EXEMPLE.** On est parti de $41^{\circ} 2'$ de latitude Nord & de $95^{\circ} 40'$ de longitude Orientale; on a couru 46 lieues $\frac{2}{3}$ ou 139 milles $\frac{1}{3}$ au N E $\frac{1}{4}$ N. On demande la latitude & la longitude d'arrivée.

Milles au N, 116		Milles à l'E, 77,5	
ou différ. en latit. N . . .	$1^{\circ} 56'$	Différence en longit. E . . .	$1^{\circ} 44',3$
Latitude du départ N . . .	$41^{\circ} 2'$	ou . . .	$1^{\circ} 44',3$
Latitude d'arrivée N . . .	$42^{\circ} 58'$	Longit. du départ E . . .	$95^{\circ} 40',0$
Somme des latitudes . . .	$84^{\circ} 0'$	Longit. d'arrivée E . . .	$97^{\circ} 24',3$
Moyen parallèle . . .	$42^{\circ} 0'$		

EXPLICATION.

572. On disposera les articles comme ci-dessus, en les écrivant, & on les remplira à mesure qu'on avancera dans l'opération, On comptera sur le Quartier de réduction

Fig. 57. 139 milles $\frac{1}{2}$ le long du NE $\frac{1}{4}$ N. Ce rumb de vent sera représenté par la ligne CD de la Fig. 57, en prenant CA pour le Nord & CB pour l'Est. Les 139 milles $\frac{1}{2}$ se termineront en F, où l'on plantera une aiguille. On trouvera le long de CE 116 milles ou minutes avancés vers le Nord, & les milles parcourus à l'Est se trouveront le long de EF : on verra qu'il y en a 77,5. On écrira ces milles de même que les milles Nord, comme on le voit ci-dessus.

573. On réduira ensuite les milles Nord en degrés de latitude, à raison de 60 milles par degré (546). Ainsi nos 116 milles Nord valent $1^{\circ} 56'$ de différence en latitude, qui est Nord, parce qu'on a couru au Nord : il faut (557) l'ajouter avec la latitude du départ, parce qu'on s'est éloigné de l'Equateur. On trouve $42^{\circ} 58'$ pour la latitude d'arrivée.

574. La réduction des 77 milles 5 dixièmes Est en degrés de longitude, demande, comme on le fait déjà, un peu plus de peine, parce qu'ils sont courus sur un petit cercle, c'est-à-dire, qu'il faut chercher à combien de milles ils répondent sur l'Equateur. Pour cela on fait une somme de la latitude du départ & de la latitude d'arrivée, & on en prend la moitié, pour avoir le *moyen parallèle*; c'est ici 42 degrés. C'est donc sur ce moyen parallèle qu'il faudra réduire les 77 milles 5 dixièmes Est en degrés de différence en longitude (549).

Fig. 57. 575. Il faut donc compter 42 degrés sur l'arc gradué du Quartier de réduction, en commençant au point B. On tendra le fil, & on comptera ensuite les milles Est parallèlement au côté BC; ou, ce qui revient au même, on n'a qu'à faire monter ou descendre parallèlement aux lignes Nord & Sud l'aiguille qui étoit en F, & on la plantera dans le point G où on rencontre le fil du moyen parallèle. Ce fera précisément la même chose que si l'on comptoit les milles Est depuis K jusqu'en G, & on aura sur les arcs le long du fil 104 milles 3 dixièmes, qui valent $1^{\circ} 44', 3$ de différence en longitude. On ajoutera cette différence à la longitude du départ, parce qu'en courant à l'Est on a augmenté en longitude, puisque celle du départ est Orientale (564). Il vient donc $27^{\circ} 24', 3$ pour la longitude d'arrivée, qui est aussi Orientale.



PROBLÈME II.

576. Connoissant le point du départ, le Rumb de vent qu'on a suivi & la Latitude d'arrivée, trouver la longueur du Chemin qu'on a fait & la Longitude d'arrivée.

577. EXEMPLE. On est parti de $41^{\circ} 2'$ de latitude Nord & de $59^{\circ} 25'$ de longitude Occidentale : on a couru au $NE\frac{1}{4}N$, jusques par la latitude de $42^{\circ} 58'$ aussi Nord. On demande le chemin qu'on a fait & la longitude de l'arrivée.

Latitude du départ N . . .	$41^{\circ} 2'$	Milles à l'E . . .	77,5
Latitude d'arrivée N . . .	$42^{\circ} 58'$	Différ. en longit. E . . .	$104^{\circ} 3'$
Différ. en latitude N . . .	$1^{\circ} 56'$	ou . . .	$1^{\circ} 44^{\circ} 3'$
Somme des latitudes . . .	$84^{\circ} 0'$	Longit. du départ O . . .	$59^{\circ} 25^{\circ} 0'$
Moyen parallèle . . .	$42^{\circ} 0'$	Longit. d'arrivée O . . .	$57^{\circ} 40^{\circ} 7'$
Milles de distance . . .	139,5		

EXPLICATION.

578. On écrit les articles dans l'ordre qu'on voit ci-dessus ; en remplissant ceux dont on connoît les quantités. On ôte une latitude de l'autre pour avoir la différence en latitude, qui est dans cet exemple de $1^{\circ} 56'$, laquelle vaut 116 milles qu'on a avancés vers le Nord (559). Il faudra Fig. 57. après cela tendre le fil sur le rumb de vent, c'est-à-dire, sur la ligne CD, qui représente le $NE\frac{1}{4}N$, & on comptera, sur la ligne Nord & Sud CA, les 116 milles dont on a avancé vers le Nord, ou dont on a changé de latitude : les 116 milles comptés sur CA se termineront en E. De ce point on conduira EF parallèlement à CB, & on plantera une aiguille en F : on aura depuis C jusqu'en F les milles de distance, ou la quantité de chemin qu'on a fait ; on trouvera 139 milles $\frac{1}{2}$, & les milles faits à l'Est seront de 77,5 qui se comptent le long de EF.

579. On cherchera ensuite le moyen parallèle comme à l'ordinaire, & réduisant les milles avancés vers l'Est, en degrés de différence en longitude, on trouvera $1^{\circ} 44^{\circ} 3'$, qu'on retranchera de la longitude du départ, parce que la

route a été faite vers l'Est, & que la longitude du départ est Occidentale (565). Le reste $57^{\circ} 40',7$ exprimera la longitude d'arrivée, qui est encore du côté de l'Ouest ou de l'Occident.

PROBLÈME III.

580. *Connoissant le point du départ & la Latitude d'arrivée avec la longueur du Chemin qu'on a fait, trouver le Rumb de vent qu'on a suivi & la Longitude d'arrivée.*

581. EXEMPLE. On est parti de $60^{\circ} 51'$ de latitude Nord & de $0^{\circ} 9'$ de longitude Orientale. On a couru 36 lieues ou 108 milles entre le Sud & l'Ouest, & on s'est trouvé par $59^{\circ} 9'$ de latitude aussi Nord. On demande le rumb de vent qu'on a suivi & la longitude d'arrivée.

Latitude du départ N	$60^{\circ} 51'$	Milles à l'O	35,5	
Latitude d'arrivée N	$59^{\circ} 9'$	Différ. en longit. O		71°
Différ. en latitude S	$1^{\circ} 42'$	ou		$1^{\circ} 11'$
Somme des latitudes	$120^{\circ} 0'$	Long. du départ E		$0^{\circ} 9'$
Moyen parallèle	$60^{\circ} 0'$	Longit. d'arrivée O		$1^{\circ} 2'$
Rumb de vent le SSO	$3^{\circ} 19' S.$			

EXPLICATION.

Fig. 37. 582. On trouvera la différence en latitude comme dans le Problème précédent, en suivant le principe donné ci-devant N°. 559; elle est de $1^{\circ} 42'$ Sud ou de 102 milles que je compte sur le côté Nord & Sud CA du Quartier, depuis C jusqu'en E. Je compte ensuite sur les arcs les 108 milles de chemin, & les faisant convenir avec la différence en latitude, ou les 102 milles Sud, je plante l'aiguille en F. J'ai les milles Ouest 35,5 depuis E jusqu'en F; & tendant le fil de manière qu'il passe par ce dernier point, j'ai le SSO $3^{\circ} 19' S$ pour mon rumb de vent. Il ne me reste plus après cela qu'à chercher le moyen parallèle & à réduire les 35,5 milles Ouest en différence en longitude.

PROBLEME IV.

583. *Connoissant le point du départ & celui de l'arrivée, trouver le Rumb de vent qui conduit d'un de ces points à l'autre, & la longueur du Chemin.*

Ce Problème est absolument l'inverse du premier. Deux points sont donnés sur la surface du Globe terrestre, par la connoissance qu'on a de leurs latitude & longitude : on cherche la distance entre ces deux points & leur direction respective.

584. EXEMPLE. On est parti de $41^{\circ} 9'$ de latitude Nord & de $99^{\circ} 45'$ de longitude Est ; on est arrivé par $42^{\circ} 51'$ de latitude aussi Nord, & par $101^{\circ} 54'$ de longitude Orientale. On demande le rumb de vent & la longueur du chemin.

Latitude du départ N . . .	$41^{\circ} 9'$	Longit. du départ E . . .	$99^{\circ} 45'$
Latitude d'arrivée N . . .	$42^{\circ} 51'$	Longit. d'arrivée E . . .	$101^{\circ} 54'$
Différ. en latitude N . . .	$1^{\circ} 42'$	Différ. en longit. E . . .	$2^{\circ} 9'$
Somme des latitudes . . .	$84^{\circ} 0'$	ou	129
Moyen parallèle	$42^{\circ} 0'$	Milles à l'E	$95,9$
Rumb de vent le NE $1^{\circ} 47'$ N			
Milles de distance	140		

EXPLICATION.

585. On trouvera la différence en latitude comme ci-devant. Elle est Nord, puisqu'on est dans l'Hémisphère Septentrional, & qu'on augmente en latitude (559). Ainsi on a couru vers le Nord. La différence en longitude se trouve aussi en ôtant une des longitudes de l'autre, & cette différence est Est, puisque la longitude d'arrivée est plus grande que l'autre (567). Les $2^{\circ} 9'$ dont on la trouve, valent 129 minutes, c'est-à-dire, que notre route, quant au changement en longitude qu'elle a produit, répond à 129 milles étendus le long de l'Equateur. Il faut après cela faire le contraire de ce que nous faisons. Ces 129 milles doivent être réduits en milles Est, afin que nous sachions

190 PRINCIPES DE NAVIGATION.

de combien de milles nous sommes avancés effectivement vers l'Est sur le parallèle où se fait notre Navigation.

586. Nous tendons le fil sur les 42 degrés du moyen parallèle, & comptant les 129 minutes de différence en longitude le long du fil, nous plantons l'aiguille en G (Fig. 58.), & nous trouvons 95 milles 9 dixièmes Est depuis G jusqu'en K. Enfin nous faisons quadrer ces 95 milles 9 dixièmes Est avec la différence en latitude $1^{\circ} 42'$, ou les 102 milles Nord qu'on comptera depuis C jusqu'en E. On transportera l'aiguille de G en F : on aura depuis C jusqu'en F 240 milles pour le chemin, & on verra en même-tems qu'on a couru au NE $1^{\circ} 47' N$, puisque la différence en latitude est Nord, & la différence en longitude est Est. Ce seroit au contraire le SO $1^{\circ} 47' S$, si l'on avoit diminué en latitude & en longitude.

587. On apprend par ce Problème que pour se rendre du point proposé à l'autre, il faut faire le NE $1^{\circ} 47' N$. Mais si on vouloit faire cette route avec la Bouffole, ayant 7 degrés de variation NE, ce seroit le cas où il faudroit prévenir l'erreur dans laquelle on tomberoit, si l'on ne se précautionnoit pas. Tous les rumbes de vent de la Bouffole qui sont du côté de l'Est, doivent s'écarter du Nord de 7 degrés. Ainsi, en suivant le NE $1^{\circ} 47' N$ de la Bouffole, on courroit effectivement au NE $5^{\circ} 13' E$; il faut donc, pour prévenir l'erreur que cause la variation, s'approcher du Nord. On prendra le NE $\frac{1}{4} N$ $2^{\circ} 28' E$ sur la Bouffole; la variation sera ensuite cause qu'on ne courra effectivement qu'au NE $1^{\circ} 47' N$.

CHAPITRE III.

Des Regles de Navigation composées

588. **O**N change en Mer très-fréquemment de rumbes de vent, ce qui a mis les Pilotes dans la nécessité de recourir à une opération particulière, pour se dispenser de faire un Problème pour chaque route. Nous avons déjà expliqué en partie cette méthode dans le premier Cha-

pitre de ce Livre (N^o. 541 & suiv.) On donne le nom de *Regles composées* à ces opérations, qui consistent à chercher pour chaque route les milles Nord ou Sud, & les milles Est ou Ouest, & à joindre ensemble celles qui ont été faites dans le même sens. Il suffit de donner quelques exemples pour éclaircir ceci, & pour montrer la manière d'en disposer le calcul.

589. EXEMPLE I. On est parti de 39° 20' de latitude Nord & de 25 degrés de longitude Orientale. On a couru les routes suivantes sur le Compas; la variation étant de 16 degrés NO. On demande le point d'arrivée, le rumb de vent & le chemin en ligne droite.

Dans cet exemple, on peut remarquer comment il faut corriger les routes de la variation & de la dérive en même-tems.

Routes.	Dérive.	Var.	Dist.	Rumbs valus.	N.	S.	E.	O.
NE $\frac{1}{4}$ E . . .	10° Trib.	15 M	NE 5° 15' E	9,6	..	11,5	..	
NE $\frac{1}{4}$ 5° 0' N	8 Basb.	36	N $\frac{1}{4}$ NE 4 45 E	34,6	..	9,9	..	
E $\frac{1}{4}$ SE 4 0 E	20 Trib.	41	E $\frac{1}{4}$ SE.	8,0	40,2	..	
NE $\frac{1}{4}$ N 3 15 E	14 Basb.	27	N $\frac{1}{4}$ NE 4 15 N	26,8	..	3,3	..	
					71,0	8,0	64,9	..
					8,0
Milles au N & à l'E					63,0	..	64,9	..

Rumb de vent en ligne droite, le NE 0° 51' E.

Chemin en droite ligne 90, 5 milles.

Milles au N, 63	Milles à l'E . . . 64,9
ou différ. en latit. N. . . 1° 3'	Différ. en longit. E . . . 84,5
Latitude du départ N. . . 39 20	ou 1° 24,5
Latitude d'arrivée N. . . 40 23	Longit. du départ E . . . 25 0,0
Somme des latitudes . . . 79 43	Longit. d'arrivée E . . . 26 24,5
Moyen parallèle . . . 39 51 $\frac{1}{2}$	

EXPLICATION.

590. Après avoir disposé les articles en les remplissant de toutes les quantités déjà connues ou données, nous

192 PRINCIPES DE NAVIGATION.

avons d'abord cherché quel étoit l'effet de la variation & de la dérive sur les routes. Nous avons suivi dans la première le NE $\frac{1}{2}$ E de la Bouffle ; mais la variation qui étoit NO de 16 degrés , a été cause que cette direction répondoit au NE $4^{\circ} 45' N$; & comme la dérive étoit de 10 degrés du côté de tribord , elle portoit donc 10 degrés en sens contraire : on a donc fait réellement le NE $5^{\circ} 15' E$, & nous l'avons écrit à côté pour nous en servir ; c'est-à-dire , que nous avons compté les 15 milles de la première route , non pas sur le NE $\frac{1}{2}$ E , mais sur le NE $5^{\circ} 15' E$, & nous avons trouvé au Nord 9,6 milles & 11,5 milles à l'Est. On trouve de la même manière que le NE $5^{\circ} N$ a valu le N $\frac{1}{4}$ NE $4^{\circ} 45' E$, &c.

591. Toutes les réductions étant faites , on trouve qu'on a avancé vers le Nord de 63 milles & vers l'Est de 64,9. Nous avons fait quadrer les uns avec les autres , ce qui nous a donné notre rumb de vent & notre chemin en ligne droite. Les milles Nord évalués en degrés , nous donnent $1^{\circ} 3'$ de différence en latitude , & les 64,9 milles à l'Est réduits sur le moyen parallèle , nous donnent notre différence en longitude $1^{\circ} 24', 5$.

EXEMPLE II. On est parti de $0^{\circ} 30'$ de latitude Nord & de $36^{\circ} 12'$ de longitude Occidentale. On a couru sur la Bouffle au SO 33 milles , à l'OSO $4^{\circ} 30' S$ 18 milles , au SSE $4^{\circ} 30' E$ 10 milles , au S $\frac{1}{2}$ SE $4^{\circ} 15' S$ 12 milles , & au SE $\frac{1}{2}$ S $5^{\circ} 15' E$ 9 milles , la variation étant de 5 degrés NE pendant que la dérive étoit de 19 degrés du côté de bas-bord dans les deux premières routes , & de 10 degrés tribord dans les trois autres. On demande la latitude & la longitude d'arrivée , la route directe & la distance.

Latit. d'arrivée S $0^{\circ} 40'$. Long. d'arriv. O $36^{\circ} 38', 5$.
 R. { Rumb en ligne droite , le SSO $1^{\circ} 46' S$.
 Milles de distance en ligne droite 74,8.

Usage de la Regle composée , lorsqu'on navigue dans un endroit où il y a des Courans.

592. Les moyens que nous avons expliqués dans les deux premières sections du troisième Livre , pour reconnoître le rumb de vent & pour mesurer le fillage , ne nous donnent que le

le mouvement particulier du Navire par rapport à la Mer. Cependant si on connoît la direction & la vitesse d'un courant, il n'y aura à la fin de toutes les routes qu'à en joindre une dernière pour représenter l'action particulière de la Mer.

593. Les cinq routes de l'exemple précédent, tombent dans un endroit de l'Océan où le courant équinoxial n'est jamais oisif. Nous savons heureusement que ce courant fait environ 3 lieues par jour; & on a aussi de tems en tems des occasions de reconnoître s'il porte un peu vers le Nord ou vers le Sud, pendant qu'il est toujours dirigé vers l'Ouest. Supposons que sa direction soit le $O \frac{1}{4} NO$, & que nous ayons mis 36 heures à faire les routes dont il s'agit; il s'ensuivra delà que le courant nous aura transporté 4 lieues $\frac{1}{2}$ à l' $O \frac{1}{4} NO$, pendant que nous avons fait nos cinq routes: il n'y aura donc qu'à mettre à leur suite 4 lieues $\frac{1}{2}$ ou 13 milles $\frac{1}{2}$ à l' $O \frac{1}{4} NO$ pour l'effet du courant. On fera la réduction ou la règle composée, comme s'il y avoit effectivement six routes, & l'opération donnera la latitude & la longitude d'arrivée.

CHAPITRE IV.

Détail des Opérations qu'on nomme Corrections.

594. **L**E Pilote destitué du secours des longitudes, n'a de bien assuré que sa latitude, lorsqu'il peut l'observer. Le rumb de vent indiqué par sa Boussole, est pour connoître la direction de sa route, un moyen sujet à bien des incertitudes, par la petitesse inséparable de la nature des Compas de route; par leur variation toujours changeante & difficile à déterminer; par les *lans*, c'est-à-dire, par les écarts subits auxquels un Vaisseau est sujet par la mal-adresse ou l'inattention des Timoniers qui laissent arriver le Navire; par la dérive, qui varie selon la force du vent, la position de la voilure & la direction de la route. D'un autre côté, la mesure du chemin parcouru qu'on fait avec le loch, est nécessairement grossière par la petitesse de l'intervalle des nœuds comparée à la longueur du chemin, & par l'inexactitude dans le tems, inséparable de la nature des sabliers qu'on y emploie, & du peu de du-

rée de l'expérience. D'où il suit que l'estime des routes journalières d'un Navire n'est fondée que sur des conjectures faites à l'aide d'un grand nombre de mesures, routes sujettes à des erreurs plus ou moins considérables; elles demandent par conséquent une attention continuelle pour rendre ces erreurs les plus petites qu'il est possible, une vigilance extrême pour les marquer & pour y remédier au plutôt; un jugement éclairé par une théorie profonde de l'art, & par une longue expérience, pour apprécier les effets de celles qu'on a remarquées sans avoir pu les éviter.

595. Il faut donc qu'un Pilote ait continuellement l'œil à toutes les circonstances du mouvement du Navire; qu'il observe soigneusement sa dérive; qu'il tienne une note exacte de tous les petits accidens qui arrivent à la barre, & qu'il estime sur le champ ce que chacun peut produire d'erreur sur sa route; afin qu'au moment de midi, où finit la journée, il soit en état de tenir compte de tout, pour faire le calcul de son point d'arrivée. Il faut du moins que, si l'observation de la latitude faite à midi, fait appercevoir une différence sensible entre la route qu'on a cru avoir tenue, & celle qui répond à l'observation; il faut, dis-je, au moins que le Pilote soit en état de décider de quel côté principalement l'erreur peut être arrivée, si c'est la faute du rumb ou celle de la distance. Il est obligé alors de corriger l'un ou l'autre, ou même tous les deux; & on donne à cette opération le nom de *Correction*, qui a principalement pour objet de déterminer la longitude à laquelle il est plus plausible de s'arrêter, ou de croire qu'on est arrivé.

596. Il se peut faire dans plusieurs cas, qu'on ait lieu de soupçonner que l'erreur qu'on a commise tombe plutôt sur une partie que sur l'autre. Si le doute tombe, par exemple, sur l'estime du chemin, & qu'on ait lieu de regarder le rumb comme mieux déterminé, on doit avoir recours au second Problème (576). On se servira du rumb de vent & de la différence en latitude fournie par l'observation de la hauteur, pour avoir le chemin qu'on nommera alors corrigé, pour le distinguer de celui trouvé par l'estime: on aura en même tems les milles Est ou Ouest corrigés, qui, réduits par le moyen parallèle, serviront à trouver la longitude d'arrivée corrigée.

397. Si le soupçon tomboit au contraire sur le rumb de vent, & qu'on crût devoir se reposer davantage sur le chemin, on auroit recours au troisieme Problème (380), c'est-à-dire, qu'on feroit convenir le chemin estimé avec la différence en latitude trouvée par l'observation, ce qui donneroit le rumb de vent corrigé & les milles Est ou Ouest, qui, réduits sur le moyen parallele, serviroient à trouver la longitude d'arrivée corrigée.

398. La seule direction de la route suffit aussi très-souvent pour déterminer le Pilote dans le choix qu'il doit faire du second ou du troisieme Problème. Quoiqu'on puisse supposer des erreurs considérables sur le rumb de vent ou sur le chemin, ces erreurs ne produisent pas toujours le même effet, ou ne tirent pas également à conséquence dans tous les cas. Si on avoit, par exemple, couru sur un rumb de vent très-voisin du Nord ou du Sud, c'est-à-dire, depuis le NNE jusqu'au NNO, ou depuis le SSE jusqu'au SSO, & qu'on voulût, en négligeant ce rumb de vent, ne se servir que du chemin pour le faire convenir avec la différence en latitude observée, la plus petite erreur qu'on commettrait sur ce chemin en produiroit une extrême sur les milles Est ou Ouest, & par conséquent sur la longitude d'arrivée.

Supposons que la vraie différence en latitude soit de 31 minutes, & qu'après avoir couru réellement 52 milles au $N\frac{1}{4}NE$, on s'imagine en avoir fait 61, en se trompant seulement de 9 milles; on peut voir aisément sur le Quartier de réduction que cette erreur en produiroit une de plus de 23 milles sur la différence en longitude; ainsi il seroit extrêmement imprudent de se servir dans ce cas du troisieme Problème, au lieu d'appliquer le second.

399. On ne commettrait pas une moindre faute, si l'on employoit le second Problème, lorsque la route est très-voisine de l'Est ou de l'Ouest, c'est-à-dire, entre l'ENE & l'ESE, ou entre l'ONO & l'OSO; car la plus petite erreur sur le rumb de vent en produiroit alors une très-grande sur la longitude: il suit delà qu'il faut avoir recours par préférence au troisieme Problème, lorsque la route est très-voisine de l'Est ou de l'Ouest, & employer au contraire le second, lorsqu'elle est peu éloignée du Nord

ou du Sud. Cette attention est de la plus grande importance, & c'est ce qui a engagé les Marins à distinguer trois différentes corrections, qu'ils emploient selon les divers cas.

600. Quelques momens avant midi, soit qu'il y ait apparence qu'on prendra hauteur, soit qu'il n'y en ait point, le Pilote doit faire la réduction de sa route pour avoir sa latitude & sa longitude estimées par le moyen du rumb suivi & de la longueur du chemin, comme dans le premier Problème (570) : & s'il arrive qu'il ne puisse prendre hauteur à midi, il doit s'en tenir à ces résultats.

601. Dans le cours d'une route comprise entre deux observations de latitude, on peut prendre pour maxime générale que si la latitude observée ne diffère pas de la latitude estimée de plus de 3 minutes sur une route de 20 lieues, ou de 4 sur une route de 40 lieues, ou de 5 sur une route de 60 lieues, & ainsi de suite en augmentant d'une minute pour chaque vingtaine de lieues, la longitude estimée du point d'arrivée, trouvée par la réduction ordinaire (570) ; est censée bonne, & l'on peut se dispenser d'y faire aucune correction : de sorte qu'alors on peut s'en tenir à cette longitude estimée, au rumb suivi & à la longueur de la route, sans prétendre les faire quadrer plus parfaitement.

602. La raison de cette maxime est, 1°. Qu'avec les meilleurs instrumens, & avec toute l'adresse possible, on peut à peine répondre d'avoir observé sa latitude avec une précision plus grande qu'à 2 minutes près ; & que quand même l'incertitude de l'observation ne passeroit pas une minute, il faudroit toujours se défier de 2 minutes d'erreur dans la différence des deux latitudes observées, puisque cette erreur d'une minute a pu être commise dans l'une par excès & dans l'autre par défaut.

2°. Une minute étant la 60^e. partie de 20 lieues, une pareille erreur causée, soit par le rumb, soit par la distance, soit par tous les deux à la fois, doit passer pour insensible, & il n'est pas par conséquent nécessaire de la vouloir faire disparaître par des corrections qui sont toujours hasardées, sur-tout lorsqu'on n'a aucune raison de l'attribuer à une circonstance de la route plutôt qu'à une autre.

603. Dans des routes peu considérables, comme dans

les traversées de 300 ou 400 lieues, & dans les routes fort voisines de la ligne Est & Ouest, c'est-à-dire, dans celles qui sont entre l'ENE & l'ESE, ou bien entre l'ONO & l'OSO, on peut étendre les limites de cette maxime à 3 minutes pour 10 lieues, 4 pour 20, 5 pour 30, &c., parce que l'erreur qui en peut résulter dans la longitude n'étant que d'environ un trentième, elle ne peut devenir dangereuse dans une courte traversée. Dans le cas de la route voisine de la ligne Est & Ouest, les moindres corrections qu'on fait à la longueur de la route, deviennent si considérables à l'égard de la longitude, qu'elles peuvent jetter dans des erreurs plus grandes que celles qu'on prendroit corriger.

604. Mais, si après avoir observé la hauteur du Pole, on trouve entre la latitude observée & la latitude estimée une différence plus grande que deux minutes, plus autant de minutes qu'il y a de vingtaines de lieues dans la longueur du chemin compté depuis la dernière latitude observée précédemment; alors il faut faire une des corrections suivantes.

De la premiere Correction.

605. On se sert de la premiere correction, lorsque le rumb de vent ne s'écarte au plus du Nord ou du Sud que de deux quarts de vent: c'est-à-dire, qu'elle se pratique lorsque la route se trouve entre le NNE & le NNO, ou entre le SSE & le SSO.

Cette premiere correction n'est autre chose que le second Problème: on néglige, par les raisons que nous avons exposées (598), le chemin que fournit l'estime, & on ne se sert que du rumb de vent, qu'on fait convenir avec la différence en latitude observée.

606. EXEMPLE. On est parti de $49^{\circ} 36'$ de latitude Nord & de $109^{\circ} 45'$ de longitude Occidentale. On a couru par estime 156 milles au $S\frac{1}{2}SE$; mais à la fin de cette route on a observé la latitude, & on l'a trouvée de $46^{\circ} 48'$ Nord. On demande le chemin corrigé & la longitude d'arrivée aussi corrigée.

Latitude du départ N	49° 36'	Milles à l'E corrigés, 33,4
Latit. d'arr. observée N	46 48	Diff. en long. E corr. . 0° 50',1
Différ. en latit. observ. S	2 48	Long. du départ O . 109 45
Somme des latitudes .	96 24	Long. d'arr. corr. O . 108 54',9
Moyen parallèle . . .	48 12	
Milles de distance corrigés	171,3	

607. Si après avoir couru par estime 156 milles au S $\frac{1}{2}$ SE, on n'avoit pas observé la latitude, on se seroit servi des 156 milles de distance & du rumb de vent pour faire un premier Problème, & on eût trouvé une latitude & une longitude d'arrivée, qui n'eussent été qu'estimées; mais on observe la latitude à la fin de sa route, ce qui détermine à rejeter les milles de distance, & on ne se sert que du rumb de vent, qu'on fait convenir avec la différence en latitude observée. On acheve l'opération en se conformant au second Problème (576 & suiv.), ce qui donne 33,4 milles à l'Est qu'on nomme *corrigés*, quoiqu'il s'en manque beaucoup qu'on puisse les regarder comme absolument sûrs. On trouve en même-tems 171,3 milles pour la longueur du chemin corrigé, au lieu de 156 qu'on croyoit avoir faits.

De la seconde Correction.

608. On a recours à la seconde correction, lorsque la route est voisine de l'Est ou de l'Ouest, & qu'elle n'en est éloignée au plus que de deux quarts de vent; c'est à-dire, que cette correction s'étend depuis l'ENE jusqu'à l'ESE, & depuis l'ONO jusqu'à l'OSO.

Il y a deux différentes pratiques qui sont en usage dans ce cas. Quelques Pilotes font le troisième Problème sans avoir égard au rumb de vent estimé; ils le négligent, mais ils font convenir les milles de distance avec la différence en latitude observée, ce qui corrige le rumb de vent & la longitude.

D'autres cherchent les milles Est & Ouest, comme dans le premier Problème (570); & ils les font ensuite quadrer avec la différence en latitude observée, pour avoir le rumb de vent corrigé & le chemin corrigé, &c. C'est au Pilote intelligent à juger dans l'occasion, laquelle de ces pratiques il convient mieux d'employer. Nous nous atta-

cherons cependant à la seconde, comme étant la plus généralement suivie, & moins sujette à inconvénient.

609. EXEMPLE. On est parti de $60^{\circ} 18'$ de latitude Nord & de $179^{\circ} 13'$ de longitude Ouest. On a couru par estime 78 milles à l'OSO $1^{\circ} 28' O$, & à la fin de cette route on a pris hauteur, & on a trouvé qu'on étoit par $59^{\circ} 42'$ de latitude Nord. On demande le rumb de vent & le chemin corrigés, & la longitude d'arrivée.

Latitude du départ N .	$60^{\circ} 18'$	Milles à l'O estimés, 72,8	
Lar. d'arr. observée N .	$59^{\circ} 42'$	Différ. en longit. O .	$145^{\circ}, 6$
Différ. en lat. observ. S .	$0^{\circ} 36'$	ou .	$2^{\circ} 25^{\circ}, 6$
Somme des latitudes .	$120^{\circ} 0'$	Longit. du départ O .	$179^{\circ} 13'$
Moyen parallèle .	$60^{\circ} 0'$	Longit. d'arrivée O .	$181^{\circ} 40', 6$
Rumb corrigé l'OSO $3^{\circ} 49' S$.		Longitude totale .	360°
Milles de distance corrigés 81,2		Longit. d'arrivée E .	$178^{\circ} 19,4$

610. Nous avons compté les 78 milles de distance estimés, sur le rumb de vent estimé l'OSO $1^{\circ} 28' O$, ce qui nous a donné les milles à l'Ouest estimés 72,8. Nous avons ensuite fait quadrer ces 72 milles 8 dixièmes avec la différence en latitude observée 36 minutes, & nous avons trouvé le rumb de vent corrigé l'OSO $3^{\circ} 49' S$, & le chemin corrigé de 81,2 milles. Enfin nous avons réduit les milles à l'Ouest par le moyen parallèle pour avoir la différence en longitude.

De la troisieme Correction.

611. Tous les rumb de vent qui n'appartiennent ni à la premiere, ni à la seconde correction, sont censés appartenir à la troisieme; ainsi elle comprend toutes les routes qui sont entre le NNE & l'ENE; entre le SSE & l'ESE; entre le SSO & l'OSO; & entre le NNO & l'ONO.

612. Pour faire cette troisieme correction, on fait usage des deux autres. On cherche d'abord les milles Est ou Ouest estimés, en se servant du rumb de vent & du chemin estimés. On fait ensuite convenir ce même rumb de vent avec la différence en latitude observée, ce qui donne d'autres milles Est ou Ouest, qu'on appelle observés. On ajoute ensemble ces deux différentes especes de milles Est ou Ouest,

200 PRINCIPES DE NAVIGATION.

& on prend la moitié de leur somme ; ce qui donne d'autres milles Est ou Ouest , qu'on regarde comme corrigés. On fait quadrer ces derniers avec la différence en latitude observée , pour trouver le rumb de vent corrigé & le chemin corrigé. Enfin on réduit ces mêmes milles Est ou Ouest corrigés en degrés de différence en longitude , par le moyen parallèle , & on en conclut la longitude d'arrivée corrigée.

613. EXEMPLE. On est parti de $40^{\circ} 35'$ de latitude Nord & de $147^{\circ} 12'$ de longitude Orientale. On a couru par estime 36 lieues ou 108 milles au $NE\frac{1}{4}E$, & ayant pris hauteur à la fin de cette route , on s'est trouvé par $41^{\circ} 25'$ de latitude aussi Nord. On demande le tout corrigé.

Latitude du départ N	$40^{\circ} 35'$	Milles à l'E estimés	89,8
Latitude d'arr. observée N	$41^{\circ} 25'$	Milles à l'E observés	74,8
Différ. en lat. observée N	$0^{\circ} 50'$	Somme	164,6
Somme des latitudes	$82^{\circ} 0'$	Milles à l'E corrigés	82,3
Moyen parallèle	$41^{\circ} 0'$	Diff. en long. E corr.	109°
Rumb corr. le $NE\frac{1}{4}E$ $28^{\circ} E$.		ou	$1^{\circ} 49'$
Milles de dist. corrigés 96,3.		Longitude du départ E	147
		Longitude d'arr. corr. E	149

614. Les 108 milles de distance estimés , comptés sur le $NE\frac{1}{4}E$, nous ont donné 89,8 milles Est estimés. En faisant convenir la différence en latitude observée $0^{\circ} 50'$ avec le rumb de vent le $NE\frac{1}{4}E$, nous avons trouvé les milles observés 74,8. Nous avons pris la moitié de la somme de ces deux nombres ; ce qui nous a donné les milles corrigés Est 82,3. Nous faisons quadrer ces 82,3 milles avec la différence en latitude observée , & il nous vient le rumb corrigé & la distance corrigée. Enfin nous réduisons les 82,3 milles Est corrigés par le moyen parallèle , & il nous vient 109 milles ou $1^{\circ} 49'$ pour notre différence en longitude corrigée.

Application des Corrections aux Regles composées.

615. Lorsque plusieurs routes ont été réduites à une seule en ligne droite par la méthode expliquée dans le Chapitre précédent (589 & suiv.) , il faut avoir recours à une des trois corrections , si la latitude qu'on observe après avoir couru

ces routes, ne s'accorde pas avec la latitude estimée que donne la regle composée. Ces sortes d'opérations reviennent presque chaque jour à la Mer, parce qu'on ne suit pas constamment le même rumb de vent, & qu'on est d'ailleurs toujours sujet à se tromper, ou dans l'estime du chemin, ou dans la détermination de la dérive, &c. Il ne s'agit, pour faire la regle composée avec correction, que de réunir ensemble les pratiques que nous venons d'expliquer; c'est ce que nous allons faire dans quelques exemples appliqués à chacune des trois corrections.

Premiere Correction de plusieurs Routes.

616. EXEMPLE. On est parti de 51 degrés de latitude Nord, & de 31° 50' de longitude Occidentale; & après avoir couru par estime les routes que nous marquons ci-dessous, on a observé la latitude, & on l'a trouvée de 49° 36' Nord. On demande le rumb de vent estimé en ligne droite, le chemin corrigé, & la longitude d'arrivée corrigée.

Routes.	Distances.	N.	S.	E.	O.
S $\frac{1}{4}$ SE 2° 45' E	21 Milles.	20,4	5,1
SE $\frac{1}{4}$ S 1° 45' S	33	28,0	17,5
S $\frac{1}{4}$ SO 2° 45' S	19	18,8	2,8
SSO 3° 30' O	10	9,0	4,4
		76,2	22,6	7,2
		7,2
Milles au S & à l'E'	76,2	15,4

Rumb de vent en ligne droite estimé le S $\frac{1}{4}$ SE 0° 11' E.

Distance en droite ligne estimée 77,7 milles.

Latitude du départ N . . .	51° 0'	Milles à l'E corrigés 17.
Latit. d'ar. observée N . .	49 36	Diff. en long. E corr. . .
Diff. en lat. observée S . .	1 24	Longitude du départ O . .
Somme des latitudes . . .	100 36	Long. d'arrivée cor. O . .
Moyen parallele	50 18	

Rumb en ligne droite estimé le S $\frac{1}{4}$ SE 0° 11' E,
 Chemin en ligne droite corrigé 85,7 milles.

202 PRINCIPES DE NAVIGATION.

617. Les routes singlées ont donné 76,2 milles au Sud, & 15,4 milles à l'Est. On les a fait quadrer ensemble pour avoir le rumb de vent estimé en ligne droite le S $\frac{1}{2}$ SE 00 11'E, & 77,7 milles pour le chemin estimé en droite ligne.

L'observation de la latitude faite à la fin de ces routes nous met en état de corriger notre point. Il faut, en se conformant aux regles données ci-devant pour la premiere correction (605), conserver le rumb de vent estimé en ligne droite le S $\frac{1}{2}$ SE 00 11'E. Faisant ensuite convenir la différence en latitude observée 10 24' avec ce rumb de vent, on trouvera 17 milles Est corrigés & 85,7 pour le chemin corrigé en droite ligne.

Seconde Correction de plusieurs Routes.

618. EXEMPLE. Etant parti de 41° 9' de latitude Boréale & de 00 10' de longitude Occidentale ; on a singlé par estime sur la Bouffole les routes marquées ci-dessous, la variation étant de 20 degrés NO, & la dérive de 12 degrés tribord ; après quoi on a observé la hauteur du pole Nord de 41° 14'. On demande le rumb de vent & la distance corrigés, avec la longitude d'arrivée.

Routes.	Dérive.	Var.	Dist.	Rumbs valus.	N.	S.	E.	O.
E	12° 0'	20°	31 M.	E $\frac{1}{2}$ NE 3° 15' E	4,3	..	30,7	..
SE 4° E	12° 0'	0°	18	SE $\frac{1}{2}$ E 0 45 E	..	9,8	15,1	..
NE 4 N	Trib.	NO	20	NE $\frac{1}{2}$ N 0 45 N	16,8	..	10,9	..
E 3 S		NO	8	E $\frac{1}{2}$ S 0 N	0,7	..	8,0	..
					21,8	9,8	64,7	..
					9,8
Milles au N & à l'E					12,0	..	64,7	..



Rumb de vent en ligne droite estimé l'E $\frac{1}{4}$ NE $0^{\circ} 45'$ E.
Milles de distance en droite ligne estimés 63,8.

Latitude du départ N	41° 9'	Milles à l'E estimés	64,7
Latit. d'arr. observée N	41 14	Différ. en longitude E	86'
Diff. en lat. observée N	0 5	ou	1° 26'
Somme des latitudes	82 23	Longit. du départ O	0 10
Moyen parallèle	41 11,5	Longitude d'arrivée E	1 16
Rumb de vent en ligne droite corrigé l'E $4^{\circ} 25'$ N.			
Milles de distance en droite ligne corrigés 64,9.			

619. Après la réduction de nos routes, nous avons fa^c quadrer la différence en latitude observée 5 minutes avec les milles Est. estimés 64,7, ce qui nous a donné pour l rumb de vent en ligne droite corrigé l'E $4^{\circ} 25'$ N, & pour le chemin corrigé 64,9 milles.

Troisième Correction de plusieurs Routes.

620. EXEMPLE. On est parti de $16^{\circ} 51'$ de latitude Sud & de $0^{\circ} 12'$ de longitude Orientale; on a couru par estime les routes marquées ci-après, la variation de la Boussole étant de $10^{\circ} 30'$ NO & la dérive de 17 degrés du côté de bas-bord; ces routes étant faites, on s'est trouvé en prenant hauteur par $16^{\circ} 9'$ de latitude aussi Sud. On demande le tout corrigé.

Routes.	Dér.	Var.	Dist.	Rumbs valus.	N.	S.	E.	O.
NE $\frac{1}{4}$ N . . .	17° O bas-b.	10° 30' N.O.	22 M.	N $\frac{1}{4}$ NE 5° N	21,9	.	2,4	.
N.			24	NNO 5° O	21,3	.	.	11,1
NN O			35	NO 5° O	22,5	.	.	26,8
O $\frac{1}{4}$ NO . . .			22	O $\frac{1}{4}$ SO 5° S	.	6,2	.	21,1
S. $\frac{1}{4}$			31	SSE 5° E	.	27,5	14,3	.
					65,7	33,7	16,7	59,0
					33,7	.	.	16,7
Milles au N & à l'O.					32,0	.	.	42,3

Rumb de vent en ligne droite estimé le $\text{NO} \frac{1}{4} \text{O } 3^{\circ} 21' \text{ N.}$

Milles de distance en droite ligne estimés 53.

Latitude du départ S . . .	16° 51'	Milles à l'O estimés . . .	42,3
Lar. d'arr. observée S . . .	16 9	Milles à l'O observés . . .	55,5
Diff. en lat. observ. N . . .	0 42	Somme . . .	97,8
Somme des latitudes . . .	33 0	Milles à l'O corrigés . . .	48,9
Moyen parallèle . . .	16 30	Diff. en long. O corr. . .	0° 51'
Rumb en lig. dr. cor. le $\text{NO } 4^{\circ} 20' \text{ O}$		Long. du départ E . . .	0 12
Milles de dist. en droite lig. cor. 64,5		Long. d'arr. corr. O . . .	0 39

621. Les milles au Nord & les milles à l'Ouest se sont trouvés les plus forts, & ils nous ont donné le $\text{NO} \frac{1}{4} \text{O } 3^{\circ} 21' \text{ N}$ pour le rumb de vent en ligne droite estimé, & 53 milles de distance aussi estimés. Nous avons ensuite fait convenir la différence en latitude observée 42 minutes avec ce même rumb de vent, ce qui nous a donné 55,5 pour les milles Ouest observés. Nous les avons ajoutés avec les milles Ouest estimés 42,3, & la moitié de la somme de ces deux nombres nous a donné les milles Ouest corrigés 48,9. Enfin ayant fait quadrer ces 48,9 milles corrigés avec la différence en latitude observée, nous avons trouvé le rumb de vent & la distance corrigés en ligne droite.

CHAPITRE V.

Autre maniere de faire les Corrections.

622. **A** PRÈS avoir eu égard aux principes que nous avons établis ci-devant sur les corrections en général (594 & suiv.) : s'il se trouve entre la latitude observée & la latitude estimée une différence plus grande que deux minutes, plus autant de minutes qu'il y a de vingtaines de lieues dans la longueur du chemin ; il faut alors corriger le rumb & la distance avant que de chercher la longitude du point d'arrivée. En voici la méthode générale.

623. On prendra une partie de la différence entre la latitude observée & la latitude estimée, qu'on ajoutera à la différence

en latitude observée, si elle est plus petite que l'estimée, ou qu'on en retranchera si elle est plus grande, & on aura la différence en latitude observée, augmentée ou diminuée d'une partie de l'erreur en latitude, ce que nous appellerons dorénavant différence en latitude observée corrigée.

624. Si l'on a quelque présomption d'erreurs commises sur le rumb plutôt que sur la distance, la partie de la différence qu'on assignera pour faire la correction sera plus ou moins forte, selon le sens où ces erreurs auront contribué à augmenter ou à diminuer ce rumb; & si l'on a lieu de soupçonner la distance plutôt que le rumb, on ne changera que très-peu la différence en latitude observée, pourvu toutefois que la route ne soit pas trop voisine de la ligne Est & Ouest.

625. On voit par ce que nous venons de dire, qu'il n'est gueres possible d'indiquer la correction qu'il faut faire à la différence en latitude observée, puisque cela dépend des circonstances. Cependant pour conduire à-peu-près dans les cas où l'on n'a pas de raisons de soupçonner le rumb plutôt que la distance; voici à quoi on pourra s'en tenir par rapport aux différens rumb de vent.

626. 10. Si le rumb de vent en ligne droite est entre le NNE & le NNO, ou entre le SSE & le SSO, on pourra assigner un ou deux dixiemes de l'erreur en latitude, selon que la route sera plus ou moins voisine du Nord ou du Sud: si cependant elle n'en étoit éloignée que de 5 ou 6 degrés, il faudroit s'en tenir au rumb de vent estimé, & pour lors le faire convenir avec la différence en latitude observée, comme au second Problème (576): ce qui donnera le chemin corrigé aussi-bien que la longitude.

627. 20. La route étant entre l'ENE & l'ESE, ou entre l'ONO & l'OSO, on pourra prendre 8 ou 9 dixiemes de l'erreur en latitude: si même cette route n'étoit éloignée de la ligne Est & Ouest que de 5 à 6 degrés, il faudroit alors s'en tenir au chemin estimé, que l'on feroit convenir avec la différence en latitude observée, comme au troisième Problème (580), ce qui corrigeroit le rumb & la longitude.

628. 30. Enfin hors de ces deux cas, c'est-à-dire, lorsque le rumb de vent est entre NNE & l'ENE; entre le SSE & l'ESE; entre le SSO & l'OSO; ou entre le NNO & l'ONO, on augmentera ou diminuera la différence en latitude observée de 3 ou 4 dixiemes de l'erreur en latitude.

629. Ayant donc assigné à la différence en latitude observée telle partie de l'erreur en latitude qu'on juge convenable aux circonstances; on cherchera par le moyen qu'on va indiquer, la distance corrigée & le rumb corrigé, qui serviront ensuite

206 PRINCIPES DE NAVIGATION.

à trouver la longitude corrigée du point d'arrivée, conformément au Problème I (570).

630. Je cherche d'abord le chemin corrigé par le Quartier de réduction, en cette manière. Je tends le fil sur le rumb de vent estimé : je compte ensuite sur le côté Nord & Sud la différence en latitude observée corrigée, & je conduis le parallèle jusqu'au fil ; ce qui me donne depuis le centre jusqu'au point de rencontre la distance corrigée. Cette opération n'est autre chose que le second Problème.

631. Avec cette distance ainsi corrigée & la différence en latitude observée, on trouve le rumb de vent corrigé en faisant un troisième Problème, c'est-à-dire, qu'il faut faire convenir la distance corrigée avec la différence en latitude observée.

632. On aura le chemin ou la distance corrigée avec plus de précision, par une des deux règles de proportion suivantes :

*La différence en latitude estimée ,
Est à la différence en latitude observée corrigée ;
Comme la distance estimée ,
Est à la distance corrigée.*

Ou

*Le cosinus du rumb de vent estimé, compté depuis la ligne N
& S ,
Est à la différence en latitude observée corrigée ;
Comme le rayon ,
Est au chemin corrigé.*

633. Pour le rumb de vent corrigé, la meilleure manière de le chercher est de le calculer par les Tables des sinus ; voici la proportion qu'il faut faire :

*La différence en latitude observée corrigée ,
Est à la différence en latitude observée ;
Comme le cosinus du rumb estimé, compté depuis la ligne N
& S ,
Est au cosinus du rumb corrigé, & compté depuis la même
ligne.*

On aura aussi le rumb de vent corrigé, en disant :

*Le chemin corrigé, trouvé ci-dessus, No. 632 ,
Est au rayon ;*

Comme la différence en latitude observée,
Est au cosinus du rumb de vent corrigé.

634. EXEMPLE. Etant parti de $40^{\circ} 35'$ de latitude Nord & de $147^{\circ} 12'$ de longitude Orientale; on a fait par estime 36 lieues ou 108 milles au $NE\frac{1}{4}E$; & ayant pris hauteur à la fin de cette route on s'est trouvé par $41^{\circ} 25'$ de latitude aussi Nord. On demande le point d'arrivée corrigé.

1°. Trouver le point d'arrivée estimé.

Milles au N estimés 60		Milles à l'E estimés 89,8	
ou diff. en lat. N estimée	$1^{\circ} 0'$	Diff. en long. estimée E	$11^{\circ} 1'$
Latitude du départ N	$40^{\circ} 35'$	ou	$1^{\circ} 59',1$
Latit. d'arr. estimée N	$41^{\circ} 35'$	Longitude du départ E	$147^{\circ} 12'$
Somme des latitudes	$82^{\circ} 10'$	Long. d'arr. estimée E	$149^{\circ} 11',1$
Moyen parallèle	$41^{\circ} 5'$		

2°. Trouver le point d'arrivée corrigé.

Latitude du départ N	$40^{\circ} 35'$		$40^{\circ} 35'$
Latit. d'arr. observée N	$41^{\circ} 25'$		$41^{\circ} 25'$
Diff. en lat. observée N	$0^{\circ} 50'$	Somme des latitudes	$82^{\circ} 0'$
Diff. en latit. estimée N	$1^{\circ} 0'$	Moyen parallèle	$41^{\circ} 0'$
Erreur en latit. en plus	$0^{\circ} 10'$		
Erreur attribuée pour la cor.	4	Milles à l'E corr. 83,4	
Diff. en latit. observée	$0^{\circ} 50'$	Diff. en long. corr. E	$11^{\circ} 0',5$
Diff. en lat. observée cor.	$0^{\circ} 54'$	ou	$1^{\circ} 50',5$
Milles de distance corr. 97,2		Longit. du départ E	$147^{\circ} 12'$
Rumb corrigé le $NE\frac{1}{4}E$ $2^{\circ} 48' E$		Long. d'arr. corr. E	$149^{\circ} 2',5$

E X P L I C A T I O N.

635. Je cherche par le Problème I le point d'arrivée estimé; je trouve $10^{\circ} 0'$ de différence en latitude estimée. Je cherche ensuite la différence en latitude observée $0^{\circ} 50'$ que je retranche de l'estimée $1^{\circ} 0'$, & j'ai pour l'erreur en latitude 10 minutes, dont la différence estimée excède l'observée. Je remarque après cela que le rumb de vent $NE\frac{1}{4}E$ est entre le NNE & l' ENE , ce qui m'indique (628) qu'il faut attribuer 3 ou 4 dixièmes de cette erreur pour faire la correction. J'assigne 4 dixièmes, parce que la route est plus voisine de l'Est que du Nord. J'ajoute donc 4 minutes à la différence en latitude observée $0^{\circ} 50'$, & j'ai $0^{\circ} 54'$ pour la différence en latitude observée corrigée.

(Si la différence estimée eût été plus foible que l'observée , il auroit fallu soustraire).

636. Pour trouver le chemin corrigé sur le Quartier de réduction , je tends le fil sur le rumb suivi $NE\frac{1}{2}E$. Je compte ensuite sur le côté Nord & Sud la différence en latitude observée corrigée 54 minutes , & je mets une aiguille au point où le parallèle coupe le fil , ce qui me donne 97,2 milles pour la distance corrigée. On trouve la même chose par une des deux règles de proportion du No. 632.

637. Pour corriger le rumb de vent sur le Quartier de réduction , je compte la différence en latitude observée 50 minutes sur le côté Nord & Sud , & je conduis le cercle qui passe par l'aiguille jusqu'à la rencontre du parallèle observé : j'ai , par ce moyen , le rumb corrigé de $59^{\circ} 3'$, c'est-à-dire , le $NE\frac{1}{4}E 2^{\circ} 48' E$, & les milles à l'Est corrigés se trouvent de 83,4. Il ne reste plus qu'à réduire , par le moyen parallèle $41^{\circ} 0'$, les 83,4 milles en degrés de différence en longitude. En faisant l'opération à l'ordinaire , on trouve $1^{\circ} 50', 5$, & par conséquent $149^{\circ} 2', 5$ pour la longitude d'arrivée corrigée Est.

Application de cette Méthode aux Regles composées.

638. Après avoir réduit les routes en une seule , & avoir trouvé la distance en ligne droite (589 & suiv.) ; si la latitude observée diffère de l'estimée de deux minutes plus autant de minutes qu'il y a de vingtaines de lieues dans la longueur du chemin (601 & 622) , il ne s'agit que de faire l'application des principes que nous venons d'expliquer , pour corriger le chemin & le rumb de vent , qui serviront ensuite à trouver la longitude d'arrivée corrigée , comme on va le voir dans l'exemple suivant.

639. EXEMPLE. On est parti de 51° de latitude Septentrionale & de $31^{\circ} 50'$ de longitude Occidentale : on a singlé par estime 21 milles au SSE de la Bouffole , 33 milles au SE $4^{\circ} 30' S$, 19 milles au Sud & 10 milles au SSO $5^{\circ} 0' S$, ayant $19^{\circ} 30'$ de variation NO & 28 degrés de dérive du côté de tribord ; ces routes étant faites on s'est trouvé , en prenant hauteur , par $49^{\circ} 36'$ de latitude Nord. On demande le point d'arrivée corrigé.

640. Nos routes singlées nous ont donné 76,2 milles au Sud , & 11,4 milles à l'Est que nous avons fait quadrer ensemble pour avoir le rumb de vent en ligne droite estimé le $S\frac{1}{4}SE$
 0°

6° 11' E, & 77,7 milles de distance aussi estimés. Comme la différence en latitude observée nous donne 1° 24' dans le Sud, & que l'estimée ne donne que 1° 16',2; il s'ensuit que l'erreur en latitude est de 7',8. En assignant un dixieme de cette erreur pour faire la correction, nous avons 0',8 qu'il faut retrancher de la différence en latitude observée, ce qui donne 1° 23',2 pour la différence en latitude observée corrigée. En suivant les principes établis ci-devant (630 & suiv.) nous avons trouvé 84,9 milles pour le chemin corrigé en ligne droite, le rumb de vent corrigé le S $\frac{1}{2}$ SE 2° 58' S, & les milles à l'Est corrigés 12,2, qui, réduits par le moyen parallele, donnent 19',1 pour la différence en longitude Est corrigée & par conséquent 31° 30',9 pour la longitude d'arrivée corrigée Ouest.

Nous n'avons assigné dans cet exemple qu'un dixieme seulement de l'erreur en latitude pour faire la correction, ce qui a cependant occasionné une différence de 3° 9' sur le rumb de vent : si on eût attribué les 2 dixiemes de cette erreur, il auroit changé de plus de 9 degrés, ce qui prouve ce que nous avons dit (626), que lorsque la route est voisine de la ligne Nord & Sud, il ne faut point corriger le rumb de vent, & sur-tout quand la différence en latitude estimée est moindre que l'observée.

Remarques sur les Regles composées, & sur la maniere de réduire les Routes, lorsqu'on a été plusieurs jours sans observer Hauteur.

641. La maniere de réduire les routes par la regle composée est suffisamment exacte dans la pratique; mais on en fait quelquefois de très-mauvaises applications. La réduction des milles Est & Ouest en degrés de longitude, est sujette à quelque défaut, parce que le moyen parallele, n'est qu'une espece de milieu pris grossièrement. Cependant cette opération, quoiqu'imparfaite, ne peut jetter dans aucune erreur sensible, pourvu qu'on soit attentif à réduire ses routes de jour en jour, & qu'on ne les laisse pas s'accumuler; car alors il pourroit arriver que le moyen parallele ne convînt pas assez au plus grand nombre des routes, & que même il ne convînt à aucune.

642. Si en partant, par exemple, de 55 degrés de latitude Nord, on court plusieurs jours au Nord, ou à des

rumb de vent qui en different très-peu , en faisant plus de 200 lieues sur cette direction , ce qui porte le Navire par plus de 65 degrés de latitude Nord ; & si ensuite présentant la proue tout-à-coup à l'Est , on y court 180 ou 200 lieues ; l'usage de la regle composée seroit très-dangereux dans ce cas. Toutes les lieues Est & Ouest appartiendroient à la dernière route ; elles auroient été faites sur le parallele de 65 degrés : cependant si on faisoit la regle composée ordinaire , on les réduiroit sur le parallele de 60 degrés , qui ne conviendrait qu'à la partie de la Navigation dans laquelle on n'auroit point de lieues à l'Est ou à l'Ouest.

643. Si on avoit fait réellement , dans la dernière route , 200 lieues à l'Est , elles donneraient , sur le parallele de 65 degrés , 23° 40' de différence en longitude. Au lieu qu'en se conformant mal-à-propos au procédé ordinaire de la regle composée , on réduiroit ces 200 lieues sur le parallele de 60 degrés , & on ne trouveroit que 20 degrés de différence en longitude. Le défaut seroit de 3° 40'.

644. Les Pilotes évitent cette erreur dans la pratique , en réduisant leurs routes de 24 heures en 24 heures ; le moyen parallele qu'ils emploient chaque jour , convient alors assez exactement à chaque partie de la route. Cependant ils retombent souvent dans la faute qu'ils avoient évitée. Il leur arrive trop ordinairement d'être plusieurs jours sans voir le Ciel : les nuages se dissipent au bout d'un certain tems ; & les Pilotes , après avoir pris hauteur , cherchent dans leur Journal combien ils ont fait de milles au Nord ou au Sud , & de milles à l'Est ou à l'Ouest , depuis l'observation précédente de la latitude , & ils font quadrer ensuite ces milles les uns avec les autres pour avoir le rumb de vent estimé en droite ligne & le chemin aussi estimé en droite route. Cette pratique n'est pas sûre , par la raison qu'on vient de dire ; & lorsque pour corriger son point , on a besoin du rumb de vent & du chemin en droite ligne , il faut les chercher par le quatrième Problème , expliqué dans le second Chapitre (583 , &c.) : car on connoît la latitude & la longitude du lieu où l'on étoit le dernier jour qu'on a pris hauteur ; on connoît de plus , par la réduction journalière des routes , la latitude & la longitude estimées du point où l'on est actuellement. On peut donc

chercher sur le Quartier de réduction le rumb de vent estimé en ligne droite & le chemin aussi en droite route, pour y faire ensuite les corrections nécessaires pour le calcul de la longitude.

645. On trouvera après le cinquieme Livre, dans la conclusion de cet Ouvrage, l'Ordre que les Pilotes doivent mettre dans la réduction de leurs routes & dans la forme de leur Journal.

SECONDE SECTION.

Dans laquelle on explique la Résolution des Routes de Navigation, soit en se servant de la Regle & du Compas, soit en employant seulement le Calcul.

CHAPITRE PREMIER.

De la Résolution des Routes de Navigation par l'Echelle des Cordes simples.

646. **Q**UAND ON réduit une route sur le Quartier de réduction, on n'a pas réellement besoin de toutes les lignes qui sont tracées sur cet instrument; on ne se sert que de quelques-unes. Il est facile de tracer assez promptement celles-ci à part sur une feuille de papier, par le moyen de l'échelle des cordes & de celle des parties égales.

647. On prendra la corde de 60 degrés sur l'échelle des cordes, & on s'en servira de rayon pour décrire un quart de cercle ABC (Fig. 57). On tirera ensuite le rumb de vent CD, en faisant l'arc AD égal au nombre de degrés dont ce rumb de vent est éloigné de la ligne Nord & Sud: il ne restera plus qu'à porter sur la route la quantité de chemin CF qu'on a faite; on prendra ce chemin sur une échelle de

212 PRINCIPES DE NAVIGATION.

dixmes. Le point d'arrivée F étant trouvé, on abaissera sur la ligne Nord & Sud CA la perpendiculaire FE, ou bien on tirera une parallèle à la ligne Est & Ouest CB. On aura par ce moyen CE pour différence en latitude, pendant que EF donnera les milles d'Est ou Ouest.

648. Rien n'empêche, si on a fait plusieurs routes, de les mettre les unes à la suite des autres, en tirant à la fin de chacune de nouvelles lignes Nord & Sud, & de nouvelles lignes Est & Ouest. La figure tracée représentera le cours de la Navigation. On donnera de cette sorte à la méthode de résoudre les Problèmes de Navigation par l'échelle des cordes, un avantage que n'a pas le Quartier de réduction, dans lequel, toutes les routes partent continuellement du même point. On tirera sur la figure ou sur l'espece de Carte qu'on formera, une ligne droite depuis le point du départ jusqu'au point d'arrivée, & on aura le rumb de vent & les milles de distance en droite ligne.

649. Enfin il faudra réduire les milles d'Est ou d'Ouest en degrés de différence en longitude. On cherchera le moyen parallèle comme à l'ordinaire, & on tirera la ligne droite CH qui le représente. On fera FG parallèle à la ligne Nord & Sud, & on aura CG pour différence en longitude. On ne peut se trouver arrêté dans cette opération par aucune difficulté, puisqu'il ne s'agit précisément que de se conformer à ce qu'on exécutoit sur le Quartier de réduction.

CHAPITRE II.

Méthode de résoudre les Routes de Navigation, en se servant des Tables des Logarithmes des Sinus & des Logarithmes des Nombres.

650. ON peut résoudre les mêmes Problèmes avec plus d'exactitude, en n'employant que le calcul trigonométrique.

651. Les opérations qu'on fait avec la règle & le compas sont ordinairement plus promptes; mais on est sujet à s'y tromper dans les parties qui échappent à nos sens, telles que sont

les minutes de degrés, &c. ; & ces erreurs s'accumulant , produisent quelquefois des résultats fort éloignés de la précision nécessaire. On peut au contraire porter l'exactitude aussi loin qu'on veut par les méthodes purement arithmétiques.

Solution du premier Problème de Navigation.

652. Pour peu qu'on fasse attention à la méthode générale de naviguer par latitude & par longitude , ou , ce qui revient au même , à celle de partager les milles d'une route parcourue en suivant un même rumb , en milles Nord & Sud , & en milles Est & Ouest , il sera aisé de comprendre qu'on peut regarder le point de départ comme le sommet C d'un triangle CEF (Fig. 57 & 58). La ligne Nord & Sud CE est la direction d'un côté ; le chemin parcouru CF est la direction d'un autre côté ; le rumb de vent qu'on a suivi est l'obliquité de la route à l'égard de la ligne Nord & Sud , & par conséquent mesure l'angle ECF formé au point de départ , entre la ligne Nord & Sud CE & la route parcourue CF : cette route parcourue étant d'un certain nombre de lieues ou de milles , est d'une longueur déterminée CF aboutissant à un point d'arrivée F. Par conséquent la longueur de la ligne CE exprimera le chemin parcouru Nord & Sud , & la longueur de EF exprimera le chemin parcouru Est & Ouest. Il est donc clair que la route parcourue par un Navire , en suivant un même rumb , est l'hypoténuse d'un triangle rectangle , dont l'un des deux côtés est la ligne Nord & Sud , & l'autre la ligne Est & Ouest ; dont l'angle au point de départ est mesuré par le rumb de vent , & l'angle au point d'arrivée est (55) le complément du même rumb.

Fig. 57
& 58.

653. Cela posé , étant donné le nombre de lieues ou de milles parcourus selon un rumb aussi connu , on a l'hypoténuse & les angles du triangle rectangle dont il s'agit de trouver la longueur des côtés : il n'y a pour cela qu'une règle de proportion fort aisée à faire pour chaque côté ; ainsi pour trouver les milles Nord & Sud ou la différence en latitude , on fera cette analogie

*Le rayon ,
Est au nombre de milles parcourus ;
Comme le cosinus du rumb de vent ,
Est au nombre de milles Nord & Sud , c'est-à-dire ,
à la différence en latitude exprimée en minutes.*

214 PRINCIPES DE NAVIGATION.

654. On découvrira les milles Est & Ouest en faisant cette autre regle de Trois :

*Le rayon ,
Est au nombre de milles parcourus ;
Comme le sinus du rumb de vent ,
Est au nombre de milles Est & Ouest.*

Réduire les Milles Est & Ouest en degrés de Longitude.

655. La différence en latitude étant trouvée , on cherchera la latitude d'arrivée & le moyen parallele comme à l'ordinaire ; on passera ensuite à la réduction des milles Est & Ouest en degrés de longitude. Pour cela il faut faire cette proportion :

*Le cosinus du moyen parallele ,
Est aux milles Est & Ouest ;
Comme le rayon ,
Est à la différence en longitude exprimée en minutes.*

656. Etant donnés les milles parcourus selon un rumb de vent , on peut , au moyen d'une seule regle de Trois composée des deux précédentes , trouver la différence en longitude par cette proportion :

*Le cosinus du moyen parallele ,
Est au nombre de milles parcourus ;
Comme le sinus du rumb de vent ,
Est au nombre de minutes de la différence en longitude.*

Solution du second Problème de Navigation.

« Dans ce Problème on connoît la différence en latitude & le rumb de vent. On demande le chemin parcouru & la différence en longitude.

657. 1°. On trouvera la longueur de la route parcourue par cette regle de proportion :

*Le cosinus du rumb de vent ,
Est au nombre de minutes de la différence en latitude ;*

*Comme le rayon ,
Est au nombre de milles qui exprime la longueur du chemin.*

658. II°. Pour avoir les milles Est & Ouest, on fera une des deux analogies suivantes :

*Le cosinus du rumb de vent ,
Est au nombre de minutes de la différence en latitude ;
Comme le sinus du rumb de vent ,
Est aux milles Est & Ouest.*

Ou cette autre :

*Le rayon ,
Est à la tangente du rumb de vent ;
Comme le nombre de minutes de la différence en latitude ,
Est aux milles Est & Ouest.*

659. III°. Ayant calculé le moyen parallele par les latitudes connues , on trouvera les minutes de la différence en longitude comme au Problème précédent (655) ; mais si on veut trouver la différence en longitude , sans chercher les milles Est & Ouest , on fera cette proportion :

*Le cosinus du moyen parallele ,
Est au nombre de minutes de la différence en latitude ;
Comme la tangente du rumb de vent ,
Est au nombre de minutes de la différence en longitude.*

Solution du troisieme Problème.

On connoît dans ce Problème la différence en latitude & la longueur du chemin parcouru. On cherche le rumb de vent & la différence en longitude.

660. I°. On trouvera le rumb de vent qu'on a suivi par l'analogie suivante :

*Le nombre de milles de la longueur du chemin ,
Est au rayon ;
Comme le nombre de minutes de la différence en latitude ,
Est au cosinus du rumb de vent.*

216 PRINCIPES DE NAVIGATION.

661. II°. On aura les milles Est & Ouest par l'analogie du premier Problème (654), ou par une de celles du second Problème (658).

662. III°. Pour avoir la différence en longitude, on cherchera le moyen parallèle comme à l'ordinaire, & on réduira les milles Est & Ouest par la proportion du N°. 655. On s'épargnera la peine de chercher les milles Est & Ouest en faisant l'analogie du N°. 656,

Solution du quatrième Problème.

Les différences en latitude & en longitude sont données ; il faut chercher le rumb de vent & les milles de distance.

663. I°. Par le moyen des deux latitudes connues, on cherchera le moyen parallèle, dont on se servira pour réduire la différence en longitude en milles Est & Ouest, en disant :

*Le rayon ,
Est au nombre de minutes de la différence en longitude ;
Comme le cosinus du moyen parallèle ,
Est aux milles Est & Ouest.*

664. II°. Pour trouver le rumb de vent, on fera cette proportion :

*Le nombre de minutes de la différence en latitude ,
Est aux milles Est & Ouest ;
Comme le rayon ,
Est à la tangente du rumb de vent.*

665. III°. Enfin on aura le chemin par l'analogie du N°. 657 ; ou si l'angle du rumb de vent surpasse 45 degrés, on fera celle-ci :

*Le sinus du rumb de vent ,
Est aux milles Est & Ouest ;
Comme le rayon ,
Est aux milles de distance.*

666. On trouvera la même chose en faisant les deux règles de proportion suivantes :

I^o. *Le nombre de minutes de la différence en latitude ,
Est au cosinus du moyen parallele ;
Comme le nombre de minutes de la différence en longitude ,
Est à la tangente du rumb de vent.*

II^o. *Le cosinus du rumb de vent ,
Est au nombre de minutes de la différence en latitude ;
Comme le rayon ,
Est aux milles de distance.*

667. Si l'angle du rumb de vent surpasse 45 degrés, au lieu de faire l'analogie précédente, pour trouver le chemin, on fera la suivante :

*Le sinus du rumb de vent ,
Est au nombre de minutes de la différence en longitude ;
Comme le cosinus du moyen parallele ,
Est aux milles de distance.*

CHAPITRE III.

*Méthode de résoudre les Routes de Navigation
par l'Echelle des Logarithmes , ou Regle
de Gunter , nommée vulgairement Echelle
Angloise.*

LES analogies ou proportions que nous venons d'employer servent aussi lorsqu'on veut résoudre les Problèmes de Navigation par l'échelle des logarithmes.

668. L'échelle Angloise est ordinairement un assemblage de trois échelles tracées sur une regle de buis ; on les fait exactement de même longueur , & on les rend paralleles. La premiere exprime par ses divisions les logarithmes des nombres absolus ; c'est sur cette échelle qu'on prend le nombre des lieues de distance ou des milles de la marche du Navire, & toutes les autres mesures dont on se sert pour déterminer la longueur des côtés des triangles rectilignes. La seconde est formée des logarithmes sinus , de degré en degré jusqu'à 90 ; & la troisieme

218 PRINCIPES DE NAVIGATION.

échelle contient les logarithmes tangentes jusqu'à 45 degrés. On ne prolonge pas celle-ci plus loin, afin qu'elle soit de même longueur que celle des sinus; & quant à la première ou celle des nombres absolus, on se contente de la marquer jusqu'à 100.

Usage de l'Echelle Angloise.

669. Lorsqu'on se sert des logarithmes pour faire une règle de proportion, on met précisément la même différence entre les logarithmes des deux derniers termes, qu'entre les logarithmes des deux premiers. Il faut faire la même chose lorsqu'on travaille sur l'échelle Angloise, & l'opération est extrêmement aisée. On ouvre un compas commun depuis le premier terme jusqu'au second, on le porte ensuite sur le troisième terme, & l'autre pointe du compas marque le quatrième terme. Il faut seulement avoir soin, dans l'usage de l'échelle des tangentes, que les tangentes dont on se sert appartiennent à des angles moindres que 45 degrés.

670. Supposons, par exemple, qu'on ait couru 81 milles au N E $\frac{1}{2}$ N. Pour trouver les milles Nord & Sud, nous aurons par la première analogie du Chapitre précédent (653) :

*Le rayon ,
Est au nombre de milles parcourus ;
Comme le cosinus du rumb de vent ,
Est au nombre de milles Nord & Sud.*

671. Je mets donc en même-tems une des pointes du compas sur le rayon ou sur 90 degrés pris sur l'échelle des logarithmes sinus, & l'autre pointe sur 81 milles comptés sur l'échelle des nombres. Le compas se trouvera avoir une situation oblique dans cette première partie de l'opération; mais il n'en résultera aucun inconvénient, parce que l'obliquité sera la même dans le reste. Sans changer l'ouverture du compas, je porte sa première pointe sur $56^{\circ} 15'$ complément du rumb de vent, & l'autre me marque sur les nombres 67 milles $\frac{1}{2}$ Nord.

672. Les milles Est & Ouest ne sont pas plus difficiles à trouver; il suffit de transporter le compas ainsi ouvert sur le rumb de vent $33^{\circ} 45'$, & on trouve sur les nombres 45 milles Est.

Cette opération est fondée sur la seconde analogie indiquée dans le premier Problème du Chapitre précédent (654).

673. Les échelles les plus commodes sont les échelles doubles; on peut s'en servir sans compas. On trace l'échelle des nombres sur une règle, qu'on fait glisser dans une coulisse entre deux

autres regles, sur lesquelles sont gravées les échelles des logarithmes sinus & des logarithmes tangentes. On retire ensuite simplement ou on avance la regle des nombres, qui est celle du milieu, en faisant répondre les milles de distance au rayon, & on trouve les milles Est & Ouest vis-à-vis de l'angle du rumb de vent pris sur les sinus, pendant que les milles de différence en latitude se trouvent vis-à-vis du complément du rumb de vent.

CHAPITRE IV.

De la Navigation par la Loxodromie.

674. **L**es méthodes précédentes de naviguer sont suffisamment exactes dans la pratique, pourvu qu'on ait soin, comme nous en avons expressément averti, de réduire ses routes chaque jour, & qu'on ne fasse jamais ces prétendues réductions générales, auxquelles on a quelquefois recours, faute de connoître toute la limitation des regles ordinaires. Lorsque les routes sont très-courtes, ou, pour parler plus exactement, lorsque le changement en latitude est médiocre, quoique la route puisse être très-longue, la supposition qu'on fait que les milles Est & Ouest ont été courus sur un parallele qui tient précisément le milieu entre les deux latitudes, n'est sujette à aucune erreur sensible. Mais si la différence en latitude est fort grande, & qu'on ait en même tems beaucoup de milles Est & Ouest à réduire, le défaut du moyen parallele peut devenir considérable. Ainsi pour perfectionner l'art, & avoir un terme de comparaison auquel on puisse recourir dans les rencontres extraordinaires, on a besoin de quelqu'autre méthode plus exacte.

675. L'unique expédient qui se présente pour éviter le défaut du moyen parallele, consiste à partager la route en de très-petites portions, & à en faire la réduction séparément. On peut rendre les parties plus ou moins petites; mais il est certain que si on a couru au NE, par exemple, & que l'on considère à part chaque portion de la route qui répond à une minute de différence en latitude, on pourra traiter à tous égards le petit triangle loxodromique, comme parfaitement rectiligne. On n'aura aussi aucune erreur à craindre de la part du moyen parallele, puisqu'il seroit même indifférent de faire

220 PRINCIPES DE NAVIGATION.

alors la réduction pour la longitude sur le parallèle de la latitude du départ, ou sur celui de la latitude d'arrivée de la petite portion de route. Cette méthode est extrêmement longue, mais on peut l'abréger en calculant une fois pour toutes, les différences en longitude pour une seule loxodromie, pour le NE, par exemple; & si on en compose une Table, on la fera servir pour tous les autres rumb de vent, en faisant cette proportion:

*La tangente de 45 degrés, ou le rayon,
Est à la différence en longitude que fournit la Table pour
le NE;
Comme la tangente de l'obliquité de tout autre rumb de vent,
Est à la différence en longitude requise.*

676. La Table insérée à la fin de cet Ouvrage, page 27, a été calculée pour cet effet. Elle porte le nom de *Table des latitudes croissantes*, parce qu'elle marque en même-tems les accroissemens qu'on doit donner aux degrés du Méridien dans les Cartes réduites, comme on l'a vu dans le troisième Livre, N°. 516 & suiv. On peut donc, au moyen de cette Table, se proposer deux choses: 1°. de découvrir les différences en longitude exprimées en minutes pour le NE: 2°. de trouver l'extension qu'il faut donner aux parties du Méridien dans les Cartes marines. Ainsi, aussi-tôt qu'on veut représenter les rumb de vent par des lignes droites sur les Cartes, il faut donner aux parties du Méridien des longueurs exactement égales aux changemens de longitude produits par le NE.

Résolution des Problèmes de Navigation par la Table des Latitudes croissantes.

677. S'il s'agit de résoudre le premier Problème, où étant donnés le point du départ, le rumb de vent & le chemin, on demande le point d'arrivée. On cherchera la différence en latitude comme par les logarithmes sinus (653). A l'égard des autres Problèmes, on fera toujours ensorte d'avoir le rumb de vent & les latitudes du départ & de l'arrivée; & on aura ensuite recours aux latitudes croissantes pour trouver la différence en longitude. On verra dans la Table les parties croissantes qui répondent aux deux latitudes; on soustraira les unes des autres, si les deux latitudes sont de même dénomination; mais on les ajoutera ensemble, si le point du départ & le

LIV. IV. SECT. II. CHAP. IV. 221

point d'arrivée sont de différens côtés de l'Equateur. On aura de cette sorte la différence en longitude exprimée en minutes pour la route du NE, qui conduiroit d'une latitude à l'autre. Enfin il ne restera plus que cette proportion à faire :

*Le rayon, ou la tangente de 45 degrés,
Est à la différence en latitude en parties croissantes, ou à
la différence en longitude pour le NE;
Comme la tangente du rumb de vent sur lequel on a réellement
couru,
Est à la différence en longitude cherchée.*

678. EXEMPLE I. On est parti des environs de la Martinique par $14^{\circ} 40'$ de latitude Nord & 318 degrés de longitude comptée de l'Isle-de-Fer; on a couru 990 lieues ou 2970 milles au NE $\frac{1}{4}$ E. On demande la latitude & la longitude d'arrivée.

Je trouve d'abord la différence en latitude par les méthodes ordinaires (653). Il me vient 1650 milles Nord, qui valent $27^{\circ} 30'$. Ainsi la latitude d'arrivée est de $42^{\circ} 10'$ Nord. Je cherche ensuite dans la Table des latitudes croissantes les parties qui répondent à la latitude du départ & à celle de l'arrivée. Je trouve 890 & 2795 , dont la différence est de 1905 ; ce nombre marqueroit donc la différence en longitude, si on avoit couru au NE. La différence en longitude actuelle sera plus grande, parce qu'on a couru au NE $\frac{1}{4}$ E : on la trouvera par cette analogie :

*Le rayon, ou la tangente de 45 degrés,
Est à la différence en longitude qui conviendrait au NE
1905;
Comme la tangente de $56^{\circ} 15'$,
Est à la différence en longitude actuelle 2851 minutes.*

C'est-à-dire, qu'elle est de $47^{\circ} 31'$, & on sera donc arrivé par $5^{\circ} 31'$ de longitude.

679. Si on résolvoit ce Problème par la méthode ordinaire, en se servant du moyen parallèle, on auroit $46^{\circ} 48'$ de différence en longitude; de sorte qu'on tomberoit dans une erreur de 43 minutes en défaut sur la longitude.

EXEMPLE II, relatif au quatrieme Problème.

680. On demande combien il y a de chemin, en suivant

222 PRINCIPES DE NAVIGATION.

toujours le même rumb de vent, depuis l'Isle-de-Fer jusqu'aux Antipodes de cette Isle.

L'Isle-de-Fer est par $27^{\circ} 47'$ de latitude Nord, & nous la supposons par 0 degré de longitude. On veut donc déterminer le chemin qu'il faut faire pour se rendre par $27^{\circ} 47'$ de latitude Sud & 180 degrés de longitude.

681. Les parties croissantes qui répondent à $27^{\circ} 47'$ sont 1737, & c'est le même nombre pour l'autre latitude; nous les ajoutons, parce que les latitudes sont de différentes dénominations, & nous avons 3474 parties croissantes de différence en latitude, ou 3474 minutes de différence en longitude pour le SE, ou pour la route dont l'obliquité seroit de 45 degrés, au lieu que notre différence en longitude actuelle est de 180 degrés ou de 10800 minutes. Il nous faut donc faire la proportion suivante pour trouver l'angle du rumb de vent :

*La différence en longitude pour le SE 3474 minutes ,
Est au rayon, ou à la tangente de 45 degrés ;
Comme la différence en longitude actuelle 10800 minutes ,
Est à la tangente du rumb de vent.*

On le trouve de $72^{\circ} 10'$; c'est-à-dire, qu'en partant de l'Isle-de-Fer, il n'y a qu'à suivre l'ESE $4^{\circ} 40'$ E, ou l'OSO $4^{\circ} 40'$ O, & on se rendra au point de la Terre qui est diamétralement opposé à cette Isle. Les deux routes y conduisent également, parce que la différence en longitude est la même par un côté que par l'autre.

682. La somme des latitudes est donnée; elle est de $55^{\circ} 34'$ valeur de 3334 milles ou de 1111 lieues $\frac{1}{2}$ Sud. Le complément du rumb de vent est de $17^{\circ} 50'$; & si on cherche les lieues de distance, on en trouvera presque 3629. Le chemin seroit un peu plus court, si au lieu de se conduire sur une loxodromie ou rumb de vent, on alloit comme en ligne droite, en suivant toujours exactement la même direction. On décriroit le demi-cercle, & le chemin seroit de 3600 lieues, moitié de la circonférence de la Terre : mais on voit combien la différence est peu considérable, malgré l'extrême longueur de la route.

Il est à remarquer que les latitudes croissantes ne sont d'aucun usage pour la solution de tous les Problèmes précédens, lorsque la route a été faite précisément à l'Est ou à l'Ouest. Il faut alors se servir simplement des Tables des sinus, & réduire les milles Est & Ouest en degrés de longitude, en y employant la latitude du départ. Il vaudroit même mieux se servir du moyen parallèle, si la différence en latitude étoit extrêmement

petite, quoique la quantité dont on a avancé vers l'Est ou vers l'Ouest fût fort grande. Dans ce cas les méthodes ordinaires seroient exactes, comme nous avons déjà eu occasion d'en avertir (674).

Résolution des Problèmes de Navigation par la Loxodromie, sans faire usage des Tables des Latitudes croissantes.

Solution du premier Problème.

683. Dans ce Problème on connoît le rumb de vent & le chemin. On demande les différences en latitude & en longitude.

684. 1^o. On cherchera la différence en latitude par l'analogie du N^o. 653; ce qui déterminera la latitude d'arrivée.

685. 2^o. Pour trouver la différence en longitude, on cherchera d'abord la différence des tangentes logarithmes des moitiés des complémens des latitudes (1), puis on fera cette regle de proportion :

*La tangente de $51^{\circ} 38' 9''$ (dont le logarithme est 10.101510),
Est à la tangente du rumb de vent;*

*Comme la différence des tangentes logarithmes des moitiés
des complémens des latitudes (laissant comme décimales
les deux dernieres figures, lorsque le caractéristique des
Tables qu'on emploie est suivie de 6 chiffres),*

Est à la différence en longitude cherchée, exprimée en minutes.

686. EXEMPLE. Etant parti de $14^{\circ} 40'$ de latitude Nord & de 62 degrés de longitude Occidentale; on a couru 990 lieues ou 2970 milles au N E $\frac{1}{4}$ E. On demande la latitude & la longitude d'arrivée.

687. On trouvera par la proportion du N^o. 653 la différence en latitude de 1650 minutes ou de $27^{\circ} 30'$. Ainsi la latitude du départ étant de $14^{\circ} 40'$, celle d'arrivée sera de $42^{\circ} 10'$.

688. Les complémens des latitudes seront donc $75^{\circ} 20'$ & $47^{\circ} 50'$, ce qui donne pour les demi-complémens $37^{\circ} 40'$ & $23^{\circ} 55'$. La différence de leurs tangentes logarithmes sera de

(1) On entend ici par complément des latitudes, la distance de chaque lieu à un même Pole, de sorte que si les deux latitudes n'étoient pas de même dénomination, il faudroit ajouter 90 degrés à l'une des deux pour avoir la distance au même Pole.

224 PRINCIPES DE NAVIGATION.

240713 ou de 2407,13 (en laissant comme décimales les deux dernières figures). Enfin la différence en longitude se trouvera de 2852 minutes, ou de $47^{\circ} 32'$, & la longitude d'arrivée de $14^{\circ} 28'$.

Solution du second Problème.

689. On connoît dans ce Problème la différence en latitude & le rumb de vent, & l'on demande le chemin & la différence en longitude.

690. On aura le chemin par l'analogie du N°. 657, & la différence en longitude comme au Problème précédent.

Solution du troisieme Problème.

691. Etant donné la différence en latitude & la longueur du chemin, il s'agit de trouver le rumb de vent & la différence en longitude.

692. On cherchera le rumb de vent par la proportion du N°. 660, & la différence en longitude comme ci-devant N°. 685.

Solution du quatrieme Problème.

693. On connoît dans celui-ci les différences en latitude & en longitude : on demande le rumb de vent & le chemin.

694. 1°. On cherchera le rumb de vent par l'analogie suivante :

*La différence des tang. log. des moitiés des complémens des latitudes,
Est à la différence en longitude ;
Comme la tangente de $51^{\circ} 38' 9''$,
Est à la tangente du rumb de vent.*

695. 2°. Pour trouver le chemin, on fera la proportion du N°. 657.





LIVRE CINQUIEME.

*De la Dètermination de la Longitude en Mer,
par la mesure des Distances de la Lune au
Soleil ou aux Etoiles.*

CHAPITRE PREMIER.

Instructions gènerales sur cette Dètermination.

696. **L**A différence de l'heure que l'on compte, au même instant, sous chaque Méridien, réduite en degrés, à raison de 15 degrés par heure, est égale (comme on l'a vu N°. 162, &c.) à la différence des Méridiens. On connoîtra donc toujours la longitude d'un lieu, quand on saura l'heure qu'il est dans ce lieu, & celle que l'on compte, au même instant, sous un Méridien connu. (Voyez ci-devant N°. 337 & suiv.)

697. De tous les moyens astronomiques propres à déterminer la longitude en Mer, la mesure des distances de la Lune au Soleil ou aux Etoiles est celui dont on peut faire l'usage le plus fréquent. On connoît le mouvement de cette Planete assez exactement pour pouvoir, sous un Méridien connu, prédire à 2 minutes près, l'heure à laquelle elle sera à telle distance du Soleil ou d'une Etoile.

698. Si on détermine donc à la Mer la vraie distance (1) à

(1) On entend par *distance vraie*, l'arc de grand cercle compris entre les deux Astres observés, & qui sert par conséquent de mesure à

226 PRINCIPES DE NAVIGATION.

laquelle la Lune se trouve du Soleil ou d'une Etoile, que l'on connoisse l'heure qu'il est au moment où l'on a observé cette distance, & qu'on sache en même-tems l'heure à laquelle elle a dû avoir lieu sous un Méridien connu : on a tout ce qu'il faut pour déterminer la longitude du lieu de l'observation.

699. On trouve dans les deux premiers Problèmes des Questions astronomiques de ces Principes (351 & suiv.), la méthode d'observer l'heure à la Mer, & on verra qu'il est aisé de connoître (au moyen des distances calculées pour Paris, contenues dans les quatre dernières pages de chaque mois de la Connoissance des Tems), l'heure à laquelle une distance de la Lune au Soleil ou à une Etoile observée sous un Méridien quelconque, a dû avoir lieu sous le Méridien de Paris. Il n'est pas, à la vérité, aussi facile de déduire de l'observation la vraie distance à laquelle la Lune se trouve du Soleil ou d'une Etoile; on peut cependant assurer qu'en suivant la méthode dont on trouvera ici l'explication, cette opération n'est ni difficile, ni bien longue. Quant à la précision qu'on doit attendre dans la détermination de la longitude par la mesure des distances de la Lune au Soleil ou aux Etoiles, elle dépend, comme on voit, de l'exactitude avec laquelle on peut déterminer l'heure à bord d'un Vaisseau, de l'erreur des Tables de la Lune & de celle qu'on peut commettre sur la mesure de la distance.

700. On ne doit compter qu'à 20" près sur la détermination de l'heure à la Mer. L'erreur des Tables pour quelquefois en produire une d'une minute sur les distances calculées, & quelque bon que soit l'Octant avec lequel on observera, il est possible de se tromper de 2' $\frac{1}{2}$ sur la mesure de la distance : en sorte que si l'on suppose qu'on a observé dans le tems où le mouvement de la Lune est le plus lent, & que toutes les erreurs aient été dans le même sens, on pourra se tromper de 2° 7' sur la longitude, avec quelque soin d'ailleurs que l'observation ait été faite. Il est presque certain que cela n'arrivera jamais, & que le plus généralement on obtiendra la longitude à un degré près. Or c'est certainement beaucoup que d'être assuré de sa longitude sur Mer dans cette limite, car l'erreur de l'estime ordinaire s'accumule quelquefois jusqu'à 7 ou 8 degrés, & peut-être même au-delà. On parviendra encore à resserrer cette limite toutes les fois qu'on multipliera les observations, & qu'on prendra un résultat moyen entre les résultats donnés par chacune.

701. Quoique le mouvement de la Lune aux Etoiles soit plus

l'angle dont le sommet seroit au centre de la Terre, & dont les côtés prolongés passeroient par le centre des Astres observés. Les distances calculées dans les Tables sont les distances vraies.

sensible que celui de la Lune au Soleil, l'expérience fondée sur le témoignage de plusieurs Navigateurs éclairés, enseigne cependant que les distances de la Lune au Soleil donnent une plus grande exactitude que les distances de la Lune aux Etoiles, parce que le contact des deux disques s'observe avec beaucoup de précision; qu'on détermine l'heure plus exactement par la hauteur du Soleil que par celle des Etoiles, & qu'on a plus exactement aussi les hauteurs de ces Astres au moment de l'observation: élémens nécessaires lorsque l'on emploie la méthode qui sera expliquée ci-après.

702. Les distances de la Lune aux Etoiles offrent pourtant un avantage qu'on ne trouve point dans les distances de la Lune au Soleil, c'est de pouvoir observer, presque dans le même instant, la distance de la Lune à une Etoile Orientale & à une Etoile Occidentale. En prenant une longitude moyenne entre celles qu'on déduira de chaque observation, on aura une détermination beaucoup plus exacte, parce qu'il y aura des erreurs qui se compenseront nécessairement. Lors donc qu'on ne pourra pas observer de distance de la Lune au Soleil, on tâchera d'en observer deux aux Etoiles, comme il vient d'être dit.

703. Si on emploie les distances de la Lune au Soleil; plus la hauteur de la Lune & la distance des deux Astres seront grandes, le Soleil étant aux environs du premier vertical, plus on aura de précision dans la détermination de la longitude. On en obtiendra d'autant plus, si c'est une distance de la Lune à une Etoile, que les hauteurs & les distances des deux Astres seront plus grandes. Il est inutile que l'Etoile dont on mesure la distance soit aux environs du premier vertical, parce qu'on peut en choisir une autre pour la détermination de l'heure.

704. Soit qu'on observe une distance de la Lune au Soleil ou à une Etoile, il faut que les Astres soient élevés au moins de dix degrés, à cause de l'irrégularité des réfractions vers l'Horizon.

CHAPITRE II.

De la Maniere de faire les Observations.

705. **A**PRÈS ces réflexions préliminaires sur la détermination de la longitude par la mesure des distances de la Lune au Soleil ou aux Etoiles, il convient d'expliquer la

procédé qu'on doit suivre pour parvenir à cette détermination.

706. 1°. On cherchera dans la Table des distances de la Lune au Soleil ou aux Etoiles, une distance qui convienne au jour où l'on fera, & dont l'observation soit possible sur l'Horizon du Vaisseau.

707. Si c'est une distance de la Lune à une Etoile, on observera la distance de l'Etoile au bord éclairé de la Lune, soit que ce bord soit au-delà ou en-deçà du centre de la Lune par rapport à l'Etoile.

708. Pour mesurer cette distance, si c'est un Octant qu'on emploie, on pointera la lunette à l'Etoile; & conservant celle-ci dans le champ de la lunette, on tournera l'Octant jusqu'à ce que son plan passe par la Lune. On balancera l'Octant, & on fera mouvoir l'alidade jusqu'à ce que l'Etoile, vue à travers la partie non étamée du petit miroir, paroisse toucher, sans la couper, l'image du bord éclairé de la Lune vue sur la partie étamée.

709. Il faut bien remarquer que selon que l'Etoile est à l'Orient ou à l'Occident de la Lune, ou selon que l'on est dans la partie Nord ou la partie Sud de la Terre, il faut, pour observer l'Etoile & la Lune dans le même champ de la lunette, que le Quartier soit tourné de sorte que sa face antérieure, où sont gravées les divisions, regarde tantôt le Ciel & tantôt la Mer. Par exemple, dans la construction ordinaire de l'Octant, & dans la partie Nord de la Terre en dehors du Tropique, la face antérieure du Quartier doit regarder le Ciel lorsque l'Etoile est à l'Orient de la Lune; elle doit être renversée & regarder la Mer lorsque l'Etoile est à l'Occident. Cette seconde position paroît d'abord plus incommode dans la pratique; mais on s'y fait avec un peu d'usage.

Si c'est une distance de la Lune au Soleil, on pointera la lunette à la Lune pour la voir au travers la partie non étamée du petit miroir, & on prendra la distance des bords les plus proches de ces deux Astres.

710. 2°. Un autre Observateur prendra en même-tems la hauteur de l'Etoile ou du bord inférieur du Soleil, & un troisième prendra dans le même tems aussi la hauteur d'un des bords de la Lune. Le plus exercé des trois doit s'occuper de la distance, avec le meilleur instrument.

711. 3°. On doit être muni d'une bonne montre à secondes, s'il est possible (1), & dont on reconnoîtra l'état peu de tems

(1) Une montre à secondes n'est pas absolument nécessaire, & on peut se servir d'une montre ordinaire, sans craindre une grande erreur, en estimant à la vue la fraction de minute à laquelle répond la grande

avant ou peu de tems après l'observation, par les moyens expliqués ci-devant (351 & suiv.) ; quelqu'un marquera avec soin l'heure, la minute & la seconde qu'indiquera cette montre au moment où celui qui mesure la distance, avertira qu'il est content de son observation. Si on n'a pas réglé la montre au même instant, ou presque au même instant qu'on a mesuré la distance, il faudra estimer le chemin du Navire en longitude entre ces deux instans ; on le réduira en tems, & on corrigera l'heure trouvée d'après cette réduction. Mais si on ne tient pas compte du chemin du Vaisseau, alors la longitude trouvée, par la méthode expliquée ci-après, sera celle du Navire au moment où la hauteur du Soleil a été prise pour trouver l'heure (714 & 735).

712. 4°. Ce qui précède suppose trois Observateurs, & c'est même le mieux ; mais il arrive assez souvent qu'il n'y en a qu'un. Dans ce cas les hauteurs des Astres ne peuvent pas être prises au même instant qu'on mesure la distance : alors l'Observateur doit être fourni d'une bonne montre à secondes, s'il se peut, pour marquer les instans de toutes les observations qu'il fera. Il observera d'abord 3 ou 4 hauteurs de la Lune, puis 4 ou 5 hauteurs du Soleil ou de l'Etoile, ensuite 5 ou 6 distances de la Lune au Soleil ou à l'Etoile ; de plus, 4 ou 5 nouvelles hauteurs du Soleil ou de l'Etoile ; enfin 3 ou 4 hauteurs de la Lune : le tout formera cinq suites d'observations. On fera attention que le tems entre la première & la dernière observation de la hauteur n'excede pas 25 minutes, & il faut même s'attacher à le rendre le plus court possible.

713. On prendra pour chaque suite une hauteur & une distance moyenne, en divisant la somme de chaque suite par le nombre des observations, & pareillement une heure moyenne entre celles qui auront été marquées par la montre. Ainsi le tout se réduira à deux hauteurs de la Lune, deux du Soleil ou de l'Etoile & une distance de la Lune au Soleil ou à l'Etoile.

Des deux hauteurs de la Lune, on conclura, proportionnellement aux tems, la hauteur qu'elle devoit avoir à l'instant de l'observation moyenne des distances : on fera la même opération par rapport aux hauteurs du Soleil ou de l'Etoile. En voici le procédé :

On prendra, séparément pour chacun de ces Astres, la différence des deux hauteurs du même Astre & celle des deux

aiguille au moment de l'observation. Pour peu qu'on y soit habitué, on ne se trompera jamais plus de 8 secondes dans cette estime.

On peut même se passer tout-à-fait de montre lorsqu'il y a trois Observateurs, parce que l'on conclura l'heure de l'observation, au moyen de la hauteur du Soleil ou de l'Etoile.

instans correspondans. On prendra aussi la différence entre l'heure de la premiere hauteur & l'heure moyenne des distances, puis on fera cette proportion pour chaque Astre :

Le tems écoulé entre les deux observations de hauteur du même Astre,

Est à la différence de ces deux mêmes hauteurs ;

Comme le tems écoulé entre l'observation de la premiere hauteur & l'heure moyenne des distances,

Est à un quatrieme terme. Qu'il faut ajouter à la premiere hauteur, si elle est plus petite que la seconde, & qu'il en faut soustraire si elle est plus grande.

714. Enfin, si la montre n'est pas réglée, on se servira des hauteurs du Soleil ou de l'Etoile pour conclure l'heure vraie du Navire, & par conséquent l'état actuel & la marche de la montre dont on s'est servi. Mais si ces hauteurs n'étoient point exactes, ou qu'elles fussent prises trop près du Méridien, on en prendroit quelque tems après de nouvelles pour avoir l'heure avec plus de précision ; & la longitude trouvée, comme on va le dire, sera celle du Vaisseau pour ce dernier instant (711 & 735).

CHAPITRE III.

De la Maniere de Calculer les Observations.

715. **L**es observations étant faites comme nous venons de le dire, on procédera au calcul de la détermination de la longitude par les préceptes suivans.

716. 1°. On réduira les observations des distances & celles des hauteurs, à une seule distance & à une seule hauteur de chaque Astre.

717. 2°. Au moyen de la longitude estimée du Vaisseau, on réduira l'heure de l'observation moyenne des distances, au Méridien de Paris.

718. 3°. On cherchera, dans la *Connoissance des Tems*, pour cette heure ainsi réduite à Paris, la parallaxe horisontale de la Lune, son demi-diametre horisontal & celui du Soleil.

Quant à la parallaxe & au diametre de la Lune, qui varient continuellement, on cherchera par des parties proportionnelles

la parallaxe & le demi-diametre horizontal de cette Planete pour le tems de l'observation réduit à Paris.

719. Il est à remarquer que le demi-diametre horizontal de la Lune que l'on vient de trouver, n'est pas celui qu'il faut employer dans le calcul des observations; il doit être augmenté d'une quantité trouvée dans la Table I, page 238, vis-à-vis de la hauteur apparente du bord observé; ce qui donnera le demi-diametre apparent de cette Planete, ou son demi-diametre en hauteur.

720. Au défaut de cette Table, on obtiendra cette augmentation de la maniere suivante.

Ajoutez au logarithme du demi-diametre horizontal de la Lune, réduit en secondes, le sinus logarithme de sa parallaxe horizontale & le sinus logarithme de la hauteur apparente de son bord observé; la somme sera le logarithme du nombre de secondes de la correction cherchée.

721. 4°. On corrigera les hauteurs des Astres de l'erreur de l'instrument & de l'inclinaison de l'Horizon de la Mer, Table II, page 239.

722. 5°. On réduira au centre les hauteurs, tant du Soleil que de la Lune, en ajoutant leurs demi-diametres apparens à la hauteur de leurs bords inférieurs, ou en les retranchant de la hauteur de leurs bords supérieurs.

723. 6°. On soustraira les hauteurs apparentes des centres de 90 degrés, pour avoir les distances apparentes au zénit.

724. 7°. On réduira les distances apparentes au zénit, aux distances vraies en cette maniere.

725. Pour le Soleil, on cherchera dans la Table III, des réfractions astronomiques, page 239 & suiv., celle qui convient à la hauteur apparente de son centre, & on en retranchera la parallaxe de hauteur trouvée dans la Table IV, page 242. On ajoutera la différence de ces deux nombres à la distance apparente du centre du Soleil au zénit, & on aura la distance vraie du centre de cet Astre au zénit.

726. Si c'est une Etoile, on ajoutera à sa distance apparente au zénit la réfraction qui y convient, & on aura la distance vraie de l'Etoile au zénit.

727. Pour la Lune, on ajoutera le logarithme de sa parallaxe horizontale, réduite en secondes, au logarithme sinus de la distance apparente du centre de la Lune au zénit. On retranchera le rayon de la somme, & on aura le logarithme d'un nombre de secondes égal à la parallaxe de hauteur. De cette parallaxe de hauteur ainsi trouvée, on soustraira la réfraction qui convient à la hauteur apparente du centre de la Lune. Cette dernière quantité retranchée de la distance apparente du centre

232 PRINCIPES DE NAVIGATION.

de la Lune au zénit donnera la distance vraie du centre de cette Planete au zénit.

728. 8°. On corrigera également, de l'erreur dell'instrument, la distance observée du bord de la Lune au Soleil ou à l'Etoile, & on la réduira au centre comme il suit,

729. Si c'est une distance de la Lune au Soleil : pour la réduire au centre, on y ajoutera le demi-diametre apparent de la Lune & celui du Soleil trouvés ci-dessus,

730. Si c'est une distance de la Lune à une Etoile, & que le centre de la Lune soit entre le bord éclairé & l'Etoile, on soustraira le demi-diametre apparent de la Lune de la distance observée, ce qui donnera la distance apparente (1) du centre de la Lune à l'Etoile. On feroit le contraire de ce qui vient d'être prescrit, si le centre de la Lune étoit au-delà du bord éclairé par rapport à l'Etoile.

731. 9°. On ajoutera à la distance apparente des centres, la distance apparente du centre du Soleil ou de l'Etoile au zénit & la distance apparente du centre de la Lune au zénit. On prendra la moitié de la somme, dont on retranchera successivement chaque distance au zénit, ce qui donnera deux restes. Sous ces deux restes on écrira la vraie distance du centre du Soleil ou de l'Etoile au zénit, la distance vraie du centre de la Lune au zénit, la différence & la moitié de la différence de ces deux distances vraies au zénit,

732. Cela posé, on ajoutera les complémens arithmétiques des logarithmes sinus des distances apparentes au zénit, les logarithmes sinus des deux restes & les logarithmes sinus des distances vraies au zénit. On prendra la moitié de la somme de ces six logarithmes, & on en retranchera le logarithme cosinus de la moitié de la différence des distances vraies au zénit ; le reste sera le logarithme sinus d'un arc appelé A, que l'on cherchera dans les Tables. Enfin on ajoutera au logarithme cosinus de cet arc, le logarithme cosinus de la moitié de la différence des distances vraies au zénit, & la somme, moins le rayon, donnera le logarithme cosinus d'un arc, dont le double sera la distance vraie déduite de l'observation,

733. 10°. On prendra la différence entre les deux distances des Tables, dont l'une soit moindre & l'autre plus grande que la distance qu'on vient de trouver par le calcul : ensuite on prendra la différence entre la distance vraie observée & celle

(1) Les distances apparentes ne diffèrent des distances vraies, que parce que l'Observateur n'est pas au centre de la Terre, & parce que les rayons lumineux qui lui viennent des Astres, éprouvent un changement dans leur direction en traversant l'atmosphère. (Voyez ci-devant les Numéros 142 & 269).

qui la précédera dans les Tables, & on fera cette proportion :

La différence entre les deux distances des Tables ,

Est à 3 heures ;

Comme la différence entre la distance vraie observée & celle
qui la précède dans les Tables ,

Est à un quatrième terme.

Qui exprimera le tems qu'il faut ajouter à celui qui répond à la distance précédente des Tables, pour avoir l'heure à laquelle celle qu'on a observée a dû avoir lieu sous le Méridien de Paris.

734. Si l'heure du Vaisseau n'est pas connue, on la calculera avec la hauteur moyenne du Soleil, ou de l'Etoile, par le second Problème des Questions astronomiques, ou avec d'autres hauteurs prises avant ou après les observations de distance.

735. 11°. Enfin la différence entre l'heure de Paris & celle du Vaisseau donnera la différence des Méridiens en tems, & par conséquent la longitude cherchée, comptée du Méridien de Paris.

N. B. La longitude ainsi trouvée est celle du Navire, au moment des observations de la hauteur du Soleil, ou de l'Etoile, faites pour trouver l'heure vraie du Vaisseau, & non celle où il étoit lors de l'observation des distances, à moins que les hauteurs, employées pour calculer l'heure, n'aient été prises aux mêmes instans (ou à très-peu-près) qu'on a mesuré les distances.

736. La méthode qu'on vient d'exposer, imaginée par M. le Chevalier de Borda, se réduit donc à ceci: ayant observé une distance de la Lune au Soleil, ou à une Etoile, la réduire à la distance vraie; trouver par les Tables de distances, comme il vient d'être dit, l'heure à laquelle celle qu'on a observée, a dû avoir lieu sous le Méridien des Tables; prendre la différence de l'heure ainsi trouvée à celle de l'observation; ce qui donne en tems la différence du Méridien des Tables, à celui sous lequel on a observé.

737. Nous allons appliquer cette méthode à quelques exemples, dans lesquels on verra qu'il faut avoir égard aux secondes dans tous les calculs. On ne peut en effet les négliger en faisant usage de la méthode qui lui sert de fondement, sans s'exposer à commettre une erreur assez considérable sur la distance vraie, & par conséquent sur la longitude.

738. Parmi les Tables de sinus logarithmes, dont on fait usage, à l'exception des grandes Tables connues sous le nom de Gardiner (récemment augmentées & perfectionnées dans

234 PRINCIPES DE NAVIGATION.

leur disposition par M. Callet, mais d'un format plus petit); celles in-12 de M. l'Abbé de la Caille, augmentées par M. l'Abbé Marie, sont les plus commodes, sur-tout en se servant, pour tenir compte des secondes dans les calculs trigonométriques, des moyens indiqués à la fin de ces mêmes Tables.

Pour faciliter le calcul & abréger les opérations, nous avons dressé des modeles de calcul, où tous les articles sont disposés dans l'ordre naturel des opérations, en sorte qu'il n'y a plus que les chiffres à remplir.

739. EXEMPLE I. Le 23 Juillet 1784, étant par 70 degrés de longitude estimée Ouest à l'égard de Paris; trois Observateurs ont fait de concert les observations suivantes à 1 heure 35' du soir, & ont trouvé la distance des bords les plus proches du Soleil & de la Lune de 70° 7' 15", la hauteur du bord inférieur du Soleil de 65° 41' 10", & celle du bord supérieur de la Lune de 37° 0' 11"; l'œil étant élevé de 15 pieds au-dessus du niveau de la Mer. On demande la longitude du lieu de l'observation,

Réduction de l'heure comptée à bord, lors de l'Observation, à celle de Paris.

Longitude estimée O	70°	0'
ou différence des Méridiens O	4 ^h	40'
Tems astron. compté à bord le 23, à	1	35
Tems astron. approché à Paris le 23, à	6 ^h	15'



CALCUL de la parallaxe horizontale de la Lune.

Parall. horif. le 23 Juillet, à midi.	55' 2"
Parall. horif. le 23 . . . à minuit.	55 19
Variation en 12 heures.	+ 17
Variat. pour 6h 15'	+ 9
Parall. horif. le 23, à midi.	55 2
Parall. horif. cherchée pour 6h 15'	55' 11"
Diametre du Soleil.	31' 35",4
Donc demi-diametre du Soleil.	15 47,7

CALCUL du demi-diametre apparent de la Lune.

Diametre horif. le 23, à midi.	30' 3"
Diametre horif. le 24, à midi.	30 23
Variation en 24 heures.	+ 20
Variat. pour 6h 15'	+ 5
Diametre horif. le 23, à midi.	30 3
Diametre horif. pour 6h 15'	30 8
Donc demi-diametre horizontal.	15 4
Augment. du demi-diametre.	+ 9
Demi-diametre apparent de la Lune.	15' 13"

CALCUL de la diftance appar. & de la dift. vraie du Soleil au Zénit.

Haut. obf. du bord infér.	65° 41' 10"
Inclin. de l'horif.	— 3 58
Haut. appar. du bord infér.	65 37 12
Demi-diametre du Sol.	+ 15 48
Haut. appar. du centre.	65° 53' 0"
Dift. app. du Sol. au Zénit.	24 7 0
Réfraction. + 30'	+ 0 26
Parallaxe. — 4	
Dift. vraie du Sol. au Zénit.	24° 7' 26"

CALCUL de la diftance app. & de la dift. vraie de la Lune au Zénit.

Haut. obf. du bord fupér.	37° 0' 11"
Inclin. de l'horifon.	— 3 58
Haut. app. du bord fupér.	36 56 13
Demi-diam. ap. de la Lune.	— 15 13
Haut. appar. du centre.	36° 41' 0"
Dift. app. de la L. au Zén.	53 19 0
Réfract. + 1' 29"	— 42 46
Parall. — 44 15	
Dift. vraie de la L. au Zén.	52° 36' 14"

CALCUL de la dift. app. des centres du Soleil & de la Lune.

Dift. obf. des b. les plus près.	70° 7' 15"
Demi-diam. du Soleil.	+ 15 48
Demi-diam. ap. de la Lune.	+ 15 13
Dift. appar. des centres.	70° 38' 16"
Log. de la parall. horif.	3 519959
Sin. dift. app. de la L. au Z.	9,904147
Somme.	3,424106
C'est le logar. de la parallaxe de la Lune en hauteur.	44' 15"

RÉDUCTION de la dist. appar. de la Lune au Soleil à la dist. vraie, & conclusion de la Longitude.

Distance appar. {	des centres	70° 38' 16"	fin. logar.	9.611294	(a)
	du Soleil au zénit	24 7 0	fin. logar.	9.594147	(b)
Somme		148 4 16	(a) comp. arit.	0.388706	
Demi-somme		74 2 8	(b) comp. arit.	0.095853	
Diff. de la $\frac{1}{2}$ som. à la dist. du Soleil au zénit.		49 55 8	fin. logar.	9.883737	
Diff. de la $\frac{1}{2}$ som. à la dist. de la Lune au zénit.		20 43 8	fin. logar.	9.548738	
Distance vraie {		24 7 26	fin. logar.	9.611116	
de la Lune au zénit		52 36 14	fin. logar.	9.900070	
Différ. de ces deux distances vraies		28 28 48			
Moitié de cette différence		14 14 24	cofin. log.	—	
Reste le Sin. d'un arc $\Lambda =$		32 17 56	cofin. Idem.	9.986446	9.986446
Somme. Cofin. de la demi-distance vraie ou réduire		34° 59' 7" & demie	cofin de A. +	9.926996	
Donc distance vraie déduite de l'observation		69 58 15	Logar de 3 ^h	9.913442	
Dist. prises des Tables {	précéd. à 6 ^h 9' 16"	69 51 3	Diff. 0° 7' 12" logar.	4.033424	
	suiv. à 9 9 16	71 15 37	Diff. 1 24 34 comp. arith.	2.635484	
Tens de la distance précédente des Tables		6 ^h 15' 20"		6.294650	
Donc remis compté à Paris au moment de l'observation		6 ^h 24' 36"		2.963558	
Tens compté alors dans le Vaisseau		1 35 0			
Différence des Méridiens Occidentale		4 ^h 49' 36" ou Long. cherchée O.			72° 24'

EXEMPLE II. Le 8 Décembre 1784, étant en Mer par $22^{\circ} 40' 15''$ de latitude Nord & par $16^{\circ} 45'$ de longitude estimée Ouest par rapport à Paris ; on a observé, vers 8 heures 18' du matin, la hauteur du bord inférieur du Soleil de $19^{\circ} 45' 40''$, celle du bord inférieur de la Lune de $54^{\circ} 2' 31''$ & la distance des bords les plus proches de $50^{\circ} 38' 15''$; la hauteur de l'œil étant de 15 pieds. On demande la longitude.

R. { Dist. app. du Soleil au zénit $70^{\circ} 2' 0''$, dist. vraie $70^{\circ} 4' 47''$
 Dist. app. de la Lune au zénit $35 46 0$, dist. vraie $35 14 9$
 Dist. app. des centres $51 30 0$, dist. vraie $51 24 6$
 Cette dist. vraie a eu lieu à Paris le jour proposé, à $9^h 38' 35''$ du matin.
 Angle horaire $54^{\circ} 47' 44''$: donc Long. cherchée O.. $19^{\circ} 26' 30''$.

EXEMPLE III. Le 12 Mars 1784, à 5 heures 30' environ après-midi, étant par $10^{\circ} 20'$ de latitude Nord & par 159 degrés de longitude estimée à l'Ouest de Paris, un Observateur a pris six distances consécutives du bord éclairé de la Lune au bord du Soleil le plus voisin ; deux autres Observateurs, aux mêmes instans, ont mesuré les hauteurs des deux Astres sur l'Horizon, ayant l'œil élevé de 15 pieds au-dessus du niveau de la Mer. On demande la longitude du Vaisseau.

OBSERVATIONS.	Distances observ. des bords les plus proches du Soleil & de la Lune.	Hauteurs prises aux mêmes instans,	
		du bord inférieur du Soleil.	du bord supérieur de la Lune.
1.	$108^{\circ} 8' 45''$	$7^{\circ} 0' 30''$	$53^{\circ} 50' 0''$
2.	$108 9 15$	$6 43 30$	$54 5 0$
3.	$108 10 0$	$6 23 30$	$54 23 0$
4.	$108 10 30$	$6 6 0$	$54 39 30$
5.	$108 11 15$	$5 45 0$	$54 59 0$
6.	$108 11 45$	$5 33 0$	$55 9 30$

R. { Dist. app. du Soleil au zénit $83^{\circ} 32' 36''$, dist. vraie $83^{\circ} 40' 41''$
 Dist. app. de la Lune au zénit $35 49 1$, dist. vraie $35 15 53$
 Dist. app. des centres $108 42 25$, dist. vraie $108 27 26$
 Cette distance vraie a eu lieu à Paris le jour proposé, à $16^h 2' 26''$.
 Angle horaire $83^{\circ} 4' 44''$: donc Longitude cherchée O.. $157^{\circ} 31' 45''$.



TABLES POUR LE CALCUL DES LONGITUDES.

TABLE I.

*De l'Augmentation du demi-diametre horisontal de la Lune
à différentes hauteurs.*

Haut. appar. de la Lune.	DEMI-DIAMETRE HORIZONTAL DE LA LUNE.							
	14' 40"	15' 0"	15' 20"	15' 40"	16' 0"	16' 20"	16' 40"	17' 0"
Deg.	Sec.	Sec.	Sec.	Sec.	Sec.	Sec.	Sec.	Sec.
1	0,2	0,3	0,3	0,3	0,3	0,3	0,3	0,3
4	1,0	1,0	1,1	1,1	1,2	1,2	1,3	1,3
7	1,7	1,8	1,9	1,9	2,0	2,1	2,2	2,3
10	2,4	2,5	2,6	2,7	2,9	3,0	3,1	3,3
12	2,9	3,0	3,2	3,3	3,4	3,6	3,7	3,9
14	3,4	3,5	3,7	3,8	4,0	4,2	4,3	4,5
16	3,8	4,0	4,2	4,4	4,6	4,8	5,0	5,2
18	4,3	4,5	4,7	4,9	5,1	5,3	5,6	5,8
20	4,8	5,0	5,2	5,4	5,7	5,9	6,2	6,4
22	5,2	5,5	5,7	5,9	6,2	6,5	6,7	7,0
24	5,6	5,9	6,2	6,5	6,7	7,0	7,3	7,6
26	6,1	6,4	6,7	7,0	7,3	7,6	7,9	8,2
28	6,5	6,8	7,1	7,5	7,8	8,1	8,4	8,8
30	7,0	7,3	7,6	8,0	8,3	8,6	9,0	9,4
32	7,4	7,7	8,1	8,4	8,8	9,1	9,5	9,9
34	7,8	8,1	8,5	8,9	9,3	9,6	10,1	10,4
36	8,2	8,6	8,9	9,3	9,7	10,1	10,6	11,0
38	8,6	9,0	9,4	9,8	10,2	10,6	11,1	11,5
40	9,0	9,4	9,8	10,2	10,7	11,1	11,6	12,0
42	9,3	9,7	10,2	10,6	11,1	11,5	12,0	12,5
44	9,6	10,1	10,6	11,1	11,5	12,0	12,5	13,0
46	10,0	10,5	10,9	11,4	11,9	12,4	12,9	13,4
48	10,3	10,8	11,3	11,8	12,3	12,8	13,4	13,9
50	10,7	11,2	11,7	12,2	12,7	13,2	13,8	14,3
52	11,0	11,5	12,0	12,5	13,0	13,6	14,2	14,7
54	11,3	11,8	12,3	12,9	13,4	14,0	14,5	15,1
56	11,5	12,1	12,6	13,2	13,7	14,3	14,9	15,5
58	11,8	12,3	12,9	13,5	14,0	14,6	15,2	15,9
60	12,1	12,6	13,2	13,8	14,4	15,0	15,6	16,2
65	12,6	13,2	13,8	14,4	15,0	15,7	16,3	17,0
70	13,1	13,7	14,3	14,9	15,6	16,2	16,9	17,6
75	13,5	14,1	14,7	15,3	16,0	16,7	17,4	18,1
80	13,7	14,3	15,0	15,6	16,3	17,0	17,7	18,4
90	13,9	14,6	15,2	15,9	16,6	17,3	18,0	18,7

Suite de la TABLE des Réfractions Astronomiques.

Hauteur apparente.	Réfrac- tion.		Hauteur apparente.	Réfrac- tion.		Hauteur apparente.	Réfrac- tion.		Hauteur apparente.	Réfrac- tion.		Hauteur apparente.	Réfrac- tion.	
	D.	M.		M.	S.		D.	M.		M.	S.		D.	M.
4 20	11	25,2	10 40	5	18,4	17 0	3	23,0	23 20	2	31,0	4 20	11	25,2
4 30	11	4,8	10 50	5	13,7	17 10	3	21,1	23 30	2	29,9	4 30	11	4,8
4 40	10	45,4	11 0	5	9,0	17 20	3	19,2	23 40	2	28,8	4 40	10	45,4
4 50	10	27,0	11 10	5	5,0	17 30	3	17,4	23 50	2	27,7	4 50	10	27,0
5 0	10	9,6	11 20	5	1,0	17 40	3	15,6	24 0	2	26,6	5 0	10	9,6
5 10	9	53,4	11 30	4	57,0	17 50	3	13,8	24 10	2	25,6	5 10	9	53,4
5 20	9	37,8	11 40	4	53,0	18 0	3	12,1	24 20	2	24,6	5 20	9	37,8
5 30	9	22,8	11 50	4	49,0	18 10	3	10,5	24 30	2	23,6	5 30	9	22,8
5 40	9	8,6	12 0	4	45,0	18 20	3	9,0	24 40	2	22,6	5 40	9	8,6
5 50	8	55,0	12 10	4	41,5	18 30	3	7,5	24 50	2	21,6	5 50	8	55,0
6 0	8	42,0	12 20	4	38,0	18 40	3	6,0	25 0	2	20,6	6 0	8	42,0
6 10	8	31,9	12 30	4	34,5	18 50	3	4,5	25 10	2	19,6	6 10	8	31,9
6 20	8	21,8	12 40	4	31,0	19 0	3	3,0	25 20	2	18,6	6 20	8	21,8
6 30	8	11,6	12 50	4	27,5	19 10	3	1,5	25 30	2	17,6	6 30	8	11,6
6 40	8	1,4	13 0	4	24,0	19 20	3	0,2	25 40	2	16,7	6 40	8	1,4
6 50	7	51,2	13 10	4	20,9	19 30	2	58,8	25 50	2	15,7	6 50	7	51,2
7 0	7	41,0	13 20	4	17,8	19 40	2	57,4	26 0	2	14,7	7 0	7	41,0
7 10	7	32,5	13 30	4	14,6	19 50	2	56,1	26 10	2	13,8	7 10	7	32,5
7 20	7	24,2	13 40	4	11,4	20 0	2	54,7	26 20	2	12,9	7 20	7	24,2
7 30	7	15,9	13 50	4	8,2	20 10	2	53,4	26 30	2	12,0	7 30	7	15,9
7 40	7	7,6	14 0	4	5,0	20 20	2	52,1	26 40	2	11,1	7 40	7	7,6
7 50	6	59,3	14 10	4	2,4	20 30	2	50,8	26 50	2	10,1	7 50	6	59,3
8 0	6	51,0	14 20	3	59,8	20 40	2	49,6	27 0	2	9,2	8 0	6	51,0
8 10	6	44,1	14 30	3	57,1	20 50	2	48,3	27 10	2	8,3	8 10	6	44,1
8 20	6	37,3	14 40	3	54,4	21 0	2	47,0	27 20	2	7,5	8 20	6	37,3
8 30	6	30,5	14 50	3	51,7	21 10	2	45,8	27 30	2	6,6	8 30	6	30,5
8 40	6	23,7	15 0	3	49,1	21 20	2	44,6	27 40	2	5,7	8 40	6	23,7
8 50	6	16,8	15 10	3	46,6	21 30	2	43,4	27 50	2	4,9	8 50	6	16,8
9 0	6	10,0	15 20	3	44,2	21 40	2	42,2	28 0	2	4,0	9 0	6	10,0
9 10	6	4,5	15 30	3	41,9	21 50	2	41,0	28 10	2	3,2	9 10	6	4,5
9 20	5	59,0	15 40	3	39,6	22 0	2	39,8	28 20	2	2,4	9 20	5	59,0
9 30	5	53,5	15 50	3	37,3	22 10	2	38,7	28 30	2	1,5	9 30	5	53,5
9 40	5	48,0	16 0	3	35,0	22 20	2	37,6	28 40	2	0,7	9 40	5	48,0
9 50	5	42,5	16 10	3	33,0	22 30	2	36,5	28 50	1	59,9	9 50	5	42,5
10 0	5	37,0	16 20	3	31,0	22 40	2	35,4	29 0	1	59,1	10 0	5	37,0
10 10	5	32,4	16 30	3	29,0	22 50	2	34,2	29 10	1	58,3	10 10	5	32,4
10 20	5	27,8	16 40	3	27,0	23 0	2	33,1	29 20	1	57,5	10 20	5	27,8
10 30	5	23,1	16 50	3	25,0	23 10	2	32,0	29 30	1	56,7	10 30	5	23,1
10 40	5	18,4	17 0	3	23,0	23 20	2	31,0	29 40	1	56,0	10 40	5	18,4

Suite de la TABLE des Réfractions Astronomiques.

Hauteur apparente.	Réfrac- tion.		Hauteur apparente.	Réfrac- tion.		Hauteur apparente.	Réfrac- tion.		Hauteur apparente.	Réfrac- tion.	
	D. M.	M. S.		D. M.	M. S.		D. M.	M. S.		D. M.	M. S.
29	40	1 56,0	36	0	1 31,2	42	20	1 12,9	52	20	0 51,3
29	50	1 55,2	36	10	1 30,7	42	30	1 12,5	52	40	0 50,7
30	0	1 54,4	36	20	1 30,1	42	40	1 12,0	53	0	0 50,1
30	10	1 53,6	36	30	1 29,6	42	50	1 11,6	53	20	0 49,5
30	20	1 52,9	36	40	1 29,1	43	0	1 11,2	53	40	0 48,9
30	30	1 52,2	36	50	1 28,5	43	10	1 10,8	54	0	0 48,3
30	40	1 51,5	37	0	1 28,0	43	20	1 10,4	54	20	0 47,8
30	50	1 50,7	37	10	1 27,5	43	30	1 10,0	54	40	0 47,2
31	0	1 50,0	37	20	1 27,0	43	40	1 9,6	55	0	0 46,6
31	10	1 49,3	37	30	1 26,5	43	50	1 9,2	55	20	0 46,0
31	20	1 48,6	37	40	1 25,9	44	0	1 8,8	55	40	0 45,5
31	30	1 47,9	37	50	1 25,4	44	10	1 8,4	56	0	0 44,9
31	40	1 47,2	38	0	1 24,9	44	20	1 8,0	56	20	0 44,3
31	50	1 46,5	38	10	1 24,4	44	30	1 7,6	56	40	0 43,8
32	0	1 45,8	38	20	1 23,9	44	40	1 7,2	57	0	0 43,2
32	10	1 45,2	38	30	1 23,4	44	50	1 6,6	57	20	0 42,6
32	20	1 44,5	38	40	1 22,9	45	0	1 6,1	57	40	0 42,1
32	30	1 43,8	38	50	1 22,4	45	20	1 5,6	58	0	0 41,6
32	40	1 43,2	39	0	1 21,9	45	40	1 5,0	58	20	0 41,1
32	50	1 42,5	39	10	1 21,4	46	0	1 4,3	58	40	0 40,5
33	0	1 41,8	39	20	1 20,9	46	20	1 3,6	59	0	0 40,0
33	10	1 41,2	39	30	1 20,4	46	40	1 2,8	59	20	0 39,5
33	20	1 40,6	39	40	1 20,0	47	0	1 2,1	59	40	0 39,0
33	30	1 40,0	39	50	1 19,5	47	20	1 1,4	60	0	0 38,4
33	40	1 39,3	40	0	1 19,0	47	40	1 0,7	60	20	0 37,9
33	50	1 38,7	40	10	1 18,5	48	0	1 0,0	60	40	0 37,4
34	0	1 38,1	40	20	1 18,1	48	20	0 59,3	61	0	0 36,9
34	10	1 37,5	40	30	1 17,6	48	40	0 58,6	61	20	0 36,4
34	20	1 36,9	40	40	1 17,2	49	0	0 57,9	61	40	0 35,9
34	30	1 36,4	40	50	1 16,7	49	20	0 57,2	62	0	0 35,4
34	40	1 35,8	41	0	1 16,3	49	40	0 56,5	62	20	0 34,9
34	50	1 35,2	41	10	1 15,9	50	0	0 55,8	62	40	0 34,4
35	0	1 34,6	41	20	1 15,4	50	20	0 55,1	63	0	0 33,9
35	10	1 34,0	41	30	1 15,0	50	40	0 54,5	63	20	0 33,4
35	20	1 33,5	41	40	1 14,6	51	0	0 53,8	63	40	0 32,9
35	30	1 32,9	41	50	1 14,1	51	20	0 53,2	64	0	0 32,4
35	40	1 32,3	42	0	1 13,7	51	40	0 52,5	64	20	0 32,0
35	50	1 31,8	42	10	1 13,3	52	0	0 51,9	64	40	0 31,5
36	0	1 31,2	42	20	1 12,9	52	20	0 51,3	65	0	0 31,0

*Suite de la TABLE des
Réfractions Astronomiques.*

Haut. apparente.	Réfrac- tion.	Haut. apparente.	Réfrac- tion.
D. M.	M. S.	D. M.	M. S.
65 0	31,0	77 40	14,5
65 20	30,6	78 0	14,1
65 40	30,1	78 20	13,7
66 0	29,6	78 40	13,3
66 20	29,1	79 0	12,9
66 40	28,7	79 20	12,5
67 0	28,2	79 40	12,1
67 20	27,7	80 0	11,7
67 40	27,3	80 20	11,3
68 0	26,8	80 40	10,9
68 20	26,3	81 0	10,5
68 40	25,9	81 20	10,1
69 0	25,5	81 40	9,7
69 20	25,1	82 0	9,3
69 40	24,7	82 20	9,0
70 0	24,2	82 40	8,6
70 20	23,8	83 0	8,2
70 40	23,3	83 20	7,8
71 0	22,9	83 40	7,4
71 20	22,5	84 0	7,0
71 40	22,0	84 20	6,6
72 0	21,6	84 40	6,2
72 20	21,2	85 0	5,8
72 40	20,7	85 20	5,4
73 0	20,3	85 40	5,0
73 20	19,9	86 0	4,6
73 40	19,5	86 20	4,2
74 0	19,1	86 40	3,9
74 20	18,7	87 0	3,5
74 40	18,2	87 20	3,1
75 0	17,8	87 40	2,7
75 20	17,4	88 0	2,3
75 40	17,0	88 20	1,9
76 0	16,6	88 40	1,5
76 20	16,2	89 0	1,1
76 40	15,8	89 20	0,7
77 0	15,4	89 40	0,4
77 20	15,0	90 0	0,0
77 40	14,5		

TABLE IV.

*De la Parallaxe du Soleil à
différ. haut., en supposant
l'Horizontale de 8°, 8.*

Haut. appar. du Soleil.	Parall. du Soleil.	Haut. appar. du Soleil.	Parall. du Soleil.
D.	Sec.	D.	Sec.
0	8,8	55	5,1
2	8,8	56	4,9
4	8,8	57	4,8
6	8,7	58	4,7
8	8,7	59	4,5
10	8,7	60	4,4
12	8,6	61	4,3
14	8,5	62	4,1
16	8,5	63	4,0
18	8,4	64	3,9
20	8,3	65	3,7
22	8,2	66	3,6
24	8,0	67	3,4
26	7,9	68	3,3
28	7,8	69	3,2
30	7,6	70	3,0
32	7,5	71	2,9
34	7,2	72	2,7
36	7,1	73	2,6
38	6,9	74	2,4
40	6,7	75	2,3
41	6,6	76	2,1
42	6,5	77	2,0
43	6,4	78	1,8
44	6,3	79	1,7
45	6,2	80	1,5
46	6,1	81	1,4
47	6,0	82	1,2
48	5,9	83	1,1
49	5,8	84	0,9
50	5,7	85	0,8
51	5,5	86	0,6
52	5,4	87	0,5
53	5,3	88	0,3
54	5,2	89	0,2
55	5,1	90	0,0

CONCLUSION.

De l'ordre que les Pilotes doivent mettre dans la Réduction de leurs Routes, & dans la forme de leur Journal.

LES observations de la latitude que nous faisons en Mer, sont indépendantes les unes des autres; mais il n'en est pas de même à l'égard de notre longitude, puisque le plus souvent nous ne réussissons à la trouver que par la réduction de nos routes, encore d'une manière approchée; nous ne saurions donc être trop attentifs à n'en pas perdre le fil. Les Pilotes se partagent en deux troupes pour *faire le Quart*, de même que tout l'Equipage, & chaque troupe veille alternativement. On écrit avec de la craie sur une espèce de tableau, qu'on nomme *Table de Loch*, le nombre de nœuds qu'on fait, le rumb qu'on suit, la force & la direction du vent, & les autres circonstances essentielles. C'est à cette Table que les Pilotes qui se reposoient ont recours, lorsqu'ils viennent se charger à leur tour du soin d'observer toutes les circonstances de la Navigation. On réduit toutes les routes chaque jour, ordinairement d'un midi à l'autre, & le Pilote en fait entrer au moins le résultat dans sa relation journalière.

La forme du Journal est indifférente à bien des égards; mais on trouvera un avantage considérable à le distribuer par colonnes: on s'épargnera beaucoup d'écriture, & on aura la commodité dans un autre tems de retrouver beaucoup plus aisément, & d'un simple coup-d'œil, les choses qu'on voudra y chercher. La Table suivante peut servir de modele; nous allons en parcourir les différens titres.

On spécifie à la tête du Journal, toutes les circonstances qui caractérisent le Navire dans lequel on est; comme sa grandeur, le nombre de pieds qu'il enfonce dans l'eau par l'avant & par l'arrière; & on indique aussi la destination du voyage, autant qu'on le peut. Si l'on ne donne que 12 colonnes aux Tables, on aura au moins le soin de laisser à côté un assez grand espace pour pouvoir y marquer une infinité de différentes particularités, dont il est à propos de conserver la note. Nous nous supposons actuellement en pleine Mer.

La premiere colonne de notre Table indique le quantieme du mois ; nous marquons dans la seconde les qualités du vent : on voit , par exemple , vis-à-vis du Mercredi 4 , que le vent a été NE , assez fort ; & de la maniere dont nous comptons les jours , il faut que ce vent ait régné depuis le midi du Mardi 3 jusqu'au midi du jour suivant. Ainsi lorsqu'il se fait quelque changement , nous le mettons sous un jour ou sous l'autre , selon qu'il arrive avant ou après midi.

La troisieme colonne spécifie le nombre des voiles qui sont déployées , & la maniere dont elles sont orientées.

Les trois colonnes suivantes ont rapport à la variation de la Bouffole , dont la connoissance doit servir à rectifier les rumb de vent marqués dans la septieme colonne. Ces trois colonnes auront ordinairement de grands vuides , parce qu'on n'observe pas en Mer la variation aussi souvent qu'on le souhaiteroit. On se ressouvient qu'il faut observer à combien de distance le Soleil se leve ou se couche de l'Est ou de l'Ouest de la Bouffole (443) , & qu'on compare cette distance avec celle que fournit le calcul : l'une est l'amplitude observée & l'autre l'amplitude calculée. Les amplitudes occases , marquées vis-à-vis du Mercredi 4 , appartiennent au Mardi au soir , à cause de notre maniere de compter les jours , tandis que les amplitudes ortives appartiennent au Mercredi matin.

La septieme & la huitieme colonnes marquent le rumb & le chemin estimés & réduits. On fait presque chaque jour , d'un midi à l'autre , plusieurs petites routes ; mais elles sont équivalentes à une seule. On a marqué 142 milles à l'O $\frac{1}{4}$ N O 5° 15' O , vis-à-vis du Mercredi 4 , parce que toutes les petites routes qu'on ne rapporte pas en détail , mais qu'on a faites depuis le Mardi 3 à midi jusqu'au 4 à midi , sont équivalentes à une seule route de 142 milles courus sur l'O $\frac{1}{4}$ N O 5° 15' O. Nous pouvons nous dispenser de répéter que la quantité du chemin de chaque route particuliere a été mesurée avec le loch , & que le rumb de vent , que nous regardons comme estimé , a cependant déjà été corrigé de l'erreur de la dérive & de celle que produit la variation de la Bouffole. Nous le nommons *estimé* , malgré toutes ces corrections , parce qu'il peut encore se trouver sujet à de très-grandes erreurs , de même que la quantité du chemin.

La neuvieme & la dixieme colonnes marquent la latitude & la longitude du point estimé. On y voit pour chaque midi, l'endroit de la Mer où le Pilote croit être; c'est ici son point estimé, qu'il entreprend de corriger, lorsque le Ciel lui permet d'observer la latitude. Il l'observa le 3 à midi, & il corrigea en conséquence son point, dont la latitude & la longitude sont marquées dans les deux dernieres colonnes: le Pilote employa ensuite les latitude & longitude de ce jour-là, pour trouver celles du 4 & du 5 par le moyen des routes estimées; mais comme il n'eut point d'observation de latitude ces deux mêmes jours, sa Navigation n'est qu'estimée. Le 6, il observa la latitude de $19^{\circ} 25'$, lorsqu'il croyoit être par $19^{\circ} 16'$, & il dut alors corriger son point, au moins quant à la latitude. On continue ainsi, de jour en jour, jusqu'à la fin de sa Navigation.

F I N.

A P P R O B A T I O N.

J'AI lu, par ordre de Monseigneur le Garde des Sceaux, un Manuscrit ayant pour titre : *Principes de Navigation, ou Abrégé de la Théorie & de la Pratique du Pilotage*, rédigé par ordre du Roi, pour les Ecoles d'Hydrographie, par M. DULAGUE, Professeur d'Hydrographie.

L'approbation universelle dont jouissent les Leçons de Navigation du même Auteur, sont un préjugé très-favorable à cet Abrégé, qui a l'avantage de contenir en un volume plus commode pour les Navigateurs, tout ce qu'il leur importe de savoir, & qui excitera en eux le désir d'étendre leurs connoissances par l'Ouvrage complet, quand les circonstances les rendront sédentaires.

A Rouen ce 24 Septembre 1787.

BALLIERE DELAISMENT.

P R I V I L E G E G É N É R A L.

LOUIS, PAR LA GRACE DE DIEU, ROI DE FRANCE ET DE NAVARRE : A nos amis & féaux Conseillers les Gens tenant nos Cours de Parlement, Maîtres des Requêtes ordinaires de notre Hôtel, Grand-Conseil, Prévôt de Paris, Baillis, Sénéchaux, leurs Lieutenans Civils & autres nos Justiciers qu'il appartiendra, SALUT. Notre amé le sieur RACINE, Libraire à Rouen, Nous a fait exposer qu'il désireroit faire imprimer & donner au Public les *Principes de Navigation, ou Abrégé de la Théorie & de la Pratique du Pilotage*, rédigé par nos ordres, pour les Ecoles d'Hydrographie, par M. DULAGUE, Professeur d'Hydrographie, s'il nous plaisoit lui accorder nos Lettres de Privilège pour ce nécessaires. A CES CAUSES, voulant favorablement traiter l'Exposant, nous lui avons permis & permettons, par ces Présentes, de faire imprimer ledit ouvrage autant de fois que bon lui semblera, & de le vendre, faire vendre & débiter par-tout notre Royaume, pendant le tems de vingt années consécutives, à compter de la date des Présentes, & encore pendant la vie dudit sieur Dulague, si celui-ci survit à l'expiration du présent Privilège, conformément à l'article IV de l'Arrêt du Conseil du 30 Août 1777, portant Règlement sur la durée des Privilèges en Librairie. FAISONS défenses à tous Imprimeurs, Libraires & autres personnes, de quelque qualité & condition qu'elles soient, d'en introduire d'impression étrangère dans aucun lieu de notre obéissance; eomme aussi d'imprimer ou faire imprimer, vendre, faire vendre, débiter ni contrefaire ledit Ouvrage, sous quelque prétexte que

ne puisse être, sans la permission expresse & par écrit dudit Exposant, les hoirs ou ayans-cause, à peine de saisie & confiscation des Exemplaires contrefaits, de six mille livres d'amende, qui ne pourra être modérée pour la première fois, de pareille amende & de déchéance d'état en cas de récidive, & de tous dépens, dommages & intérêts, conformément à l'Arrêt du Conseil du 30 Août 1777, concernant les contre-façons : A LA CHARGE que ces Présentes seront enregistrées tout au long sur le Registre de la Communauté des Imprimeurs & Libraires de Paris, dans trois mois de la date d'icelles; que l'impression dudit ouvrage sera faite dans notre Royaume, & non ailleurs, en beau papier & beaux caractères, conformément aux Réglemens de la Librairie, à peine de déchéance du présent Privilège; qu'avant de l'exposer en vente, le manuscrit qui aura servi de copie à l'impression dudit ouvrage, sera remis dans le même état où l'Approbation y aura été donnée, es mains de notre très-cher & féal Chevalier Garde des Sceaux de France, le Sieur DE LAMOIGNON, Commandeur de nos Ordres; qu'il en sera ensuite remis deux Exemplaires dans notre Bibliothèque publique, un dans celle de notre Château du Louvre, un dans celle de notre très-cher & féal Chevalier Chancelier de France, le Sieur DE MAUPÉOU, & un dans celle dudit Sieur de LAMOIGNON; le tout à peine de nullité des Présentes : DU CONTENU desquelles vous MANDONS & enjoignons de faire jouir ledit Exposant & ses ayans-cause pleinement & paisiblement, sans souffrir qu'il leur soit fait aucun trouble ou empêchement. VOULONS que la copie des Présentes, qui sera imprimée tout au long, au commencement ou à la fin dudit Ouvrage, soit tenue pour dûment signifiée, & qu'aux copies collationnées par l'un de nos amés & féaux Conseillers-Secrétaires, foi soit ajoutée comme à l'original. COMMANDONS au premier notre Huissier ou Sergent sur ce requis, de faire pour l'exécution d'icelles tous actes requis & nécessaires, sans demander autre permission, & nonobstant clameur de Haro, Charte Normande, & Lettres à ce contraires : Car tel est notre plaisir. Donné à Versailles le quinziesme jour du mois de Novembre l'an de grace mil sept cent quatre-vingt-sept, & de notre Règne le quatorzième.

Par le Roi, en son Conseil,

LE BEGUE.

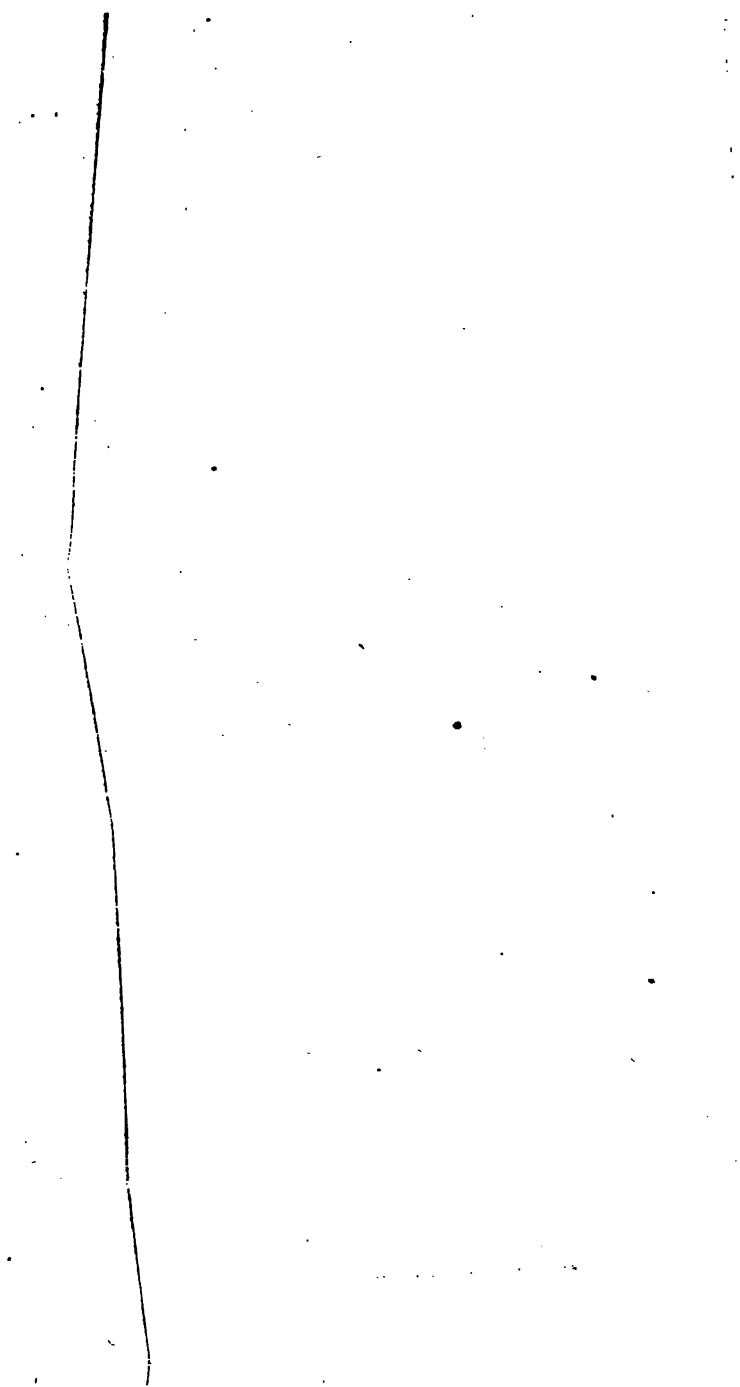
Registré sur le Registre XXIII de la Chambre Royale & Syndicale des Libraires & Imprimeurs de Paris, N^o. 1348, Fol. 390, conformément aux dispositions énoncées dans le présent Privilège; & à la charge de remettre à ladite Chambre les neuf Exemplaires prescrits par l'Arrêt du Conseil du 16 Avril 1785. A Paris le 16 Novembre 1787.

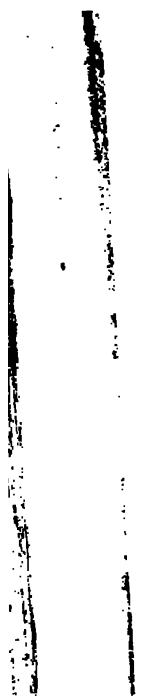
NYON l'aîné, Adjoint.

Registré sur le Registre de la Chambre Syndicale des Libraires - Imprimeurs de la Ville de Rouen, Fol. 48, N^o. 262; conformément aux Réglemens de la Librairie. A Rouen le 5 Décembre 1787.

L. OURSEL, Syndic.

*A Rouen, de l'Imp. de veuve LAURENT DUMESNIL,
rue Neuve St. Lo, vis-à-vis le Prieuré, 1787.*





RECUEIL
DE TABLES
ASTRONOMIQUES.

T A B L E S

Pour calculer les tems vrais des Phases de la Lune pour le Méridien de Paris

(Voyez l'usage de ces Tables N^o. 217 & suivans.)

TABLE I. POUR LES ANNÉES.

Années.	J. H. M.	A.	P.	Années.	J. H. M.	A.	P.
Bisf. 1780	4 18 2	927	1	Com. 1800	2 4 33	908	
1781	1 12 2	55	2	1801	6 7 43	304	
1782	5 15 12	452	4	1802	3 1 43	433	
1783	2 9 12	580	1	1803	7 4 53	829	
Bisf. 1784	5 12 22	977	3	Bisf. 1804	2 22 53	958	
1785	2 6 22	105	4	1805	7 2 3	354	
1786	6 9 32	502	2	1806	3 20 3	483	
1787	3 3 32	630	3	1807	0 14 3	611	
Bisf. 1788	6 6 43	27	1	Bisf. 1808	3 17 13	8	
1789	3 0 42	155	2	1809	0 11 13	136	
1790	7 3 53	551	4	1810	4 14 23	533	
1791	3 21 52	680	1	1811	1 8 23	661	
Bisf. 1792	7 1 3	76	3	Bisf. 1812	4 11 33	57	
1793	3 19 3	205	4	1813	1 5 33	186	
1794	0 13 2	333	1	1814	5 8 44	582	
1795	4 16 13	730	3	1815	2 2 43	711	
Bisf. 1796	0 10 12	858	4	Bisf. 1816	5 5 54	107	
1797	4 13 23	255	2	1817	1 23 53	236	
1798	1 7 22	383	3	1818	6 3 4	632	
1799	5 10 33	780	1	1819	2 21 4	761	

TABLE II. POUR LES MOIS.

M.	J.	H.	M.	A.	P.	M.	J.	H.	M.	A.	P.	M.	J.	H.	M.	A.
Janvier.	7	9	34	269	1	Mal.	5	15	8	559	1	Sept.	7	20	6	105
	14	19	14	538	2		12	23	58	826	2		15	5	10	372
	22	4	53	806	3		20	8	45	94	3		22	14	19	640
	29	14	31	75	4		27	17	29	361	4		29	23	32	908
Février.	6	0	7	343	1	Jun.	4	2	11	628	1	Octobre.	7	8	48	176
	13	9	41	611	2		11	10	52	896	2		14	18	8	444
	20	19	13	880	3		18	19	31	163	3		22	3	31	712
	28	4	41	148	4		26	4	9	430	4		29	12	57	981
Mars.	7	14	7	416	1	Juillet.	3	12	48	698	1	Nov.	5	22	26	249
	14	23	29	684	2		10	21	27	965	2		13	7	57	517
	22	8	47	952	3		18	6	8	232	3		20	17	31	786
	29	18	0	220	4		25	14	50	500	4		28	3	6	54
Avril.	6	3	10	488	1	Oct.	1	23	35	767	1	Décemb.	5	12	43	323
	13	12	16	756	2		9	8	23	34	2		12	22	21	591
	20	21	17	24	3		16	17	13	302	3		20	8	1	860
	28	6	15	291	4		24	2	7	569	4		27	17	40	129
							31	11	4	837	1					

Dans les mois de Janvier & Février des Années Bissexiles, il faut ajouter jour au tems de la Phase trouvée par ces Tables.

31

Suite des TABLES pour calculer l'heure vraie des
Phases de la Lune.

TABLE III.

De l'Equation qu'il faut toujours ajouter aux jours, heures & minutes trouvés par les Tables I & II de la page précédente, selon la somme des nombres A, & selon que la somme des nombres P indique une Syzygie ou une Quadrature.

Syzygies.			Quadrat.			Syzygies.			Quadrat.			Syzygies.			Quadrat.		
A.	H.	M.	H.	M.	A.	H.	M.	H.	M.	A.	H.	M.	H.	M.	A.	H.	M.
0	15	14	15	14	330	23	23	28	20	670	6	57	2	2			
10	15	54	16	12	340	23	3	27	50	680	6	38	1	35			
20	16	33	17	10	350	22	41	27	17	690	6	22	1	11			
30	17	13	18	7	360	22	17	26	41	700	6	7	0	51			
40	17	52	19	4	370	21	52	26	3	710	5	51	0	34			
50	18	30	20	0	380	21	26	25	22	720	5	43	0	20			
60	19	7	20	55	390	20	59	24	39	730	5	35	0	10			
70	19	43	21	48	400	20	30	23	54	740	5	28	0	3			
80	20	17	22	39	410	19	59	23	7	750	5	24	0	0			
90	20	50	23	29	420	19	31	22	18	760	5	22	0	0			
100	21	22	24	17	430	19	0	21	28	770	5	23	0	5			
110	21	52	25	3	440	18	28	20	36	780	5	26	0	13			
120	22	20	25	46	450	17	55	19	44	790	5	31	0	24			
130	22	46	26	26	460	17	23	18	50	800	5	39	0	39			
140	23	9	27	4	470	16	50	17	56	810	5	49	0	58			
150	23	31	27	39	480	16	16	17	1	820	6	2	1	20			
160	23	51	28	11	490	15	42	16	6	830	6	17	1	46			
170	24	8	28	40	500	15	9	15	10	840	6	34	2	15			
180	24	22	29	5	510	14	35	14	14	850	6	54	2	47			
190	24	35	29	27	520	14	1	13	19	860	7	16	3	21			
200	24	45	29	45	530	13	28	12	24	870	7	40	4	0			
210	24	52	30	0	540	12	55	11	30	880	8	6	4	41			
220	24	57	30	12	550	12	22	10	36	890	8	34	5	24			
230	25	0	30	19	560	11	50	9	44	900	9	4	6	10			
240	25	0	30	24	570	11	18	8	52	910	9	36	6	57			
250	24	58	30	24	580	10	47	8	2	920	10	9	7	47			
260	24	53	30	21	590	10	19	7	14	930	10	44	8	39			
270	24	47	30	14	600	9	48	6	27	940	11	20	9	32			
280	24	38	30	3	610	9	20	5	42	950	11	57	10	27			
290	24	26	29	49	620	8	53	4	59	960	12	35	11	23			
300	24	14	29	32	630	8	27	4	19	970	13	14	12	20			
310	23	59	29	11	640	8	2	3	41	980	13	54	13	17			
320	23	42	28	47	650	7	39	3	5	990	14	34	14	15			
330	23	23	28	20	660	7	17	2	32	1000	15	14	15	14			

SYZYGIES.

QUADRATURES.

P étant { 1 ou 5 indique Nouvelle Lune. { 2 ou 6 indique Premier Quartier.
 { 3 ou 7 indique Pleine Lune. { 4 ou 8 indique Dernier Quartier.

T A B L E

Du Retardement des Marées, qu'il faut toujours ajouter à l'heure de l'Etablissement d'un Port, pour avoir le tems de la plus haute Marée à un jour proposé. On retranchera 12 heures de la somme, si elle surpasse ce nombre.

(L'usage de cette Table est expliqué aux Numéros 225 & suivans.)

INTERVALLE DE TEMPS.		Après la Nouv. & Pleine Lune.		Avant le Prem. & Dern. Quartier.		Après le Prem. & Dern. Quartier.		Avant la Nouv. & Pleine Lune.	
J.	H.	H.	M.	H.	M.	H.	M.	H.	M.
0	0	0	0	5	6	5	6	0	0
	3	0	4	4	58	5	14	11	56
	6	0	8	4	51	5	22	11	51
	9	0	13	4	44	5	31	11	47
	12	0	17	4	37	5	40	11	42
	15	0	22	4	30	5	50	11	37
	18	0	26	4	23	6	0	11	33
	21	0	31	4	16	6	10	11	28
1	0	0	36	4	9	6	20	11	23
	3	0	41	4	3	6	29	11	18
	6	0	45	3	56	6	39	11	13
	9	0	49	3	50	6	49	11	8
	12	0	54	3	44	6	58	11	3
	15	0	58	3	38	7	8	10	58
	18	1	2	3	32	7	18	10	53
	21	1	7	3	27	7	27	10	48
2	0	1	11	3	21	7	37	10	43
	3	1	15	3	16	7	46	10	37
	6	1	19	3	11	7	56	10	32
	9	1	24	3	6	8	5	10	27
	12	1	28	3	1	8	14	10	21
	15	1	32	2	56	8	23	10	15
	18	1	37	2	50	8	31	10	9
	21	1	41	2	45	8	39	10	3
3	0	1	46	2	40	8	47	9	56
	3	1	50	2	35	8	55	9	50
	6	1	54	2	30	9	2	9	44
	9	1	59	2	25	9	9	9	37
	12	2	3	2	21	9	17	9	31
	15	2	7	2	16	9	24	9	24
	18	2	12	2	12	9	31	9	16
	21	2	16	2	7	9	37	9	9
4	0	2	21	2	3	9	44	9	2

T A B L E S

5

Des Corrections qu'il faut faire aux observations de la hauteur des Astres , ou à leurs distances du Zénit , avant que de les employer dans les calculs de la Latitude , de l'heure , &c. (Voyez l'usage de ces Tables , N^o. 262 & suiv.)

TABLE I.
De l'Inclinaison de
l'Horizon de la Mer.

Pieds d'élevation.	Inclinais. M.	Pieds d'élevation.	Inclinais. M.
1	1,0	21	4,7
2	1,4	22	4,8
3	1,8	23	4,9
4	2,1	24	5,0
5	2,3	25	5,1
6	2,5	26	5,2
7	2,7	27	5,3
8	2,9	28	5,4
9	3,1	29	5,5
10	3,2	30	5,6
11	3,4	35	6,1
12	3,6	40	6,5
13	3,7	45	6,9
14	3,8	50	7,2
15	4,0	55	7,6
16	4,1	60	7,9
17	4,2	70	8,6
18	4,4	80	9,2
19	4,5	90	9,7
20	4,6	100	10,3
21	4,7	200	14,5

Quand on observe par devant , il faut retrancher l'Inclinaison de la hauteur , & l'ajouter à la distance au Zénit : au contraire , quand on observe par derrière , il faut ajouter l'Inclinaison à la hauteur , & la retrancher de la distance au Zénit.

TABLE II.
DE LA RÉFRACTION.

Distances app. au Zénit.	Réfraction.	Hauteurs apparentes.	Distances app. au Zénit.	Réfraction.	Hauteurs apparentes.
M.	D.	M.	D.	M.	D.
0	0,0	90	66	2,4	24
1	0,1	85	67	2,6	23
2	0,2	80	68	2,7	22
3	0,3	75	69	2,8	21
4	0,4	70	70	2,9	20
5	0,5	65	71	3,0	19
6	0,6	60	72	3,2	18
7	0,8	55	73	3,4	17
8	0,9	50	74	3,6	16
9	1,1	45	75	3,8	15
10	1,1	44	76	4,1	14
11	1,2	43	77	4,4	13
12	1,2	42	78	4,7	12
13	1,3	41	79	5,1	11
14	1,3	40	80	5,6	10
15	1,4	39	81	6,2	9
16	1,4	38	82	6,9	8
17	1,5	37	83	7,7	7
18	1,5	36	84	8,7	6
19	1,6	35	85	10,2	5
20	1,6	34	85 $\frac{1}{2}$	11,2	4 $\frac{1}{2}$
21	1,7	33	86	12,2	4
22	1,8	32	86 $\frac{1}{2}$	13,4	3 $\frac{1}{2}$
23	1,8	31	87	15,0	2
24	1,9	30	87 $\frac{1}{2}$	16,8	2 $\frac{1}{2}$
25	2,0	29	88	19,0	2
26	2,1	28	88 $\frac{1}{2}$	21,7	1 $\frac{1}{2}$
27	2,2	27	89	25,0	1
28	2,2	26	89 $\frac{1}{2}$	28,9	0 $\frac{1}{2}$
29	2,3	25	90	33,5	0

La Réfraction doit toujours être retranchée des hauteurs , & ajoutée aux distances au Zénit.

TABLE III.
Des demi-Diamètres
du Soleil.

Jours du Mois.	Demi- diamètre. M.	Jours du Mois.
Janv. 1	16,3	31
11	16,3	21
21	16,3	11
Fév. 1	16,3	1 Déc.
11	16,3	21
21	16,2	11
Mars. 1	16,2	1 Nov.
11	16,1	21
21	16,1	11
Avr. 1	16,1	1 Oct.
11	16,0	21
21	16,0	11
Mai. 1	15,9	1 Sept.
11	15,9	21
21	15,8	11
Juin. 1	15,8	1 Août.
11	15,8	21
21	15,8	11
30	15,8	1 Juill.

Si on observe par devant le bord inférieur du Soleil , il faut ajouter son demi-diamètre à la hauteur , ou le retrancher de la distance au Zénit : mais si on observe le bord supérieur , il faut retrancher le demi-diamètre de la hauteur , ou l'ajouter à la distance au Zénit.

C'est le contraire quand on observe par derrière.

T A B L E

DE LA DÉCLINAISON DU SOLEIL,

Pour l'Année Bissextile 1788, calculée pour Midi,
au Méridien de Paris. (Voyez N^o. 277 & suiv.)

Cette Table pourra servir pour les Années 1792 & 1796.
(Voyez N^o. 287 & suiv.)

Jours.	Janvier.		Février.		Mars.		Avril.		Mai.		Juin.	
	D.	M.	D.	M.	D.	M.	D.	M.	D.	M.	D.	M.
1	23	Sud. 1,3	17	Sud. 6,0	7	Sud. 12,2	4	54,8	15	Nord. 21,7	22	Nord. 11,4
2	22	56,1	16	48,7	6	49,3	5	17,8	15	39,5	22	19,0
3	22	50,4	16	31,2	6	26,2	5	40,8	15	57,0	22	26,3
4	22	44,3	16	13,4	6	5,1	6	3,6	16	14,2	22	33,1
5	22	37,7	15	55,3	5	39,9	6	26,3	16	31,2	22	39,6
6	22	30,7	15	36,9	5	16,6	6	48,8	16	48,0	22	45,7
7	22	23,2	15	18,2	4	53,3	7	11,3	17	4,4	22	51,3
8	22	15,3	14	59,3	4	29,9	7	33,7	17	20,6	22	56,6
9	22	6,9	14	40,2	4	6,5	7	55,9	17	36,5	23	1,5
10	21	58,2	14	20,8	3	42,9	8	18,0	17	52,1	23	5,9
11	21	48,9	14	1,1	3	19,3	8	40,0	18	7,3	23	10,0
12	21	39,3	13	41,3	2	55,7	9	1,8	18	22,3	23	15,6
13	21	29,3	13	21,2	2	32,1	9	23,5	18	37,0	23	16,8
14	21	18,8	13	0,9	2	8,4	9	45,0	18	51,3	23	19,6
15	21	7,9	12	40,4	1	44,8	10	6,4	19	5,4	23	22,1
16	20	56,7	12	19,7	1	21,1	10	27,5	19	19,1	23	24,1
17	20	45,0	11	58,8	0	57,4	10	48,6	19	32,5	23	25,7
18	20	32,9	11	37,7	0	33,7	11	9,4	19	45,6	23	26,8
19	20	20,5	11	16,4	0	10,0	11	30,0	19	58,3	23	27,6
20	20	7,6	10	54,9	0	13,7	11	50,5	20	10,6	23	27,9
21	19	54,4	10	33,3	0	37,4	12	10,8	20	22,7	23	27,9
22	19	40,8	10	11,6	1	1,0	12	30,9	20	34,4	23	27,4
23	19	26,9	9	49,6	1	24,6	12	50,7	20	45,7	23	26,5
24	19	12,6	9	27,5	1	48,2	13	10,4	20	56,7	23	25,2
25	18	57,9	9	5,3	2	11,7	13	29,8	21	7,4	23	23,5
26	18	42,9	8	42,9	2	35,2	13	49,1	21	17,6	23	21,4
27	18	27,5	8	20,4	2	58,6	14	8,1	21	27,5	23	18,8
28	18	11,9	7	57,8	3	22,0	14	26,8	21	37,1	23	15,9
29	17	55,9	7	35,1	3	45,3	14	45,4	21	46,2	23	12,5
30	17	39,6			4	8,6	15	3,6	21	55,0	23	8,7
31	17	22,9			4	31,7			22	3,4		

T A B L E

DE LA DÉCLINAISON DU SOLEIL,

*Pour l'Année Bissextile 1788, calculée pour Midi,
au Méridien de Paris.*

Cette Table pourra servir pour les Années 1792 & 1796.

Jours.	Juillet.		Août.		Septembre.		Octobre.		Novembre.		Décembre.	
	D.	M.	D.	M.	D.	M.	D.	M.	D.	M.	D.	M.
1	23	Nord.	17	Nord.	7	Nord.	3	Sud.	14	Sud.	21	Sud.
2	23	45	17	49,4	7	58,3	3	32,8	14	45,4	21	58,9
3	22	0,0	17	33,9	7	36,3	3	56,1	15	4,3	22	7,6
4	22	55,0	17	18,0	7	14,2	4	19,3	15	23,0	22	15,9
5	22	49,6	17	1,9	6	51,9	4	42,5	15	41,4	22	23,7
6	22	43,8	16	45,6	6	29,6	5	5,7	15	59,5	22	31,1
7	22	37,7	16	29,0	6	7,1	5	28,7	16	17,4	22	38,1
8	22	31,1	16	12,1	5	44,5	5	51,7	16	35,1	22	44,7
9	22	24,1	15	54,9	5	21,9	6	14,6	16	52,4	22	50,7
10	22	16,8	15	37,5	4	59,2	6	37,5	17	9,4	22	56,4
11	22	9,1	15	19,9	4	36,4	7	0,2	17	26,2	23	1,6
12	21	1,0	15	2,0	4	13,5	7	22,9	17	42,7	23	6,3
13	21	52,5	14	43,8	3	50,5	7	45,5	17	58,8	23	10,5
14	21	43,7	14	25,4	3	27,5	8	7,9	18	14,6	23	14,3
15	21	34,5	14	6,8	3	4,4	8	30,2	18	30,2	23	17,6
16	21	24,9	13	47,9	2	41,2	8	52,5	18	45,4	23	20,5
17	21	14,9	13	28,9	2	18,0	9	14,5	19	0,2	23	22,9
18	21	4,6	13	9,6	1	54,7	9	36,5	19	14,8	23	24,9
19	20	54,0	12	50,1	1	31,4	9	58,3	19	28,9	22	26,3
20	20	42,9	12	30,4	1	8,0	10	20,0	19	42,8	23	27,3
21	20	31,6	12	10,5	0	44,6	10	41,5	19	56,2	23	27,8
22	20	19,9	11	50,5	0	21,2	11	2,8	20	9,3	23	27,9
23	20	7,8	11	30,2	0	Sud.	11	24,0	20	22,0	23	27,4
24	19	55,4	11	9,7	0	25,6	11	45,1	20	34,4	23	26,6
25	19	42,6	10	49,1	0	49,1	12	5,9	20	46,3	23	25,1
26	19	29,6	10	28,3	1	12,5	12	26,5	20	57,9	23	23,3
27	19	16,2	10	7,3	1	35,9	12	47,0	21	9,1	23	21,0
28	19	2,5	9	46,2	1	59,3	13	7,3	21	19,9	23	18,2
29	18	48,5	9	24,9	2	22,7	13	27,3	21	30,2	23	15,0
30	18	34,2	9	3,4	2	46,1	13	47,2	21	40,2	23	11,3
31	18	19,5	8	41,9	3	9,5	14	6,8	21	49,8	23	7,1
32	18	4,6	8	20,2			14	26,2			23	2,5

T A B L E

DE LA DÉCLINAISON DU SOLEIL,

*Pour l'Année 1789, première après la Bissextile,
calculée pour Midi, au Méridien de Paris.*

Cette Table pourra servir pour les Années 1793 & 1797.

Jours.	Janvier.		Février.		Mars.		Avril.		Mai.		Juin.	
	D.	M.	D.	M.	D.	M.	D.	M.	D.	M.	D.	M.
1	22	Sud. 57,6	16	Sud. 53,2	7	Sud. 18,0	4	49,3	15	Nord. 17,3	22	Nord. 9,6
2	22	52,1	16	35,7	6	55,1	5	12,2	15	Nord. 35,2	22	Nord. 17,4
3	22	46,1	16	18,0	6	32,1	5	35,1	15	Nord. 52,8	22	Nord. 24,7
4	22	39,6	16	0,0	6	9,0	5	58,0	16	10,1	22	31,7
5	22	32,7	15	41,7	5	45,8	6	20,7	16	27,2	22	38,3
6	22	25,3	15	23,1	5	22,5	6	43,3	16	44,0	22	44,2
7	22	17,6	15	4,3	4	59,2	7	5,8	17	0,5	22	50,2
8	22	9,4	14	45,2	4	31,8	7	28,2	17	16,8	22	55,6
9	22	0,6	14	25,8	4	12,3	7	50,5	17	32,7	23	0,5
10	21	51,5	14	6,2	3	48,8	8	12,6	17	48,4	23	5,1
11	21	42,0	13	46,4	3	25,3	8	34,6	18	3,7	23	9,2
12	21	32,1	13	26,4	3	1,7	8	56,5	18	18,8	23	13,0
13	21	21,7	13	6,2	2	38,0	9	18,2	18	33,6	23	16,3
14	21	10,9	12	45,7	2	14,4	9	39,7	18	48,1	23	19,2
15	20	59,7	12	25,0	1	50,7	10	1,1	19	2,1	23	21,7
16	20	48,2	12	4,1	1	27,0	10	22,3	19	15,9	23	25,9
17	20	36,2	11	43,1	1	3,3	10	43,4	19	29,4	23	29,6
18	20	23,9	11	21,9	0	29,6	11	4,3	19	42,5	23	26,4
19	20	11,1	11	0,4	0	15,9	11	25,0	19	55,3	23	27,7
20	19	57,9	10	38,8	0	7,8	11	45,5	20	7,8	23	28,1
21	19	44,2	10	17,1	0	31,5	12	5,9	20	19,9	23	28,2
22	19	30,6	9	55,2	0	55,1	12	26,0	20	31,7	23	27,8
23	19	16,3	9	33,1	1	18,7	12	45,9	20	43,1	23	27,0
24	19	1,8	9	10,9	1	42,3	13	5,6	20	54,3	23	25,8
25	18	46,9	8	48,6	2	5,9	13	25,1	21	5,0	23	24,2
26	18	31,6	8	26,1	2	29,4	13	44,4	21	15,3	23	22,1
27	18	16,0	8	3,5	2	52,8	14	3,5	21	25,3	23	19,7
28	18	0,1	7	40,8	3	16,2	14	22,3	21	34,9	23	16,8
29	17	43,8			3	39,6	14	40,9	21	44,2	23	13,5
30	17	27,2			4	2,9	14	59,2	21	53,0	23	9,9
31	17	10,4			4	26,1			22	1,5		

T A B L E

9

DE LA DÉCLINAISON DU SOLEIL,

Pour l'Année 1789, première après la Bissextile,
calculée pour Midi, au Méridien de Paris.

Cette Table pourra servir pour les Années 1793 & 1797.

Jours.	Juillet.		Août.		Septembre.		Octobre.		Novembre.		Décembre.	
	D.	M.	D.	M.	D.	M.	D.	M.	D.	M.	D.	M.
1	23	Nord.	17	53,5	8	3,8	3	Sud.	14	40,8	21	56,9
2	23	1,4	17	38,0	7	41,8	3	50,4	14	59,8	22	5,7
3	22	56,5	17	22,2	7	19,8	4	13,7	15	18,5	22	14,1
4	22	51,3	17	6,3	6	57,6	4	36,9	15	37,0	22	22,1
5	22	45,6	16	49,9	6	35,2	5	0,0	15	55,2	22	29,7
6	22	39,5	16	33,4	6	12,8	5	23,1	16	13,2	22	36,7
7	22	33,1	16	16,5	5	50,3	5	46,1	16	30,9	22	43,4
8	22	26,2	15	59,4	5	27,6	6	9,1	16	48,3	22	49,6
9	22	19,0	15	42,1	5	4,9	6	21,9	17	5,4	22	55,3
10	22	11,4	15	24,5	4	42,1	6	54,7	17	22,3	23	0,6
11	22	3,4	15	6,6	4	19,2	7	17,4	17	38,9	23	5,4
12	21	55,0	14	48,5	3	56,2	7	40,0	17	55,2	23	9,8
13	21	46,2	14	30,2	3	33,2	8	2,5	18	11,0	23	13,7
14	21	37,1	14	11,6	3	10,1	8	24,8	18	26,6	23	17,2
15	21	27,5	13	52,8	2	46,9	8	47,1	18	41,9	23	20,2
16	21	17,7	13	33,8	2	23,7	9	9,2	18	56,8	23	22,7
17	21	7,4	13	14,6	2	0,5	9	31,2	19	11,4	23	24,7
18	20	56,9	12	55,1	1	37,2	9	53,1	19	25,7	23	26,3
19	20	46,0	12	35,5	1	13,8	10	14,8	19	39,6	23	27,4
20	20	34,9	12	15,6	0	50,5	10	36,3	19	53,1	23	28,0
21	20	23,1	11	55,6	0	27,1	10	57,8	20	6,3	23	28,2
22	20	11,1	11	35,4	0	3,7	11	19,0	20	19,2	23	27,9
23	19	58,7	11	15,0	0	19,8	11	40,0	20	31,7	23	27,1
24	19	46,1	10	54,3	0	43,2	12	0,9	20	43,7	23	25,8
25	19	33,1	10	33,6	1	6,7	12	21,6	20	55,3	23	24,1
26	19	19,8	10	13,6	1	30,1	12	42,2	21	6,6	23	22,0
27	19	6,2	9	51,6	1	53,5	13	2,4	21	17,5	23	19,3
28	18	52,2	9	30,3	2	16,9	13	22,5	21	28,0	23	16,1
29	18	38,0	9	8,9	2	40,4	13	42,4	21	38,0	23	12,5
30	18	23,4	8	47,3	3	3,8	14	2,1	21	47,7	23	8,5
31	18	8,6	8	25,7			14	21,6			23	4,0

T A B L E

DE LA DÉCLINAISON DU SOLÉIL,

*Pour l'Année 1790, seconde après la Bissextile,
calculée pour Midi, au Méridien de Paris.*

Cette Table pourra servir pour les Années 1794 & 1798.

Jours.	Janvier.		Février.		Mars.		Avril.		Mai.		Juin.	
	D.	M.	D.	M.	D.	M.	D.	M.	D.	M.	D.	M.
1	22	Sud. 58,9	16	Sud. 57,4	7	Sud. 23,4	4	Nord. 43,7	15	Nord. 13,1	22	Nord. 7,7
2	22	53,5	16	39,9	7	0,5	5	6,7	15	31,0	22	15,0
3	22	47,5	16	22,2	6	37,5	5	29,7	15	48,7	22	23,1
4	22	41,2	16	4,2	6	14,5	5	52,6	16	6,0	22	30,1
5	22	34,4	15	46,0	5	51,3	6	15,3	16	23,2	22	36,7
6	22	27,1	15	27,5	5	28,1	6	38,0	16	40,0	22	43,0
7	22	19,4	15	8,7	5	4,8	7	0,5	16	56,7	22	48,8
8	22	11,3	14	49,6	4	41,4	7	22,9	17	12,9	22	54,5
9	22	2,7	14	30,4	4	17,9	7	45,2	17	29,0	22	59,3
10	21	53,1	14	10,9	3	54,4	8	7,4	17	44,7	23	4,0
11	21	44,3	13	51,1	3	30,9	8	29,4	18	0,1	23	8,7
12	21	34,4	13	31,1	3	7,3	8	51,3	18	15,2	23	12,0
13	21	24,2	13	11,0	2	43,7	9	13,1	18	30,0	23	15,1
14	21	13,5	12	50,5	2	20,0	9	34,7	18	44,5	23	18,1
15	21	2,4	12	29,9	1	56,3	9	56,1	18	58,8	23	21,1
16	20	50,9	12	9,1	1	32,6	10	17,4	19	12,6	23	23,5
17	20	39,1	11	48,1	1	8,9	10	38,5	19	26,2	23	25,8
18	20	26,8	11	27,0	0	45,2	10	59,4	19	39,4	23	26,5
19	20	14,1	11	5,6	0	21,5	11	20,2	19	52,3	23	27,5
20	20	1,1	10	44,0	0	2,2	11	40,7	20	4,9	23	28,2
21	19	47,7	10	22,3	0	25,9	12	1,1	20	17,1	23	28,2
22	19	33,9	10	0,4	0	49,5	12	21,2	20	28,9	23	27,9
23	19	19,7	9	38,4	1	13,1	12	41,2	20	40,5	23	27,3
24	19	5,1	9	16,2	1	36,7	13	1,0	20	51,6	23	26,1
25	18	50,4	8	53,9	2	0,3	13	20,6	21	2,4	23	24,1
26	18	35,2	8	31,4	2	23,8	13	39,9	21	12,9	23	22,1
27	18	19,7	8	8,9	2	47,2	13	59,0	21	23,0	23	20,1
28	18	3,9	7	46,2	3	10,7	14	17,9	21	32,7	23	17,5
29	17	47,7			3	34,0	14	36,5	21	42,0	23	14,4
30	17	31,2			3	57,3	14	54,9	21	51,0	23	10,8
31	17	14,4			4	20,5			21	59,5		

T A B L E

DE LA DÉCLINAISON DU SOLEIL,

*Pour l'Année 1790, seconde après la Bissextile,
calculée pour Midi, au Méridien de Paris.*

Cette Table pourra servir pour les Années 1794 & 1798.

Jours.	Juillet.		Août.		Septembre.		Octobre.		Novembre.		Décembre.	
	D.	M.	D.	M.	D.	M.	D.	M.	D.	M.	D.	M.
1	23	Nord. 6,8	17	Nord. 57,0	8	Nord. 9,0	3	Sud. 21,5	14	Sud. 36,3	21	Sud. 54,7
2	23	2,4	17	41,6	7	47,1	3	44,9	14	55,3	22	3,7
3	22	57,7	17	25,9	7	25,0	4	8,1	15	14,1	22	12,2
4	22	52,5	17	10,0	7	2,8	4	31,3	15	32,6	22	20,2
5	22	46,9	16	53,8	6	40,5	4	54,5	15	50,9	22	27,9
6	22	40,9	16	37,2	6	18,1	5	17,6	16	8,9	22	35,0
7	22	34,6	16	20,4	5	55,6	5	40,7	16	26,7	22	41,8
8	22	27,8	16	3,4	5	33,0	6	3,6	16	44,2	22	48,1
9	22	20,7	15	46,2	5	10,3	6	26,5	17	1,3	22	53,9
10	22	13,2	15	28,6	4	47,5	6	49,3	17	18,3	22	59,3
11	22	5,2	15	10,8	4	24,7	7	12,0	17	34,9	23	4,3
12	21	57,0	14	52,8	4	1,7	7	34,6	17	51,2	23	8,2
13	21	48,3	14	34,5	3	38,7	7	57,1	18	7,2	23	12,7
14	21	39,2	14	16,0	3	15,6	8	19,5	18	22,9	23	16,3
15	21	29,8	13	57,3	2	52,5	8	41,8	18	38,3	23	19,4
16	21	20,0	13	38,3	2	29,3	9	3,9	18	53,3	23	22,1
17	21	9,8	13	19,1	2	6,0	9	26,9	19	7,9	23	24,2
18	20	59,4	12	59,7	1	42,7	9	47,9	19	22,3	23	25,9
19	20	48,5	12	40,1	1	19,4	10	9,6	19	36,3	23	27,2
20	20	37,3	12	20,4	0	56,0	10	31,2	19	49,9	23	27,9
21	20	25,7	12	0,4	0	32,6	10	52,6	20	3,2	23	28,2
22	20	13,8	11	40,2	0	9,2	11	13,9	20	16,1	23	28,0
23	20	1,6	11	19,8	0	14,2	11	35,0	20	28,6	23	27,3
24	19	40,0	10	59,2	0	37,7	11	55,9	20	40,8	23	26,2
25	19	36,1	10	38,5	1	1,1	12	16,7	20	52,5	23	24,5
26	19	22,9	10	17,6	1	24,6	12	37,3	21	3,9	23	22,4
27	19	9,4	9	56,6	1	48,0	12	57,6	21	14,9	23	20,0
28	18	55,5	9	35,4	2	11,4	13	17,8	21	29,4	23	16,9
29	18	41,3	9	14,0	2	34,8	13	37,7	21	35,6	23	13,4
30	18	26,9	8	52,4	2	58,2	13	57,5	21	45,4	23	9,4
31	18	12,1	8	30,7			14	17,0			23	5,0

T A B L E

DE LA DÉCLINAISON DU SOLEIL,

*Pour l'Année 1791, troisieme après la Bissextile,
calculée pour Midi, au Méridien de Paris.*

Cette Table pourra servir pour les Années 1795 & 1799.

Jours.	Janvier.		Février.		Mars.		Avril.		Mai.		Juin.	
	D.	M.	D.	M.	D.	M.	D.	M.	D.	M.	D.	M.
1	23	Sud. 0,0	17	Sud. 1,3	7	Sud. 28,9	4	Nord. 38,2	15	Nord. 8,7	22	Nord. 5,9
2	22	54,7	16	Sud. 44,0	7	6,0	5	1,3	15	26,7	22	13,7
3	22	48,9	16	26,4	6	43,0	5	24,2	15	44,4	22	21,3
4	22	42,7	16	8,5	6	19,9	5	47,1	16	1,8	22	28,4
5	22	36,0	15	50,3	5	56,7	6	9,9	16	19,0	22	35,4
6	22	28,8	15	21,8	5	33,5	6	32,6	16	36,0	22	42,1
7	22	21,3	15	13,1	5	10,3	6	55,1	16	52,7	22	47,1
8	22	13,2	14	54,2	4	46,9	7	17,6	17	9,0	22	52,0
9	22	4,7	14	35,0	4	23,5	7	39,9	17	25,1	22	58,2
10	21	55,8	14	15,5	3	59,9	8	2,1	17	40,9	23	2,9
11	21	46,5	13	55,8	3	36,4	8	24,2	17	56,4	23	7,2
12	21	36,8	13	35,9	3	12,8	8	46,1	18	11,6	23	12,1
13	21	26,6	13	15,8	2	49,2	9	7,9	18	26,5	23	14,6
14	21	16,0	12	55,4	2	25,6	9	29,5	18	41,1	23	17,4
15	21	5,0	12	34,8	2	1,9	9	51,0	18	55,4	23	20,5
16	20	53,7	12	14,1	1	38,2	10	12,3	19	9,3	23	22,8
17	20	41,8	11	53,1	1	14,5	10	33,5	19	23,0	23	24,7
18	20	29,7	11	31,9	0	50,8	10	54,5	19	36,3	23	26,1
19	20	17,1	11	10,6	0	27,2	11	15,2	19	49,2	23	27,2
20	20	4,2	10	49,1	0	3,5	11	35,8	20	1,8	23	27,8
21	19	50,8	10	27,4	0	20,2	11	56,3	20	14,2	23	28,1
22	19	37,1	10	5,6	0	43,9	12	16,5	20	26,2	23	28,6
23	19	23,1	9	43,6	1	7,5	12	36,5	20	37,7	23	27,3
24	19	8,7	9	21,5	1	31,1	12	56,3	20	49,0	23	26,3
25	18	53,9	8	59,2	1	54,7	13	15,9	20	59,9	23	24,8
26	18	38,8	8	36,8	2	18,3	13	35,3	21	10,4	23	23,0
27	18	23,4	8	14,3	2	41,7	13	54,5	21	20,6	23	20,8
28	18	7,7	7	51,6	3	5,1	14	13,5	21	30,4	23	18,1
29	17	51,5			3	28,4	14	32,1	21	39,8	23	15,1
30	17	35,1			3	51,8	14	50,5	21	48,8	23	11,6
31	17	18,4			4	15,0			21	57,5		

T A B L E

DE LA DÉCLINAISON DU SOLEIL,

*Pour l'Année 1792, troisieme après la Bissextile,
calculée pour Midi, au Méridien de Paris.*

Cette Table pourra servir pour les Années 1795 & 1799.

Jours.	Juillet.		Août.		Septembre.		Octobre.		Novembre.		Décembre.	
	D.	M.	D.	M.	D.	M.	D.	M.	D.	M.	D.	M.
1	23	Nord.	18	Nord.	8	Nord.	3	Sud.	14	Sud.	21	Sud.
2	23	7,7	17	0,5	7	14,1	3	16,0	14	31,6	21	52,5
3	22	3,4	17	45,2	7	52,2	3	39,3	14	50,7	22	1,5
4	22	58,7	17	29,6	7	30,2	4	2,6	15	9,5	22	10,1
5	22	53,7	17	13,7	7	8,0	4	25,8	15	28,2	22	18,3
6	22	48,2	16	57,6	6	45,8	4	49,0	15	46,5	22	26,0
7	22	42,3	16	41,2	6	23,4	5	12,1	16	4,6	22	33,3
8	22	36,0	16	24,4	6	0,9	5	35,2	16	22,4	22	40,1
9	22	29,3	16	7,5	5	38,4	5	58,1	16	40,0	22	46,5
10	22	22,3	15	50,2	5	15,7	6	21,0	16	57,3	22	52,5
11	22	14,8	15	32,7	4	52,9	6	43,9	17	14,3	22	57,9
12	21	7,0	15	15,0	4	30,1	7	6,6	17	30,9	23	3,0
13	21	58,8	14	57,0	4	7,2	7	29,2	17	47,3	23	7,6
14	21	50,2	14	38,8	3	44,2	7	51,7	18	3,3	23	11,7
15	21	41,3	14	20,3	3	21,1	8	14,1	18	19,1	23	15,4
16	21	32,0	14	1,6	2	57,9	8	36,4	18	34,5	23	18,6
17	21	22,3	13	42,7	2	34,7	8	58,6	18	49,6	23	21,3
18	21	12,2	13	23,6	2	11,5	9	20,7	19	4,3	23	23,6
19	21	1,8	13	4,3	1	48,2	9	42,6	19	18,8	23	25,4
20	20	51,0	12	44,7	1	24,9	10	4,4	19	32,8	23	26,7
21	20	39,9	12	25,0	1	1,6	10	26,0	19	46,6	23	27,6
22	20	28,4	12	5,0	0	38,2	10	47,5	19	59,9	23	28,0
23	20	16,6	11	44,9	0	14,8	11	8,8	20	12,9	23	27,9
24	20	4,4	11	24,6	0	8,7	11	29,9	20	25,5	23	27,3
25	19	51,9	11	4,1	0	32,1	11	50,9	20	37,8	23	26,3
26	19	39,1	10	43,4	0	55,5	12	11,7	20	49,7	23	24,9
27	19	26,0	10	24,5	1	19,0	12	32,3	21	1,1	23	22,9
28	19	12,5	10	1,4	1	42,4	12	52,7	21	12,2	23	20,4
29	18	58,7	9	40,3	2	5,8	13	12,9	21	22,9	23	17,5
30	18	44,6	9	19,0	2	29,2	13	32,9	21	33,2	23	14,1
31	18	30,2	8	57,5	2	52,6	13	52,7	21	43,0	23	10,3
32	18	15,5	8	35,9			14	12,3			23	6,0

T A B L E

*Des Parties proportionnelles de la
Déclinaison du Soleil.*

(Voyez l'usage ci-après , page 17.)

[illegible]

T A B L E

*Des Parties proportionnelles de la
Déclinaison du Soleil.*

Mouvement diurne en Déclinaison.

	I	II	III	IV	V	VI	VII	VIII	IX	X	XI	XII
1'	0',0	0',1	0',1	0',2	0',2	0',2	0',3	0',3	0',4	0',4	0',5	0',5
2	0',1	0',2	0',2	0',3	0',4	0',4	0',5	0',5	0',7	0',8	0',9	1',0
3	0',1	0',2	0',4	0',5	0',6	0',7	0',9	1',0	1',1	1',2	1',4	1',5
4	0',2	0',3	0',5	0',7	0',8	1',0	1',2	1',3	1',5	1',7	1',8	2',0
5	0',2	0',4	0',6	0',8	1',0	1',2	1',5	1',7	1',9	2',1	2',3	2',5
6	0',2	0',5	0',7	1',0	1',2	1',5	1',7	2',0	2',2	2',5	2',7	3',0
7	0',3	0',6	0',9	1',2	1',5	1',7	2',0	2',3	2',6	2',9	3',2	3',5
8	0',3	0',7	1',0	1',3	1',7	2',0	2',3	2',7	3',0	3',3	3',7	4',0
9	0',4	0',7	1',1	1',5	1',9	2',2	2',6	3',0	3',4	3',7	4',1	4',5
10	0',4	0',8	1',2	1',7	2',1	2',5	2',9	3',3	3',7	4',2	4',6	5',0
11	0',5	0',9	1',4	1',8	2',3	2',7	3',2	3',7	4',1	4',6	5',0	5',5
12	0',5	1',0	1',5	2',0	2',5	3',0	3',5	4',0	4',5	5',0	5',5	6',0
13	0',5	1',1	1',6	2',2	2',7	3',2	3',8	4',3	4',9	5',4	6',0	6',5
14	0',6	1',2	1',7	2',3	2',9	3',5	4',1	4',7	5',2	5',8	6',4	7',0
15	0',6	1',2	1',9	2',5	3',1	3',7	4',4	5',0	5',6	6',2	6',9	7',5
16	0',7	1',3	2',0	2',7	3',3	4',0	4',7	5',3	6',0	6',7	7',3	8',0
17	0',7	1',4	2',1	2',8	3',5	4',2	5',0	5',7	6',4	7',1	7',8	8',5
18	0',7	1',5	2',2	3',0	3',7	4',5	5',2	6',0	6',7	7',5	8',2	9',0
19	0',8	1',6	2',4	3',2	4',0	4',7	5',5	6',3	7',1	7',9	8',7	9',5
20	0',8	1',7	2',5	3',3	4',2	5',0	5',8	6',7	7',5	8',3	9',2	10',0
21	0',9	1',7	2',6	3',5	4',4	5',2	6',1	7',0	7',9	8',7	9',6	10',5
22	0',9	1',8	2',7	3',7	4',6	5',5	6',4	7',3	8',2	9',2	10',1	11',0
23	1',0	1',9	2',9	3',8	4',8	5',7	6',7	7',7	8',6	9',6	10',5	11',5
24	1',0	2',0	3',0	4',0	5',0	6',0	7',0	8',0	9',0	10',0	11',0	12',0
0',1	0',0	0',0	0',0	0',0	0',0	0',0	0',0	0',0	0',0	0',0	0',0	0',0
0',2	0',0	0',0	0',0	0',0	0',0	0',0	0',1	0',1	0',1	0',1	0',1	0',1
0',3	0',0	0',0	0',0	0',0	0',0	0',1	0',1	0',1	0',1	0',1	0',1	0',1
0',4	0',0	0',0	0',0	0',1	0',1	0',1	0',1	0',1	0',1	0',2	0',2	0',2
0',5	0',0	0',0	0',1	0',1	0',1	0',1	0',1	0',2	0',2	0',2	0',2	0',2
0',6	0',0	0',0	0',1	0',1	0',1	0',1	0',2	0',2	0',2	0',2	0',3	0',3
0',7	0',0	0',1	0',1	0',1	0',1	0',2	0',2	0',2	0',3	0',3	0',3	0',3
0',8	0',0	0',1	0',1	0',1	0',2	0',2	0',2	0',3	0',3	0',3	0',4	0',4
0',9	0',0	0',1	0',1	0',1	0',2	0',2	0',3	0',3	0',3	0',4	0',4	0',4

T A B L E

*Des Parties proportionnelles de la
Déclinaison du Soleil.*

Mouvement diurne en Déclinaison.

	h XIII	h XIV	h XV	h XVI	h XVII	h XVIII	h XIX	h XX	h XXI	h XXII	h XXIII	h XXIV
1'	0',5	0',6	0',6	0',7	0',7	0',7	0',8	0',8	0',9	0',9	1',0	1',0
2	1,1	1,2	1,2	1,3	1,4	1,5	1,6	1,7	1,7	1,8	1,9	2,0
3	1,6	1,7	1,9	2,0	2,1	2,2	2,4	2,5	2,6	2,7	2,9	3,0
4	2,2	2,3	2,5	2,7	2,8	3,0	3,2	3,3	3,5	3,7	3,8	4,0
5	2,7	2,9	3,1	3,3	3,5	3,7	4,0	4,2	4,4	4,6	4,8	5,0
6	3,2	3,5	3,7	4,0	4,2	4,5	4,7	5,0	5,2	5,5	5,7	6,0
7	3,8	4,1	4,4	4,7	5,0	5,2	5,5	5,8	6,1	6,4	6,7	7,0
8	4,3	4,7	5,0	5,3	5,7	6,0	6,3	6,7	7,0	7,3	7,7	8,0
9	4,9	5,2	5,6	6,0	6,4	6,7	7,1	7,5	7,9	8,2	8,6	9,0
10	5,4	5,8	6,2	6,7	7,1	7,5	7,9	8,3	8,7	9,2	9,6	10,0
11	6,0	6,4	6,9	7,3	7,8	8,2	8,7	9,2	9,6	10,1	10,5	11,0
12	6,5	7,0	7,5	8,0	8,5	9,0	9,5	10,0	10,5	11,0	11,5	12,0
13	7,0	7,6	8,1	8,7	9,2	9,7	10,3	10,8	11,4	11,9	12,5	13,0
14	7,6	8,2	8,7	9,3	9,9	10,5	11,1	11,7	12,2	12,8	13,4	14,0
15	8,1	8,7	9,4	10,0	10,6	11,2	11,9	12,5	13,1	13,7	14,4	15,0
16	8,7	9,3	10,0	10,7	11,3	12,0	12,7	13,3	14,0	14,7	15,3	16,0
17	9,2	9,9	10,6	11,3	12,0	12,7	13,5	14,2	14,9	15,6	16,3	17,0
18	9,7	10,5	11,2	12,0	12,7	13,5	14,2	15,0	15,7	16,5	17,2	18,0
19	10,3	11,1	11,9	12,7	13,5	14,2	15,0	15,8	16,6	17,4	18,2	19,0
20	10,8	11,7	12,5	13,3	14,2	15,0	15,8	16,7	17,5	18,3	19,2	20,0
21	11,4	12,2	13,1	14,0	14,9	15,7	16,6	17,5	18,4	19,2	20,1	21,0
22	11,9	12,8	13,7	14,7	15,6	16,5	17,4	18,3	19,2	20,2	21,1	22,0
23	12,5	13,4	14,4	15,3	16,3	17,2	18,2	19,2	20,1	21,1	22,0	23,0
24	13,0	14,0	15,0	16,0	17,0	18,0	19,0	20,0	21,0	22,0	23,0	24,0
0',1	0',1	0',1	0',1	0',1	0',1	0',1	0',1	0',1	0',1	0',1	0',1	0',1
0',2	0',1	0',1	0',1	0',1	0',1	0',1	0',2	0',2	0',2	0',2	0',2	0',2
0',3	0',2	0',2	0',2	0',2	0',2	0',2	0',2	0',2	0',2	0',3	0',3	0',3
0',4	0',2	0',2	0',2	0',3	0',3	0',3	0',3	0',3	0',3	0',4	0',4	0',4
0',5	0',3	0',3	0',3	0',3	0',4	0',4	0',4	0',4	0',4	0',5	0',5	0',5
0',6	0',3	0',3	0',4	0',4	0',4	0',5	0',5	0',5	0',5	0',5	0',6	0',6
0',7	0',4	0',4	0',4	0',5	0',5	0',5	0',6	0',6	0',6	0',6	0',7	0',7
0',8	0',4	0',5	0',5	0',5	0',6	0',6	0',6	0',7	0',7	0',7	0',8	0',8
0',9	0',5	0',5	0',6	0',6	0',6	0',7	0',7	0',7	0',8	0',8	0',9	0',9

E X P L I C A T I O N

Et usage de la TABLE des Parties proportionnelles de la Déclinaison du Soleil.

LA premiere colonne contient le mouvement diurne du Soleil en déclinaison, c'est-à-dire, son changement de déclinaison d'un jour à l'autre.

Les autres colonnes donnent le changement en déclinaison pour chaque minute & chaque dixieme de minute de mouvement diurne indiquées par la premiere colonne, & pour l'heure marquée au haut de chacune.

Cette Table est partagée en deux parties par une double ligne : la partie supérieure servira pour les minutes de mouvement diurne, & la partie inférieure pour les dixiemes. Les petites lignes (—) qui se trouvent à côté de plusieurs nombres, indiquent des demi-dixiemes.

EXEMPLE I. On demande la partie proportionnelle qui convient à 8 heures ; le mouvement diurne en déclinaison étant de 20', 7.

O P É R A T I O N.

Sous 8 ^h vis-à-vis de 20' de mouvement diurne, on trouve	6', 7
Sous 8 ^h vis-à-vis de 0', 7	0, 2
Somme. Partie proportionnelle cherchée	<u>6', 9</u>

EXEMPLE II. On demande la partie proportionnelle qui convient à 7 heures 20' ; le mouvement diurne en déclinaison étant de 21', 7.

O P É R A T I O N.

Sous 7 ^h vis-à-vis de 21' de mouvement diurne	6', 1
Sous 7 ^h vis-à-vis de 0', 7	2
Sous 0 ^h 20' vis-à-vis de 21' ou plutôt de 22'	3
Somme. Partie proportionnelle demandée	<u>6', 6</u>

T A B L E

DE L'ASCENSION DROITE DU SOLEIL,

*Pour l'Année Bissextile 1788, calculée pour Midi,
au Méridien de Paris.*

Cette Table servira pour 1792, en ajoutant 7 secondes aux
nombres qu'elle contient : & on ajoutera 15" pour 1796.

(Voyez N^o. 290 & suiv.)

Jours.	Janvier.			Février.			Mars.			Avril.			Mai.			Juin.		
	H.	M.	S.	H.	M.	S.	H.	M.	S.	H.	M.	S.	H.	M.	S.	H.	M.	S.
1	18	47	13	20	59	28	22	52	17	0	45	41	2	36	59	4	39	55
2	18	51	38	21	3	32	22	56	0	0	49	19	2	40	49	4	44	0
3	18	56	3	21	7	35	22	59	44	0	52	57	2	44	39	4	48	7
4	19	0	27	21	11	38	23	3	27	0	56	56	2	48	30	4	52	14
5	19	4	51	21	15	40	23	7	9	1	0	15	2	52	21	4	56	21
6	19	9	14	21	19	40	23	10	51	1	3	54	2	56	12	5	0	28
7	19	13	37	21	23	40	23	14	32	1	7	33	3	0	5	5	4	36
8	19	17	59	21	27	39	23	18	13	1	11	12	3	3	57	5	8	44
9	19	22	21	21	31	37	23	21	54	1	14	51	3	7	51	5	12	52
10	19	26	42	21	35	35	23	25	35	1	18	31	3	11	46	5	17	0
11	19	31	3	21	39	32	23	29	15	1	22	11	3	15	41	5	21	8
12	19	35	22	21	43	28	23	32	55	1	25	52	3	19	36	5	25	18
13	19	39	40	21	47	23	23	36	35	1	29	33	3	23	32	5	29	27
14	19	43	58	21	51	17	23	40	14	1	33	14	3	27	29	5	33	36
15	19	48	16	21	55	11	23	43	53	1	36	56	3	31	26	5	37	45
16	19	52	33	21	59	4	23	47	32	1	40	38	3	35	23	5	41	54
17	19	56	50	22	2	56	23	51	11	1	44	20	3	39	22	5	46	4
18	20	1	6	22	6	48	23	54	49	1	48	3	3	43	21	5	50	11
19	20	5	21	22	10	39	23	58	27	1	51	46	3	47	20	5	54	23
20	20	9	36	22	14	29	0	2	5	1	55	30	3	51	19	5	58	32
21	20	13	50	22	18	19	0	5	43	1	59	14	3	55	19	6	2	41
22	20	18	3	22	22	8	0	9	21	2	2	58	3	59	20	6	6	51
23	20	22	15	22	25	56	0	12	59	2	6	43	4	3	22	6	11	0
24	20	26	16	22	29	43	0	16	37	2	10	28	4	7	24	6	15	11
25	20	30	36	22	33	30	0	20	15	2	14	14	4	11	26	6	19	20
26	20	34	46	22	37	16	0	23	53	2	18	0	4	15	29	6	23	29
27	20	38	55	22	41	2	0	27	31	2	21	47	4	19	32	6	27	38
28	20	43	4	22	44	47	0	31	9	2	25	34	4	23	35	6	31	47
29	20	47	11	22	48	32	0	34	47	2	29	22	4	27	40	6	35	55
30	20	51	17				0	38	25	2	33	10	4	31	45	6	40	3
31	20	55	24				0	42	3				4	35	50			

T A B L E

19

DE L'ASCENSION DROITE DU SOLEIL,
Pour l'Année Bissextile 1788, calculée pour Midi,
au Méridien de Paris.

Cette Table servira pour 1792, en ajoutant 7 secondes aux
nombres qu'elle contient : & on ajoutera 15" pour 1796.

Jours.	Juillet.			Août.			Septembre.			Octobre.			Novembre.			Décembre.		
	H.	M.	S.	H.	M.	S.	H.	M.	S.	H.	M.	S.	H.	M.	S.	H.	M.	S.
1	6	44	11	8	48	50	10	44	42	12	32	49	14	29	23	16	33	40
2	6	48	19	8	52	43	10	48	19	12	36	27	14	33	20	16	38	0
3	6	52	27	8	56	35	10	51	56	12	40	5	14	37	17	16	42	21
4	6	56	34	9	0	26	10	55	33	12	43	44	14	41	15	16	46	42
5	7	0	41	9	4	16	10	59	10	12	47	23	14	45	14	16	51	4
6	7	4	48	9	8	6	11	2	47	12	51	2	14	49	14	16	55	27
7	7	8	54	9	11	56	11	6	23	12	54	42	14	53	15	16	59	50
8	7	13	0	9	15	43	11	9	59	12	58	22	14	57	16	17	4	13
9	7	17	5	9	19	30	11	13	35	13	2	3	15	1	18	17	8	37
10	7	21	10	9	23	17	11	17	11	13	5	44	15	5	21	17	13	1
11	7	25	15	9	27	4	11	20	47	13	9	26	15	9	25	17	17	46
12	7	29	19	9	30	51	11	24	23	13	13	8	15	13	30	17	21	51
13	7	33	23	9	34	37	11	27	59	13	16	51	15	17	36	17	26	16
14	7	37	26	9	38	22	11	31	34	13	20	34	15	21	42	17	30	42
15	7	41	29	9	42	7	11	35	10	13	24	18	15	25	50	17	35	8
16	7	45	31	9	45	52	11	38	45	13	28	2	15	29	58	17	39	34
17	7	49	32	9	49	36	11	42	21	13	31	47	15	34	7	17	44	0
18	7	53	34	9	53	19	11	45	56	13	35	33	15	38	17	17	48	26
19	7	57	35	9	57	2	11	49	31	13	39	19	15	42	27	17	52	53
20	8	1	35	10	0	45	11	53	7	13	43	6	15	46	39	17	57	20
21	8	5	24	10	4	27	11	56	43	13	46	53	15	50	52	18	1	47
22	8	9	33	10	8	8	12	0	19	13	50	41	15	55	5	18	6	14
23	8	13	31	10	11	49	12	3	55	13	54	30	15	59	19	18	10	40
24	8	17	29	10	15	30	12	7	31	13	58	20	16	3	34	18	15	7
25	8	21	26	10	19	10	12	11	7	14	2	10	16	7	49	18	19	33
26	8	25	23	10	22	50	12	14	43	14	6	1	16	12	5	18	24	0
27	8	29	19	10	26	29	12	18	20	14	9	53	16	16	22	18	28	26
28	8	33	15	10	30	8	12	21	57	14	13	45	16	20	41	18	32	52
29	8	37	10	10	33	47	12	25	34	14	17	39	16	25	0	18	37	18
30	8	41	4	10	37	26	12	29	11	14	21	33	16	29	20	18	41	44
31	8	44	57	10	41	4				14	25	28				18	46	9

T A B L E

DE L'ASCENSION DROITE DU SOLAIL,

*Pour l'Année 1789, première après la Bissextile,
calculée pour Midi, au Méridien de Paris.*

Cette Table servira pour 1793, en ajoutant 7 secondes aux
nombres qu'elle contient : & on ajoutera 15" pour 1797.

Jours.	Janvier.			Février			Mars.			Avril.			Mai.			Juin.		
	H.	M.	S.	H.	M.	S.	H.	M.	S.	H.	M.	S.	H.	M.	S.	H.	M.	S.
1	18	50	34	21	2	33	22	51	22	0	44	48	2	36	4	4	38	56
2	18	54	59	21	6	36	22	55	6	0	48	26	2	39	53	4	43	2
3	18	59	22	21	10	39	22	58	50	0	52	4	2	43	43	4	47	8
4	19	3	47	21	14	41	23	2	33	0	55	43	2	47	34	4	51	24
5	19	8	10	21	18	42	23	6	15	0	59	22	2	51	25	4	55	21
6	19	12	21	21	22	43	23	9	57	1	3	0	2	55	16	4	59	28
7	19	16	56	21	26	42	23	13	39	1	6	40	2	59	8	5	3	51
8	19	21	18	21	30	40	23	17	20	1	10	19	3	3	1	5	7	43
9	19	25	38	21	34	38	23	21	1	1	13	59	3	6	55	5	11	51
10	19	29	57	21	38	34	23	24	42	1	17	39	3	10	50	5	15	59
11	19	34	17	21	42	30	23	28	22	1	21	19	3	14	45	5	20	8
12	19	38	27	21	46	26	23	32	2	1	24	59	3	18	40	5	24	17
13	19	42	56	21	50	21	23	35	41	1	28	40	3	22	35	5	28	26
14	19	47	13	21	54	15	23	39	20	1	32	21	3	26	31	5	32	34
15	19	51	2	21	58	9	23	43	0	1	36	2	3	30	28	5	36	45
16	19	55	48	22	2	1	23	46	39	1	39	44	3	34	26	5	40	54
17	20	0	4	22	5	52	23	50	17	1	43	26	3	38	24	5	45	3
18	20	4	10	22	9	42	23	53	56	1	47	9	3	42	23	5	49	13
19	20	8	34	22	13	35	23	57	35	1	50	52	3	46	22	5	53	23
20	20	12	48	22	17	23	0	1	13	1	54	35	3	50	22	5	57	32
21	20	17	1	22	21	12	0	4	51	1	58	19	3	54	22	6	1	42
22	20	21	14	22	25	0	0	8	29	2	2	3	3	58	22	6	5	41
23	20	25	26	22	28	48	0	12	7	2	5	48	4	2	23	6	10	0
24	20	29	26	22	32	35	0	15	45	2	9	33	4	6	25	6	14	10
25	20	33	46	22	36	22	0	19	23	2	13	19	4	10	27	6	18	19
26	20	37	55	22	40	8	0	23	0	2	17	5	4	14	29	6	22	28
27	20	42	3	22	43	53	0	26	38	2	20	52	4	18	32	6	26	38
28	20	46	11	22	47	38	0	30	16	2	24	39	4	22	36	6	30	47
29	20	50	18				0	33	54	2	28	27	4	26	40	6	34	55
30	20	54	24				0	37	32	2	32	15	4	30	45	6	39	3
31	20	58	29				0	41	10				4	34	50			

T A B L E

DE L'ASCENSION DROITE DU SOLEIL,

*Pour l'Année 1789, première après la Bissextile,
calculée pour Midi, au Méridien de Paris.*

Cette Table servira pour 1793, en ajoutant 7 secondes aux
nombres qu'elle contient: & on ajoutera 15" pour 1797.

Jours.	Juillet.			Août.			Septembre.			Octobre.			Novembre.			Décembre.		
	H.	M.	S.	H.	M.	S.	H.	M.	S.	H.	M.	S.	H.	M.	S.	H.	M.	S.
1	6	43	11	8	47	54	10	43	49	12	31	56	14	28	26	16	32	35
2	6	47	19	8	51	46	10	47	27	12	35	34	14	32	22	16	36	55
3	6	51	27	8	55	38	10	51	4	12	39	12	14	36	19	16	41	15
4	6	55	34	8	59	30	10	54	41	12	42	51	14	40	17	16	45	37
5	6	59	41	9	3	20	10	58	18	12	46	30	14	44	16	16	50	0
6	7	3	48	9	7	10	11	1	55	12	50	9	14	48	16	16	54	22
7	7	7	51	9	11	0	11	5	31	12	53	49	14	52	16	16	58	45
8	7	12	0	9	14	49	11	9	7	12	57	29	14	56	17	17	3	9
9	7	16	6	9	18	38	11	12	43	13	1	9	15	0	19	17	7	32
10	7	20	11	9	22	24	11	16	19	13	4	50	15	4	21	17	11	57
11	7	24	16	9	26	10	11	19	55	13	8	32	15	8	26	17	16	22
12	7	28	21	9	29	57	11	23	31	13	12	14	15	12	31	17	20	47
13	7	32	24	9	33	43	11	27	6	13	15	57	15	16	37	17	25	12
14	7	36	27	9	37	28	11	30	42	13	19	40	15	20	43	17	29	37
15	7	40	30	9	41	13	11	34	18	13	23	23	15	24	50	17	34	3
16	7	44	32	9	44	58	11	37	53	13	27	8	15	28	57	17	38	29
17	7	48	34	9	48	42	11	41	29	13	30	53	15	33	6	17	42	56
18	7	52	35	9	52	25	11	45	4	13	34	38	15	37	16	17	47	22
19	7	56	36	9	56	8	11	48	40	13	38	23	15	41	27	17	51	49
20	8	0	37	9	59	51	11	52	15	13	42	10	15	45	38	17	56	15
21	8	4	37	10	3	33	11	55	51	13	45	58	15	49	50	18	0	42
22	8	8	36	10	7	14	11	59	27	13	49	46	15	54	3	18	5	9
23	8	12	34	10	10	55	12	3	3	13	53	35	15	58	17	18	9	36
24	8	16	32	10	14	36	12	6	39	13	57	24	16	2	32	18	14	3
25	8	20	30	10	18	17	12	10	15	14	1	14	16	6	47	18	18	29
26	8	24	26	10	21	57	12	13	51	14	5	5	16	11	3	18	22	55
27	8	28	22	10	25	37	12	17	28	14	8	56	16	15	20	18	27	21
28	8	32	18	10	29	16	12	21	5	14	12	48	16	19	37	18	31	47
29	8	36	13	10	32	55	12	24	42	14	16	42	16	23	55	18	36	13
30	8	40	7	10	36	33	12	28	19	14	20	36	16	28	14	18	40	39
31	8	44	0	10	40	12				14	24	31				18	45	5

T A B L E

DE L'ASCENSION DROITE DU SOLEIL,

*Pour l'Année 1790, seconde après la Bissextile,
calculée pour Midi, au Méridien de Paris.*

Cette Table servira pour 1794, en ajoutant 7 secondes aux
nombres qu'elle contient: & on ajoutera 15" pour 1798.

Jours.	Janvier.			Février.			Mars.			Avril.			Mai.			Juin.		
	H.	M.	S.	H.	M.	S.	H.	M.	S.	H.	M.	S.	H.	M.	S.	H.	M.	S.
1	18	49	30	21	1	34	22	50	28	0	43	55	2	35	9	4	37	46
2	18	53	55	21	5	38	22	54	12	0	47	33	2	38	58	4	42	2
3	18	58	19	21	9	41	22	57	55	0	51	12	2	42	47	4	46	8
4	19	2	43	21	13	43	23	1	38	0	54	50	2	46	37	4	50	14
5	19	7	7	21	17	44	23	5	21	0	58	29	2	50	28	4	54	20
6	19	11	29	21	21	44	23	9	3	1	2	8	2	54	20	4	58	28
7	19	15	52	21	25	44	23	12	45	1	5	47	2	58	13	5	2	35
8	19	20	14	21	29	42	23	16	26	1	9	26	3	2	4	5	6	44
9	19	24	35	21	33	40	23	20	7	1	13	6	3	5	57	5	10	52
10	19	28	56	21	37	37	23	23	48	1	16	46	3	9	52	5	15	0
11	19	33	15	21	41	33	23	27	28	1	20	26	3	13	47	5	19	8
12	19	37	35	21	45	29	23	31	8	1	24	6	3	17	42	5	23	17
13	19	41	53	21	49	24	23	34	48	1	27	46	3	21	38	5	27	26
14	19	46	11	21	53	18	23	38	28	1	31	27	3	25	34	5	31	35
15	19	50	28	21	57	11	23	42	7	1	35	8	3	29	31	5	35	44
16	19	54	45	22	1	4	23	45	46	1	38	50	3	33	28	5	39	53
17	19	59	2	22	4	56	23	49	24	1	42	32	3	37	26	5	44	3
18	20	3	18	22	8	47	23	53	3	1	46	15	3	41	25	5	48	12
19	20	7	33	22	12	38	23	56	42	1	49	58	3	45	24	5	52	22
20	20	11	47	22	16	28	0	0	20	1	53	41	3	49	23	5	56	32
21	20	16	0	22	20	17	0	3	58	1	57	25	3	53	23	6	0	42
22	20	20	12	22	24	5	0	7	36	2	1	9	3	57	24	6	4	51
23	20	24	24	22	27	53	0	11	14	2	4	54	4	1	25	6	9	0
24	20	28	35	22	31	40	0	14	52	2	8	39	4	5	26	6	13	10
25	20	32	45	22	35	27	0	18	29	2	12	24	4	9	28	6	17	19
26	20	36	55	22	39	13	0	22	6	2	16	10	4	13	31	6	21	28
27	20	41	4	22	42	59	0	25	44	2	19	57	4	17	34	6	25	38
28	20	45	12	22	46	44	0	29	22	2	23	44	4	21	38	6	29	46
29	20	49	19				0	33	0	2	27	32	4	25	42	6	33	55
30	20	53	25				0	36	39	2	31	20	4	29	46	6	38	4
31	20	57	30				0	40	17				4	33	51			

T A B L E

DE L'ASCENSION DROITE DU SOLEIL,

Pour l'Année 1790, seconde après la Bissextile, calculée pour Midi, au Méridien de Paris.

Cette Table servira pour 1794, en ajoutant 7 secondes aux nombres qu'elle contient : & on ajoutera 15" pour 1798.

Jours.	Juiller.			Août.			Septembre.			Oâobre.			Novembre.			Décembre.		
	H.	M.	S.	H.	M.	S.	H.	M.	S.	H.	M.	S.	H.	M.	S.	H.	M.	S.
1	6	42	12	8	46	57	10	42	57	12	31	4	14	27	29	16	31	31
2	6	46	20	8	50	50	10	46	34	12	34	42	14	31	25	16	35	51
3	6	50	28	8	54	42	10	50	11	12	38	20	14	35	22	16	40	12
4	6	54	35	8	58	34	10	53	48	12	41	59	14	39	20	16	44	33
5	6	58	42	9	2	25	10	57	25	12	45	38	14	43	18	16	48	55
6	7	2	49	9	6	15	11	1	2	12	49	17	14	47	18	16	53	17
7	7	6	55	9	10	5	11	4	39	12	52	56	14	51	18	16	57	40
8	7	11	1	9	13	54	11	8	15	12	56	36	14	55	19	17	2	3
9	7	15	7	9	17	42	11	11	51	13	0	16	14	59	20	17	6	27
10	7	19	12	9	21	29	11	15	27	13	3	57	15	3	23	17	10	51
11	7	23	17	9	25	15	11	19	3	13	7	39	15	7	27	17	15	15
12	7	27	21	9	29	1	11	22	38	13	11	20	15	11	31	17	19	40
13	7	31	25	9	32	47	11	26	14	13	15	3	15	15	36	17	24	6
14	7	35	28	9	36	33	11	29	50	13	18	46	15	19	43	17	28	32
15	7	39	31	9	40	19	11	33	25	13	22	29	15	23	50	17	32	58
16	7	43	34	9	44	4	11	37	0	13	26	13	15	27	58	17	37	24
17	7	47	36	9	47	48	11	40	36	13	29	58	15	32	7	17	41	50
18	7	51	37	9	51	32	11	44	12	13	33	44	15	36	16	17	46	17
19	7	55	38	9	55	15	11	47	47	13	37	30	15	40	26	17	50	43
20	7	59	38	9	58	58	11	51	22	13	41	16	15	44	37	17	55	10
21	8	3	38	10	2	39	11	54	58	13	45	31	15	48	49	17	59	37
22	8	7	37	10	6	21	11	58	34	13	48	50	15	53	2	18	4	4
23	8	11	36	10	10	2	12	2	10	13	52	39	15	57	16	18	8	31
24	8	15	34	10	13	43	12	5	46	13	56	28	16	1	30	18	12	57
25	8	19	32	10	17	24	12	9	22	14	0	18	16	5	45	18	17	24
26	8	23	29	10	21	4	12	12	58	14	4	9	16	10	1	18	21	51
27	8	27	25	10	24	43	12	16	35	14	8	0	16	14	18	18	26	17
28	8	31	20	10	28	22	12	20	12	14	11	52	16	18	35	18	30	43
29	8	35	15	10	32	1	12	23	49	14	15	45	16	22	53	18	35	9
30	8	39	10	10	35	40	12	27	26	14	19	39	16	27	12	18	39	35
31	8	43	4	10	39	19				14	23	34				18	44	0

T A B L E

DE L'ASCENSION DROITE DU SOLEIL,

*Pour l'Année 1792, troisieme après la Biffextile,
calculée pour Midi, au Méridien de Paris.*

Cette Table servira pour 1795, en ajoutant 7 secondes aux
nombres qu'elle contient : & on ajoutera 15" pour 1799.

Jours.	Janvier.			Février.			Mars.			Avril.			Mai.			Juin.		
	H.	M.	S.	H.	M.	S.	H.	M.	S.	H.	M.	S.	H.	M.	S.	H.	M.	S.
1	18	48	25	21	0	35	22	49	34	0	43	2	2	34	13	4	36	16
2	18	52	50	21	4	38	22	53	18	0	46	41	2	38	2	4	41	3
3	18	57	15	21	8	41	22	57	2	0	50	19	2	41	52	4	45	8
4	19	1	39	21	12	43	23	0	45	0	53	57	2	45	42	4	49	11
5	19	6	3	21	16	45	23	4	28	0	57	35	2	49	33	4	53	22
6	19	10	26	21	20	46	23	8	10	1	1	14	2	53	24	4	57	24
7	19	14	49	21	24	45	23	11	52	1	4	53	2	57	17	5	1	26
8	19	19	10	21	28	44	23	15	33	1	8	33	3	1	9	5	5	43
9	19	23	21	21	32	42	23	19	14	1	12	13	3	5	2	5	9	52
10	19	27	51	21	36	39	23	22	55	1	15	52	3	8	56	5	13	56
11	19	32	11	21	40	36	23	26	35	1	19	32	3	12	51	5	18	1
12	19	36	30	21	44	31	23	30	15	1	23	12	3	16	46	5	22	17
13	19	40	50	21	48	27	23	33	55	1	26	53	3	20	42	5	26	26
14	19	45	9	21	52	21	23	37	35	1	30	34	3	24	38	5	30	39
15	19	49	26	21	56	15	23	41	14	1	34	15	3	28	34	5	34	44
16	19	53	43	22	0	8	23	44	53	1	37	57	3	32	30	5	38	53
17	19	58	0	22	4	0	23	48	32	1	41	39	3	36	28	5	43	3
18	20	2	16	22	7	51	23	52	11	1	45	21	3	40	27	5	47	12
19	20	6	31	22	11	42	23	55	49	1	49	4	3	44	26	5	51	21
20	20	10	45	22	15	32	23	59	27	1	52	47	3	48	25	5	55	30
21	20	14	58	22	19	21	0	3	5	1	56	30	3	52	25	5	59	40
22	20	19	11	22	23	10	0	6	43	2	0	14	3	56	25	6	3	50
23	20	23	23	22	26	58	0	10	21	2	3	59	4	0	26	6	8	1
24	20	27	34	22	30	45	0	13	59	2	7	44	4	4	28	6	12	10
25	20	31	44	22	34	32	0	17	37	2	11	30	4	8	30	6	16	19
26	20	35	54	22	38	18	0	21	35	2	15	16	4	12	31	6	20	28
27	20	40	3	22	42	4	0	24	53	2	19	2	4	16	36	6	24	37
28	20	44	11	22	45	49	0	28	30	2	22	49	4	20	39	6	28	46
29	20	48	18				0	32	8	2	26	36	4	24	42	6	32	54
30	20	52	25				0	35	46	2	30	24	4	28	46	6	37	1
31	20	56	31				0	39	24				4	32	51			

T A B L E

DE L'ASCENSION DROITE DU SOLEIL,
 Pour l'Année 1791, troisieme après la Bissextile,
 calculée pour Midi, au Méridien de Paris.

Cette Table servira pour 1795, en ajoutant 7 secondes aux
 nombres qu'elle contient: & on ajoutera 15" pour 1799.

Jours.	Juiller.			Août.			Septembre.			Octobre.			Novembre.			Décembre.		
	H.	M.	S.	H.	M.	S.	H.	M.	S.	H.	M.	S.	H.	M.	S.	H.	M.	S.
1	6	41	11	8	46	1	10	42	4	12	30	11	14	26	32	16	30	28
2	6	45	19	8	49	54	10	45	42	12	33	49	14	30	28	16	34	48
3	6	49	27	8	53	46	10	49	19	12	37	27	14	34	24	16	39	9
4	6	53	35	8	57	38	10	52	56	12	41	5	14	38	21	16	43	31
5	6	57	42	9	1	29	10	56	33	12	44	44	14	42	20	16	47	53
6	7	1	49	9	5	20	11	0	10	12	48	23	14	46	19	16	52	15
7	7	5	55	9	9	10	11	3	46	12	52	3	14	50	19	16	56	37
8	7	10	1	9	12	59	11	7	22	12	55	43	14	54	20	17	1	1
9	7	14	7	9	16	47	11	10	59	12	59	23	14	58	22	17	5	25
10	7	18	12	9	20	35	11	14	35	13	3	4	15	2	24	17	9	49
11	7	22	17	9	24	22	11	18	11	13	6	45	15	6	27	17	14	12
12	7	26	22	9	28	8	11	21	47	13	10	27	15	10	32	17	18	38
13	7	30	26	9	31	54	11	25	23	13	14	9	15	14	37	17	23	3
14	7	34	29	9	35	39	11	28	58	13	17	52	15	18	43	17	27	28
15	7	38	33	9	39	24	11	32	34	13	21	35	15	22	49	17	31	54
16	7	42	36	9	43	9	11	36	9	13	25	19	15	26	57	17	36	21
17	7	46	38	9	46	53	11	39	44	13	29	4	15	31	6	17	40	47
18	7	50	39	9	50	37	11	43	20	13	32	49	15	35	15	17	45	13
19	7	54	40	9	54	20	11	46	55	13	36	35	15	39	25	17	49	39
20	7	58	41	9	58	3	11	50	31	13	40	21	15	43	36	17	54	6
21	8	2	41	10	1	45	11	54	6	13	44	8	15	47	48	17	58	33
22	8	6	40	10	5	27	11	57	42	13	47	56	15	52	0	18	2	59
23	8	10	39	10	9	10	12	1	18	13	51	45	15	56	13	18	7	26
24	8	14	27	10	12	50	12	4	54	13	55	34	16	0	27	18	11	53
25	8	18	34	10	16	30	12	8	30	13	59	23	16	4	41	18	16	19
26	8	22	31	10	20	10	12	12	6	14	3	13	16	8	58	18	20	45
27	8	26	28	10	23	50	12	15	43	14	7	4	16	13	15	18	25	12
28	8	30	24	10	27	29	12	19	20	14	10	56	16	17	32	18	29	38
29	8	34	19	10	31	8	12	22	57	14	14	49	16	21	50	18	34	4
30	8	38	14	10	34	47	12	26	34	14	18	43	16	26	8	18	38	30
31	8	42	8	10	38	26				14	22	37				18	42	56

T A B L E

Des Ascensions droites & des Déclinaisons des principales Etoiles fixes ,

Pour le commencement de l'Année 1780.

Avec la quantité dont ces positions varient en un an.

Les Lettres Grecques sont les caractères qui servent aux Astronomes à désigner plus particulièrement chaque Etoile. Les Lettres N & S marquent la déclinaison Nord ou Sud. Le signe + désigne une augmentation dans la déclinaison , & le signe — une diminution. (Voyez N^o. 296 & suiv. 318 , &c.)

N O M S DES ETOILES.	Caractère.	Grandeur.	Ascens. droite en tems.			Aug. annuelle.	Déclinaison.			Variation annuelle.	
			H. M. S.	Sec.	D. M. S.		Sec.				
L'Aile suivante de Pégase, <i>Algenib</i> . . .	γ	2	0	1	56	3,08	13	57	40	N	+ 20,0
La Ceinture de Cassiopée . . .	γ	2	0	43	34	3,51	59	31	15	N	+ 16,7
Le b. de la Queue de la p. Ourse, <i>la Polaire</i> . . .	α	2	0	48	8	11,92	88	7	52	N	+ 16,8
La Source de l'Eridan, <i>Achernar</i> . . .	α	1	1	29	31	2,25	58	21	34	S	— 18,6
La Corne suivante du Bélier . . .	α	3	1	54	48	3,34	22	24	56	N	+ 47,8
La Machoire de la Baleine . . .	α	2	2	50	48	3,13	3	43	0	N	+ 16,7
L'Œil du Taureau, <i>Aldebaran</i> . . .	α	1	4	23	19	3,43	16	3	12	N	+ 8,2
La Chevre, <i>Alhaiot</i> . . .	α	1	5	0	28	4,44	45	45	18	N	+ 51,7
Le Pied luisant d'Orion, <i>Rigel</i> . . .	β	1	5	3	59	2,89	8	28	8	S	— 4,8
La Corne Boréale du Taureau . . .	β	2	5	12	23	3,79	28	14	14	N	+ 48,8
L'Epaule précéd. d'Orion, <i>Bellatrix</i> . . .	γ	2	5	13	21	3,22	6	8	1	N	+ 41,0
L'Epaule suivante d'Orion . . .	δ	1	5	43	16	3,25	7	21	1	N	+ 1,4
Le Gouvernail du Navire, <i>Canopus</i> . . .	α	1	6	19	5	1,34	12	34	54	S	+ 1,7
La Gueule du grand Chien, <i>Sirius</i> . . .	α	1	6	35	29	2,65	16	25	6	S	+ 3,1
La Tête précéd. des Gémeaux, <i>Castor</i> . . .	α	1	7	20	32	3,87	32	21	11	N	— 6,9
Le Petit Chien, <i>Procion</i> . . .	α	2	7	27	48	3,20	5	46	59	N	— 7,5
La Tête suiv. des Gémeaux, <i>Pollux</i> . . .	β	2	7	31	51	3,75	28	32	30	N	— 7,8
Le Cœur du Lion, <i>Regulus</i> . . .	α	1	9	56	39	3,24	13	2	16	N	— 17,4
La Queue du Lion . . .	β	2	11	37	51	3,11	15	48	12	N	— 20,0
Le Pied de la Croix du Sud . . .	α	1	12	14	33	3,24	61	52	46	S	+ 20,0
La prem. de la Queue de la gr. Ourse . . .	γ	2	12	44	17	2,68	57	9	30	N	— 16,7
L'Epi de la Vierge, <i>Azimech</i> . . .	α	1	13	13	38	3,15	10	0	22	S	+ 19,0
La Claire du Bouvier, <i>Arcturus</i> . . .	α	1	14	1	41	2,82	20	20	1	N	— 10,2
Le pied suivant du Centaure . . .	α	1	14	25	3	4,45	59	55	14	S	— 16,8
Le Bassin Austral de la Balance . . .	α	2	14	38	45	3,31	15	6	53	S	+ 1,4
Le Bassin Boréal de la Balance . . .	β	2	15	5	12	3,22	8	33	26	S	+ 13,8
Le Cœur du Scorpion, <i>Antares</i> . . .	α	1	16	15	57	3,66	25	55	32	S	+ 8,8
La Claire de la Lyre, <i>Wega</i> . . .	α	1	18	29	29	2,02	38	35	17	N	+ 2,8
La Claire de l'Aigle, <i>Altair</i> . . .	α	2	19	40	2	2,90	8	17	58	N	+ 8,1
La suivante à la Tête du Capricorne . . .	β	3	20	8	38	3,39	15	27	42	S	— 10,7
La Queue du Cygne, <i>Deneb</i> . . .	α	2	20	33	56	2,05	44	30	8	N	+ 12,5
Le Poisson Austral, <i>Fomahaut</i> . . .	α	1	22	45	27	3,33	30	46	53	S	— 19,0
L'Aile précéd. de Pégase, <i>Markab</i> . . .	α	2	22	53	49	2,98	14	1	35	N	+ 19,2

T A B L E

27

Des Latitudes croissantes, ou des Longueurs qu'on doit donner aux divisions du Méridien dans les Cartes réduites.

(Voyez N°. 676 & suiv.)

M.	D.	Long.	D.	Long.	D.	Long.	D.	Long.	D.	Long.	D.	Long.	D.	Long.
0	0	0	7	421	14	848	21	1289	28	1751	35	2244	42	2782
10		10		431		859		1300		1762		2256		2795
20		20		441		869		1311		1774		2269		2809
30		30		451		879		1321		1785		2281		2822
40		40		461		890		1332		1797		2293		2836
50		50		471		900		1343		1808		2306		2849
0	1	60	8	482	15	910	22	1354	29	1819	36	2318	43	2863
10		70		492		921		1364		1831		2330		2877
20		80		502		931		1375		1842		2343		2890
30		90		512		941		1386		1854		2355		2904
40		100		522		952		1397		1865		2368		2918
50		110		532		962		1408		1877		2380		2932
0	2	120	9	542	16	973	23	1419	30	1888	37	2393	44	2946
10		130		551		983		1429		1900		2405		2960
20		140		562		993		1440		1911		2418		2974
30		150		573		1004		1451		1923		2430		2988
40		160		583		1014		1462		1935		2443		3002
50		170		593		1025		1473		1946		2456		3016
0	3	180	10	603	17	1035	24	1484	31	1958	38	2468	45	3030
10		190		613		1046		1495		1970		2481		3044
20		200		623		1056		1506		1981		2494		3058
30		210		634		1067		1517		1993		2506		3073
40		220		644		1077		1528		2005		2519		3087
50		230		654		1088		1539		2017		2532		3101
0	4	240	11	664	18	1098	25	1550	32	2028	39	2545	46	3116
10		250		674		1109		1561		2040		2558		3130
20		260		684		1119		1572		2052		2571		3144
30		270		695		1130		1583		2064		2584		3159
40		280		705		1140		1594		2076		2597		3173
50		290		715		1151		1605		2088		2610		3188
0	5	300	12	725	19	1161	26	1616	33	2099	40	2623	47	3203
10		310		736		1172		1628		2111		2636		3217
20		320		746		1183		1639		2123		2649		3232
30		330		756		1193		1650		2135		2662		3247
40		341		766		1204		1661		2147		2675		3262
50		351		776		1214		1672		2159		2688		3277
0	6	361	13	787	20	1225	27	1684	34	2171	41	2702	48	3291
10		371		797		1236		1695		2184		2715		3306
20		381		807		1246		1706		2196		2728		3321
30		391		818		1257		1717		2208		2741		3337
40		401		828		1268		1729		2220		2755		3352
50		411		838		1278		1740		2232		2768		3367

